CBI 攻略革命打破一切

2006 9月号 总第85期 本期特别版定价13.8RMB

2006年9月1日出版
本期特别版定价13.8元人民币
国际标准刊号ISSN 1009-0843
国内统一刊号CN51-1567/TN
邮发代号62-99

# 数字化用户 游戏日 GAME




六万字全剧情小说
全合成道具素材获得方法
全部迷宫地图资料大公开
全敌人资料及掉落道具一览
全角色及英灵能力履历情报
全武器、防具、道具资料检索

## 北欧女神2攻略特辑

调查表幸运抽奖
《北欧女神2》限定版3套

# 全年订购优惠套餐

## 优惠套餐1

全年杂志**七八**折优惠，8.8×78%=6.8元/本

杂志平邮邮费1.9元/本

订阅全年邮费（6.8+1.9）×12=**104.4**元

注：平邮无法查询邮件信息，若邮件丢失编辑部不负责赔偿或补寄等相关事宜

## 优惠套餐2

全年杂志**七八**折优惠，8.8×78%=6.8元/本

杂志平邮邮费1.9元/本　挂号邮费3元/本

订阅全年邮费（6.8+1.9+3）×12=**140.4**元

注：挂号邮寄可确保邮件准确无误的寄到目的地，如果出现邮件丢失的情况，编辑部将负责核查，确认丢失事实，予以补寄

## 优惠套餐3

全年杂志**七八**折优惠，8.8×78%=6.8元/本

杂志特快专递费用10元/本

订阅全年邮费（6.8+10）×12=201.6元（实汇**200**元即可）

注：特快专递1~3天内可收到，基本可早于当地杂志上市时间拿到，特快专递可在网上实时查询邮件信息，如出现邮件丢失，编辑部负责以特快方式补寄

## 单期邮购方法

平邮邮购单期杂志免邮费，10元/本，
如需挂号，另加3元挂号费
特快专递邮购单期杂志优惠价18元/本

## 如何节约邮费？

如果您能够和朋友一起订购，还可以节省一笔邮费，具体如下：

1.邮局挂号。挂号不是以每本书为单位，只要寄送地址为同一人，则只需支付一笔挂号费。举例说明：您和您的朋友都订购全年杂志，如果把两本杂志一起寄到您手里，则只需要1份挂号的费用，也就是说，两人订购1年杂志可以省下36元挂号费用。

2.特快专递。由于特快专递起运重量为1KG，单本《游戏日》杂志重量小于0.5KG，因此两本杂志以特快专递送到同一地址只需要10元快递费用。如果两人都合伙以特快方式订阅，一年可以节省特快费用120元。

您可以根据自己的实际情况，选择最节约最合适的寄送方法。

## 《游戏日》淘宝店隆重开业

《游戏日》淘宝店现已开张，欢迎广大读者光临。

淘宝网支持各大银行汇款，方便快捷。《游戏日》淘宝店出售商品全部采用“支付宝”方式，可货到后再确认付款，保证您购物安全。

另外，淘宝店全部杂志售价均低于市场售价！！

**请记住地址：**

**http://shop33523089.taobao.com**



## 邮购服务咨询电话

**028-87688333**
**转533**

## 邮购方法及注意事项

1. 请到附近邮局办理汇款手续
2. 汇款地址为：四川省成都市营门口路民光商厦5层 数字化用户杂志社 邮编：610036
3. 请在汇款单说明栏注明采用何种套餐订阅以及需要订阅的期数
   举例说明：优惠套餐2，订阅2006年2月号至2007年1月号
4. 请给编辑部一个确实可用的联系方法（电话、电子邮件、qq）
   举例说明：可以写在汇款单上，也可以写在游戏日调查表上，还可以致电编辑部说明
5. 选择以特快专递形式寄送的读者，请务必提供一个可联系的电话号码（最好为手机），并保证在特快专递寄送期间可通过这个号码联系到本人。由于特快专递在递送之前会电话联系本人，如果由于电话无法联系本人而造成的投递失败，编辑部概不负责补寄等相关事宜。
6. 汇款单填写地址请务必按照上面的地址填写（特别是收款人务必填写数字化用户杂志社，不能写游戏日），非标准格式地址将视为无效汇款单（60天后邮局退回）。
7. 本邮购广告内容只为《游戏日》杂志月刊，其它增刊、豪华版及附属产品不计算在内。
8. 跨年邮购的读者（比如邮购2006年6月号至2007年5月号），如果出现杂志涨价的情况，编辑部将联系本人商议调整方案。

9 游戏日
2006年9月号上 总第85期

健康游戏忠告
抵制不良游戏，拒绝盗版游戏。
注意自我保护，谨防上当受骗。
适度游戏益脑，沉迷游戏伤身。
合理安排时间，享受健康生活。


封面作者:日炎

## 写在最前面的话

首先感谢各位大爷继续支持我们，没有你们的信任，就没有我们的今天和明天！针对上次FF12攻略本的读者反馈，我们也做了一些新的尝试，例如在剧情正文里只出现一次人物中日文名字对照，调整游戏系统和攻略流程的布局等等，但我们这次仍然不打算把"剧情单独放列"，因为我们这本书，主要是给正在玩游戏的朋友看（希望您因为看世界杯而没有进行下去吧……），希望你们知道"在进行到某处时到底发生了什么事情"，而不是割裂开来。总之，希望这次提供给您的攻略本是更成熟、更优秀的作品，当然，是否有进步，还得您说了算（所以，填调查表吧！）。

和上次一样，我们尽全力做出了以下这些东西——游戏系统的彻底分析，全敌人资料图鉴，所有敌人的部位掉落道具，最详尽的迷宫地图（含隐藏迷宫），全宝箱、封印石、仲间获得方法收录，所有角色的彻底分析，全武器、防具、装饰品、道具资料，隐藏要素、分支事件、小情节、金手指，当然还有6万字的剧情小说。

但是还是有遗憾，我们又一次陷入"页数不够，时间不够"的困境（从制作完成到印刷装订运输再到您看到这本书，掏钱把它买下来，依然需要至少一周），所以不得不放弃了游戏第5、6章的怪物具体破坏部位的掉落道具，只列出了该怪物可以掉落的道具，这些剩下的资料将在下期杂志中予以补完。当然在这里也要声明，这本攻略本同样是独立于杂志月刊之外的，下期游戏日上会有一份完全不同的《北欧女神2》攻略献上，敬请期待。

**PS：本期封面第一次采用来自读者的稿件，虽然邪恶度上可能比御用画师们要稍微逊色一点，不过因为是一支潜力股，所以我们决定大加鼓励一番。当然也请大家多提意见，我们会将意见汇总后反应给画师，以便作出改进。同时欢迎其他有志人士进行投稿——封面，不止是属于御用画师的专利哦！KEROKERO！！**


## 主要人物及英灵介绍 2

| | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|
| アリーシャ | 3 | アリューゼ | 5 | アーリィ | 7 |
| ルーファス | 3 | レオーネ | 5 | レナス | 7 |
| ディラン | 4 | 不死者王ブラムス | 6 | | |
| レザード | 4 | シルメリア | 6 | | |

| | | | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|
| ミトラ | 8 | クリスティ | 13 | ソファラ | 18 | アトレイシア | 23 |
| ジェシカ | 8 | 纱绀 | 13 | アルカナ | 18 | リディア | 23 |
| リシエル | 9 | カノン | 14 | ソロン | 19 | ルイン | 24 |
| シルフィード | 9 | フィレス | 14 | ファーラント | 19 | クレセント | 24 |
| ローランド | 10 | エルド | 15 | セルヴィア | 20 | ジェラルド | 25 |
| クラッド | 10 | リリア | 15 | フローディア | 20 | エーレン | 25 |
| セレス | 11 | ミリティア | 16 | キルケ | 21 | ギルム | 26 |
| ティリス | 11 | アーロン | 16 | ラシーカ | 21 | ゼノン | 26 |
| アルム | 12 | ザンデ | 17 | ファルクス | 22 | 魔智 | 27 |
| ウォルター | 12 | ディーン | 17 | アドニス | 22 | イージス | 27 |

## 系统解析 28
## 实用技巧 40
## 资料一览 43
## 攻略篇 54

第一章 背叛神的人（神に叛きし者） 54
◆港町ゾルデ 56
◆丧失の森 58
◆王家の地下道 59
第二章 迪邦的暗影（ディパンの暗） 62
◆ディパン城下町 62
◆ディパン城 64
◆キセナ草原 68
第三章 旋转的思绪（巡る思惑） 69
◆コリアンドル村 70
◆セルドベルグ山岳遗迹 71
◇苍枯の森 76
◆ヴィルノア 78
◆アルドゥーラ水上神殿 80
◇トゥルゲン矿山 82
◆カルスタッド 84
◆サーマ沙漠 85
◆スルス火山洞窟 86
◆クレルモンフェラン 89
◆クローサス森林遗迹 91
◇昏き妄执の馆 94
◆龙の墓场 96
◆奉龙殿 97
第四章 众神的袭击（神々の袭击） 101
◆スカビア溪谷 103
◆港町ゾルデ（第2回） 104
◆ディパン城（第2回） 107
第五章 隐藏的手段（见えざぬ手） 112
◆精灵の森 114
◆狭间の洞窟 117
◆アスガルド 120
◆ユグドラシル 121
◆ヴァルハラ 127
第六章 歪曲的世界树（歪みの世界树） 130
◆レザードヴァレスの塔 133
隐藏迷宫セラフィックゲート 139

金手指 144



# 数字化用户

**主管**四川省科学技术协会
**主办**四川电脑推广协会
电脑商情报社
《数字化用户》杂志社编辑出版
**社址**成都市营门口路民光商厦五层
**邮编** 610036
**传真**（028）87646606
**编辑电话**（028）87688333-505
**编辑信箱** gameday@cbigroup.com
**总编辑**牛泊
**主编兼总经理**童文臻 许海龙
**执行主编**周博 石薇
**客户经理**呼丽丽
**责任编辑**付晓飞
**编辑**任超 王梁宇 李一凡 朱博
**发行总监**秦风
**市场策划**刘丹
**特约编辑** Cyberman（美国）
**美术总监**薛霜
**美术编辑**梁镭耀、陈颖、白羽、邓轩（实习）
**法律顾问**四川联合律师事务所 申杰锋律师

**客户服务**
**免费服务电话** 8008864689
**北京** 010-62137523 李艳斌
**成都** 028-87688333-505
**上海** 021-64412101-8005 夏侯军勇
**广州** 020-87588518 陈勇平
**广告许可证号** 5100004001007

**国内刊号** CN51-1567/TN
**国际刊号** ISSN 1009-0843
**邮发代号** 62-99
**发行单位**全国邮政局
**零售**全国各地书亭报摊
**发行服务**（028）87648981、87688333-533
**邮购**成都市营门口路民光商厦532室
**邮编** 610036
**定价**人民币8.8元
**特别版定价**人民币13.8元
**印刷单位** CBI印刷厂
**刊期**半月刊
**出版日期** 9月1日



# 人物篇 CHARACTER



# 阿丽莎 アリーシャ

| 职业 | 性别 | 年龄 | 出生时间 |
|---|---|---|---|
| ディパン王女 | 女 | 18 | 大陆历 923 年 |

人物资料

迪邦公国的公主，王位的唯一继承人，性格害羞而不自信，因为体内有女武神瓦尔克丽的灵魂而被自幼流放（事实上，国王是因为本国在秘密进行摆脱神统治的计划，不想让女儿被卷入而进行的流放）。在得知奥丁要惩罚迪邦的消息后，她决心逃回迪邦，尽自己的努力拯救世界。

能力简介：

IAGL 和 DEX 数值不错，可以应付任何敌人，唯一的弱点是土属性过弱，另外对毒攻击的抵抗能力很弱，到苍枯森林时建议将她拿出队伍之外，除此之外能力很平均，但是一直留在队伍的角色，可以学得大量技能。

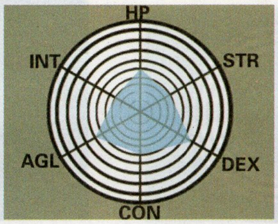
| 菜单魔法 | | |
|---|---|---|
| 魔法名 | 消费 AP | 效果 |
| キュアプラムス | 35 | 我方 HP 最大值 80%回复 |
| オーディナリーシエイプ | 12 | 我方一人异常状态毒，混乱，沉默，冻结，麻痹，石化，气绝治疗 |
| エヴォークフエザー | 40 | 我方一人复活魔法 |

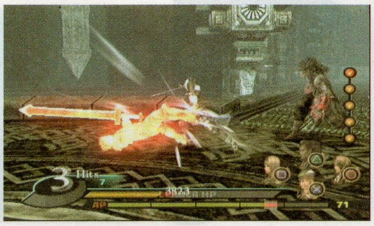
| 普通攻击 | | |
|---|---|---|
| 技名 | 消费 AP | 决定技增加量 |
| カッティングエッジ | 6 | 10 × 1Hit |
| インプライリアクト | 7 | 9 × 1Hit |
| アブソリュートウエイブ | 8 | 5 × 4Hit |
| ターンアラウンド | 5 | 12 × 1Hit |
| クロスラッシュ | 7 | 3 × 3Hit |
| トライクルセイド | 8 | 3 × 3Hit |
| ディープインパクト | 6 | 4 × 2Hit |
| ガストウインドウ | 8 | 5 × 3Hit |
| スパイラルピアス | 9 | 5 × 3Hit |
| スカイハイエッジ（セラフィックゲート宝箱） | 9 | 4 × 3Hit |

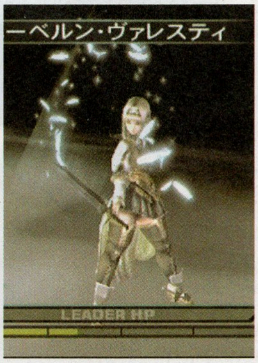
决定技：ニーベルン・ヴァレスティ
HIT 数：8　决定技增加量：51%
属性：–

人物属性耐性

| 炎 | 0 | 冰 | +20% |
|---|---|---|---|
| 雷 | 0 | 土 | 0 |
| 圣 | –20% | 暗 | 0 |








# 鲁法斯 ルーファス

| 职业 | 性别 | 年龄 | 出生时间 |
|---|---|---|---|
| 神の器 | 男 | 24(表面年龄) | 不明 |

人物资料

阿丽莎在返回迪邦时遇到的年轻弓箭手，以雇佣保镖的身份加入队伍。虽然性格单纯热血还有点急躁，但关键时刻是可以信赖的好伙伴。鲁法斯的真实身份是作为奥丁身体备用品的半精灵（即“神之器”），本应被封闭在精灵之森的他不知如何逃了出来，在各地流浪并寻找摆脱命运的方法，在得知迪邦进行“逆神的研究”这传言后，他便打算前往，并在途中宿命般邂逅了阿丽莎。

能力简介：

DEX 很高，在弓斗士中 INT 也算是高的，但是 AGL 是弓斗士中相对比较低的，对冰属性抵抗的能力也很弱，除了溪谷这种冰属性为主的战场外，都可以作为主力参加战斗。

| 菜单魔法 | | |
|---|---|---|
| 魔法名 | 消费 AP | 效果 |
| レデュースパワー | 15 | 目标中心一定范围内的敌人 ATK 减少 |
| レデュースガード | 15 | 目标中心一定范围内的敌人 RDM 减少 |
| プリベントソーサリー | 15 | 一定几率封住敌人的魔法，使其陷入沉默状态 |
| ガードレインフォース | 18 | 我方一人 RDM、RST 增加 1.5 倍 |
| マイトレインフォース | 18 | 我方一人 ATK 增加 1.5 倍 |

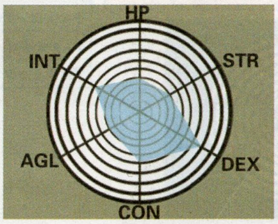
| 普通攻击 | | |
|---|---|---|
| 技名 | 消费 AP | 决定技增加量 |
| スリーウエイ | 6 | 5 × 3Hit |
| サンダーアロー | 7 | 6 × 2Hit |
| アブソリュートウエイブ | 8 | 5 × 4Hit |
| ウエザリングオーダー | 7 | 9 × 1Hit |
| エイミングウィスプ | 7 | 4 × 3Hit |
| フリージングランサー | 8 | 3 × HIT 数 |
| レイティングソーン | 7 | 2 × HIT 数 |
| フレークフラップ | 9 | 3 × HIT 数 |
| サンダーフォール | 8 | 5 × 3Hit |
| サンダーブレイク（セラフィックゲート宝箱） | 9 | 6 × 1Hit |

人物属性耐性

| 炎 | 0 | 冰 | –20% |
|---|---|---|---|
| 雷 | +20% | 土 | 0 |
| 圣 | 0 | 暗 | 0 |

决定技：アスタニッシュグリッツ
HIT 数：12HIT
决定技增加量：+66%

决定技：アスタニッシュグリッツ（ユグドラシル剧情过后）
HIT 数：18HIT
决定技增加量：+76%　属性：无








## 迪朗 ディラン



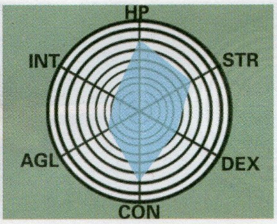
| 职业 | 性别 | 年龄 | 出生时间 | 死亡时间 |
|---|---|---|---|---|
| 元ディパン兵士 | 男 | 28 | 大陆历 772 年 | 大陆历 800 年 |

### 人物资料

被希露梅莉娅净化的英灵，生前是约150年前的迪邦战士，对迪邦忠心不二。在希露梅莉娅转生时被连带转入阿丽莎的身体，一般来说卷入不完全转生的英灵会出现灵魂劣化，但迪朗的灵魂状况却出奇的良好，很快就实现了实体化，跟普通人一样行动无碍，于是肩负起保护现任迪邦公主阿丽莎的责任。

能力简介：

HP、STR、CON 都很高，典型的肉搏型角色，通过装备提高 DEX 值的装饰和防具强化，可以让他成为绝对强力的角色，虽然对炎属性的抵抗能力很低，但高 HP 的他不用担心这一点。




普通攻击

| 技名 | 消费 AP | 决定技增加量 |
|---|---|---|
| ヘビ-ウエイト | 6 | 11 × 1Hit |
| ダブルスイング | 7 | 6 × 2Hit |
| アブソリュ-トグランス | 8 | 14 × 1Hit |
| ハイエンド スパイク | 6 | 10 × 1Hit |
| グランド エッジ | 6 | 10 × 1Hit |
| ツイスタ-スイング | 8 | 5 × 2Hit |
| スピンエッジ | 7 | 10 × 1Hit |
| フルスイング | 9 | 15 × 1Hit |

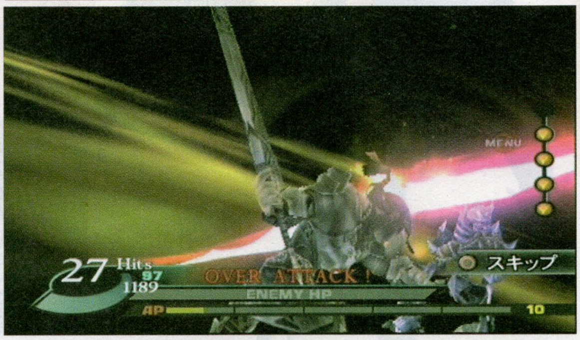
### 人物属性耐性

| | | | |
|---|---|---|---|
| 炎 | –20% | 冰 | 0 |
| 雷 | 0 | 土 | 0 |
| 圣 | +20% | 暗 | 0 |

决定技：バイオレントレイジ

HIT 数：6HIT　决定技增加量：+38%

属性：–




## 雷扎德 レザード



| 职业 | 性别 | 年龄 | 出生时间 |
|---|---|---|---|
| 魔导士 | 男 | 不明 | 不明 |

### 人物资料

看上去文质彬彬的年轻魔法师，在迪邦三贤者手下做事，实际上拥有远超越三贤者的力量。在迪邦救出阿丽莎他们后，声称要一起去寻找龙神之宝珠以拯救世界，并以自己渊博的知识和强大的魔力得到同伴的信赖。一代故事里也有个从外表到名字都和他一样的魔法师，但那家伙是个以女神蕾娜斯为目标的不折不扣的危险分子，会否和这个“雷扎德”有什么关联呢？

能力简介：

作为魔法师 INT 高，但其他能力都极其低，虽然魔法力很高，但弱点是圣属性，在圣属性敌人较多的地方容易吃亏，好在雷扎德的魔法很全面，只是体力方面相对少些，装备提高防御的指轮来弥补这个不足。

### 人物属性耐性

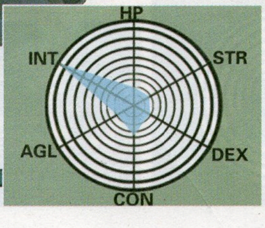
| | | | |
|---|---|---|---|
| 炎 | 0 | 冰 | 0 |
| 雷 | 0 | 土 | 0 |
| 圣 | –20% | 暗 | +20% |

决定技：グランドトリガ-

HIT 数：5HIT

决定技增加量：+35%

属性：炎




菜单魔法

| 魔法名 | 消费 AP | 效果 |
|---|---|---|
| サンダ-スト-ム | 20 | 目标中心一定范围内对敌人雷击，大范围的雷属性魔法 |
| ガ-ドレインフォ-ス | 15 | 我方一人 RDM、RST 增加 1.5 倍 |
| エクスプロ-ジョン | 20 | 目标中心一定范围内产生绝大的爆炎的炎属性魔法 |
| ア-スグレイブ | 20 | 目标中心一定范围内产生巨大岩枪的土属性魔法 |
| スペルレインフォ-ス | 18 | 我方一人 MAG 增加 1.5 倍 |
| エヴォ-クフェザ- | 40 | 我方一人复活魔法 |
| ダ-クセイヴァ- | 21 | 发射连续的暗之剑 |
| プリベントソ-サリ- | 15 | 一定几率封住敌人的魔法，使其陷入沉默状态 |
| スピリチュアルソ-ン | 18 | 敌单体即死魔法 |
| カオティックル-ン | 24 | 自己中心一定范围内的敌人 ATK·MAG·HIT·AVD·RDM·RST 减少 20% |
| グラシアルブリザ-ド | 20 | 目标中心一定范围内空中降落大量的冰柱 |
| リフレクトソ-サリ- | 22 | 产生魔法结界反弹魔法，反射一次后结界消失 |
| アストアルメイズ | 24 | 目标中心一定范围内传送到场外 |
| プリズミックミサイル | 21 | 大范围的圣属性镭射光线射向敌人，一定几率使敌进入异常状态 |
| マイトレインフォ-ス | 18 | 我方一人 ATK 增加 1.5 倍 |

### 普通攻击

| 技名 | 消费 AP | 决定技增加量 |
|---|---|---|
| バ-ンスト-ム | 18 | 产生上升的火焰气流的火魔法 |
| ポイズンブロウ | 17 | 属性魔法，一定几率使敌中毒 |
| ク-ルダンセル | 16 | 召唤冰精灵连斩敌人三次，一定几率使敌人冻结 |
| ライトニングボルト | 17 | 对敌人发射直线的雷电，一定几率使敌人麻痹 |
| ダ-クセイバ- | 21 | 发射连续的巨大暗之剑刺向敌人 |
| プリズミックミサイル | 21 | 大范围的圣属性镭射光线射向敌人，一定几率使敌进入异常状态 |



# 阿琉哲 アリューゼ

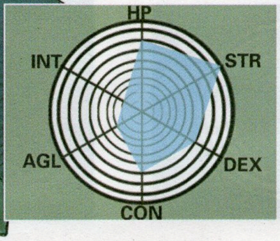
| 职业 | 性别 | 年龄 | 出生时间 |
|---|---|---|---|
| 佣兵 | 男 | 26 | 大陆历 915 年 |

人物资料

左颊上有一道醒目伤疤，身材魁梧的佣兵，背着与他同样巨大的重剑。虽然凡事喜欢以“利益第一”的佣兵式思维考虑问题，但也有自己的想法，若雇主的指令违背原则便会拒绝执行，尤其讨厌被利用和欺骗。在和平年代，像他这样无用武之地的战士只有靠探宝为生。1 代的故事里也有个一模一样的阿琉哲，他们只是单纯的相似吗？

能力简介：

HP 和 STR 能力高，十分强大的重战士，但 AGL 以及 CON 都不高，这也是重战士职业的弱点，冰属性的弱点可以用 HP 高来弥补，决定技伤害极高，重剑士中绝对的主力角色。




| 普通攻击 | | |
|---|---|---|
| 技名 | 消費 AP | 决定技增加量 |
| ハイウインド | 7 | 10x1Hit |
| レンチングスイング | 6 | 9x1Hit |
| スピニングバックナックル | 6 | 12x1Hit |
| インクレブルエイク | 7 | 11x1Hit |
| ロストライフ | 6 | 10 × 1Hit |
| ストリームエッジ | 8 | 5 × 2Hit |
| ストームエッジ | 9 | 6 × 2Hit |
| デッドエンド（セラフィックゲート宝箱） | 8 | 13x1Hit |

人物属性耐性

| | | | |
|---|---|---|---|
| 炎 | +20% | 冰 | –20% |
| 雷 | 0 | 土 | 0 |
| 圣 | 0 | 暗 | 0 |

决定技：ファイナリティブラスト
HIT 数：12HIT　决定技增加量：+45%
属性：–
最初拥有的技能：ガッツ






# 雷奥妮 レオーネ

| 职业 | 性别 | 年龄 | 出生时间 |
|---|---|---|---|
| 佣兵 | 女 | 25 | 不明 |

人物资料

和阿琉哲一起行动的女佣兵，冷静谨慎，是控制阿琉哲情绪的重要人物。虽然在战斗中作风凶猛凌厉，但平时还是表现出温柔可亲的一面，所以在加入这个男性居多的队伍后，雷奥妮便成为了阿丽莎可以信赖的大姐姐。值得注意的是，她对阿丽莎体内的另一个身份似乎很感兴趣。

能力简介：

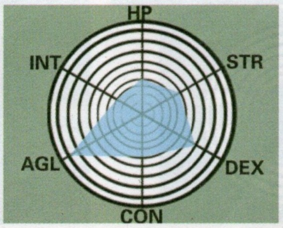
AGL 和 DEX 很高，相对的 STR 和 CON 很低，典型的速度型角色，尽量提高她的攻击力吧，由于她的弱点是雷属性，所以在苍枯森林的时候将她和对土属性敏感的アリーシアャー同换下吧，决定技 HIT 数不少，但伤害有些低。

| 普通攻击 | | |
|---|---|---|
| 技名 | 消費 AP | 决定技增加量 |
| サンセットラスター | 6 | 9 × 1Hit |
| アサルトステップ | 5 | 3 × 2Hit |
| レイダウンソード | 7 | 2 × 4Hit |
| サプライズスロー | 6 | 6 × 2Hit |
| オーバースピン | 6 | 13 × 1Hit |
| ダブルウウインド | 8 | 5 × 2Hit |
| ソウルピアシング | 8 | 8 × 1Hit |
| トライクルセイド | 8 | 3 × 3Hit |
| ミスティファアントム | 9 | 2 × 4Hit |
| セカンドルーイン（セラフィックゲート宝箱） | 9 | 2 × 6Hit |

人物属性耐性

| | | | |
|---|---|---|---|
| 炎 | 0 | 冰 | 0 |
| 雷 | –20% | 土 | +20% |
| 圣 | 0 | 暗 | 0 |

决定技：サプライズホーン
HIT 数：16Hit　决定技增加量：+45%
属性：–
最初拥有的技能：スピリットコントロール






# 布拉姆斯ブラムス



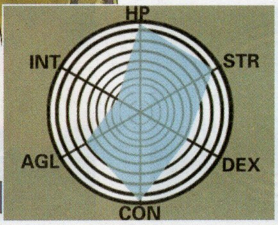
| 职业 | 性别 | 年龄 | 出生时间 |
|---|---|---|---|
| 不死者王 | 男 | 不明 | 不明 |

人物资料

不死者中最强的战士，被称为不死者王。由于过于强大，想要把至宝"龙神之宝珠"据为己有，又怕失去宝珠守护后人间界崩溃的奥丁便打起了他的主意，意欲用他的灵魂代替宝珠。经过多次交锋，重伤的布拉姆斯在希露梅莉娅秘密帮助下藏身于英灵之中，暂时避开了奥丁的视线。

能力简介：

虽然直到第六章才加入队伍，不过他是一直到隐藏迷宫都可以信赖的绝对主力，HP 极高，升到 LV99 时 HP 会突破 3 万。攻击力可和重战士职业相媲美，而不死王的普通攻击的 HIT 数更高，决定技 HIT 数也很高，加上最强武器附带吸血的技能，即使是和 BOSS 单打独斗也绝对不处下风。对于不死王，建议提高攻击力的同时强化他的魔防，等再有了 HP2 倍的技能，不死王的强大就彻底显露出来了。




普通攻击

| 技名 | 消费 AP | 决定技增加量 |
|---|---|---|
| ブラッディナックル | 6 | 10×1Hit |
| バックワードフロウ | 7 | 10×1Hit |
| デッドリーレイド | 8 | 4×3Hit |
| ソウルシェイカー | 8 | 4×3Hit |
| オーバーハンマー | 7 | 11×1Hit |
| ブラッドレイン | 9 | 4×3Hit |
| アースブレイク | 9 | 4×3Hit |
| イモータルブロウ | 8 | 2×8Hit |
| バスターハンマー | 8 | 6×2Hit |
| ブラッドハーケン | 9 | 4×3Hit |

人物属性耐性

| | | | |
|---|---|---|---|
| 炎 | -20% | 冰 | 0 |
| 雷 | 0 | 土 | 0 |
| 圣 | -20% | 暗 | 0 |

决定技：ブラッディカリス

HIT 数：21HIT　决定技增加量：+58%

属性：–




# 阿莉アーリィ



| 职业 | 性别 | 年龄 | 出生时间 |
|---|---|---|---|
| 女神 | 女 | 25(按人类寿命推算) | 不明 |

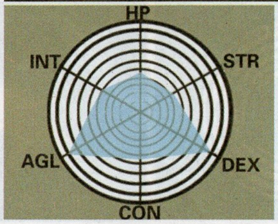
人物资料

命运三女神的长女，现任瓦尔克丽，奥丁忠实部下，奉命把希露梅莉娅带回天界，为此不断追杀阿丽莎。虽然看上去冷酷严厉，但在真正与阿丽莎碰面时，阿莉还是很少下杀手，对希露梅莉娅的叛逆行为更是少有的耐心。

能力简介：

攻击力很高，DEX 和 DEX 的数值也不错，而且她是队伍中唯一能拿枪系武器的人，她的通常技攻击力很高，但是速度很慢，如何和其他角色配合连续攻击敌人是她最大的问题，决定技的攻击伤害很可观，弱点为暗属性。另外，身为女神的她竟然不会魔法……




普通攻击

| 技名 | 消费 AP | 决定技增加量 |
|---|---|---|
| サイドスイングカット | 6 | 9×1Hit |
| フォースアトラクター | 5 | 7×1Hit |
| イグジスタンストライアル | 8 | 3×3Hit |
| ハリケーンボルト | 7 | 10×1Hit |
| スプリットダウン | 8 | 3×4Hit |
| クライムアトラクター | 7 | 4×2Hit |
| アドヴィンスフューリアス | 10 | 18×1Hit |
| ハリケーンレイド | 8 | 6×2Hit |
| アーマーブレイク | 7 | 10×1Hit |
| オーバーアーク | 6 | 10×1Hit |

人物属性耐性

| | | | |
|---|---|---|---|
| 炎 | 0 | 冰 | 0 |
| 雷 | 0 | 土 | 0 |
| 圣 | +20% | 暗 | -20% |

决定技：ニーベルン・ヴァレスティ

HIT 数：8Hit　决定技增加量：+51%

属性：–





## 蕾娜斯 レナス

| 职业 | 性别 | 年龄 | 出生时间 |
| --- | --- | --- | --- |
| 创造神 | 女 | 23(按人类寿命推算) | 不明 |

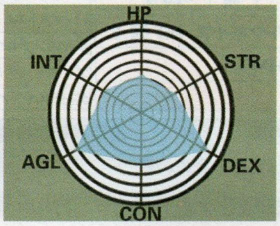
人物资料

命运三女神的次女，一代故事的女主角。在一代故事的结尾，蕾娜斯重建了世界，并成为新世界的创造神，但是在500年前的过去，她是个什么样的角色，现在还不得而知。

能力简介：

所有能力都比アーリィ低，但是和同样拥有魔法的アリーシャ相比，レナス的各项能力都全面超过女主角，另外除了回复魔法之外，还有增强状态的魔法，十分的实用，总的来讲是个综合型的角色。






菜单魔法

| 魔法名 | 消费 AP | 效果 |
| --- | --- | --- |
| キュアプラムス | 35 | 我方 HP 最大值 80%回复 |
| オ–ディナリ–シエイプ | 12 | 我方一人异常状态毒，混乱，沉默，冻结，麻痹，石化，气绝治疗 |
| エヴォ–クフエザ– | 40 | 我方一人复活魔法 |
| ガ–ドレインフォ–ス | 15 | 我方一人 RDM、RST 增加 1.5 倍 |
| マイトレインフォ–ス | 18 | 我方一人 ATK 增加 1.5 倍 |

普通攻击

| 技名 | 消费 AP | 决定技增加量 |
| --- | --- | --- |
| ボルトスラッシュ | 6 | 10 × 1Hit |
| モ–メントスライド | 5 | 12 × 1Hit |
| バ–テイカルレイド | 7 | 6 × 2Hit |
| グロウイングビアス | 8 | 5 × 3Hit |
| グリムフォ–ス | 6 | 9 × 1Hit |
| サクイエッシヨンスライド | 7 | 4 × 4Hit |
| ハイウインドラブタ– | 8 | 13 × 1Hit |
| マルチブルアタック | 9 | 3 × 4Hit |
| フエゼ–イエイル | 7 | 12 × 1Hit |

人物属性耐性

| | | | |
| --- | --- | --- | --- |
| 炎 | 0 | 冰 | 0 |
| 雷 | 0 | 土 | 0 |
| 圣 | +20% | 暗 | –20% |

决定技：ニ–ベルン・ヴァレスティ

HIT 数：8HIT

决定技增加量：+51%

属性：–

最初拥有的技能：ヒロイズム、HPリザ–ブ(1000)



## 希露梅莉娅 シルメリア

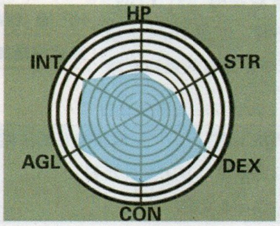
| 职业 | 性别 | 年龄 | 出生时间 |
| --- | --- | --- | --- |
| 女神 | 女 | 21(按人类寿命推算) | 不明 |

人物资料

命运三女神的三女，女武神之一，本应转生到迪邦公主阿丽莎身上，由于转生不完全，她带着瓦尔克丽的部分记忆和力量过早觉醒了，从此与阿丽莎公主共用一个身体。因为记忆不完全的因素，她并没有对奥丁带有“绝对服从”的思想，倒是在人间接触的感情更多影响她，她也积极鼓励阿丽莎去拯救自己的世界。

能力简介：

三女神中唯一装备弓箭的，STR、INT、DEX、等各项数值都很平均，没有突出的地方，弱点是暗属性的攻击，对雷属性，以及圣属性的攻击有耐性效果，作为弓手来讲，シルメリア的各项能力都还不错。




普通攻击

| 技名 | 消费 AP | 决定技增加量 |
| --- | --- | --- |
| ウェザリングオ–ダ– | 7 | 9 × 1Hit |
| デュアルタスク | 6 | 6 × 2Hit |
| リストリクトディスト–シヨン | 8 | 3 × Hit |
| スタ–ダスト | 7 | 3 × 4Hit |
| フレイムシュ–ト | 7 | 16 × 1Hit |
| ウエイブモ–シユン | 7 | 9 × 2Hit |
| スロ–トシユ–ト | 7 | 10 × 1Hit |

人物属性耐性

| | | | |
| --- | --- | --- | --- |
| 炎 | 0 | 冰 | 0 |
| 雷 | +11% | 土 | 0 |
| 圣 | +20% | 暗 | –20% |

决定技：ニ–ベルン・ヴァレスティ

HIT 数：8HIT　决定技增加量：+51%

属性：–

最初拥有的技能：リジエネ–シヨンヒ–ル、トウル–シ–イング





# 米托拉 ミトラ

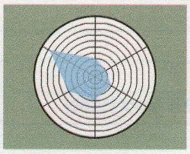
| 职业 | 性别 | 年龄 | 出生时间 | 死亡时间 |
|---|---|---|---|---|
| 魔法师 | 男 | 34 | 大陆历 112 年 | 大陆历 146 年 |

人物资料

南方之岛上名为菲雷亚卡尔德的国家的将军，该国存在于大陆历 80 年到 234 年之间。米托拉在岛上险要的位置上建立要塞，屡次依靠这要塞把侵入的敌军击退。然而在大陆历 145 年的战争里，由于他部下的行动让国王怀疑他心怀不轨，继而在战场上把他孤立，最后米托拉被敌军俘虏。在被俘虏的一年里，米托拉在狱中受到了残酷的严刑拷打，但是他一个字也没有吐露。直到以后他的遗体被送回了菲雷亚卡尔德，国王看到他的眼、耳、舌都被割去的惨状，才悔恨得失声痛哭，对自己当初的失德行为自责不已。

能力简介:

INT 的数值不错，但其他能力不高，LV5 的时候可以学到菜单魔法:オ-ディナリ-シェイプ，对其他同伴异常状态的回复，很有帮助。



人物属性耐性

| | | | |
|---|---|---|---|
| 炎 | +20% | 冰 | +20% |
| 雷 | -20% | 土 | 0 |
| 圣 | 0 | 暗 | -20% |

决定技:タイダルウエイブ HIT 数:2

决定技增加量:+60%

属性:冰

菜单魔法

| 魔法名 | 消费 AP | 效果 |
|---|---|---|
| オ-ディナリ-シェイプ | 12 | 我方一人异常状态毒,混乱,沉默,冻结,麻痹,石化,气绝治疗 |
| グラシアルブリザ-ド | 20 | 目标中心一定范围内空中降落大量的冰柱 |
| マイトレインフォ-ス | 18 | 我方一人 ATK 增加 1.5 倍 |
| サンダ-スト-ム | 20 | 目标中心一定范围内对敌人雷击,大范围的雷属性魔法 |
| キュアプラムス | 35 | 我方 HP 最大值 80%回复 |
| レデュ-スパワ- | 15 | 目标中心一定范围内的敌人 ATK 减少 |
| ガ-ドレインフォ-ス | 15 | 我方一人 RDM、RST 增加 1.5 倍 |
| エヴォ-クフェザ- | 40 | 我方一人复活魔法 |
| スピリチュアルソ-ン | 18 | 敌单体即死魔法 |
| エクスプロ-ジョン | 20 | 目标中心一定范围内产生绝大的爆炎的炎属性魔法 |
| プリベントソ-サリ- | 15 | 一定几率封住敌人的魔法,使其陷入沉默状态 |
| レデュ-スガ-ド | 15 | 目标中心一定范围内的敌人 RDM 减少 |
| ア-スグレイブ | 20 | 目标中心一定范围内产生巨大岩枪的土属性魔法 |
| プリズミックミサイル | 21 | 大范围的镭射光线射向敌人,一定几率使敌进入异常状态 |
| アストアルメイズ | 24 | 目标中心一定范围内传送到场外 |
| スピリチュアルソ-ン | 28 | 敌单体即死魔法 |
| リフレクトソ-サリ- | 22 | 产生魔法结界反弹魔法,反射一次后结界消失 |
| ダ-クセイヴァ- | 21 | 发射连续的暗之剑 |

普通攻击

| 魔法名 | 消费 AP | 效果 |
|---|---|---|
| ク-ルダンセル | 16 | 召唤冰精灵连斩敌人三次,一定几率使敌人冻结 |
| ライトニングボルト | 17 | 对敌人发射直线的雷电,一定几率使敌人麻痹 |
| バ-ンスト-ム | 18 | 产生上升的火焰气流的火魔法 |
| ポイズンブロウ | 17 | 土属性魔法,一定几率使敌中毒 |
| プリズミックミサイル | 21 | 大范围的镭射光线射向敌人,一定几率使敌进入异常状态 |
| ダ-クセイヴァ- | 21 | 发射连续的暗之剑 |

加入地点:丧失の森　　最初拥有的技能:ブレイクアップ

解放后出现地点:第四章丧失の森

解放后获得道具:ミトラの圣水,最终战 SAVE 后到丧失之森和他对话,还可以拿到ミトラの圣水



# 杰西卡 ジェシカ

| 职业 | 性别 | 年龄 | 出生时间 | 死亡时间 |
|---|---|---|---|---|
| 轻战士 | 女 | 23 | 大陆历 445 年 | 大陆历 468 年 |

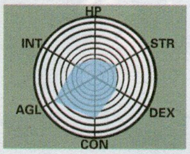
人物资料

出身于奈路索夫的富裕商家，本来应该与血腥的战争世界无缘，但在某一日，她的命运遭到了剧变——本是镇上最大富豪的父亲，被商业上的对手陷害，谋夺了所有的财产，就连命也没有保住。由于家族的没落，婚约也被男方解除，为了谋生，她选择了冒险者这条路。

大陆历 468 年，她在冒险途中进入了一个遗迹，在里面发现了一个巨大的宝石，而她在取下这宝石时，并不知道这个宝石是用于封印一头邪恶的龙……

能力简介:

STR 是轻战士中最高的，INT、CON、AGL 数值都很不错，就是 DEX 比较低，建议装备命中率提高的装饰来弥补这个不足。




菜单魔法

| 魔法名 | 消费 AP | 效果 |
|---|---|---|
| グラシアルブリザ-ド | 20 | 目标中心一定范围内空中降落大量的冰柱 |
| スペルレインフォ-ス | 18 | 我方一人 MAG 增加 1.5 倍 |

普通攻击

| 技名 | 消费 AP | 决定技增加量 |
|---|---|---|
| サンセットラスタ | 6 | 9 x 1Hit |
| アサルトステップ | 5 | 3 x 2Hit |
| サプライズスロ- | 6 | 6 x 2Hit |
| ダブルウインド | 8 | 4 x 2Hit |
| レイアップソ-ド | 8 | 2 x 4Hit |
| レゾネイトペイン | 9 | 2 x 4Hit |
| トライクルイエイド | 8 | 3 x 3Hit |
| エナジ-スティ-ル | 8 | 6 x 2Hit |
| ミステイファントム | 9 | 2 x 4Hit |

人物属性耐性

| | | | |
|---|---|---|---|
| 炎 | -5% | 冰 | +20% |
| 雷 | -5% | 土 | -5% |
| 圣 | -5% | 暗 | -5% |

决定技:ウィ-リングリッパ-

HIT 数:12HIT

决定技增加量:+47%　　属性:-

加入地点:王家の地下道　　最初拥有的技能:ヒ-トアツプ

解放后出现地点:第四章コリアンドル村

解放后获得道具:ユミルの泪

# 莉歐尔 リシェル



| 职业 | 性别 | 年龄 | 出生时间 | 死亡时间 |
|---|---|---|---|---|
| 轻战士 | 女 | 27 | 大陆历 550 年 | 大陆历 577 年 |

人物资料

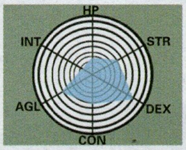
就职于亚克达因王国的雷昂亲王，是他直属的白百合骑士团团长，人称“白银莉歐尔”，也是卡密尔丘陵大战中最有名的卡密尔 17 将之一。

大陆历 574 年，她受雷昂王的命令，参加了卡密尔丘陵大战。以她卓越的剑术支持着随时会崩坏的防卫线，最后将敌人赶进了山岳地带，取得了胜利。

卡密尔大战后的两年间，她一直在前线镇守，于大陆历 577 年受命回归国都，但是在经过寇拉地方的街道途中，她和她的部队神秘的消失了。

能力简介：

DEX、AGL 数值很高，但是 HP 不足是她的弱点，好在有ガ-ドレインフォ-ス可以提高防御力和魔防。对于初期苦手的玩家，建议尽快把她解放，在第三章开始可以获得 30 万经验值给自己角色升级。




| 菜单魔法 | | |
|---|---|---|
| 魔法名 | 消费 AP | 效果 |
| ガ-ドレインフォ-ス | 15 | 我方一人 RDM、RST 增加 1.5 倍 |

| 普通攻击 | | |
|---|---|---|
| 技名 | 消费 AP | 决定技增加量 |
| サンセットラスタ- | 6 | 9 × 1Hit |
| ダブルウインド | 8 | 4 × 2Hit |
| レイアップソ-ド | 8 | 2 × 4Hit |
| アサルトステップ | 5 | 3 × 2Hit |
| トライクルイエイド | 8 | 3 × 3Hit |
| マジックロック | 7 | 5 × 2Hit |
| オ-バ-スマイト | 6 | 13 × 1Hit |
| ホ-リ-スマイト | 9 | 5 × 2Hit |
| レゾネイトペイン | 9 | 2 × 4Hit |

人物属性耐性

| | | | |
|---|---|---|---|
| 炎 | 0 | 冰 | 0 |
| 雷 | 0 | 土 | 0 |
| 圣 | +20% | 暗 | -20% |

决定技：ウィ-リングリッパ-

HIT 数：12HIT　　决定技增加量：+47%

属性：-

加入地点：王家の地下道　　最初拥有的技能：リフレックスム-ブメント

解放后出现的地点：第三章コリアンドル村

解放后获得道具：第三章和其对话获得识者の经验(经验值 30 万)

# 希尔菲德 シルフィード



| 职业 | 性别 | 年龄 | 出生时间 | 死亡时间 |
|---|---|---|---|---|
| 轻战士 | 女 | 34 | 大陆历 565 | 大陆历 599 |

人物资料

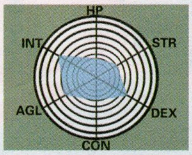
原本是迪邦菲雷丝公主的侍从，在一年战争中摇身变成了举足轻重的人物。她本身虽不会参加战斗，但是却用自己擅长的回复魔法，无数次将陷入危机的菲雷丝公主拯救回来。

在一年战争末期的罗杰塔之役中，她一度殒命，但是同伴以自己性命为交换将她抢救了回来。回国后她就在迪邦的教会隐居，但是大陆历 599 年开始了被称为“尼布海姆之雾”的黑暗时代，在这时代的某一天，有人发现了她被不死军团杀死的尸体。

(显然用命换取她复活的人就是那位“豪刃基路姆”)。

能力简介：

STR 和 CON 值是所有的轻战士中最低的，但是 INT 是除魔法师之外最高的，主要的任务还是回复体力。




| 菜单魔法 | | |
|---|---|---|
| 魔法名 | 消费 AP | 效果 |
| オ-ディナリ-シエイプ | 12 | 我方一人异常状态毒，混乱，沉默，冻结，麻痹，石化，气绝治疗 |
| キュアプラムス | 35 | 我方 HP 最大值 80%回复 |
| スペルレインフォ-ス | 18 | 我方一人 MAG 增加 1.5 倍 |
| エヴォ-クフェザ- | 40 | 我方一人复活魔法 |

| 普通攻击 | | |
|---|---|---|
| 技名 | 消费 AP | 决定技增加量 |
| サンセットラスタ- | 6 | 9 × 1Hit |
| ダブルウインド | 8 | 4 × 2Hit |
| アサルトステップ | 5 | 3 × 2Hit |
| サプライズスロ- | 9 | 6 × 2Hit |
| トライクルイエイド | 8 | 3 × 3Hit |
| マジックロック | 7 | 5 × 2Hit |
| ホ-リ-スマイト | 9 | 5 × 2Hit |
| レイダウンソ-ド | 7 | 2 × 4Hit |
| レゾネイトペイン | 9 | 2 × 4Hit |

人物属性耐性

| | | | |
|---|---|---|---|
| 炎 | -10% | 冰 | -10% |
| 雷 | -10% | 土 | -10% |
| 圣 | +20% | 暗 | +20% |

决定技：ウィ-リングリッパ-

HIT 数：12HIT　　决定技增加量：　+47%

属性：-

加入地点：王家の地下道　　最初拥有的技能：アリ-アイテム

解放后出现的地点：第四章コリアンドル村

解放后获得道具：50000　OTH

# 罗兰德 ローランド



| 职业 | 性别 | 年龄 | 出生时间 | 死亡时间 |
|---|---|---|---|---|
| 重战士 | 男 | 29 | 大陆历 548 年 | 大陆历 577 年 |

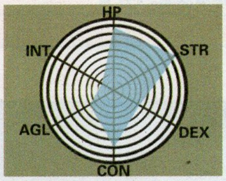
人物资料

亚克达因王国的血剑骑士团团长，同时也是卡密尔 17 将之一，被称为“雷鸣罗兰德”。大陆历 574 年，他奉亚克达因国王的命令，参加了卡密尔丘陵的大战，

以他无与伦比的指挥能力支持着己方随时会崩坏的防卫线，最后将敌人赶进了山岳地带取得了胜利。终战后两年间他一直在前线镇守，在大陆历 577 年受命回归国都，但是在途中经过寇拉地方的街道，他和部队神秘消失了。（**他是和同僚“白银莉歇尔”一起失踪的，看来两大名将的消失并非单纯意外**）

能力简介：

物理防御力相关的 CON 值很低，但是 HP 和 STR 已经到达极限，非常好的前卫重战士。




加入地点：王家の地下道

最初拥有的技能：スピリットコントロール

解放后出现的地点：第四章ヴィルノア

解放后获得道具：50000　OTH

| 普通攻击 | | |
|---|---|---|
| 技名 | 消费 AP | 决定技增加量 |
| サイドスインゲカツト | 7 | 12 × 1Hit |
| ストラクチャーシュート | 8 | 11 × 1Hit |
| バスタースイング | 8 | 14 × 1Hit |
| ブラストキック | 7 | 12 × 1Hit |
| オーバーレフト | 6 | 14 × 1Hit |
| ドレイディッドラディアス | 9 | 16 × 1Hit |
| ブラッディカスケード | 13 | 4 × 2Hit |
| フォービッドノイズ | 7 | 9 × 1Hit |
| カーレントスパイン | 8 | 3 × 3Hit |

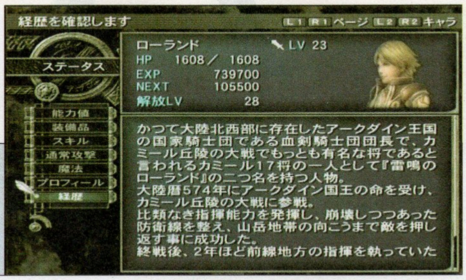
人物属性耐性

| | | | |
|---|---|---|---|
| 炎 | 0 | 冰 | 0 |
| 雷 | +20% | 土 | 0 |
| 圣 | 0 | 暗 | –20% |

决定技：ソウルエボケーション　HIT 数：4HIT

决定技增加量：+36%

属性：–




# 库拉德 クラッド



| 职业 | 性别 | 年龄 | 出生时间 | 死亡时间 |
|---|---|---|---|---|
| 重战士 | 男 | 32 | 大陆历 630 年 | 大陆历 662 年 |

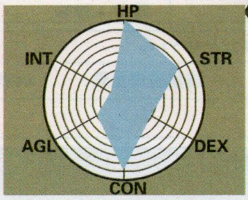
人物资料

出身于大陆北方的小村，是威尔诺亚建国的功臣之一，传说他有着可以把敌人的铠甲劈开的剑术与可以把弓矢弹开的强健身体。威尔诺亚王国建国之时，因为他在作战把自己的剑跟铠甲都损坏了，开国君主曾经亲自把自己的剑跟铠甲送给了他。

在威尔诺亚王国建国三年后，他在镇压地方叛乱时被毒箭射中，最后不治而死。

能力简介：

重战士中 HP 和 CON 值最高的角色，其他能力很平均，只是对土属性耐性弱，解决这个问题可以提高他的战斗力。




加入地点：王家の地下道

最初拥有的技能：アイアンフィスト

解放后出现的地点：第三章ヴィルノア

解放后获得道具：第三章和其对话得到シルバークラッド（**ATK130 的大剑**）

| 普通攻击 | | |
|---|---|---|
| 技名 | 消费 AP | 决定技增加量 |
| サイドスインゲカツト | 7 | 12 × 1Hit |
| オーバーレフト | 6 | 14 × 1Hit |
| スウイーブダイブ | 9 | 15 × 1Hit |
| アイアンバッシュ | 6 | 12 × 1Hit |
| クイックスタッブ | 5 | 8 × 1Hit |
| ドレイディッドラディアス | 9 | 16 × 1Hit |
| リムーブハード | 7 | 12 × 1Hit |
| ブラストキック | 7 | 12 × 1Hit |
| ブラッディカスケード | 13 | 4 × 2Hit |

人物属性耐性

| | | | |
|---|---|---|---|
| 炎 | +20% | 冰 | 0 |
| 雷 | 0 | 土 | –20% |
| 圣 | 0 | 暗 | 0 |

决定技：ソウルエボケーション　HIT 数：4HIT

决定技增加量：+36%

属性：–



# 赛雷丝セレス



| 职业 | 性别 | 年龄 | 出生时间 | 死亡时间 |
|---|---|---|---|---|
| 轻战士 | 女 | 27 | 大陆历 556 年 | 大陆历 583 年 |

人物资料

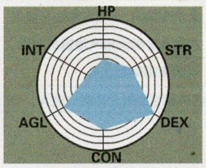
迪邦公国的公主，从大陆历 573 年开始，率军参加了战火波及全世界的卡密尔丘陵大战，立下无数的汗马功劳，在卡密尔 17 将中是最出名的一个，人称“斩铁姬赛雷丝”。

在战争终结后，她与拉森的领主结婚，过着平稳的日子。然而在大陆历 581 年，以“拉森奇袭”为标志开始的一年战争中她被罗杰塔王朝俘虏，随后便加入了罗杰塔王朝的国家骑士团，以“黑光将军”的身份参战，与自己的祖国——号称有十倍军队优势的迪邦王国对峙。

一年战争快要结束的时候，她被自己的亲妹妹菲雷丝公主的箭矢射中，在两年后因此伤去世。

能力简介：

DEX 数值很高，CON 和 AGL 很优秀，所有耐性都是抵抗，是很好用的角色。




| 菜单魔法 | | |
|---|---|---|
| 魔法名 | 消费 AP | 效果 |
| マイトレインフォース | 18 | 我方一人 ATK 增加 1.5 倍 |

| 普通攻击 | | |
|---|---|---|
| 技名 | 消费 AP | 决定技增加量 |
| ソウルピアシング | 8 | 6×2Hit |
| レイダウンソード | 7 | 2×4Hit |
| ミスティファントム | 9 | 2×4Hit |
| レイアップソード | 8 | 2×4Hit |
| サプライズスロー | 9 | 6×2Hit |
| オーバースマイト | 6 | 13×1Hit |
| ダブルウインド | 8 | 4×2Hit |
| アサルトステップ | 5 | 3×2Hit |
| エナジースティール | 8 | 6×2Hit |

人物属性耐性

| | | | |
|---|---|---|---|
| 炎 | +5% | 冰 | +5% |
| 雷 | +5% | 土 | +5% |
| 圣 | +5% | 暗 | +5% |

决定技：ウィーリングリッパー　HIT 数：12HIT

决定技增加量：+47%

属性：–

加入地点：セルドベルグ山岳遗迹　最初拥有的技能：ボディパッセージ

解放后出现的地点：第五章港町ゾルデ

解放后获得道具：–

# 特里丝テイリス



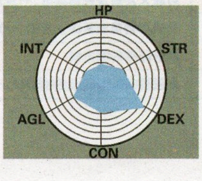
| 职业 | 性别 | 年龄 | 出生时间 | 死亡时间 |
|---|---|---|---|---|
| 轻战士 | 女 | 23 | 大陆历 636 年 | 大陆历 659 年 |

人物资料

出身于大陆西南的拉森，自称是历史上的英雄将领“斩铁姬赛雷丝”的后裔，在亚克达因王国担任士官，参加了与威尔诺亚之间的战争，立下了许多功勋。她在战场上的表现便如传闻中的赛雷丝将军一般勇猛，给予了亚克达因王国的士兵们相当大的鼓舞，她的部队被形容为“不管经历了多么疲惫的战斗后，都还能立刻恢复战力”。大陆历 659 年，在水上神殿的那场战役中，特里丝仍然有非常出色的表现，但是最后威尔诺亚军使出计策，将神殿淹没于水中，她也因此战死。值得一提的是，虽然她自称是赛雷丝将军的后裔，但实际上只是个普通的商人家女儿而已。

能力简介：

除了 DEX 能力之外，其他能力都不高，装备增加雷耐性的指轮可以提高她的战斗力。




| 菜单魔法 | | |
|---|---|---|
| 魔法名 | 消费 AP | 效果 |
| マイトレインフォース | 18 | 我方一人 ATK 增加 1.5 倍 |
| レデュースガード | 15 | 目标中心一定范围内的敌人 RDM 减少 |

| 普通攻击 | | |
|---|---|---|
| 技名 | 消费 AP | 决定技增加量 |
| サンセットラスター | 6 | 9×1Hit |
| レイアップソード | 8 | 2×4Hit |
| アサルトステップ | 5 | 3×2Hit |
| サプライズスロー | 9 | 6×2Hit |
| オーバースマイト | 6 | 13×1Hit |
| ソウルピアシング | 8 | 6×2Hit |
| トライクルイエイド | 8 | 3×3Hit |
| ダブルウインド | 8 | 4×2Hit |
| ホーリースマイト | 9 | 5×2Hit |

人物属性耐性

| | | | |
|---|---|---|---|
| 炎 | +5% | 冰 | +5% |
| 雷 | –20% | 土 | +5% |
| 圣 | +5% | 暗 | +5% |

决定技：ウィーリングリッパー　HIT 数：12HIT

决定技增加量：+47%

属性：–

加入地点：セルドベルグ山岳遗迹　最初拥有的技能：アドヴィーシテイ

解放后出现的地点：第五章港町ゾルデ

解放后获得道具：第五章和其对话得到“无欠の护符”

# 阿路姆 アルム



| 职业 | 性别 | 年龄 | 出生时间 | 死亡时间 |
|---|---|---|---|---|
| 魔法师 | 男 | 38 | 大陆历 563 年 | 大陆历 601 年 |

人物资料

卡密尔 17 将之一的“龙麟吉克穆德”的儿子，父亲是曾支配大陆东北部的帕尔提亚公国的二王子，他那独特的可以伸长的眼睛被称为“龙之目”，与其优秀的魔法天赋同样广为人知。他曾在大陆历581 年开始的一年战争期间坐镇本国，在父兄不在的状况下，完美地稳定了本国局势。大陆历 599 年，大陆开始了被称作“尼布海姆之雾”的黑暗时代，アルム亲自上阵指挥军队，与侵略国土的不死军团进行拼死战斗，最后被冥界的龙王杀死。

能力简介：

除 INT 以外其他能力普遍偏低，游戏初期的主要作用是为伙伴增加攻击力和防御力。

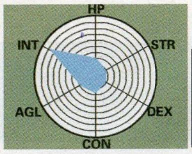
人物属性耐性

| | | | |
|---|---|---|---|
| 炎 | −20% | 冰 | 0 |
| 雷 | +20% | 土 | 0 |
| 圣 | 0 | 暗 | 0 |

决定技：プリジードグラビティ

HIT 数：1HIT　决定技增加量：+30%

属性：雷




加入地点：セルドベルグ山岳遗迹　最初拥有的技能：オーバーロード

解放后出现的地点：第四章昏き妄执の馆

解放后获得道具：第四章和他对话得到 50000　OTH

菜单魔法

| 魔法名 | 消费 AP | 效果 |
|---|---|---|
| レデュースパワー | 15 | 目标中心一定范围内的敌人 ATK 减少 |
| サンダーストーム | 20 | 目标中心一定范围内对敌人雷击，大范围的雷属性魔法雷 |
| レデュースガード | 15 | 目标中心一定范围内的敌人 RDM 减少 |
| エクスプロージョン | 20 | 目标中心一定范围内产生巨大火焰 |
| ガードレインフォース | 15 | 我方一人 RDM、RST 增加 1.5 倍 |
| スペルレインフォース | 18 | 我方一人 MAG 增加 1.5 倍 |
| マイトレインフォース | 18 | 我方一人 ATK 增加 1.5 倍 |
| オーディナリーシェイプ | 12 | 我方一人异常状态毒，混乱，沉默，冻结，麻痹，石化，气绝治疗 |
| キュアプラムス | 35 | 我方 HP 最大值 80%回复 |
| アースグレイブ | 20 | 目标中心一定范围内产生巨大岩枪的土属性魔法 |
| プリズミックミサイル | 21 | 大范围的圣属性镭射光线射向敌人，一定几率使敌进入异常状态 |
| カオティックルーン | 24 | 自己中心一定范围内的敌人 ATK·MAG·HIT·AVD·RDM·RST 减少 20% |
| グラシアルブリザード | 20 | 目标中心一定范围内空中降落大量的冰柱 |
| ダークセイヴァー | 21 | 发射连续的暗之剑 |
| プリズミックミサイル | 21 | 大范围的圣属性镭射光线射向敌人，一定几率使敌进入异常状态 |
| スピリチュアルソーン | 28 | 敌单体即死魔法 |
| リフレクトソーサリー | 22 | 产生魔法结界反弹魔法，反射一次后结界消失 |
| アストアルメイズ | 24 | 目标中心一定范围内传送到场外 |

普通攻击

| 技名 | 消费 AP | 决定技增加量 |
|---|---|---|
| ライトニングボルト | 17 | 对敌人发射直线的雷电，一定几率使敌人麻痹 |
| クールダンセル | 16 | 召唤冰精灵连斩敌人三次，一定几率使敌人冻结 |
| ポイズンブロウ | 17 | 土属性魔法，一定几率使敌中毒 |
| バーンストーム | 18 | 产生上升的火焰气流的火魔法 |
| ダークセイヴァー | 21 | 发射连续的暗之剑 |
| プリズミックミサイル | 21 | 大范围的圣属性镭射光线射向敌人，一定几率使敌进入异常状态 |

# 瓦鲁塔 ウォルター



| 职业 | 性别 | 年龄 | 出生时间 | 死亡时间 |
|---|---|---|---|---|
| 魔法师 | 男 | 28 | 大陆历 724 年 | 大陆历 752 年 |

人物资料

在大陆历 746 年绑架了克雷蒙非兰王国王妃的邪恶炼金术士，据说他潜伏在边界萨雷路诺地带，每天晚上都在持续着令人不寒而栗的恐怖实验。终于在大陆历 752 年，这个邪恶的魔法师被克雷蒙非兰王国的讨伐军击溃了，王妃也被救回。但是被救出的王妃在回国一个月后，便在国王眼前跳下克雷蒙非兰的城堡，自尽身亡。（不知是有意还是无意，这位老兄的日文名居然和同一公司出品的《前线任务 5》主人公相同——好在英文名拼写是不同的）

能力简介：

魔术师中 HP 和 CON 最高的，所以比较耐打，另外一开始就掌握的プラントスレイヤ– 对植物系的敌人有极大的伤害。

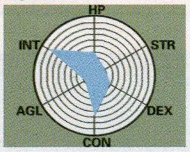
人物属性耐性

| | | | |
|---|---|---|---|
| 炎 | −20% | 冰 | 0 |
| 雷 | +20% | 土 | 0 |
| 圣 | 0 | 暗 | 0 |

决定技：グローデイハーム

HIT 数：1HIT

决定技增加量：+62%　属性：土




加入地点：セルドベルグ山岳遗迹　最初拥有的技能：プラントスレイヤ–

解放后出现的地点：第四章昏き妄执の馆

解放后获得道具：第四章和他对话得到无欠のタリスマン

菜单魔法

| 魔法名 | 消费 AP | 效果 |
|---|---|---|
| オーディナリーシェイプ | 12 | 我方一人异常状态毒，混乱，沉默，冻结，麻痹，石化，气绝治疗 |
| アースグレイブ | 20 | 目标中心一定范围内产生巨大岩枪的土属性魔法 |
| キュアプラムス | 35 | 我方 HP 最大值 80%回复 |
| サンダーストーム | 20 | 目标中心一定范围内对敌人雷击，大范围的雷属性魔法雷 |
| スペルレインフォース | 18 | 我方一人 MAG 增加 1.5 倍 |
| ガードレインフォース | 15 | 我方一人 RDM、RST 增加 1.5 倍 |
| マイトレインフォース | 18 | 我方一人 ATK 增加 1.5 倍 |
| エヴォークフェザー | 40 | 我方一人复活魔法 |
| レデュースパワー | 15 | 目标中心一定范围内的敌人 ATK 减少 |
| エクスプロージョン | 20 | 目标中心一定范围内产生巨大火焰 |
| プリベントソーサリー | 15 | 一定几率封住敌人的魔法，使其陷入沉默状态 |
| レデュースガード | 15 | 目标中心一定范围内的敌人 RDM 减少 |
| グラシアルブリザード | 20 | 目标中心一定范围内空中降落大量的冰柱 |
| アストアルメイズ | 24 | 目标中心一定范围内传送到场外 |
| プリズミックミサイル | 21 | 大范围的圣属性镭射光线射向敌人，一定几率使敌进入异常状态 |
| ダークセイヴァー | 21 | 发射连续的暗之剑 |
| リフレクトソーサリー | 22 | 产生魔法结界反弹魔法，反射一次后结界消失 |
| スピリチュアルソーン | 28 | 敌单体即死魔法 |

普通攻击

| 技名 | 消费 AP | 决定技增加量 |
|---|---|---|
| ポイズンブロウ | 17 | 土属性魔法，一定几率使敌中毒 |
| バーンストーム | 18 | 产生上升的火焰气流的火魔法 |
| ライトニングボルト | 17 | 对敌人发射直线的雷电，一定几率使敌人麻痹 |
| クールダンセル | 16 | 召唤冰精灵连斩敌人三次，一定几率使敌人冻结 |
| ダークセイヴァー | 21 | 发射连续的暗之剑 |
| プリズミックミサイル | 21 | 大范围的圣属性镭射光线射向敌人，一定几率使敌进入异常状态 |



| 职业 | 性别 | 年龄 | 出生时间 | 死亡时间 |
|---|---|---|---|---|
| 弓斗士 | 女 | 不明 | 大陆历 583 年 | 不明 |

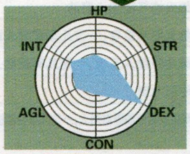
# 克里斯蒂 クリスティ

人物资料

曾位于大陆东北部的帕尔提亚公国公主，也是国王的独生女。但是这位天之骄女为了追寻于大陆历 598 年到访王宫的吟游诗人，离开了自己的国家。在次年开始的被称作“尼布海姆之雾”的黑暗时代中，她与那位吟游诗人在大陆各地巡游，封印了相当数量的不死军团。但是就算在三年后“尼布海姆时代”结束时，她也没有回到自己的国家，就这样在历史舞台上消失了。

能力简介：

DEX 的数值很高但是 STR 的数值缺不高，圣属性和暗属性耐性很高。プロテクトマジック技能可以抵抗敌人魔法的攻击。




菜单魔法

| 魔法名 | 消费 AP | 效果 |
|---|---|---|
| オ-ディナリ-シェイプ | 12 | 我方一人异常状态毒，混乱，沉默，冻结，麻痹，石化，气绝治疗 |
| キュアプラムス | 35 | 我方 HP 最大值 80%回复 |
| エヴォ-クフェザ- | 40 | 我方一人复活魔法 |

普通攻击

| 技名 | 消费 AP | 决定技增加量 |
|---|---|---|
| シングルイヨット | 4 | 7×1Hit |
| デュアルタスク | 6 | 6×2Hit |
| スリ-ウェイ | 6 | 5×3Hit |
| スタ-ダスト | 7 | 3×4Hit |
| ウエイブモ-イョン | 6 | 10×1Hit |
| フレイムシュ-ト | 7 | 16×1Hit |
| ライジングウイスプ | 8 | 7×2Hit |
| リストリクトディスト-ション | 8 | 3×Hit 数 |

人物属性耐性

| | | | |
|---|---|---|---|
| 炎 | 0 | 冰 | 0 |
| 雷 | 0 | 土 | 0 |
| 圣 | +10% | 暗 | +10% |

决定技：クランブルガスト HIT 数：20HIT

决定技增加量：+58%

属性：–




加入地点：苍枯の森

最初拥有的技能：プロテクトマジック

解放后出现的地点：キセラ草原

解放后获得道具：50000



| 职业 | 性别 | 年龄 | 出生时间 | 死亡时间 |
|---|---|---|---|---|
| 弓斗士 | 女 | 23 | 大陆历 627 年 | 大陆历 650 年 |

# 纱绀

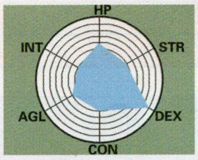
人物资料

出身于大陆西南，海的另一端的无名小岛上。她拥有与生俱来的灵巧双手，生产了许多精巧的机关人偶。后来她听说了在海的另一端，有着可以用尸灵术将灵魂注入体内的方法，想用此法来让她的人偶注入灵魂，所以只身渡海前往另一端的大陆。

经过了艰苦的旅行，纱绀终于到达了这个大陆，通过对尸灵术的长期钻研，终于成功地将灵魂注入了她所制造的人偶里。但是纱绀没有想到的是，那些人偶只会依照被注入灵魂的意志来行动……

能力简介：

DEX 的数值非常高，作为弓手防御方面就不用担心了，炎属性和雷属性的攻击力很强，通常攻击技ポイズンシュ-ト可以附带毒属性效果。




菜单魔法

| 魔法名 | 消费 AP | 效果 |
|---|---|---|
| プリベントソ-サリ- | 15 | 一定几率封住敌人的魔法，使其陷入沉默状态 |

普通攻击

| 技名 | 消费 AP | 决定技增加量 |
|---|---|---|
| デュアルタスク | 6 | 6×2Hit |
| ポイズンシュ-ト | 6 | 9×1Hit |
| リストリクトディスト-ション | 8 | 3×Hit |
| フレアシュ-ト | 6 | 10×1Hit |
| エイシングウイスプ | 7 | 4×3Hit |
| フレイクフラップ | 9 | 3×8Hit |
| ウエザリングオ-ダ- | 7 | 9×1Hit |
| フレイムシュ-ト | 7 | 16×1Hit |
| ウエイブモ-シヨン | 7 | 9×2Hit |

人物属性耐性

| | | | |
|---|---|---|---|
| 炎 | +20% | 冰 | –20% |
| 雷 | +20% | 土 | –20% |
| 圣 | 0 | 暗 | 0 |

决定技：クランブルガスト HIT 数：20HIT

决定技增加量：+58%

属性：–

加入地点：苍枯の森 最初拥有的技能：ロストエモ-ション

解放后出现的地点：キセラ草原

解放后获得道具：プリズムジェム、最终记录 SAVE 后和她交谈得到圣衣ブリタニアガ-ブ



# 卡诺 カノン

| 职业 | 性别 | 年龄 | 出生时间 | 死亡时间 |
|---|---|---|---|---|
| 魔法师 | 男 | 42 | 大陆历 539 年 | 大陆历 581 年 |

人物资料

最初是寇拉地区的地方领主，在 575 年的卡密尔大战结束后，他投奔失去大量人才的亚克达因王国，并慢慢的崭露头角，最后成了可以左右国政的人物。在那场著名的亚克达因王国国王与王弟交战的内乱中，他组织了中立的教皇派，又设立了属于教会但实际由自己掌控的“圣十字师团”。大陆历 581 年，他前往亚克达因王国西南部的水上神殿参加教皇的任命仪式，但在途中遭到袭击，被弓矢刺穿心脏，当场死亡。

能力简介：魔法师中 HP 和 CON 值算是高的，暗属性攻击效果不错，专门用来对付弱点是圣属性的敌人。

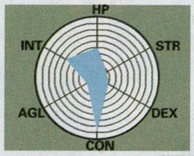
人物属性耐性

| | | | |
|---|---|---|---|
| 炎 | 0 | 冰 | 0 |
| 雷 | 0 | 土 | –20% |
| 圣 | 0 | 暗 | +20% |

决定技：グローディハーム

HIT 数：1HIT

决定技增加量：+62%　　属性：土




加入地点：アウドゥーラ水上神殿 □ 最初拥有的技能：ソリタリィストラグル

解放后出现的地点：：第四章スカビア□谷

解放后获得道具：ノーブルエリクサー

| 菜单魔法 | | |
|---|---|---|
| 魔法名 | 消费 AP | 效果 |
| ガードレインフォース | 15 | 我方一人 RDM、RST 增加 1.5 倍 |
| アースグレイブ | 20 | 目标中心一定范围内产生巨大岩枪的土属性魔法 |
| レデュースパワー | 15 | 目标中心一定范围内的敌人 ATK 减少 |
| エクスプロージョン | 20 | 目标中心一定范围内产生巨大火焰 |
| キュアプラムス | 35 | 我方 HP 最大值 80%回复 |
| スペルレインフォース | 18 | 我方一人 MAG 增加 1.5 倍 |
| レデュースガード | 15 | 目标中心一定范围内的敌人 RDM 减少 |
| マイトレインフォース | 18 | 我方一人 ATK 增加 1.5 倍 |
| オーディナリーシェイプ | 12 | 我方一人异常状态毒，混乱，沉默，冻结，麻痹，石化，气绝治疗 |
| クールダンセル | 16 | 召唤冰精灵连斩敌人三次，一定几率使敌人冻结 |
| プリベントソーサリー | 15 | 一定几率封住敌人的魔法，使其陷入沉默状态 |
| カオテイックルーン | 24 | 自己中心一定范围内的敌人 ATK,MAG,HIT,AVD,RDM,RST 减少 20%减少 20% |
| サンダーストーム | 20 | 目标中心一定范围内对敌人雷击，大范围的雷属性魔法 |
| スピリチュアルソーン | 28 | 敌单体即死魔法 |
| ダークセイヴァー | 21 | 发射连续的暗之剑 |
| アストアルメイズ | 24 | 目标中心一定范围内传送到场外 |
| リフレクトソーサリー | 22 | 产生魔法结界反弹魔法，反射一次后结界消失 |
| プリズミックミサイル | 21 | 大范围的圣属性镭射光线射向敌人，一定几率使敌进入异常状态 |

| 普通攻击 | | |
|---|---|---|
| 技名 | 消费 AP | 决定技增加量 |
| ポイズンブロウ | 17 | 土属性魔法，一定几率使敌中毒 |
| バーンストーム | 18 | 产生上升的火焰气流的火魔法 |
| ライトニングボルト | 17 | 对敌人发射直线的雷电，一定几率使敌人麻痹 |
| クールダンセル | 16 | 召唤冰精灵连斩敌人三次，一定几率使敌人冻结 |
| ダークセイヴァー | 21 | 发射连续的暗之剑 |
| プリズミックミサイル | 21 | 大范围的圣属性镭射光线射向敌人，一定几率使敌进入异常状态 |



# 菲雷丝 フィレス

| 职业 | 性别 | 年龄 | 出生时间 | 死亡时间 |
|---|---|---|---|---|
| 弓斗士 | 女 | 17 | 大陆历 564 年 | 大陆历 622 年 |

人物资料

迪邦的公主，“斩铁姬赛雷丝”的妹妹，参加了大陆历 581 年开始，那场俗称为一年战争的战役。在这场全大陆都被卷入的战争中，无论是帕尔提亚攻防战、亚克达因的骚乱还是阿尔翠亚街道攻防战，在诸多对付罗杰塔的战役中，都能看到她的英姿，甚至有人认为，没有她就不可能完成罗杰塔王朝的包围网。在一年战争的最后，菲雷丝在与罗杰塔军的战斗中失去了一条手臂，从此放下武器，并与青梅竹马的帕尔提亚国王席菲尔成婚，帮助自己刚刚成为国王的夫婿安定了国家。但是在 622 年，这位传奇的女性还是因水土不服而病逝，失去了她的帕尔提亚公国也在五年后灭亡了。菲雷丝不仅在弓箭上有相当的造诣，知识也相当渊博，她整理了散落在大陆各地的炼金术士的技术与著作，最终将其系统化，完成了“真理之书”的编纂。（帕尔提亚公国灭亡恐怕还有一个原因，就是国家没有后继者。正如我们在其他英灵资料里看到的，她的独生女克里斯蒂貌似被她的养子塞路维亚拐跑了……）

能力简介：DEX 是全角色最高的，技能フェイント为攻击力和魔法力的总和作为对敌人的伤害量，利用这个技能可以弥补攻击力弱的缺点。

| 菜单魔法 | | |
|---|---|---|
| 魔法名 | 消费 AP | 效果 |
| エクスプロージョン | 20 | 目标中心一定范围内产生巨大火焰 |
| サンダーストーム | 20 | 目标中心一定范围内对敌人雷击，大范围的雷属性魔法 |
| アースグレイブ | 20 | 目标中心一定范围内产生巨大岩枪的土属性魔法 |

| 普通攻击 | | |
|---|---|---|
| 技名 | 消费 AP | 决定技增加量 |
| フレアシュート | 6 | 10 × 1Hit |
| フレークフラップ | 9 | 3 × 8Hit |
| フレイムシュート | 9 | 16 × 1Hit |
| ポイズンシュート | 6 | 9 × 1Hit |
| ウエザリングオーダー | 7 | 9 × 1Hit |
| スロートシュート | 6 | 10 × 1Hit |
| リストリクトディストーション | 8 | 3 × Hit 数 |
| スターダスト | 7 | 3 × 4Hit |
| エイシングウイスプ | 7 | 4 × 3Hit |
| グラシアルブリザード | 20 | 目标中心一定范围内空中降落大量的冰柱 |

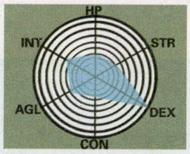
人物属性耐性

| | | | |
|---|---|---|---|
| 炎 | +20% | 冰 | 0 |
| 雷 | 0 | 土 | 0 |
| 圣 | 0 | 暗 | 0 |

决定技：クランブルガスト　HIT 数：20HIT

决定技增加量：+58%

属性：–




加入地点：アウドゥーラ水上神殿 □　最初拥有的技能：フェイント

解放后出现的地点：港町ゾルデ教会

解放后获得道具：到港町教会和她对话得到金の卵

# 艾尔德 エルド



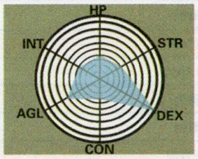
| 职业 | 性别 | 年龄 | 出生时间 | 死亡时间 |
|---|---|---|---|---|
| 弓斗士 | 男 | 26 | 大陆历 555 年 | 大陆历 581 年 |

人物资料

在大陆历 581 年开始的一年战争期间，担任罗杰塔王朝太阳骑士中的青光将军，并在拉森奇袭中俘虏了名将“斩铁姬”赛雷丝将军。在压制拉森之后，他留在当地，与来自大陆西北方，以解放拉森为名出兵的亚克达因王国持续着激烈的战斗。但是他驻守的阿尔翠亚街道受到帕尔提亚王公国压制，陷入了完全孤立的状态，最后终于在奋战中死去。虽然表面上只是单纯的将军，但传说他暗地里还执行了很多罗杰塔王朝的秘密任务，连亚克达因王国的教皇暗杀事件也和他有极大关系。（杀死教皇候选者卡诺的，多半就是这位仁兄。另外……这家伙是个男的！确实是个男的！弓箭手里除了男主角之外唯一一个男的！）

能力简介：

DEX 数值极高，但是 CON 很低，将他方到队伍的后边的位置，再装上提高防御力的装备。




| 菜单魔法 | | |
|---|---|---|
| 魔法名 | 消费 AP | 效果 |
| レデュースガード | 15 | 目标中心一定范围内的敌人 RDM 减少 |
| マイトレインフォース | 18 | 我方一人 ATK 增加 1.5 倍 |
| スピリチュアルソーン | 28 | 敌单体即死魔法 |
| プリベントソーサリー | 15 | 一定几率封住敌人的魔法，使其陷入沉默状态 |

| 普通攻击 | | |
|---|---|---|
| 技名 | 消费 AP | 决定技增加量 |
| デュアルタスク | 6 | 6 × 2Hit |
| ポイズンシュート | 6 | 9 × 1Hit |
| フレイムシュート | 7 | 16 × 1Hit |
| シングルイヨット | 4 | 7 × 1Hit |
| スロートシュート | 7 | 10 × 1Hit |
| リストリクトディストーション | 8 | 3 × Hit |
| ウェザリングオーダー | 7 | 9 × 1Hit |
| ライジングウイスプ | 8 | 7 × 2Hit |
| スターダスト | 7 | 3 × 4Hit |

| 人物属性耐性 | | | |
|---|---|---|---|
| 炎 | 0 | 冰 | -20% |
| 雷 | 0 | 土 | +20% |
| 圣 | 0 | 暗 | +20% |

决定技：クランブルガスト HIT 数：20HIT

决定技增加量：+58%

属性：-

加入地点：アウドゥーラ水上神殿 □ 最初拥有的技能：マジックスレイヤー

解放后出现的地点：港町ゾルデ教会

解放后获得道具：无

# 莉莉安 リリア



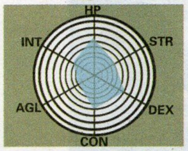
| 职业 | 性别 | 年龄 | 出生时间 | 死亡时间 |
|---|---|---|---|---|
| 弓斗士 | 女 | 22 | 大陆历 730 年 | 大陆历 752 年 |

人物资料

克雷蒙非兰某地方领主的女儿，诞生时是被费雷亚之神所祝福的圣女。她本应在大陆历 746 年被克雷蒙非兰国王迎娶为王妃，却在婚礼中的众目睽睽之下，如风一般的消失了，不管如何搜索都没办法找到她的踪影。随着岁月的流逝，大家渐渐忘却了她的存在。但是在六年后的 752 年，在边境的萨雷鲁诺地方有人发现了她，一时间她再度成为了大家聚焦的话题。很快王国军队便出动接回了她，但是她精神状况极不稳定，回到克雷蒙非兰后不久，就在国王的面前跳下城墙而死。（这就是被“邪恶炼金术士瓦鲁塔”诱拐的那位王妃。从游戏里来看，与其说是诱拐王妃，不如说是两人的私奔）

能力简介：

弓斗士中 DEX 数值相对比较低，好在 HP 数值还不错，可以在 BOSS 和持久战中发挥作用，另外推荐装上提高炎属性耐性的指轮。




| 菜单魔法 | | |
|---|---|---|
| 魔法名 | 消费 AP | 效果 |
| ガードレインフォース | 15 | 我方一人 RDM、RST 增加 1.5 倍 |
| オーディナリーシェイプ | 12 | 我方一人异常状态毒，混乱，沉默，冻结，麻痹，石化，气绝治疗 |
| アストアルメイズ | 24 | 目标中心一定范围内传送到场外 |

| 普通攻击 | | |
|---|---|---|
| 技名 | 消费 AP | 决定技增加量 |
| シングルイヨット | 4 | 7 × 1Hit |
| エイシングウイスプ | 7 | 4 × 3Hit |
| ライジングウイスプ | 8 | 7 × 2Hit |
| デュアルタスク | 6 | 6 × 2Hit |
| フレアシュート | 6 | 10 × 1Hit |
| スターダスト | 7 | 3 × 4Hit |
| ウェイブモーシュン | 7 | 9 × 2Hit |
| リストリクトディストーション | 8 | 3 × Hit |

| 人物属性耐性 | | | |
|---|---|---|---|
| 炎 | -20% | 冰 | 0 |
| 雷 | 0 | 土 | 0 |
| 圣 | +20% | 暗 | 0 |

决定技：クランブルガスト HIT 数：20HIT

决定技增加量：+58%

属性：-



加入地点：トゥルゲン矿山

最初拥有的技能：バイタルアジャスメント

解放后出现的地点：第五章クレルモンフェラン

解放后获得道具：第五章和她对话得到アースジェム

# 米莉蒂亚 ミリティア

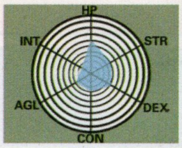


| 职业 | 性别 | 年龄 | 出生时间 | 死亡时间 |
|---|---|---|---|---|
| 弓斗士 | 女 | 29 | 大陆历 773 年 | 大陆历 802 年 |

人物资料

本来是与姐姐在杰拉贝伦的贫民区里相依为命的，但是有天日子突然改变了，她的姐姐一下成了领主。虽然说能睡在有天花板的房间，不用担心一日三餐的问题，但是由于米莉蒂亚始终不习惯有人服侍，于是拜托义兄在村中的角落里找了一间房子，在那过平静的日子。一段时间后，她发现自己的姐姐开始有了变化，开始对贫民区施加压力，在姐夫亡故以后，身为亲妹妹的她也不能幸免，似乎要把贫民区完全消灭为止。于是在与盗贼团伙的共同努力下，她取代了姐姐的位置，在这之后由她统治的杰拉贝伦治安稍稍变差，但是过着安定的日子。大陆历 802 年，她不知为何在盗贼团伙的根据地放了火，并且与大半团伙成员一起葬身火海。而表面上的说法是，她乔装去了歌剧院，被卷入了失火事件而死。（请参阅她姐姐“ソファラ”的资料，就能理解她为何放火了）

能力简介：弓手中各项能力都很低，但她可以学到加护所有的菜单魔法，只有提高一定的级别才能显露她的作用，典型的大器晚成。




人物属性耐性

| | | | |
|---|---|---|---|
| 炎 | –5% | 冰 | –5% |
| 雷 | –5% | 土 | –5% |
| 圣 | –5% | 暗 | –5% |

决定技：クランブルガスト

HIT 数：20HIT

决定技增加量：+58%　　属性：–

加入地点：トゥルゲン矿山　最初拥有的技能：デーモンスレイヤー

解放后出现的地点：第五章クレルモンフエラン

解放后获得道具：50000　OTH

| 菜单魔法 | | |
|---|---|---|
| 魔法名 | 消费 AP | 效果 |
| スペルレインフォース | 18 | 我方一人 MAG 增加 1.5 倍 |
| エクスプロージョン | 20 | 目标中心一定范围内产生巨大火焰 |
| グラシアルブリザード | 20 | 目标中心一定范围内空中降落大量的冰柱 |
| レデュースガード | 15 | 目标中心一定范围内的敌人 RDM 减少 |
| レデュースパワー | 15 | 目标中心一定范围内的敌人 ATK 减少 |
| サンダーストーム | 20 | 目标中心一定范围内对敌人雷击，大范围的雷属性魔法 |
| アストアルメイズ | 24 | 目标中心一定范围内传送到场外 |
| プリベントソーサリー | 15 | 一定几率封住敌人的魔法，使其陷入沉默状态 |
| リフレクトソーサリー | 22 | 产生魔法结界反弹魔法，反射一次后结界消失 |
| ガードレインフォース | 15 | 我方一人 RDM、RST 增加 1.5 倍 |
| マイトレインフォース | 18 | 我方一人 ATK 增加 1.5 倍 |
| カオティックルーン | 24 | 自己中心一定范围内的敌人 ATK,MAG,HIT,AVD,RDM,RST 减少 20% |
| オーディナリーシェイプ | 12 | 我方一人异常状态毒，混乱，沉默，冻结，麻痹，石化，气绝治疗 |
| アースグレイブ | 20 | 目标中心一定范围内产生巨大岩枪的土属性魔法 |
| スピリチュアルソーン | 28 | 敌单体即死魔法 |
| キュアプラムス | 35 | 我方 HP 最大值 80%回复 |
| エヴォークフェザー | 40 | 我方一人复活魔法 |

| 普通攻击 | | |
|---|---|---|
| 技名 | 消费 AP | 决定技增加量 |
| シングルショット | 4 | 7 × 1Hit |
| ポイズンシュート | 6 | 9 × 1Hit |
| デュアルタスク | 6 | 6 × 2Hit |
| ウェザリングオーダー | 7 | 9 × 1Hit |
| スロートシュート | 7 | 10 × 1Hit |
| フレアシュート | 6 | 10 × 1Hit |
| フレークラップ | 9 | 3 × 8Hit |
| スターダスト | 7 | 3 × 4Hit |
| フレイムシュート | 9 | 16 × 1Hit |

# 阿隆 アーロン



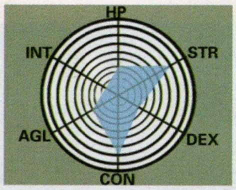
| 职业 | 性别 | 年龄 | 出生时间 | 死亡时间 |
|---|---|---|---|---|
| 重战士 | 男 | 28 | 大陆历 533 年 | 大陆历 581 年 |

人物资料

大陆西北部曾存在的亚克达因王国的骑士，他是王家骑士团中的血剑骑士团团长，忠实守卫国王，虽然发现国王已经向邪道发展，仍然贯彻身为骑士的义务，率领着骑士团与造反的王弟派作战。大陆历 581 年，王弟派的百合骑士团向首都进军，阿隆率军在路上拦截，并在单挑中杀死了百合骑士团团长弗兰蒂尔，但是战后他拒绝治疗自己在此战中受的伤，并最终因此丧命。（根据游戏中的情况来看，他与弗兰蒂尔应该是一对情侣，可惜立场不同）

能力简介：

STR 和 CON 都数字还算不错，其他能力相对较弱，他自带的技能マイトブロウ，可以使敌人一定几率眩晕。注意雷属性攻击的防御。




加入地点：サーマ沙漠

最初拥有的技能：マイトブロウ

解放后出现的地点：コリアンドル村

解放后获得道具：和他对话得到 50000G

| 普通攻击 | | |
|---|---|---|
| 技名 | 消费 AP | 决定技增加量 |
| サイドスインゲカツト | 7 | 12 × 1Hit |
| クイックスタッブ | 5 | 8 × 1Hit |
| ストラクチャーシュート | 8 | 11 × 1Hit |
| バスタースイング | 8 | 14 × 1Hit |
| スウイーブダイブ | 9 | 15 × 1Hit |
| アイアンバッシュ | 6 | 12 × 1Hit |
| ドレイディッドラディアス | 9 | 16 × 1Hit |
| ブラストキック | 7 | 12 × 1Hit |
| ブラッディカスケード | 13 | 4 × 2Hit |

人物属性耐性

| | | | |
|---|---|---|---|
| 炎 | 0 | 冰 | +20% |
| 雷 | –20% | 土 | 0 |
| 圣 | 0 | 暗 | 0 |

决定技：ソウルエボケーション　　HIT 数：4HIT

决定技增加量：+36%

属性：–



# 尊德 ザンデ



| 职业 | 性别 | 年龄 | 出生时间 | 死亡时间 |
|---|---|---|---|---|
| 重战士 | 男 | 22 | 大陆 754 年 | 大陆历 776 年 |

人物资料

罗姆丘陵附近小村出身的冒险者，他在旅行途中路过一个古代神殿，在里面找到了传说中是诸神的武器“苍剑格拉斯汀”，由此一跃成名。某日，他和同伴在路过卡密尔丘陵的时候接受了讨伐魔物的任务。于是和往常那样，他意气风发地出发了，但是再也没有回来。

能力简介：

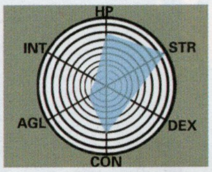
STR 和 CON 的数值很高，HP 也不错，尤其是攻击力在重战士都算是高的，对圣属性抵抗很高，只要做好炎属性攻击的准备，就可以应付各种情况，值得信赖的重战士。

加入地点：サーマ沙漠

最初拥有的技能：ジャイアントキラー

解放后出现的地点：コリアンドル村

解放后获得道具：无




普通攻击

| 技名 | 消费 AP | 决定技增加量 |
|---|---|---|
| スウイーブダイブ | 9 | 15 × 1Hit |
| オーバーレフト | 6 | 14 × 1Hit |
| ドレイディッドラディアス | 9 | 16 × 1Hit |
| ブラストキック | 7 | 12 × 1Hit |
| サイドスインゲカッ卜 | 7 | 12 × 1Hit |
| クイックスタッブ | 5 | 8 × 1Hit |
| バスタースイング | 8 | 14 × 1Hit |
| ストラクチャーシュート | 8 | 11 × 1Hit |
| ブラストキック | 7 | 12 × 1Hit |

人物属性耐性

| | | | |
|---|---|---|---|
| 炎 | –20% | 冰 | 0 |
| 雷 | 0 | 土 | 0 |
| 圣 | +20% | 暗 | 0 |

决定技：ソウルエボケーション　HIT 数：4HIT

决定技增加量：+36%

属性：–




# 迪因 ディーン



| 职业 | 性别 | 年龄 | 出生时间 | 死亡时间 |
|---|---|---|---|---|
| 重战士 | 男 | 不明 | 大陆 582 年 | 不明 |

人物资料

迪邦公国出身的神官战士，在那个“尼布海姆之雾”的黑暗时代中有名的英雄，他一个人留在处于冥府的尼布海姆，以性命为代价关闭了米得加鲁德与尼布海尔之间的通道。时至今日，他的事迹也还在被吟游诗人到处传唱。

能力简介：

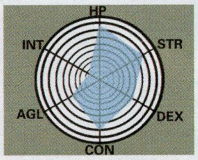
STR 和 CON 数值很高，攻防能力不用担心，该角色优缺点鲜明，炎、圣、暗三种属性攻击力强，但对土和雷属性耐性弱。

加入地点：サーマ沙漠

最初拥有的技能：リジエネレーションヒール

解放后出现的地点：コリアンドル村

解放后获得道具：无




普通攻击

| 技名 | 消费 AP | 决定技增加量 |
|---|---|---|
| クイックスタッブ | 5 | 8 × 1Hit |
| ロウアースプリット | 8 | 5 × 2Hit |
| ブラッディカスケード | 13 | 4 × 2Hit |
| アームドブレイク | 7 | 9 × 1Hit |
| アイアンバッシュ | 6 | 12 × 1Hit |
| バスタースイング | 8 | 14 × 1Hit |
| スウイーブダイブ | 9 | 15 × 1Hit |
| カーレントスパイン | 8 | 3 × 3Hit |
| ドレイディッドラディアス | 9 | 16 × 1Hit |

人物属性耐性

| | | | |
|---|---|---|---|
| 炎 | +20% | 冰 | 0 |
| 雷 | –20% | 土 | –20% |
| 圣 | +20% | 暗 | +20% |

决定技：ソウルエボケーション　HIT 数：4HIT

决定技增加量：+36%

属性：–





# 索菲拉 ソファラ

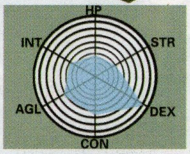
| 职业 | 性别 | 年龄 | 出生时间 | 死亡时间 |
|---|---|---|---|---|
| 弓斗士 | 女 | 24 | 772 年 | 796 年 |

人物资料

出身于杰拉贝伦地方的贫民街，自幼被盗贼集团所收养，以暗杀者的方式培养长大。就在 16 岁时，她与当地领主一见钟情并结婚，一跃成为上流阶级的一员，但是始终无法摆脱自己过去的阴影，时常被盗贼集团威胁。索菲拉无法忍受此事，终于将自己的过去告诉了丈夫，并与丈夫一起着手于扑灭盗贼集团，但是好景不长，就在大陆历 790 年，盗贼集团暗杀了她的丈夫。之后虽然她仍独自努力奋战，但是终于在大陆历 792 年，她被盗贼集团抓住，被变成哑巴后当成奴隶卖掉了。

能力简介：

弓斗士中，DEX 最低的角色，暗属性的攻击是她的弱点。




菜单魔法

| 魔法名 | 消费 AP | 效果 |
|---|---|---|
| オーディナリーシェイプ | 12 | 我方一人异常状态毒，混乱，沉默，冻结，麻痹，石化，气绝治疗 |

普通攻击

| 技名 | 消费 AP | 决定技增加量 |
|---|---|---|
| スリーウエイ | 6 | 5×3Hit |
| デュアルタスク | 6 | 6×2Hit |
| ポイズンシュート | 6 | 9×1Hit |
| ウェザリングオーダー | 7 | 9×1Hit |
| ウエイブモーション | 7 | 9×2Hit |
| スロートシュート | 7 | 10×1Hit |
| リストリクトディストーション | 8 | 3×Hit |
| エイシングウイスプ | 7 | 4×3Hit |
| スターダスト | 7 | 3×4Hit |

人物属性耐性

| | | | |
|---|---|---|---|
| 炎 | 0 | 冰 | 0 |
| 雷 | 0 | 土 | +20% |
| 圣 | 0 | 暗 | −20% |

决定技：クランブルガスト HIT 数：20HIT

决定技增加量：+58%

属性：−



加入地点：アルス火山洞窟

最初拥有的技能：キュアコンディション

解放后出现的地点：カルスタッド

解放后获得道具：无



# 阿尔卡娜 アルカナ

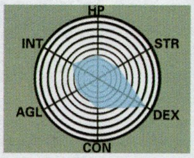
| 职业 | 性别 | 年龄 | 出生时间 | 死亡时间 |
|---|---|---|---|---|
| 弓斗士 | 女 | 19 | 大陆历 705 年 | 大陆历 724 年 |

人物资料

出身于沙漠中的小镇“卡尔斯塔德”，在当时不断扩张的克雷蒙非兰王国侵略战争中，成为保护自己故乡的英雄之一。她利用对天气的渊博知识，避开雨季的战斗，集中在旱季与敌人交锋，并无数次成功守护了被克雷蒙非兰王国侵略的城镇。大陆历 724 年，卡尔斯塔德第四次被入侵，阿尔卡娜在战争中中了诱敌之计，死在自己最信赖的人怀里，对于她年纪轻轻就这样死去，连身为敌国的克雷蒙非兰王国的将兵也深感痛惜。

能力简介：

AGL 是所有的英灵中最低的，只能通过装备来弥补，另外该角色也是很少见的会回复魔法的弓手。




菜单魔法

| 魔法名 | 消费 AP | 效果 |
|---|---|---|
| キュアプラムス | 35 | 我方 HP 最大值 80%回复 |

普通攻击

| 技名 | 消费 AP | 决定技增加量 |
|---|---|---|
| ウェザリングオーダー | 7 | 9×1Hit |
| スターダスト | 7 | 3×4Hit |
| ウエイブモーション | 7 | 9×2Hit |
| スリーウエイ | 6 | 5×3Hit |
| フレアシュート | 6 | 10×1Hit |
| フレイクフラップ | 9 | 3×8Hit |
| スロートシュート | 7 | 10×1Hit |
| エイシングウイスプ | 7 | 4×3Hit |
| リストリクトディストーション | 8 | 3×Hit |

人物属性耐性

| | | | |
|---|---|---|---|
| 炎 | 0 | 冰 | +20% |
| 雷 | −20% | 土 | 0 |
| 圣 | 0 | 暗 | 0 |

决定技：クランブルガスト HIT 数：20HIT

决定技增加量：+58%

属性：−



加入地点：アルス火山洞窟 最初拥有的技能：ヒロイズム

解放后出现的地点：カルスタッド

解放后获得道具：无



# 索隆 ソロン

| 职业 | 性别 | 年龄 | 出生时间 | 死亡时间 |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| 魔法师 | 男 | 27 | 大陆历 423 年 | 大陆历 450 年 |

人物资料

出身于帕尔提亚公国的天才魔法师，发明了即使是现在也最受欢迎的攻击魔法之一“バーンストーム”和防御魔法“ガードレインフォース”。他当时被帕尔提亚公国国王招揽做了宫廷魔法师，但在发明了这两种对抗不死军团的魔法以后就失踪了，后世人们相信，如果没有他发明的这两种魔法，人们现在所能使用的魔法只有目前的一半。

能力简介：

魔法师中 INT 第二高的角色，魔法攻击效果很高，不过 AGL 偏低，从人物角色属性来说，中前期的四种属性都会提高 10%的伤害，由于暗和圣属性是弱点，后期的敌人对该角色都有一定的威胁。

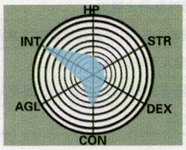
人物属性耐性

| | | | |
| --- | --- | --- | --- |
| 炎 | +10% | 冰 | +10% |
| 雷 | +10% | 土 | +10% |
| 圣 | -20% | 暗 | -20% |

决定技：グランドトリガー

HIT 数：5HIT

决定技增加量：+35%　属性：炎




加入地点：スルス火山洞窟　最初拥有的技能：マインドバースト

解放后出现的地点：第四章トゥルゲン矿山

解放后获得道具：无

| 菜单魔法 | | |
| --- | --- | --- |
| 魔法名 | 消费 AP | 效果 |
| ガードレインフォース | 15 | 我方一人 RDM、RST 增加 1.5 倍 |
| エクスプロージョン | 20 | 目标中心一定范围内产生巨大火焰 |
| レデュースガード | 15 | 目标中心一定范围内的敌人 RDM 减少 |
| アースグレイブ | 20 | 目标中心一定范围内产生巨大岩枪的土属性魔法 |
| レデュースパワー | 15 | 目标中心一定范围内的敌人 ATK 减少 |
| マイトレインフォース | 18 | 我方一人 ATK 增加 1.5 倍 |
| キュアプラムス | 35 | 我方 HP 最大值 80%回复 |
| オーディナリーシエイプ | 12 | 我方一人异常状态毒，混乱，沉默，冻结，麻痹，石化，气绝治疗 |
| レインフォース | 18 | 我方一人 MAG 增加 1.5 倍 |
| サンダーストーム | 20 | 目标中心一定范围内对敌人雷击，大范围的雷属性魔法 |
| エヴォークフェザー | 40 | 我方一人复活魔法 |
| プリベントソーサリー | 15 | 一定几率封住敌人的魔法，使其陷入沉默状态 |
| グラシアルブリザード | 20 | 目标中心一定范围内空中降落大量的冰柱 |
| アストアルメイズ | 24 | 目标中心一定范围内传送到场外 |
| ダークセイヴァー | 21 | 发射连续的暗之剑 |
| スピリチュアルソーン | 28 | 敌单体即死魔法 |
| プリズミックミサイル | 21 | 大范围的圣属性镭射光线射向敌人，一定几率使敌进入异常状态 |
| リフレクトソーサリー | 22 | 产生魔法结界反弹魔法，反射一次后结界消失 |

| 普通攻击 | | |
| --- | --- | --- |
| 技名 | 消费 AP | 决定技增加量 |
| バーンストーム | 18 | 产生上升的火焰气流的火魔法 |
| ポイズンブロウ | 17 | 土属性魔法，一定几率使敌中毒 |
| ライトニングボルト | 17 | 对敌人发射直线的雷电，一定几率使敌人麻痹 |
| クールダンセル | 16 | 召唤冰精灵连斩敌人三次，一定几率使敌人冻结 |
| ダークセイヴァー | 21 | 发射连续的暗之剑 |
| プリズミックミサイル | 21 | 大范围的圣属性镭射光线射向敌人，一定几率使敌进入异常状态 |



# 法兰特 ファーランド

| 职业 | 性别 | 年龄 | 出生时间 | 死亡时间 |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| 魔法师 | 男 | 27 | 大陆历 554 年 | 大陆历 581 年 |

人物资料

出身于大陆西南的拉森。一年战争时期，他集结了被罗杰塔王朝奇袭而溃散的拉森残军，组织成反抗军坚持与罗杰塔军作战。法兰特的部队以神出鬼没而闻名，被形容为以一百人也能轻取五千敌军的将领首级，留守在拉森地区的罗杰塔军对他的存在感到相当苦恼，在被保存至今的文献中，现在还能看到当时罗杰塔军指挥官因他的部队而请求援军的报告。在一年战争终期的阿尔翠亚街道攻防战中，法兰特亲自指挥少量部队为诱饵，成功地牵制了敌军主力部队，可惜最后被罗杰塔王朝的白光将军杀死，没有能够看到拉森几个月后的解放便闭上了眼睛。

能力简介：

AGL 和 CON 要比英灵的平均数值高出很多，INT 的数值也非常高，大概是英灵里最强的魔法师角色。

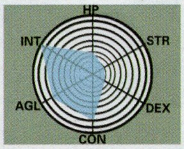
人物属性耐性

| | | | |
| --- | --- | --- | --- |
| 炎 | 0 | 冰 | 0 |
| 雷 | 0 | 土 | 0 |
| 圣 | +20% | 暗 | -20% |

决定技：プリシードグラビティ

HIT 数：1HIT

决定技增加量：+30%　属性：雷




加入地点：スルス火山洞窟　最初拥有的技能：レジストマジック

解放后出现的地点：第四章トゥルゲン矿山

解放后获得道具：到矿山和他对话得到オーバードライブ

| 菜单魔法 | | |
| --- | --- | --- |
| 魔法名 | 消费 AP | 效果 |
| オーディナリーシエイプ | 12 | 我方一人异常状态毒，混乱，沉默，冻结，麻痹，石化，气绝治疗 |
| エクスプロージョン | 20 | 目标中心一定范围内产生巨大火焰 |
| ガードレインフォース | 15 | 我方一人 RDM、RST 增加 1.5 倍 |
| グラシアルブリザード | 20 | 目标中心一定范围内空中降落大量的冰柱 |
| キュアプラムス | 35 | 我方 HP 最大值 80%回复 |
| レデュースパワー | 15 | 目标中心一定范围内的敌人 ATK 减少 |
| レデュースガード | 15 | 目标中心一定范围内的敌人 RDM 减少 |
| マイトレインフォース | 18 | 我方一人 ATK 增加 1.5 倍 |
| スペルレインフォース | 18 | 我方一人 MAG 增加 1.5 倍 |
| アースグレイブ | 20 | 目标中心一定范围内产生巨大岩枪的土属性魔法 |
| プリベントソーサリー | 15 | 一定几率封住敌人的魔法，使其陷入沉默状态 |
| エヴォークフェザー | 40 | 我方一人复活魔法 |
| サンダーストーム | 20 | 目标中心一定范围内对敌人雷击，大范围的雷属性魔法 |
| アストアルメイズ | 24 | 目标中心一定范围内传送到场外 |
| プリズミックミサイル | 21 | 大范围的圣属性镭射光线射向敌人，一定几率使敌进入异常状态 |
| ダークセイヴァー | 21 | 发射连续的暗之剑 |
| リフレクトソーサリー | 22 | 产生魔法结界反弹魔法，反射一次后结界消失 |
| スピリチュアルソーン | 28 | 敌单体即死魔法 |

| 普通攻击 | | |
| --- | --- | --- |
| 技名 | 消费 AP | 决定技增加量 |
| ライトニングボルト | 17 | 对敌人发射直线的雷电，一定几率使敌人麻痹 |
| クールダンセル | 16 | 召唤冰精灵连斩敌人三次，一定几率使敌人冻结 |
| バーンストーム | 18 | 产生上升的火焰气流的火魔法 |
| ポイズンブロウ | 17 | 土属性魔法，一定几率使敌中毒 |
| プリズミックミサイル | 21 | 大范围的圣属性镭射光线射向敌人，一定几率使敌进入异常状态 |
| ダークセイヴァー | 21 | 发射连续的暗之剑 |



# 塞路维亚 セルヴィア

| 职业 | 性别 | 年龄 | 出生时间 | 死亡时间 |
|---|---|---|---|---|
| 魔法师 | 男 | 不明 | 大陆历 573 年 | 不明 |

人物资料

出身于阿尔翠亚街道附近一个叫做兰德的小村庄，一年战争中，有伙强盗趁着治安低下袭击了这个村子，他作为唯一的幸存者被后来成为帕尔提亚公国女王的菲雷斯公主发现，并被留在女王身边。

成年以后，塞路维亚发现自己的存在会造成帕尔提亚公国继位者的争夺问题，于是在大陆历 593 年离开国家，以吟游诗人的身分在世界各地游荡，在大陆各地都有他封印不死军团的纪录。

（照时间来看，在 598 年把帕尔提亚公国公主克里斯蒂勾搭走的“吟游诗人”，应该就是他了……）

能力简介：

AGL、INT、CON 三个数值不错，一上来就有对神族最大伤害的技能

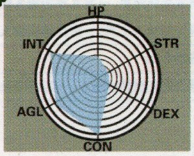
人物属性耐性

| | | | |
|---|---|---|---|
| 炎 | +5% | 冰 | +5% |
| 雷 | +5% | 土 | +5% |
| 圣 | -20% | 暗 | -20% |

决定技：プリシードグラビティ

HIT 数：1HIT

决定技增加量：+30%　属性：雷




加入地点：昏き妄执の馆　最初拥有的技能：ゴッドスレイヤー

解放后出现的地点：アウドゥーラ水上神殿

解放后获得道具：无

菜单魔法

| 魔法名 | 消费 AP | 效果 |
|---|---|---|
| オーディナリーシェイプ | 12 | 我方一人异常状态毒，混乱，沉默，冻结，麻痹，石化，气绝治疗 |
| エクスプロージョン | 20 | 目标中心一定范围内产生巨大火焰 |
| キュアプラムス | 35 | 我方 HP 最大值 80%回复 |
| サンダーストーム | 20 | 目标中心一定范围内对敌人雷击，大范围的雷属性魔法 |
| ガードレインフォース | 15 | 我方一人 RDM、RST 增加 1.5 倍 |
| エヴォークフェザー | 40 | 我方一人复活魔法 |
| レデュースパワー | 15 | 目标中心一定范围内的敌人 ATK 减少 |
| マイトレインフォース | 18 | 我方一人 ATK 增加 1.5 倍 |
| スペルレインフォース | 18 | 我方一人 MAG 增加 1.5 倍 |
| グラシアルブリザード | 20 | 目标中心一定范围内空中降落大量的冰柱 |
| プリベントソーサリー | 15 | 一定几率封住敌人的魔法，使其陷入沉默状态 |
| レデュースガード | 15 | 目标中心一定范围内的敌人 RDM 减少 |
| アースグレイブ | 20 | 目标中心一定范围内产生巨大岩枪的土属性魔法 |
| アストアルメイズ | 24 | 目标中心一定范围内传送到场外 |
| プリズミックミサイル | 21 | 大范围的圣属性镭射光线射向敌人，一定几率使敌进入异常状态 |
| スピリチュアルソーン | 28 | 敌单体即死魔法 |
| リフレクトソーサリー | 22 | 产生魔法结界反弹魔法，反射一次后结界消失 |
| ダークセイヴァー | 21 | 发射连续的暗之剑 |

普通攻击

| 技名 | 消费 AP | 决定技增加量 |
|---|---|---|
| ライトニングボルト | 17 | 对敌人发射直线的雷电，一定几率使敌人麻痹 |
| バーンストーム | 18 | 产生上升的火焰气流的火魔法 |
| クールダンセル | 16 | 召唤冰精灵连斩敌人三次，一定几率使敌人冻结 |
| ポイズンブロウ | 17 | 土属性魔法，一定几率使敌中毒 |
| プリズミックミサイル | 21 | 大范围的圣属性镭射光线射向敌人，一定几率使敌进入异常状态 |
| ダークセイヴァー | 21 | 发射连续的暗之剑 |

# 弗兰蒂尔 フローティア



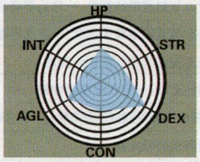
| 职业 | 性别 | 年龄 | 出生时间 | 死亡时间 |
|---|---|---|---|---|
| 轻战士 | 女 | 25 | 大陆历 556 年 | 大陆历 581 年 |

人物资料

亚克达因王国亲王雷昂直属的白合骑士团团长，在大陆历 579 年，雷昂亲王认为国王多行不义，举兵讨伐。这场被称为“亚克达因骚乱”的战争一直持续到大陆历 581 年，其间弗兰蒂尔一直是雷昂身边有如左右手一般的得力人物。最后，在进攻亚克达因首都的战役中，她与国王的大将，血剑骑士团团长进行了一场单挑，但她未作任何抵抗便被一剑砍死，据说由于深信雷昂亲王的王弟派能够胜利，所以死时表情很安详。（那位血剑骑士团团长就是单挑后拒绝一切治疗，并且最终因伤去世的阿隆）

能力简介：

除了 AEX、AGL 之外其他能力普遍很低，本身暗属性攻击强。




加入地点：クローサス森林遗迹

最初拥有的技能：ガードモーション

解放后出现的地点：カルスタッド

解放后获得道具：无

菜单魔法

| 魔法名 | 消费 AP | 效果 |
|---|---|---|
| ガードレインフォース | 15 | 我方一人 RDM、RST 增加 1.5 倍 |

普通攻击

| 技名 | 消费 AP | 决定技增加量 |
|---|---|---|
| サンセットラスター | 6 | 9 × 1Hit |
| レイアップソード | 8 | 2 × 4Hit |
| レゾネイトペイン | 9 | 2 × 4Hit |
| トライクルイエイド | 8 | 3 × 3Hit |
| ミスティファントム | 9 | 2 × 4Hit |
| シャドウスナップ | 9 | 2 × 4Hit |
| ダブルウインド | 8 | 4 × 2Hit |
| オーバースマイト | 6 | 13 × 1Hit |
| ホーリースマイト | 9 | 5 × 2Hit |

人物属性耐性

| | | | |
|---|---|---|---|
| 炎 | -20% | 冰 | 0 |
| 雷 | 0 | 土 | 0 |
| 圣 | 0 | 暗 | +20% |

决定技：ウィーリングリッパー　HIT 数：12HIT

决定技增加量：+47%

属性：-





# 基莉可 キルケ

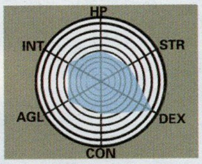
| 职业 | 性别 | 年龄 | 出生时间 | 死亡时间 |
|---|---|---|---|---|
| 轻战士 | 女 | 24 | 大陆历 634 年 | 大陆历 658 年 |

人物资料

在大陆西北部某个矿山出身的女性。虽然本身是一个战士、威尔诺亚的建国英雄之一，同时也是在历史上相当有名的刀匠，传说她可以通过一种叫做“原初的秘法”的技术，令所制造的刀剑斩断岩石，制造的铠甲可以将弓矢反弹。但是这个秘法在还没有传人的时候，年仅 24 岁的她便战死了。

能力简介：

除了 CON 的数值之外，其他所有的能力是轻战士中最高的，而且她还会菜单魔法提高自己的物防和魔防，很强的轻战士。




加入地点：クロ－サス森林遺迹

最初拥有的技能：ハード ボディ

解放后出现的地点：カルスタッド

解放后获得道具：クラッド メイル

菜单魔法

| 魔法名 | 消费 AP | 效果 |
|---|---|---|
| ガ－ド レインフォ－ス | 15 | 我方一人 RDM、RST 增加 1.5 倍 |
| レデュ－スパワ－ | 15 | 目标中心一定范围内的敌人 ATK 减少 |

普通攻击

| 技名 | 消费 AP | 决定技增加量 |
|---|---|---|
| サンセット ラスター | 6 | 9×1Hit |
| ダブルウインド | 8 | 4×2Hit |
| エナジ－スティ－ル | 8 | 6×2Hit |
| アサルト ステップ | 5 | 3×2Hit |
| トライクルイエイド | 8 | 3×3Hit |
| レイダウンソ－ド | 7 | 2×4Hit |
| オ－バ－スマイト | 6 | 13×1Hit |
| ソウルピアシング | 8 | 6×2Hit |
| ホ－リ－スマイト | 9 | 5×2Hit |

人物属性耐性

| | | | |
|---|---|---|---|
| 炎 | +20% | 冰 | 0 |
| 雷 | –20% | 土 | 0 |
| 圣 | 0 | 暗 | 0 |

决定技：ウィ－リングリッパ－

HIT 数：12HIT　决定技增加量：　+47%

属性：–






# 拉西卡 ラシ－カ

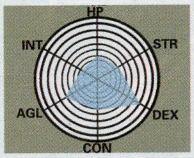
| 职业 | 性别 | 年龄 | 出生时间 | 死亡时间 |
|---|---|---|---|---|
| 轻战士 | 女 | 20 | 大陆历 704 年 | 大陆历 724 年 |

人物资料

出身于沙漠中的小镇“卡尔斯塔德”。当时小镇受到不断扩张的克雷蒙非兰王国的侵略，她是保护自己故乡的英雄之一。借着自己丰富的地域知识，她完全掌握这个沙漠地带的水源，并多次击退了数倍于自军的克雷蒙非兰王国军队，牢固守护着这个家园。在大陆历 724 年， 卡尔斯塔德第四次被入侵时，她中了敌军深入诱敌之计，英勇战死，她最爱的人也被杀死。克雷蒙非兰军事后才知道这件事，都非常惋惜的说，他们失去了可以攻下卡尔斯塔德的唯一机会。（拉西卡那位被杀的“最爱的人”，看来就是阿尔卡娜……但是等一下，为什么两个都是女的！）

能力简介：

除了 DEX 稍微高些，其他能力都很平均。




加入地点：クロ－サス森林遺迹

最初拥有的技能：ミサイルプロテクション

解放后出现的地点：カルスタッド

解放后获得道具：贤者の秘药

菜单魔法

| 魔法名 | 消费 AP | 效果 |
|---|---|---|
| エクスプロ－ジョン | 20 | 目标中心一定范围内产生巨大火焰 |

普通攻击

| 技名 | 消费 AP | 决定技增加量 |
|---|---|---|
| レイアップソ－ド | 8 | 2×4Hit |
| オ－バ－スマイト | 6 | 13×1Hit |
| アサルト ステップ | 5 | 3×2Hit |
| ダブルウインド | 8 | 4×2Hit |
| シャドウスナップ | 9 | 2×4Hit |
| トライクルイエイド | 8 | 3×3Hit |
| エナジ－スティ－ル | 8 | 6×2Hit |
| ミスティファントム | 9 | 2×4Hit |
| レゾネイトペイン | 9 | 2×4Hit |

人物属性耐性

| | | | |
|---|---|---|---|
| 炎 | +5% | 冰 | +5% |
| 雷 | +5% | 土 | +5% |
| 圣 | –10% | 暗 | –10% |

决定技：ウィ－リングリッパ－　HIT 数：12HIT

决定技增加量：+47%

属性：–



# 法拉克斯 ファルクス



| 职业 | 性别 | 年龄 | 出生时间 | 死亡时间 |
|---|---|---|---|---|
| 重战士 | 男 | 25 | 大陆历 350 年 | 大陆历 375 年 |

人物资料

出身于杰拉贝伦边境地带的冒险者，由于双亲被不死军团杀害，他对于不死生物抱持着强烈的憎恶，其执念到了可以为打倒不死王布拉姆斯而奉献生命的程度。为了复仇，他不仅修练剑术，同时也钻研陷阱与咒术方面的知识，"用各种各样的手段进行战斗"是他最出名的地方。最后，他对不死生物这种复仇的执念终于成功引起了不死王布拉姆斯的注意，而当不死王亲自出动时，法拉克斯的人生也就走到了终点。

能力简介：

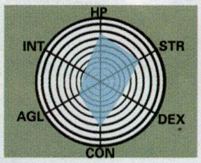
STR 数值不高，虽然 INT 很高，重战士中仍属能力一般。

加入地点：クロ－サス森林遗迹

最初拥有的技能：ゴ－ストバスタ－

解放后出现的地点：ヴィルモア

解放后获得道具：无




普通攻击

| 技名 | 消费 AP | 决定技增加量 |
|---|---|---|
| サイドスインゲカット | 7 | 12×1Hit |
| ロウア－スプリット | 8 | 5×2Hit |
| バスタ－スイング | 8 | 14×1Hit |
| クイックスタッブ | 5 | 8×1Hit |
| オ－バ－レフト | 6 | 14×1Hit |
| フォ－ビッドノイズ | 7 | 9×1Hit |
| ブラッディカスケ－ド | 13 | 4×2Hit |
| カ－レントスパイン | 8 | 3×3Hit |

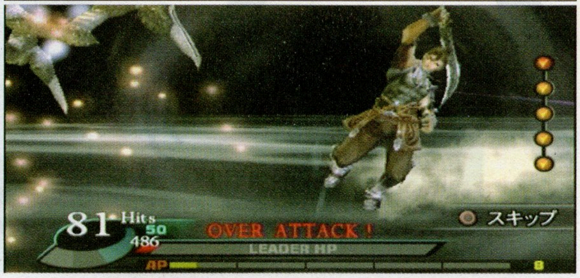
人物属性耐性

| | | | |
|---|---|---|---|
| 炎 | 0 | 冰 | -20% |
| 雷 | 0 | 土 | 0 |
| 圣 | 0 | 暗 | +20% |

决定技：ソウルエボケ－ション

HIT 数：4HIT 决定技增加量：+36%

属性：–




# 阿德尼斯 アドニス



| 职业 | 性别 | 年龄 | 出生时间 | 死亡时间 |
|---|---|---|---|---|
| 重战士 | 男 | 28 | 大陆历 553 年 | 大陆历 581 年 |

人物资料

是个各处转战的佣兵，并参加了在大陆历 572 年开始的卡密尔丘陵大战，是被冠以"黑刃阿德尼斯"之名的名将，也是"卡密尔 17 将"之一。他并不隶属于哪一个特定的势力，只是按照契约参加战斗，经常毫不留情地攻击几天前还是自己所属的部队并将其消灭，在卡密尔大战中被视为最强战士之一。卡密尔大战结束后，他又加入了位在大陆南部的罗杰塔王朝，率领国家骑士团的太阳骑士黑光军，参加了大陆历 581 年的拉森奇袭，就在一场激烈的单挑中，他被同样是卡密尔 17 将之一的"斩铁姬"赛雷丝将军斩下了首级。

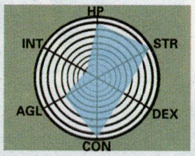
能力简介：STR、CON、AGL 是重战士中最高的，特别是 STR 和 CON 基本是满的，用最强的重战士来形容他也不足为怪，只要提高对圣属性攻击的耐性，他完全可以成为你最值得信赖的主力角色。

加入地点：クロ－サス森林遗迹

最初拥有的技能：オブサベイション

解放后出现的地点：ヴィルモア

解放后获得道具：重战士の知识




普通攻击

| 技名 | 消费 AP | 决定技增加量 |
|---|---|---|
| ア－ムドブレイク | 7 | 9×1Hit |
| リム－ブハ－ド | 7 | 12×1Hit |
| ブラストキック | 7 | 12×1Hit |
| クイックスタッブ | 5 | 8×1Hit |
| オ－バ－レフト | 6 | 14×1Hit |
| スウイ－ブダイブ | 9 | 15×1Hit |
| アイアンバッシュ | 6 | 12×1Hit |
| ブラッディカスケ－ド | 13 | 4×2Hit |
| ドレイディッドラディアス | 9 | 16×1Hit |

人物属性耐性

| | | | |
|---|---|---|---|
| 炎 | +10% | 冰 | +10% |
| 雷 | +10% | 土 | +10% |
| 圣 | -30% | 暗 | +10% |

决定技：ソウルエボケ－ション

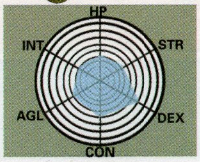
HIT 数：4HIT 决定技增加量：+36%

属性：–



# 阿特莱西亚 アトレイシア






| 职业 | 性别 | 年龄 | 出生时间 | 死亡时间 |
|---|---|---|---|---|
| 弓斗士 | 女 | 25 | 大陆历 308 年 | 大陆历 333 年 |

人物资料

出身是大陆北方一个叫做特姆的少数民族，这个部族精通马术，被人形容为“吹过平地的风”、“飞跃群山的鸟”。该部族里有一种守卫，是将自己的身体献给诸神而得到神的加护，并以此力量来守护部族。阿特拉西亚就是这样的一个守卫，但她没有遵守誓言，与别的男子生下小孩，因此失去了守卫的资格，而没有守卫的部族不久后就被不死生物全灭。虽然阿特拉西亚带着孩子拼命逃到了附近的村子，但疲劳和伤势最终还是夺去了她的生命。

能力简介：

弓斗士中 CON 值最高的角色，其他能力都很平均，最大的特点是圣和暗两个属性的抵抗能力强。

加入地点：龙の墓场

最初拥有的技能：ビーストスレイヤー

解放后出现的地点：クレルモンフェラン

解放后获得道具：无

| 菜单魔法 | | |
|---|---|---|
| 魔法名 | 消费 AP | 效果 |
| プリベントソーサリー | 15 | 一定几率封住敌人的魔法，使其陷入沉默状态 |
| リフレクトソーサリー | 22 | 产生魔法结界反弹魔法，反射一次后结界消失 |

普通攻击

| 技名 | 消费 AP | 决定技增加量 |
|---|---|---|
| デュアルタスク | 6 | 6×2Hit |
| フレアシュート | 6 | 10×1Hit |
| フレイクフラップ | 9 | 3×8Hit |
| ウェザリングオーダー | 7 | 9×1Hit |
| スリーウェイ | 6 | 5×3Hit |
| フレイムシュート | 7 | 16×1Hit |
| スターダスト | 7 | 3×4Hit |
| ライジングウイスプ | 8 | 7×2Hit |
| リストリクトディストーション | 8 | 3×Hit |

人物属性耐性

| | | | |
|---|---|---|---|
| 炎 | 0 | 冰 | 0 |
| 雷 | -20% | 土 | -20% |
| 圣 | +20% | 暗 | +20% |

决定技：クランブルガスト

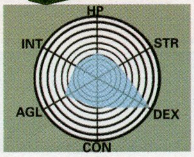
HIT 数：20HIT　决定技增加量：+58%

属性：-




# 琳迪娅 リディア






| 职业 | 性别 | 年龄 | 出生时间 | 死亡时间 |
|---|---|---|---|---|
| 弓斗士 | 女 | 21 | 大陆历 748 年 | 大陆历 769 年 |

人物资料

虽是克雷蒙非兰王妃的女儿，但是实际上没有继承国王血统，于是从出生便在无数的迫害中成长。为了创造自己生命的意义，她勤练武艺。自幼便上战场杀敌，却因此受到弟弟凯因王子的嫉妒，在一个夜晚，凯因命令自己的部下伪装成盗贼集团袭击了她。年纪轻轻就死去的琳迪娅，传闻她的弓术如神一般恐怖，在战场上可以准确射中 100 公尺外对手的武器。（她就是瓦鲁塔和莉莉安的女儿。）

能力简介：

平均能力很高，和弓斗士密切相关的 DEX 值，她是所有英灵中最高的，很强的弓手。

加入地点：龙の墓场

最初拥有的技能：トゥルーシーイング

解放后出现的地点：クレルモンフェラン

解放后获得道具：无

| 菜单魔法 | | |
|---|---|---|
| 魔法名 | 消费 AP | 效果 |
| レデュースガード | 15 | 目标中心一定范围内的敌人 RDM 减少 |
| マイトレインフォース | 18 | 我方一人 ATK 增加 1.5 倍 |

普通攻击

| 技名 | 消费 AP | 决定技增加量 |
|---|---|---|
| デュアルタスク | 6 | 6×2Hit |
| ウェザリングオーダー | 7 | 9×1Hit |
| スターダスト | 7 | 3×4Hit |
| ウエイブモーション | 7 | 9×2Hit |
| スロートシュート | 7 | 10×1Hit |
| フレイクフラップ | 9 | 3×8Hit |
| ライジングウイスプ | 8 | 7×2Hit |
| リストリクトディストーション | 8 | 3×Hit 数 |
| フレイムシュート | 7 | 16×1Hit |

人物属性耐性

| | | | |
|---|---|---|---|
| 炎 | 0 | 冰 | +20% |
| 雷 | 0 | 土 | 0 |
| 圣 | -20% | 暗 | 0 |

决定技：クランブルガスト

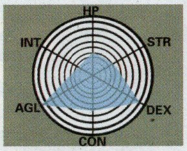
HIT 数：20HIT　决定技增加量：+58%

属性：-



## 露茵 ルイン





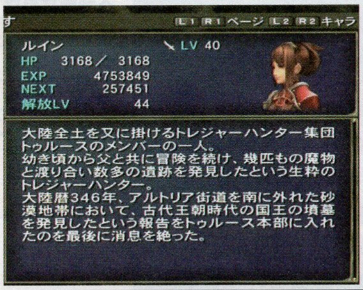

| 职业 | 性别 | 年龄 | 出生时间 | 死亡时间 |
|---|---|---|---|---|
| 轻战士 | 女 | 22 | 大陆历 324 年 | 大陆历 346 年 |

人物资料

宝物猎人集团“特鲁斯”的成员，自从有记忆起便跟着父亲冒险，在遗迹与魔物之间打转，可说是天生的宝物猎人。大陆历 346 年，特鲁斯集团接到了她的报告，说在阿尔翠亚街道南边的沙漠地区发现了古代王朝国王的坟墓，此后便再也没有她的消息。

能力简介：

她的 AGL 数值是所有英灵中最高的，其他能力就有些平均。




加入地点：奉龙殿

最初拥有的技能：アンホ－リイスレイヤ－

解放后出现的地点：–　　解放后获得道具：无

菜单魔法

| 魔法名 | 消费 AP | 效果 |
|---|---|---|
| オ－ディナリ－シェイプ | 12 | 我方一人异常状态毒，混乱，沉默，冻结，麻痹，石化，气绝治疗 |
| ガ－ドレインフォ－ス | 15 | 我方一人 RDM、RST 增加 1.5 倍 |
| アストアルメイズ | 24 | 目标中心一定范围内传送到场外 |

普通攻击

| 技名 | 消费 AP | 决定技增加量 |
|---|---|---|
| アサルトステップ | 5 | 3×2Hit |
| レイダウンソ－ド | 7 | 2×4Hit |
| オ－バ－スマイト | 6 | 13×1Hit |
| サプライズスロ－ | 9 | 6×2Hiit |
| トライクルイエイド | 8 | 3×3Hit |
| シャドウスナップ | 9 | 2×4Hit |
| ミスティファントム | 9 | 2×4Hit |
| エナジ－スティ－ル | 8 | 6×2Hit |
| ソウルピアシング | 8 | 6×2Hit |

人物属性耐性

| | | | |
|---|---|---|---|
| 炎 | 0 | 冰 | 0 |
| 雷 | 0 | 土 | +20% |
| 圣 | –20% | 暗 | 0 |

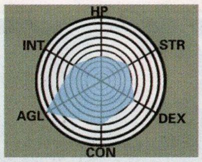
决定技：ウィ－リングリッパ－

HIT 数：12HIT　　决定技增加量：　+47%

属性：–

## 克蕾森特 クレセント






| 职业 | 性别 | 年龄 | 出生时间 | 死亡时间 |
|---|---|---|---|---|
| 轻战士 | 女 | 不明 | 大陆历 562 年 | 不明 |

人物资料

出身于杰拉贝伦地区的中等贵族家庭。大陆历 572 年，只有 10 岁的她遭到邻近都市的袭击，靠着当时雇佣的一个佣兵，她幸存了下来，这就是被称为卡密尔丘陵大战的四年战乱的开端，幼小的她也成为了大国间的政治工具。战争结束后，她回到父亲的领地，却看到以主人自居的继母，并得知当初那场袭击是继母做的内应，于是朝那女人举起了剑。随后她与当初救了她的那个佣兵在各地流浪，并在大陆历 580 年加入罗杰塔王朝，之后被任命为太阳骑士团的白光将军，参加了大陆历 581 年开始的一年战争。在阿尔翠亚街道攻防战之后，她下落不明，到现在也没人发现她的遗体。

能力简介：

STR 和 CON 在轻战士中算是比较高了，与此同时 AGL 的数值非常突出，只要装备些提高 DEX 能力的装备即可。

加入地点：奉龙殿

最初拥有的技能：ガッツ

解放后出现的地点：–　　解放后获得道具：无

菜单魔法

| 魔法名 | 消费 AP | 效果 |
|---|---|---|
| マイトレインフォ－ス | 18 | 我方一人 ATK 增加 1.5 倍 |
| ガ－ドレインフォ－ス | 15 | 我方一人 RDM、RST 增加 1.5 倍 |

普通攻击

| 技名 | 消费 AP | 决定技增加量 |
|---|---|---|
| オ－バ－スマイト | 6 | 13×1Hit |
| シャドウスナップ | 9 | 2×4Hit |
| マジックロック | 7 | 5×2Hit |
| アサルトステップ | 5 | 3×2Hit |
| レイダウンソ－ド | 7 | 2×4Hit |
| レイアップソ－ド | 8 | 2×4Hit |
| トライクルイエイド | 8 | 3×3Hit |
| ソウルピアシング | 8 | 6×2Hit |
| ミスティファントム | 9 | 2×4Hit |

人物属性耐性

| | | | |
|---|---|---|---|
| 炎 | +20% | 冰 | 0 |
| 雷 | 0 | 土 | –20% |
| 圣 | 0 | 暗 | 0 |

决定技：ウィ－リングリッパ－

HIT 数：12HIT　　决定技增加量：　+47%

属性：–

# 杰拉德 ジェラルド



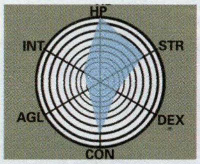
| 职业 | 性别 | 年龄 | 出生时间 | 死亡时间 |
|---|---|---|---|---|
| 重战士 | 男 | 25 | 大陆历 464 年 | 大陆历 489 年 |

人物资料

帕尔提亚公国的奈路索夫镇出身的战士。当时他所在的镇附近常常有龙出现，为了讨伐龙，该地领主募集了军队，他便是当时响应的其中一人，在组织起 100 人后，这支部队前往龙的住所。激战的最后，杰拉德用剑贯穿了龙的胸部，在这一瞬间，从龙的心脏喷出了含有强烈毒素的血，结果不只是当时前往讨伐的士兵，就连奈路索夫一带的生物都被消灭了。（从时间上来看，这条龙就是被杰西卡取下封印宝石而放出的那条）

能力简介：

初期就掌握了杀龙的技能，HP 和 CON 都很高，但是其他能力都不突出，AGL 基本上算是最低了的，装些提高物理防御力的装备吧。




加入地点：奉龙殿

最初拥有的技能：ドラゴンスレイヤー

解放后出现的地点：苍枯の森

解放后获得道具：无

普通攻击

| 技名 | 消费 AP | 决定技增加量 |
|---|---|---|
| クイックスタッブ | 5 | 8×1Hit |
| ロウアースプリット | 8 | 5×2Hit |
| アームドブレイク | 7 | 9×1Hit |
| バスタースイング | 8 | 14×1Hit |
| アイアンバッシュ | 6 | 12×1Hit |
| スウイーブダイブ | 9 | 15×1Hit |
| ドレイディッドラディアス | 9 | 16×1Hit |
| オーバーレフト | 6 | 14×1Hit |
| ブラッディカスケード | 13 | 4×2Hit |

人物属性耐性

| | | | |
|---|---|---|---|
| 炎 | -5% | 冰 | -5% |
| 雷 | -5% | 土 | +25% |
| 圣 | -5% | 暗 | -5% |

决定技：ソウルエボケーション

HIT 数：4HIT 决定技增加量：+36%

属性：–




# 艾伦 エーレン



| 职业 | 性别 | 年龄 | 出生时间 | 死亡时间 |
|---|---|---|---|---|
| 重战士 | 男 | 32 | 大陆历 549 年 | 大陆历 581 年 |

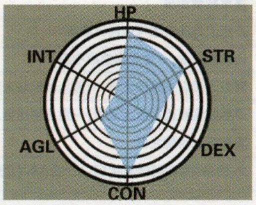
人物资料

原本是以杰拉贝伦地方为中心活动的佣兵，在大陆历 572 年的卡密尔丘陵大战中，他以杰拉贝伦解放军的身分参战。在这场战争中，他不管是面对任何劣势都无所畏惧，跨越了无数逆境，即使在名扬天下的卡密尔 17 将中他也被排在第一位，世人敬畏的称他为“天眼艾伦”。大战结束后艾伦在各地流浪，于大陆历 580 年投奔位于大陆南方的罗杰塔王朝，马上被任命为太阳骑士中的赤光将军，参加了于翌年开始的一年战争。在这次战争中，他也发挥了相当的实力，当时两大国家帕尔提亚与迪邦的连合军，在他面前丝毫不能取得任何优势。在一年战争终期的阿尔翠亚街道攻防战中，艾伦的部队被不死军团伏击，他为了保护同伴，牺牲了自己的性命。

（好像他就是救了幼年克蕾森特的那个佣兵）

能力简介：

除了 HP 和 CON 值外，其他能力值在重战士中都很平均，另外全属性 5% 的耐性提高了他在战斗中的安全系数，但比起他“卡密尔 17 将之首”这个头衔，其能力似乎离我们期望值还有距离。




加入地点：奉龙殿

最初拥有的技能：ダブルエッジ

解放后出现的地点：苍枯の森

解放后获得道具：50000 OTH

普通攻击

| 技名 | 消费 AP | 决定技增加量 |
|---|---|---|
| クイックスタッブ | 5 | 8×1Hit |
| ロウアースプリット | 8 | 5×2Hit |
| アームドブレイク | 7 | 9×1Hit |
| バスタースイング | 8 | 14×1Hit |
| アイアンバッシュ | 6 | 12×1Hit |
| スウイーブダイブ | 9 | 15×1Hit |
| ドレイディッドラディアス | 9 | 16×1Hit |
| オーバーレフト | 6 | 14×1Hit |
| ブラッディカスケード | 13 | 4×2Hit |

人物属性耐性

| | | | |
|---|---|---|---|
| 炎 | +5% | 冰 | +5% |
| 雷 | +5% | 土 | +5% |
| 圣 | +5% | 暗 | +5% |

决定技：ソウルエボケーション HIT 数：4HIT

决定技增加量：+36%

属性：–



# 基路姆 ギルム



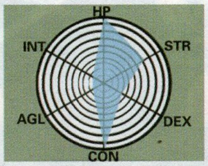
| 职业 | 性别 | 年龄 | 出生时间 | 死亡时间 |
|---|---|---|---|---|
| 重战士 | 男 | 35 | 大陆历 546 年 | 大陆历 581 年 |

人物资料

在卡密尔大战开始时，他还只是迪邦公国指挥官赛雷丝公主的副官，但就在这次战争中，他居然也立下了可以列进卡密尔 17 将的汗马功劳，被人称作“豪刃基路姆”，之后即迅速从一名小卒晋升到将军，可说是相当耀眼。6 年后，在以拉森奇袭为序幕而展开的一年战争中，基路姆又与赛雷丝公主的妹妹菲雷丝公主一起参加了战争。大陆历 581 年，为了挽救在一年战争末期与罗杰塔战争中死去的同伴，他进行了换魂大法，就此结束了他的一生。

能力简介：

一出来就有 HP 两倍的技能很实用，他的 HP 和 CON 值是全部英灵中数值最高的，不过其他能力都很弱，对炎属性和土属性的耐性也很低。




加入地点：奉龙殿

最初拥有的技能：タフネス、ファーストエイド

解放后出现的地点：苍枯の森

解放后获得道具：无

普通攻击

| 技名 | 消费 AP | 决定技增加量 |
|---|---|---|
| リムーブハード | 7 | 12×1Hit |
| オーバーレフト | 6 | 14×1Hit |
| ドレイディッドラディアス | 9 | 16×1Hit |
| アイアンバッシュ | 6 | 12×1Hit |
| アームドブレイク | 7 | 9×1Hit |
| バスタースイング | 8 | 14×1Hit |
| ブラストキック | 7 | 12×1Hit |
| クイックスタッブ | 5 | 8×1Hit |
| スウイーブダイブ | 9 | 15×1Hit |

人物属性耐性

| | | | |
|---|---|---|---|
| 炎 | -20% | 冰 | +10% |
| 雷 | +10% | 土 | -20% |
| 圣 | +10% | 暗 | +10% |

决定技：ソウルエボケーション

HIT 数：4HIT 决定技增加量：+36%

属性：－




# 赛诺 ゼノン



| 职业 | 性别 | 年龄 | 出生时间 | 死亡时间 |
|---|---|---|---|---|
| 魔法师 | 男 | 24 | 大陆历 562 年 | 大陆历 586 年 |

人物资料

曾就职于罗杰塔王朝的魔法师，在大陆历 578 年，他在宝物库中获得了一本叫做“只眼的写本”的属于神的书，由于书的强大力量，他被书操控了。由于获得了强大的魔力，他瞬间巩固了自己宫廷魔术师的地位，并挑动当时的罗杰塔王起了侵攻大陆的野心。直到大陆历 581 年，“只眼的写本”已经被迪邦公国的菲雷丝公主烧掉长达三年半，他仍被书操控。在此之后，赛诺获得了解放，为了赎罪，他使用在“只眼的写本”中所获得的知识努力地平定各地形势，但是在大陆历 586 年，他遭到暴徒集团的袭击，被残忍地杀害。

能力简介：

典型的魔法师，INT 值为所有英灵中最高的，相对其他能力也是全英灵中最低的，想用他就要先解决好防御的问题。

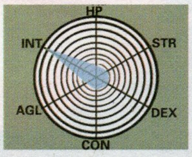
人物属性耐性

| | | | |
|---|---|---|---|
| 炎 | +20% | 冰 | 0 |
| 雷 | 0 | 土 | 0 |
| 圣 | -20% | 暗 | 0 |

决定技：グランドトリガー

HIT 数：5HIT 决定技增加量：+35%

属性：炎




加入地点：アルス火山洞窟 最初拥有的技能：マインドバースト

解放后出现的地点：第四章トゥルゲン矿山

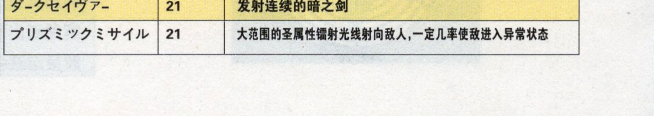
解放后获得道具：无

菜单魔法

| 魔法名 | 消费 AP | 效果 |
|---|---|---|
| キュアプラムス | 35 | 我方 HP 最大值 80%回复 |
| エクスプロージョン | 20 | 目标中心一定范围内产生巨大火焰 |
| オーディナリーシェイプ | 12 | 我方一人异常状态毒，混乱，沉默，冻结，麻痹，石化，气绝治疗 |
| アースグレイブ | 20 | 目标中心一定范围内产生巨大岩枪的土属性魔法 |
| ガードレインフォース | 15 | 我方一人 RDM、RST 增加 1.5 倍 |
| マイトレインフォース | 18 | 我方一人 ATK 增加 1.5 倍 |
| スペルレインフォース | 18 | 我方一人 MAG 增加 1.5 倍 |
| エヴォークフェザー | 40 | 我方一人复活魔法 |
| レデュースパワー | 15 | 目标中心一定范围内的敌人 ATK 减少 |
| サンダーストーム | 20 | 目标中心一定范围内对敌人雷击，大范围的雷属性魔法 |
| プリベントソーサリー | 15 | 一定几率封住敌人的魔法，使其陷入沉默状态 |
| レデュースガード | 15 | 目标中心一定范围内的敌人 RDM 减少 |
| グラシアルブリザード | 20 | 目标中心一定范围内空中降落大量的冰柱 |
| ダークセイヴァー | 21 | 发射连续的暗之剑 |
| スピリチュアルソーン | 28 | 敌单体即死魔法 |
| アストアルメイズ | 24 | 目标中心一定范围内传送到场外 |
| リフレクトソーサリー | 22 | 产生魔法结界反弹魔法，反射一次后结界消失 |
| カオティックルーン | 24 | 自己中心一定范围内的敌人 ATK,MAG,HIT,AVD,RDM,RST 减少 20% |
| プリズミックミサイル | 21 | 大范围的圣属性镭射光线射向敌人，一定几率使敌进入异常状态 |

普通攻击

| 技名 | 消费 AP | 决定技增加量 |
|---|---|---|
| バーンストーム | 18 | 产生上升的火焰气流的火魔法 |
| ポイズンブロウ | 17 | 土属性魔法，一定几率使敌中毒 |
| ライトニングボルト | 17 | 对敌人发射直线的雷电，一定几率使敌人麻痹 |
| クールダンセル | 16 | 召唤冰精灵连斩敌人三次，一定几率使敌人冻结 |
| ダークセイヴァー | 21 | 发射连续的暗之剑 |
| プリズミックミサイル | 21 | 大范围的圣属性镭射光线射向敌人，一定几率使敌进入异常状态 |



# 魔智



| 职业 | 性别 | 年龄 | 出生时间 | 死亡时间 |
|---|---|---|---|---|
| 魔法师 | 男 | 23 | 大陆历年 658 年 | 大陆历年 681 年 |

人物资料

出身于大陆西南大海对面的无名小岛，不仅擅长魔法，也精于使用纸制咒符的秘法。曾经尝试暗杀施行苛政的当权者，但是因密友出卖而失败。为了逃避追杀，他渡海来到这个大陆，随后开始了安稳的生活，并且帮助村落击退来袭的不死者。但过去那次失败的暗杀造成诅咒对自己反噬，使得他身体逐渐衰弱直到死亡，临死时瘦得只剩下骨头。

能力简介：

INT 数值不高，其他能力也没有什么特别之处，讽刺的是这家伙居然是编辑部在玩 VP2 中出现几率最低的英灵，很难收到！为表示不满，建议让他坐冷板凳或者直接将其解放！

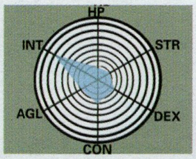
人物属性耐性

| | | | |
|---|---|---|---|
| 炎 | 0 | 冰 | 0 |
| 雷 | 0 | 土 | +20% |
| 圣 | 0 | 暗 | -20% |

决定技：グローディハーム

HIT 数：1HIT 决定技增加量：+62%

属性：土




加入地点：奉龙殿 最初拥有的技能：インセクトスレイヤー

解放后出现的地点：サーマ沙漠

解放后获得道具：プライムエリクサー

| 菜单魔法 | | |
|---|---|---|
| 魔法名 | 消费 AP | 效果 |
| レデュースガード | 15 | 目标中心一定范围内的敌人 RDM 减少 |
| アースグレイブ | 20 | 目标中心一定范围内产生巨大岩枪的土属性魔法 |
| レデュースパワー | 15 | 目标中心一定范围内的敌人 ATK 减少 |
| グラシアルブリザード | 20 | 目标中心一定范围内空中降落大量的冰柱 |
| スペルレインフォース | 18 | 我方一人 MAG 增加 1.5 倍 |
| キュアプラムス | 35 | 我方 HP 最大值 80%回复 |
| オーディナリーシェイプ | 12 | 我方一人异常状态毒，混乱，沉默，冻结，麻痹，石化，气绝治疗 |
| ガードレインフォース | 15 | 我方一人 RDM、RST 增加 1.5 倍 |
| マイトレインフォース | 18 | 我方一人 ATK 增加 1.5 倍 |
| エクスプロージョン | 20 | 目标中心一定范围内产生巨大火焰 |
| プリベントソーサリー | 15 | 一定几率封住敌人的魔法，使其陷入沉默状态 |
| カオティックルーン | 24 | 自己中心一定范围内的敌人 ATK,MAG,HIT,AVD,RDM,RST 减少 20% |
| サンダーストーム | 20 | 目标中心一定范围内对敌人雷击，大范围的雷属性魔法 |
| リフレクトソーサリー | 22 | 产生魔法结界反弹魔法，反射一次后结界消失 |
| プリズミックミサイル | 21 | 大范围的圣属性镭射光线射向敌人，一定几率使敌进入异常状态 |
| アストアルメイズ | 24 | 目标中心一定范围内传送到场外 |

| 普通攻击 | | |
|---|---|---|
| 技名 | 消费 AP | 决定技增加量 |
| ポイズンブロウ | 17 | 土属性魔法，一定几率使敌中毒 |
| バーンストーム | 18 | 产生上升的火焰气流的火魔法 |
| ライトニングボルト | 17 | 对敌人发射直线的雷电，一定几率使敌人麻痹 |
| クールダンセル | 16 | 召唤冰精灵连斩敌人三次，一定几率使敌人冻结 |
| ダークセイヴァー | 21 | 发射连续的暗之剑 |
| プリズミックミサイル | 21 | 大范围的圣属性镭射光线射向敌人，一定几率使敌进入异常状态 |

# 伊吉斯 イージス



| 职业 | 性别 | 年龄 | 出生时间 | 死亡时间 |
|---|---|---|---|---|
| 魔法师 | 男 | 28 | 大陆历 390 年 | 大陆历 418 年 |

人物资料

出身于索迪镇的魔术师，最初是一名迪邦的士兵，在与位于大陆东北部的帕尔提亚公国的战役中一战成名。他观测海流的手段相当高明，被传说"在海上就算是有数倍的敌军，有他在的话也不会失败"，然而这个海上的常胜将军有一个意外的缺点——那就是他居然完全不会游泳！就在大陆历 418 年一场讨伐海盗的小战役中，他不慎落海溺死。

能力简介：INT 很高，并且拥有可以和轻剑士、弓剑士相媲美的 AGL 和 CON，最大的弱点就是冰属性耐性偏低。

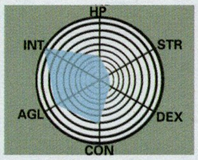
人物属性耐性

| | | | |
|---|---|---|---|
| 炎 | 0 | 冰 | -20% |
| 雷 | 0 | 土 | 0 |
| 圣 | 0 | 暗 | +20% |

决定技：タイダルウェイブ

HIT 数：2HIT 决定技增加量：+60%

属性：冰




加入地点：スカビア溪谷

最初拥有的技能：スケイルスラッシャー

解放后出现的地点：港町ゾルデ 解放后获得道具：炼金术の书

| 菜单魔法 | | |
|---|---|---|
| 魔法名 | 消费 AP | 效果 |
| オーディナリーシェイプ | 12 | 我方一人异常状态毒，混乱，沉默，冻结，麻痹，石化，气绝治疗 |
| サンダーストーム | 20 | 目标中心一定范围内对敌人雷击，大范围的雷属性魔法 |
| ガードレインフォース | 15 | 我方一人 RDM、RST 增加 1.5 倍 |
| グラシアルブリザード | 20 | 目标中心一定范围内空中降落大量的冰柱 |
| キュアプラムス | 35 | 我方 HP 最大值 80%回复 |
| レデュースパワー | 15 | 目标中心一定范围内的敌人 ATK 减少 |
| レデュースガード | 15 | 目标中心一定范围内的敌人 RDM 减少 |
| スペルレインフォース | 18 | 我方一人 MAG 增加 1.5 倍 |
| マイトレインフォース | 18 | 我方一人 ATK 增加 1.5 倍 |
| エクスプロージョン | 20 | 目标中心一定范围内产生巨大火焰 |
| プリベントソーサリー | 15 | 一定几率封住敌人的魔法，使其陷入沉默状态 |
| エヴォークフェザー | 40 | 我方一人复活魔法 |
| アースグレイブ | 20 | 目标中心一定范围内产生巨大岩枪的土属性魔法 |
| アストアルメイズ | 24 | 目标中心一定范围内传送到场外 |
| プリズミックミサイル | 21 | 大范围的圣属性镭射光线射向敌人，一定几率使敌进入异常状态 |
| ダークセイヴァー | 21 | 发射连续的暗之剑 |
| リフレクトソーサリー | 22 | 产生魔法结界反弹魔法，反射一次后结界消失 |
| スピリチュアルソーン | 28 | 敌单体即死魔法 |

| 普通攻击 | | |
|---|---|---|
| 技名 | 消费 AP | 决定技增加量 |
| クールダンセル | 16 | 召唤冰精灵连斩敌人三次，一定几率使敌人冻结 |
| ポイズンブロウ | 17 | 土属性魔法，一定几率使敌中毒 |
| ライトニングボルト | 17 | 对敌人发射直线的雷电，一定几率使敌人麻痹 |
| バーンストーム | 18 | 产生上升的火焰气流的火魔法 |
| プリズミックミサイル | 21 | 大范围的圣属性镭射光线射向敌人，一定几率使敌进入异常状态 |
| ダークセイヴァー | 21 | 发射连续的暗之剑 |



# 系统篇SYSTEM

## 基本操作

| | 行动时 | 战斗时 |
|---|---|---|
| 方向键 | 移动 | 切换操作角色(左、右)<br>分组操作(上、下) |
| 左摇杆 | 移动 | 移动 |
| 右摇杆 | - | 视点移动 |
| ○键 | 对话、调查、斩击 | 对应角色攻击 |
| □键 | 光子射击 | 对应角色攻击 |
| ×键 | 取消、跳跃 | 对应角色攻击 |
| △键 | 封印石情报表示 | 对应角色攻击 |
| L1 键 | 地图画面时放大地图 | 固定视点切换 |
| L2 键 | - | 目标锁定模式 |
| R1 键 | 小地图开启 / 关闭<br>地图画面时缩小地图 | 冲刺 |
| R2 键 | 显示全体地图 | 地图模式切换 |
| SELECT 键 | 进入菜单 | 进入菜单 |
| START 键 | 跳过剧情,暂停 | 暂停 |
| L3 键 | - | AP 蓄力 |
| R3 键 | - | 自由视点切换 |

## 游戏系统设定

### ゲーム设定

ターゲットタイプ(目标锁定模式):セミオート(自动)、マニュアル(手动)

フリーカメラの水平操作(视点水平操作):ノーマル(普通)、リバース(左右逆转)

フリーカメラの垂直操作(视点垂直操作):ノーマル(普通)、リバース(上下逆转)

攻击终了后のカメラ(攻击结束后的视点):戻る(还原)、停止

决め技スキップ(决め技取消):ON(开启)、OFF(关闭)

グループの保存(保存分组情况):する(保存)、しない(不保存)

### 环境设定

イベントメッセージ(对话设定):音声のみ(仅有语音)、テシストのみ(仅有文字)、音声·テシスト(语音+文字)

战斗ボイス(战斗音效):ON(开启)、OFF(关闭)

振动:ON(开启)、OFF(关闭)

画面サイズ(画面模式):4:3 16:9

サウンド(声音设定):モノラル(单声道)、ステレオ(立体声)、DOLBY(杜比环绕)、ヘッドフォン(耳机)

スピーカー位置(音箱摆放位置测试)

### コントローラ(操作按键设置)

设定:更改操作键位

元に戻す:取消本次更改操作

デフォルト:还原为初始设定

**小技巧**

**以"逐行扫描"方式进入游戏**

《北欧女神 2》这款游戏可以支持逐行扫描的显示方式,普通电视仅支持隔行扫描,相比隔行扫描,逐行扫描在显示文字等细节地方的效果更加清楚。开启逐行扫描的方法为"开机时按住手柄○和△键不放"。

注意:并非所有电视都能支持逐行扫描的方式,目前较高端的平板电视可以支持。另外,PS2 的视频连接线也需要专用的分量端子才可以。

## 游戏画面解析&指令说明

### 行动画面解析

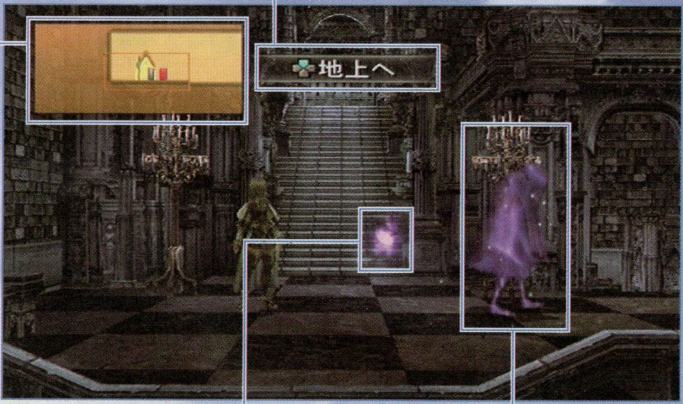
**场景切换提示**

在地图特定位置会出现纵深方向移动的提示,按上、下键可以向地图里侧或外侧移动切换地图。

**迷你地图**

画面左上角显示的小地图可以按 R1 键开启或关闭,小地图上的图标示意如下

- 玩家所在地
- 当前画面表示范围
- 光子
- 敌人
- 光结晶
- 敌人残留思念
- 封印石






**记录点**

可在菜单里进行存盘操作

**敌人残留思念**

被击破的敌人留下的残骸,该残骸依然可以用光子结晶

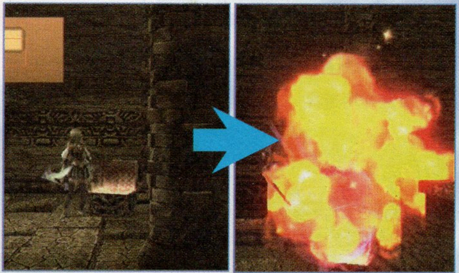
**敌人**

斩击敌人或和敌人接触之后就进入战斗画面

**注:在城市中的移动画面和迷宫中的移动画面基本相同,只是没有左上角的迷你地图显示。在移动时请留意画面右下角的操作提示,对话、调查、开宝箱等相关操作都需要出现对应的操作提示后才能执行,人物移动到特定区域,比如宝箱前,或某个 NPC 前,就会出现动作提示。本作的移动画面看上去是 3D 形式,其实只是平面的 2D 场景,人物只能左右移动,无法纵深方向移动。**




靠近 NPC 角色之后,右下角就会出现动作提示"话す"



有时候宝箱打开后会有陷阱,如果开宝箱后没有出现获得道具的提示就应该迅速远离宝箱,避免受到伤害。

### 战场画面解析




**目标**

锁定目标姓名和 HP 表示,有 标记的为敌人首领

**Target 目标锁定标志**

**箭头指示标志**

- 黄色箭头:玩家控制角色朝向方向
- 绿色箭头:当前锁定敌人方向
- 红色箭头:敌人首领所在方向

**我方成员情报**




有白色标记的为玩家操作角色

队员姓名及 HP

分组标记:共两种,红色组和蓝色组

对应攻击按键显示,可发动攻击的时候为闪烁高亮显示

HP 槽表示

死亡角色为灰白显示

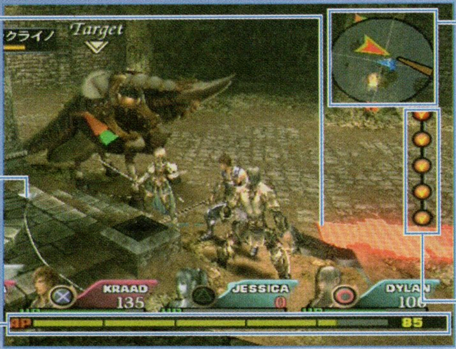
**敌方攻击范围**

浅红色时不会发动攻击，在深红色闪烁时如果进入攻击范围就会遭到攻击

**我方攻击范围**

进入我方攻击范围之内的敌人头上会出现 Target 的字样。

**AP 槽**




**战场雷达**

按 R2 键可切换显示模式，一种为大范围显示，一种为精细显示，雷达图标示意如下

- 我方
- 敌人攻击范围
- 可逃走地点
- 敌人
- 敌人首领

**魔晶石残量计**

## 主菜单画面解析




**1.主菜单栏**

アイテム：道具使用

装备：武器防具装备

スキル：技能

通常攻击：安排通常攻击类型

パーティー：编排出战角色和解放英灵

ステータス：查看角色状态

环境设定：更改游戏设定

データ：纪录 & 读取

**2.角色状态栏**

包括角色姓名、HP、次回升级所需经验值、当前等级、角色对应攻击按键，角色职业等情报

**3.角色职业标志** **4.总游戏时间**

**5.魔晶石数量** **6.所持金钱数量**

## 战斗画面解析

**同伴情报**

显示当前队伍中同伴对应的攻击按键，可发动攻击角色的按键为高亮显示，不能攻击角色按键为灰色

**HP 显示**

该 HP 槽显示为当前受到攻击的角色或障碍物的 HP 残量

**连击数显示**

**决定技能量槽**

到达 100 后可发动决定技，该能量槽随着攻击命中而增加。




**AP 槽显示**

## アイテム画面




**1.指令栏**

使う：平常状态可使用的消费品道具类别

装备品：目前所有武器 & 防具类道具

アクセサリー：目前所有装饰品类道具

その他：攻击敌人时获得的材料和道具，这里的道具必须在战斗时才能使用

贵重品：贵重品道具

**2 物品栏**

按□键可进行排序操作

新入手的道具会以绿色字体表示

**3 人物状态栏**

**4 道具说明栏**

## 道具店画面解析

**道具种类**

全部 武器 防具

消费道具 装饰品 素材

得意样用道具




**目前拥有的金钱总数**

**目前所购买道具需要的金钱总数**

**人物能力值**

装备道具后上升的能力值为绿色字体，有↑标记；降低的能力值为红色字体，有↓标记

不能装备的道具，人物能力值为灰色

人物头像下方显示道具状态，分为“装备可”和“装备中”两种，不能装备的道具没有显示

按 L2 或 R2 键可切换角色

**购买窗**

道具名称、金额、购入个数和可购入最大个数。按方向键左、右调整需要购买的个数；按□键可以对道具列表进行排序；L1 和 R1 键为快速翻页

**道具说明文字**

分为性能、耐性、效果和说明四个部分，可按△键切换。

## 迷宫店画面解析

**迷宫名称**

**地图完成率**

**道具(宝箱)收集率**

**图标显示一览**

- 玩家所在位置
- 迷宫入/出口
- 记录点
- 台座
- 泉
- 封印石

**地图操作一览**

方向键 & 左摇杆：地图移动

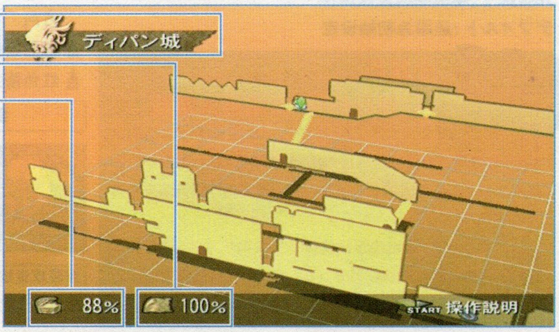
右摇杆：地图转动

○键：显示模式切换，分别为“不透明”“所在区域不透明”“全部区域半透明”三种

L1 键：放大地图　　R1 键：缩小地图

SELECT 键：回复初始状态

START 键：操作说明




The Destinies mend rifts in time as Man etches fate anew



VALKYRIE PROFILE SILMERIA

## 装备画面




**1.人物能力值**

装备道具之后上升的能力值为绿色字体，有↑标记；降低的能力值为红色字体，有↓标记

**2.装备栏**

| | |
|---|---|
| 分为以下几类 | ARM：手臂防具 |
| WEAPON：武器 | FEET：脚步防具 |
| HEAD：头部防具 | ACC1～4：装饰品，共可装备4个 |
| BODY：身体防具 | |

**3.装备品颜色属性栏**

这里可以查看角色所装备道具的颜色属性。游戏中所有装备品可分为3种颜色，红色、蓝色、绿色，相同颜色的装备品在这里发生邻接关系后，就能形成“LINK”效果，装备品性能将获得加成。

除了颜色属性，装备品还拥有“ルーン”属性（效果属性），“ルーン”属性就是装备品上不同形状的图标，共有下列20个种类。

| | | |
|---|---|---|
| 斩击 | 炎 | 发挥 |
| 殴打 | 冰 | 炼成 |
| 穿孔 | 雷 | 治愈 |
| 头 | 土 | 反抗 |
| 腕 | 圣 | 强化 |
| 脚 | 暗 | 弱体 |
| 体 | 创造 | |

特定“ルーン”属性连接在一起就能觉醒对应的特技，该系统将在后面详述。




装备中的道具字体颜色为黄色




按△键可开启技能菜单，可以查看目前可觉醒的技能和组合条件，技能以黄色字体显示表示角色正在习得该技能中，当画面下方的习得槽到达100%后就正式习得此项技能了。可觉醒的技能以高亮字体表示，不能觉醒的技能为灰色字体。

## スキル画面




**1.装备中的技能栏**

每名角色最多可装备6个已经习得的技能

**2.角色CP值**

MAX为角色拥有的最大CP数值，TOTAL为角色当前装备技能的CP总数值，该数值不能超过角色最大CP值。最大CP数值每升10级就会增加。

**3.可装备技能栏**

这里列出了角色可以装备的技能，只有已经习得的技能才可以装备，装备中的技能显示为黄色字体，新习得的技能显示为绿色字体。技能按照技能类型排列显示，按左、右键可以翻页。

**4.技能情报**

包括技能名称，效果以及组合方法等资料

**技能类型一览**

ステータススキル：角色能力技能，直接影响角色的能力值

アタックスキル：攻击系技能，在攻击敌人时发挥作用的技能

ディフェンススキル：防御系技能，在遭到攻击时发挥作用的技能

クリティカルスキル：必杀系技能，对特定种族敌人大伤害，或者增加必杀一击几率

リアクションスキル：行动系技能，即时行动时发挥效果的技能

## 通常攻击




**1.装备中的攻击技**

攻击技最多装备3个，魔法最多装备1个，AP表示发动攻击需要的AP量

**2.技（魔法）情报**

包括技巧名称、效果以及每1HIT的决定技槽增加量

**3.武器情报**

角色当前装备的武器名称、攻击次数和决定技名称

**4.攻击技列表**

角色当前可装备的攻击技（魔法）列表。按△键可以随意替换攻击的顺序

## パーティー




出战角色一览：出战角色最大4人，按键为该角色对应的攻击按键

2P标志：按△键会出现1P、2P标志，用于双打时设定2P操作角色

未出战角色一览：预备角色列表，这里的角色不会参战

编成：设定战斗队伍

解放：将等级达到要求的英灵解放，可获得相应的能力提升道具。解放英灵时，英灵身上的装备品（出装饰品之外）也会消失，不过英灵佩带的装备越好，解放时就能获得更多更好的能力提升道具。

## 角色状态




**1.状态菜单**

能力值：查看角色能力数值

装备品：查看角色装备的道具

スキル：查看角色已经习得的特技

通常攻击：查看角色已经习得的通常攻击技

魔法：查看角色已经习得的魔法

プロフィール：查看角色职业、性别、年龄、生卒年份

经历：查看角色履历介绍

**2.能力值一览**

STR：力量，影响物理攻击力

INT：智力，影响魔法攻击力

DEX：技巧，影响命中率

AGL：敏捷，影响回避力

CON：耐久力，影响防御力

ATK：物理攻击力＝STR＋装备加成，该数值越高，对敌人的伤害越高

MAG：魔力＝INT＋装备加成，该数值越高，魔法伤害越高

HIT：攻击命中力＝DEX＋装备加成，同时也影响会心一击发动几率

AVD：攻击回避力＝AGL＋装备加成，同时也影响会心一击发动几率

RDM：物理防御力＝CON/2＋装备加成，该数值越高，物理防御越高

RST：魔法防御力＝人物固有能力＋装备加成，该数值越高，魔法防御越高

属性抵抗：属性防御力，数值越高，对应属性的防御力越高

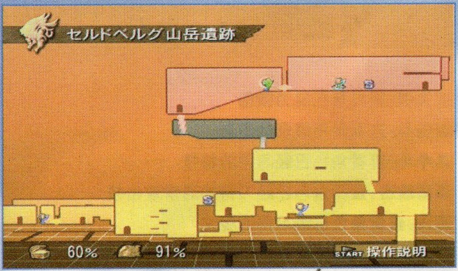
状态异常抵抗：异常状态防御力，数值越高，抵抗力越高，100%的情况就完全免疫

# 封印石系统

游戏进入セルドベルグ山岳遗迹之后，就会出现封印石。封印石可以对我方角色全员或者某个区域内的所有敌人产生附加效果，比如“ATK 变为 1.2 倍”“给予敌人伤害同时自己承受一半伤害”等等。将封印石带在角色身上的话，就是对我方全员角色有效；将封印石放在迷宫里的“台座”上的话，则是对迷宫部分区域有效。




迷宫里的台座，封印石可以安置在这上面，也可以取下已经安置的封印石。




迷宫地图中红色的区域是封印石作用效果区域，黄色的区域是无效果区域，灰色的区域比较特殊，是“没有加护的房间”，不仅封印石效果无效，在这里连光子都无法发射。

在迷宫中按△键可以查看当前的封印石效果，画面如图所示。




**1.同伴封印石效果**

拿在身上的封印石效果会影响全体同伴

**2.区域内封印石效果**

装备在台座上的封印石效果会对区域内所有敌人造成影响

**3.敌人持有封印石效果**

敌人持有的封印石效果

**封印石效果标记**

- 持有者良性效果
- 持有者恶性效果
- 玩家特有效果
- 特殊效果
- 其他效果

我方角色初期只能携带 1 颗封印石行动，那么如何收集迷宫中的封印石呢？答案是使用“返还”操作。封印石“返还”是将封印石放置到“泉水”中，泉水是迷宫中储存封印石的场所，大家也可以把泉水理解为类似“生化危机中的时空箱”一样的东西。只要把封印石放入泉水中，那么在任何一个迷宫的泉水里都可以取出来。将封印石“返还”需要花费一定数量的魔晶石（也可以理解为用魔晶石购买封印石），该数量显示在封印石名称后的 cost 栏，如果拥有的魔晶石数量不够，则无法执行返还操作。一旦执行返还之后，该封印石就自动放入泉水中。

在迷宫中，出了泉水和台座之外，还有一种放置封印石的地方——壳。壳相当于装封印石的宝箱，放在壳中的封印石不会产生效果。有时候会有特定的敌人守在壳上，必须击倒这个敌人才能拿取壳里的封印石。




## 封印石放置画面




封印石效果说明

操作指令

**入れ替え**：交换玩家携带的封印石到放置场所上，或者反之。安置和拿取封印石就使用这个指令。

**返还**：将封印石归还泉水中

**全体マップ**：查看全体地图

玩家携带的封印石

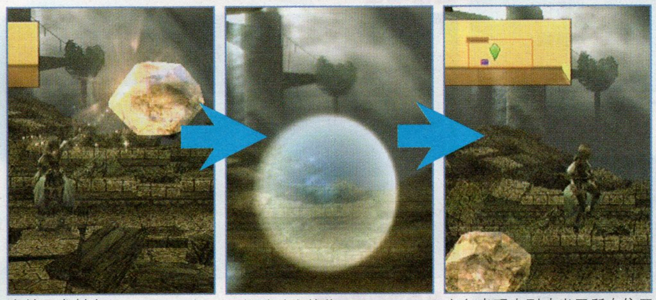
放置场所的封印石

当前魔晶石数量

泉水中可拿出的剩余封印石数量

自己携带有利效果的封印石，在台座上安装不利效果的封印石，这是进行迷宫攻略时最有效的方法，大家一定要掌握。

# 光子系统



向结晶发射光子　　瞬间移动交换位置　　主角出现在刚才光子所在位置

《北欧女神》系列特有的光子攻击系统本作又得到了加强，在用光子将敌人变成结晶之后，再次用光子射击结晶，就能令角色和该结晶的位置瞬间交换。利用这个瞬移系统，可以前往许多平常跳跃无法到达的地方，这也令迷宫中的动作要素丰富了许多。

将敌人变成结晶之后，敌人一段时间内无法行动（时间过后敌人会挣脱结晶），而且该结晶可以当成垫脚石之类的物品，另外如果不想和敌人发生战斗，也可以将之变成结晶后安全通过。主角一次可连发 3 个光子，按住方向键上、下还可以朝 45 度角射击。光子遇到障碍物会反弹，利用这个特性可以攻击许多“死角”地方的物体。

除了敌人可变成结晶之外，某些特殊物体如“灯台”“石柱”等也可以结晶，这些物体基本上是帮助玩家跳跃用的，而且有时候还特意安放在视角无法看到的地方，玩家向着画面显示区域外的地方发射光子，就有可能被传送到隐藏地点。对于这些秘密地点，我们在后面的攻略中会详细说明。

最后，利用空中结晶瞬移跳跃还有一个实用的小技巧。在瞬移的时候按住×键不放，则瞬移完毕后会立刻跳跃，利用这个方法可以跳到更高的地点。

# 战斗系统

## 遇敌

在迷宫中行动时会遇到敌人，敌人拥有一定的索敌范围，当玩家进入范围以内时，敌人就会向玩家的方向移动，根据敌人的种类不同，移动速度也不相同。要想避免战斗就必须避免和敌人接触，可以利用光子将敌人结晶，或者直接躲避。

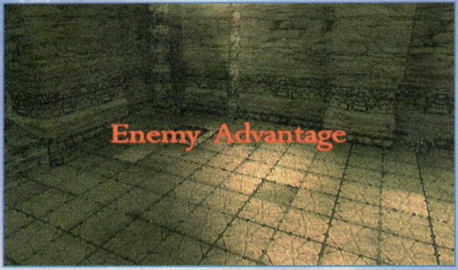
一旦和敌人发生接触，就会进入战斗场景，根据和敌人的接触情况不同，战斗开始时会有 3 种不同的 AP 状态。

1.挥剑斩击敌人：进入战斗场景后我方 AP 为 100。

2.没有挥剑正面和敌人接触：进入战斗场景后我方 AP 量

随机为 100 或者 0。

3.背后接触敌人：进入战斗场景后我方 AP 为零，被敌人包围抢先攻击。







背后接触敌人进入战斗时为“Enemy Advantage（敌人有利）”模式，我方 AP 初始为零。

## 战斗·移动

战场是一块特定的区域，我方角色和敌人都在该区域内移动，战场区域的地形随着迷宫的地形而改变。

移动时的规则是半即时时间制，只要我方开始行动（包括移动、攻击、使用道具魔法、AP 蓄力等），敌人也同时行动，如果我方保持不动，则敌人也不会行动。由于敌人是跟随性的行动，因此玩家在战斗的时候完全不用着急，可以按照自己的节奏，一步一步地进行行动。

玩家控制的角色是小队长，站在队伍的最前列，其他角色跟随玩家移动。移动的时候需要注意我方的攻击范围和敌人的攻击范围。我方攻击范围是一个圆圈，只要进入圆圈之内的敌人都可以攻击。敌人进入我方攻击范围后，头上会出现“Target”字样，此时按下攻击按键，对应的我方角色就会发动攻击。如果有复数敌人都进入我方攻击范围之内，电脑会自动选择距离玩家最近的角色为攻击目标，另外，按 L2 键也可以手动切换攻击目标。




敌人的攻击范围是战场上的红色区域，根据敌人所使用的攻击技不同，范围也有不同。红色区域有两种情况，淡红色区域表示敌人处于攻击准备时间，这个时候站在该区域里并不会遭到攻击；深红色闪烁的区域表示敌人处于可攻击状态，只要我方任何一名角色进入该区域，就会遭到攻击。因此在地图上移动的时候，应尽量避开深红色的区域，多利用敌我攻击范围的差异，站在敌人射程之外发动攻击。




站在浅红色的区域内并不会受到攻击

按 R1 键可进行冲刺移动，角色会瞬间向指定方向前冲，一口气拉近和敌人的距离。根据按键的力度，冲刺可分为 3 种情况：

1.短距离：轻按 R1 键

2.中距离：快速按 2 次 R1 键

3.长距离：长按 R1 键



每次冲刺移动会消费 15 点 AP，如果 AP 不足则无法进行冲刺移动。在冲刺的过程中经过敌人攻击范围并不会受到攻击，但是如果落地之后还处在敌人攻击范围之内就会立刻遭到攻击，因此在利用冲刺躲避敌人攻击时，务必计算好距离。

在冲刺的过程中，如果敌人进入我方的攻击范围，可以强制取消冲刺过程进行攻击，利用这点可以很方便的迅速突击敌人。另外，除了可以 cancel 攻击之外，在冲刺过程中（未落地时）还可以再次发动冲刺，形成连续冲刺。注意，无论是冲刺攻击还是连续冲刺的操作，在动作过程中都不能“碰到敌人或其他障碍物”，否则就会中断操作。

画面右侧的魔晶石残量计共有 5 段，战斗结束时会根据当前剩余的残量决定获得的魔晶石数量。另外，战斗的经验值还会根据获得魔晶石的数量而有加成，魔晶石越多，经验值加成越高。除了魔晶石残量计，在战斗中攻击敌人也可能掉落魔晶石。

**总经验值＝经验值＋(经验值×0.01875×魔晶石数)**

魔晶石残量计的最上段为红色，该段对应的魔晶石奖励最高，如果以该状态击倒敌人首领，会出现“Direct Assault”的判定，可以获得专门的 DA 道具奖励。




Direct Assault 状态击倒敌人可获得特殊道具奖励




残量计未满的状态击倒敌首领为 Leader Down，没有特殊道具奖励

魔晶石残量计的消耗并不是随着时间而减少的，而是根据敌我双方行动的次数决定（不包括移动），比如敌方攻击计算为 1 次行动，我方攻击或者使用道具、魔法也计算为 1 次行动，当行动回数超过 n 次之后，魔晶石残量计就会减少 1 格。因此，想要尽量多的保持魔晶石残量计，就必须做到：

1.尽量减少被敌人攻击次数

2.尽量 1 次攻击就击倒敌人

3.尽量少使用魔法和道具

4.尽量快速的击倒敌人首领结束战斗

在战场上有时候还会出现新敌人突然乱入的场景，这时可能会打乱玩家之前的部署，如果觉得形势不妙可以选择直接击倒敌人首领结束战斗。




新敌人突然在破墙壁后出现

在战场地图的边缘上会有黄色分隔线，这里是逃走地点（在战场雷达上也能看到），人物移动到这里并接触黄色逃离线就可以选择是否逃走。注意逃走有一定成功率，并非每次都能顺利逃离。如果逃走失败的话全员 AP 会变成零。

逃离之后回到行动画面的玩家角色全身会有闪烁效果，此时处于“不会遇敌”状态，趁这个机会一口气拉开和敌人的距离吧。




在黄线处选择逃走，成功脱离战场

The Destinies mend rifts in time as Man etches fate anew
VALKYRIE PROFILE
SILMERIA

## 战斗·分组

分组是战斗中比较高级的操作方法，合理利用分组可以达成以 A 组吸引敌人注意，B 组迂回绕到敌人身后发动攻击的效果。

先来具体说一下分组的方法。游戏中可以分为红组和蓝组两个行动组，游戏画面中角色名字对应的颜色方块就是该角色所属的分组。首先按方向键左、右选择对应角色，再按方向键上、下选择红组或蓝组即可。

同一分组的角色会跟随队长行动，而另外一组的角色则会站在原地不动，用左右键切换操作角色来切换控制两个分组的角色进行行动。如果将另外一组的角色重新分配到玩家操作的这组中来，则该角色会自动向玩家所在地点靠近合流，不过在合流的途中有可能会遭到敌人的攻击。

分组的基本战略是同时执行两个行动，比如将需要回复的角色分成一组放在后方进行回复，战斗角色则在前方掩护攻击；或者 A 组站在正面吸引敌人的注意，B 组角色乘机绕到敌人身后发动攻击。下面来看一下分组战斗的实例。


首先将队伍分成两组，红组站在敌人正前方吸引，蓝组开始迂回向敌人身后前进


由于蓝组的行动，再次吸引敌人的注意，敌人开始将目标瞄向蓝组。蓝组移动到红组正对面的地方后，正好形成了前后夹击的阵型


发动攻击，形成前后夹击的攻击体式，对敌人造成巨大伤害

分组战斗比较适合对少量敌人或者 BOSS 的时候，可以利用两组交替行动将敌人玩弄于股掌之上。分组操作的时候一定要小心谨慎，千万不可以冒然行动。另外，在敌人较多的时候，由于可影响因素太多，分组的话反而令战斗力分散，因此并不推荐。

## 战斗·道具＆魔法

道具分为两种类型，一种是平常行动时可以使用的，还有一种是只能在战场上使用的。平常可以使用的道具属于道具菜单里的“使う”一项，战场上可以使用的属于道具菜单里的“その他”一项。

魔法同样也分为两种类型，一种是魔法师的攻击魔法，也相当于魔法师的通常攻击技，这种魔法是在战斗的时候使用的；还有一种是需要手动选择使用的メニュ－魔法，这种魔法不仅有辅助、回复效果，还有大范围的攻击型魔法。メニュ－魔法只能在战场上使用，通常行动和战斗的时候不能发动。人物习得的魔法可以在ステ－タス菜单中的魔法一栏中查看。

在战场上使用魔法或道具需要按 SELECT 键进入战斗菜单，战斗菜单共有 3 项：アイテム（使用道具）、魔法（使用魔法）、武器変更（更改装备的武器）。每次使用道具会消耗 15 点 AP，使用魔法则消耗魔法对应的 AP，更改武器装备不会消耗 AP。


在战场上打开战斗菜单游戏会暂停

战斗菜单中的指令不能连续使用，在使用一次之后，画面右侧会出现红色的 MENU 禁止标志，这个时候战斗菜单中的选项是灰白色不能选择的。玩家必须进行行动，如战斗、移动等操作之后，MENU 禁止标志才会消失。


画面上出现 MENU 禁止标志后无法使用菜单中的指令

## 战斗·AP 系统和决定技（決め技）

本次战斗的核心系统是 AP 系统。AP 是 ACTION POINT 的简称，即“行动点数”，玩家在战场上的所有行动都会消耗对应的行动点数。

### AP 消耗量一览

**通常攻击**：每次消耗攻击对应的 AP 值

**魔法**：每次消耗魔法对应的 AP 值，越高级的魔法消耗的 AP 值越高

**道具**：每次使用道具会消耗 15 点 AP

**冲刺**：每次冲刺会消耗 15 点 AP

**决定技**：不消耗 AP

AP 的最大值为 100，玩家在战场上走动就可以回复 AP 值，另外，在受到敌人攻击和击倒敌人的时候也会回复 AP。按下左摇杆（L3 键）则可以主动蓄满 AP 槽。

玩家发动攻击后可攻击的次数由当前的 AP 值，每次攻击消耗的 AP 值和武器的攻击回数限制共同决定，简单来说，只要 AP 槽还有剩余，玩家的攻击次数还有剩余就可以继续发动攻击。在游戏中期可以得到贵重道具“時渡りの神器”，其作用是可以无视攻击回数限制发动攻击，只不过超过限制的攻击消耗 AP 量翻倍。这时候玩家能否继续攻击就完全看 AP 值是否足够了。注意，在发动攻击之后就不能按 L3 键蓄满 AP 了，实际上，除了上面所说的几种方法外，并不能通过其他的手法来回复 AP 值。



在通常攻击选项中可以查看每次攻击所消耗的 AP 值



在使用魔法时要注意该魔法消耗的 AP 值。

在发动攻击的时候需要注意按键的时机，因为每名角色的攻击技都有不同的攻击范围，攻击效果和准备时间。比如轻剑士的攻击准备时间就比较短，按键之后可以迅速发动攻击；重剑士在攻击之前则需要一定的准备时间；魔法师在攻击之前则需要较长时间的咏唱过程，是所有职业中攻击发动最慢的。每名角色的通常攻击招式的攻击范围都不相同，玩家需要熟悉该角色的攻击招式才不至于在进攻的时候落空，如ディラン的通常技ダブルスイング为中段左右大剑横扫攻击，这个招式无法攻击倒在地面的敌人，而アリュ－ゼ的ハイウインド则是从上到下的斩击，可以攻击地面的敌人。魔法的攻击范围根据敌人位置决定，这个不用担心出现 miss 的情况，弓箭手的攻击虽然也会瞄准敌人的位置，但是依然有可能出现无法命中的情况。

总之在攻击的时候，需要根据招式的属性和敌人的位置发动适合的攻击，一味的胡乱按键并不是一个很好的选择，特别是在 BOSS 战的时候，有一次攻击落空都可能造成严重的后果。


ディラン的横向攻击很难命中倒地的敌人




アリューゼ的纵向攻击则肯定能击中地上的敌人

玩家的攻击回数由所装备的武器决定，在查看武器情报时除了武器的性能，还需要注意“攻击回数”的多少。魔法师系角色的攻击回数默认为 1 次，和装备武器无关。




灵剑カ－ルスナウト的攻击回数为 2

攻击命中敌人之后，决定技能量槽就会增加，当能量槽变为 100 之后且敌人还剩余可攻击的部位时，就可以发动决定技(决め技)了，魔法师系角色的决定技则是“大魔法”。




决定技发动时的画面，需要在下方白色时间槽走完之前按下对应的攻击按键来发动，可以发动决定技的角色按键为高亮。按下任意方向键的话就是取消决定技攻击。

在决定技攻击敌人的时候，依然会累积决定技能量槽，如果能量槽再次蓄满 100(通常情况都能再次蓄满)，就可以继续发动其他角色的决定技，最大可以 4 人连发决定技。该技巧对战 BOSS 的时候非常有效。

角色能否使用决定技是和角色装备的武器相关的，在武器属性中有“决め技　可”字样的武器才能发动决定技。

每次攻击命中敌人之后增加的决定技能量槽也是不同的，在通常攻击菜单里可以查看物理攻击命中时的增加量。魔法攻击命中同样也会增加能量槽，不过具体的增加量在游戏中无法查看。




通常攻击タ－ンアラウンド每命中 1 次的增加量是 12




弓箭手ル－ファス的アプソリュ－トウエイプ攻击共有 4HIT，每命中一下的增加量为 5

## 战斗·攻击

战场上敌人的数量虽然不少，但是敌人首领只有一个，只要击倒敌人首领就能直接获得战斗的胜利。在游戏画面中的红色提示箭头所指的方向就是敌人首领所在的方向，敌人首领的 HP 槽前面会有黄色的类似王冠的标记。另外，在画面右上角的战场雷达上也能看到敌人首领所在的位置。

普通敌人图标　敌人首领图标

攻击敌人时有攻击部位的判定，比如人型系敌人可攻击手臂、躯干、头部，鸟系敌人可攻击身体、翅膀、尾巴等等。攻击敌人对应的部位可以破坏该部位或者解除装备在该部位上的武器和防具，另外在破坏部位的时候也能获得道具奖励。

要注意的是，在具体攻击的时候并不能指定攻击哪个部位，只能由角色发动攻击时命中的地方决定。不过玩家可以通过操作角色选择发动攻击的方向来造成类似指定攻击部位的效果。比如攻击鸟类敌人的尾巴需要绕到敌人背后，从后发动攻击就有很大几率命中尾部；对于某些持有盾牌的敌人，则应该移动到盾牌无法防御的方向发动攻击。

之所以需要选择攻击部位，有两个原因：1.选择攻击敌人的弱点部位可以对敌人造成重大伤害，在 BOSS 战的时候尤其要注意选择攻击弱点部位；一般来说，从敌人背后发动攻击是比较好的选择。2.攻击特地部位并将其破坏之后可以得到相应的道具奖励，比如“封雷の尾羽”这个道具就必须攻击破坏サンダ－ホ－ク的尾部才能获得。




从サンダ－ホ－ク背后发动攻击才能破坏尾部的羽毛



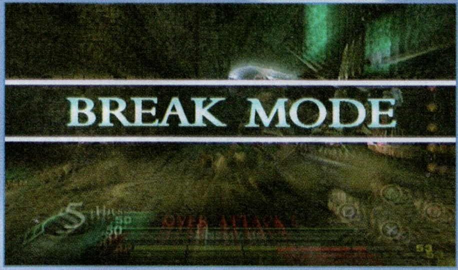

第一章的 BOSS 持有两面巨大的盾牌，从正面和侧面的攻击很容易被防御住，伤害非常低。这里可以选择集中攻击破坏盾牌，或者干脆直接绕到背后进行攻击。

最后，将某些敌人的特定部位破坏之后，该敌人就无法行动和攻击，只能被动挨打。




破坏鸟类的翅膀之后，敌人只能倒在地上等死。

集中攻击敌人的特定部位并造成破坏，就有一定几率进入“BREAK MODE(破坏模式)”，在破坏模式中 AP 槽下方会出现白色的时间槽，在这段时间内玩家可以无视 AP 量和攻击次数限制发动狂风暴雨般的猛攻，对敌人造成极大的伤害。一般来说，进入“BREAK MODE”之前会出现一个明显的慢动作显示，然后会出现巨大的“BREAK MODE”字样，接着就是以最快速度连打攻击按键了……在“BREAK MODE”中依然有一定几率再次触发“BREAK MODE”，这时候时间槽会重新充满，玩家可以更长时间的虐待敌人了。不过，如果敌人 HP 不足 50%，或者身体被破坏的部位超过 25%就不会触发“BREAK MODE”了。




BREAK MODE 发动时会出现巨大的英文字样




在时间槽走完之前发动令人眼花缭乱的猛烈攻击

在攻击的时候将敌人击至浮空状态，然后形成空中连击的话，就会击落蓝色的魔晶石，魔晶石可以用来返还封印石，在战斗结束之后，获得的魔晶石越多，得到的经验值加成也越多。如果攻击倒在地面的敌人，就可以击落红色的“紫炎石”，这种魔石可以回复 AP 值。




将敌人击至半空并连续攻击就可获得大量蓝色的魔晶石




敌人倒在地上后继续攻击就能击出红色的紫炎石

The destinies mend rifts in time as Man etches fate anew
VALKYRIE PROFILE
SILMERIA

当敌人的 HP 为零之后，还能继续攻击，这时敌人的 HP 槽会显示“OVER ATTACK”字样，这时的攻击依然可以破坏敌人身体的部位得到道具，另外也能累积觉醒槽发动决定技，只有将敌人身体完全击碎之后才不能继续攻击。

## 装备LINK系统

装备品可分为红、蓝、绿 3 种颜色属性和无属性四大类，当相同的颜色属性的装备品在“装备颜色属性栏”中邻接时，就产生了 LINK 效果。

产生 LINK 效果后，图标的边缘会出现闪烁的 LINK 分割线。




无属性的装备品不能产生 LINK，而且无属性装备品的效果不能叠加，比如“大ワシの心脏”的效果为 ATK 上升 15%，因为效果不能叠加，所以即使装备两个该道具，依然只有 15%上升的效果。不过，如果道具效果说明中特别注明了“复数装备するとその分効果は重复する”的话，那么还是可以叠加的。

装备品一共有 9 个，最大可产生 9 格 LINK 效果。处在 LINK 效果内的装备品效果会得到加成，具体的加成效果如下。

### LINK 效果一览

| LINK 格数 | 效果加成 | | |
|---|---|---|---|
| 2 | 1.5 倍 | 6 | 3.25 倍 |
| 3 | 2 倍 | 7 | 3.5 倍 |
| 4 | 2.5 倍 | 8 | 3.75 倍 |
| 5 | 3 倍 | 9 | 4 倍 |

比如蓝色装备品“龙の斩爪”的效果为 ATK 增加 3%，如果装备品全部会蓝色装备，则 LINK 效果为 4 倍，此时“龙の斩爪”的实际效果就变成了 4×3%=12%。



具有 LINK 效果的装备在效果解说一栏中会有“リンクで强化できる”的字样。所有的装饰品都具有 LINK 效果，武器和防具则不具备 LINK 强化效果，但是它们可作为参与 LINK 的组成部分。

## 技能(スキル)觉醒

本作中人物的技能习得必须通过装备品组合，而不像人物的魔法、攻击技等是依靠人物升级而自动觉醒的。

打开人物装备菜单之后按△键调出技能习得菜单，我们可以看到一个技能列表，该列表是按照技能类型分类的，按左、右键可切换技能类型。在技能列表中可以看到有些技能为高亮显示，这种技能就是目前可以习得的技能。选中该技能后，画面下方的技能解说一栏会有技能的效果说明。请注意上方的“百分比”和“ルーン属性组合图标”，百分比代表当前技能习得度，习得度 100%的时候就正式习得该技能，可以在技能菜单中进行装备；组合图标则是表示觉醒该技能需要的装备 LINK 方法。



装备栏中的技能习得菜单

我们以技能“ガッツ”的习得方法为例说明。ガッツ的效果为“当角色 HP 在 10%以上时，如果遭到一击毙命的强力攻击不会死亡，成为 HP 为 1 的状态”。ガッツ的觉醒方法为装备形成“蓝色体＋治愈＋炼成”的 LINK。只要在安排装备的时候在蓝色 LINK 区域内放入“体”“治愈”“炼成”三种ルーン属性的装备即可觉醒该技能。注意，装备 LINK 可以满足复数技能觉醒的效果，利用合理安排装备组合，一次性觉醒最多的技能是很有效的方法。



通过合适的装备组合，同时满足了ガッツ和ファ－ストエイド两个技能的觉醒条件。觉醒的技能会以黄色字体标记出来。



调整装备后，如果满足了技能觉醒条件，则在画面右侧会出现“××技能发生”的提示。



已经习得的技能可以在技能菜单中进行装备，同时该技能的习得度一栏会显示为“习得济”字样。

技能觉醒之后，就要通过参加战斗来增加技能习得度了。一般来说，每次战斗习得度最低会上升 2%，如果敌人等级超过我方角色等级，则习得度上升程度会提高（有可能一场战斗就能上升 30%以上），等级差异越大，上升的程度越大。当习得度达到 100%的时候就能够正式习得该技能了。

看到这里，大家应该知道为什么会有那么多效果相同的装饰品了，这是因为这些装饰品的ルーン属性不同，可以用在不同的技能觉醒之中。

注意，技能觉醒菜单里的技能变为高亮形态有两种方法：1.我方加入的某个角色已经习得该技能（习得济），则在技能列表中该技能会变成高亮可以选择，但是该技能的装备组合当前不一定能够满足。2.玩家获得新ルーン属性的装备，并安装之后，如果正好满足了某个技能觉醒的条件，该技能也会变成高亮形态。

第 2 种方法是习得新技能最常用的方法，我们在攻击敌人得到新属性的道具，或者前往一个新地点购买新的装备之后，千万要记得将这些新属性的装备安装到人物身上试一试，然后再查看技能习得列表，看看是否会有新的技能出现。切记，新获得的装备必须要安装之后才能激活相关技能，如果不装备的话是无法取得新技能的。

## 得意样用道具

得意样用道具其实就是交易品道具，玩家需要打到交易品用的素材，然后将素材卖给道具店商人，素材数量足够的话就可以购买特定的得意样用道具了。卖出素材不一定要一次性卖出，玩家可以打到一个卖一个，在同一个商店里卖出的合成素材是可以累计的。



购买得意样用道具需要在商店里消费一定数量的资金才行，如果消费资金不够的话，道具的名字会显示为“?????”，这个时候即使卖出了足够的素材，也不能购买该道具。



黄色文字代表目前拥有的合成素材，白色文字代表目前还没有打到的素材。括号里的文字表示目前拥有的素材数量，括号前面的数字代表“还需要卖出多少个该素材才能合成道具”。

## 全交易品材料获得方法

| 材料名称 | 获得方法 |
|---|---|
| 名刀蜘蛛切り | スルス火山洞窟宝箱 /クラーケン(アウドゥーラ水上神殿 BOSS)掉落 |
| フルンティング | マスカリティストーカー(奉龙殿出现)掉落 |
| アダマンタイト | アイアンゴーレム(奉龙殿出现)、ガーディアンディーヴァ(ヴァルハラ宫殿出现)掉落 |
| 真紅の牙 | ウィンターウルフ(スカビア溪谷出现)掉落 |
| 漆黑の结晶 | スケルトン(丧失の森出现)、ジャイアントスケルトン(昏き妄执の馆出现)掉落 |
| 虚ろの壳 | バリスティックライノ(王家の地下道 BOSS)掉落 |
| 契约の锁 | リビングアーマー(ディパン城出现)掉落 |
| するどい矛先 | リビングアーマー(ディパン城出现)掉落 |
| ロングソード | ゾルデ购买 |
| 兽の毛皮 | ダイアウルフ(丧失の森出现)、ヴァンパイアバット(クローサス森林遗迹出现)掉落 |
| 铁矿石 | ゴブリン(王家の地下道出现)、バルスティックライノ(王家の地下道 BOSS)掉落 |
| 坏れた剑 | ライフスティーラー(精灵の森出现)、アース神族(巡回班)(精灵の森出现)掉落 |
| セイバートゥース | スカイリザード(精灵の森出现)、ワイルドウルフ(ユグドラシル出现)、デスドッグ(ヴァルハラ宫殿出现)掉落 |
| 大粒の真珠 | ギガントマイマイ(王家の地下道后期出现)、デンデンキング(ユグドラシル出现)掉落 |
| ホーリィクリスタル | ドラゴンバット(奉龙殿出现)、フレスベルグ(ユグドラシル出现)掉落 |
| ファルシオン | 行商人处交易品 /セルドベルグ山岳遗迹宝箱 |
| 贯通の刻印 | リザードロード(アウドゥーラ水上神殿出现)、ゴートマン(苍枯の森出现)掉落 |
| 坏れた大剑 | ジャイアントスケルトン(昏き妄执の馆出现)掉落 |
| ブラッドジュエリー | ジャイアントトロル(ユグドラシル出现)掉落 |
| バラの刻印 | シャーブシザー(精灵の森出现)、エルダーヴァンパイア(レザード·ヴァレスの塔出现)掉落 |
| 魔镜の欠片 | ファントムボーダー(クローサス森林遗迹出现)、スペクトラルナイト(奉龙殿出现)掉落 |
| カリバーン | ディバインスレイブ(ヴァルハラ宫殿出现)掉落 |
| 翠炎の尖晶石 | イーガネスチェイサー(狭间の洞窟出现)掉落 |
| 不灭の炎 | ファントムガーディアン(奉龙殿出现)、セントエルモ(ユグドラシル出现)掉落 |
| ダークアミュレット | アンデッドマスター(レザード·ヴァレスの塔出现)掉落 |
| 猛禽の爪 | ジャイアントホーク(セルドベルグ山岳遗迹掉落)掉落 |
| トロルクレイ | トロル(苍枯の森出现)、トロルチーフ(昏き妄执の馆出现)掉落 |
| 腐つた棍棒 | トロルチーフ(昏き妄执の馆出现)掉落 |
| スクレップ | ヴィルノア购买 / 苍枯の森宝箱 |
| 封雷の尾羽 | サンダーホーク(セルドベルグ山岳遗迹、苍枯の森出现)掉落 |
| 稻妻石 | スケルタルアーミー(スルス火山洞窟出现)、ディスガストシエル(クローサス森林遗迹出现)掉落 |
| スリングトップ | コボルト(セルドベルグ山岳遗迹出现)掉落 |
| 羽毛 | ジャイアントホーク(セルドベルグ山岳遗迹掉落)、サンダーホーク(セルドベルグ山岳遗迹、苍枯の森出现)掉落 |
| らせんの矢じり | バリスティックライノ(王家の地下道 BOSS)掉落 |
| ベラドンナ | トキシックフラワー(苍枯の森出现)、サンドフラワー(サーマ沙漠)出现 |
| ストレングスボウ | 纱绀初期装备 /アウドゥーラ水上神殿宝箱魔眼の宝珠　クラリオーネ(奉龙殿出现)、メイルシュトローム(レザード·ヴァレスの塔出现)掉落 |
| アーバレスト | 龙の墓场宝箱 |
| 贝壳の弹丸 | クラーケン(アウドゥーラ水上神殿 BOSS)、ディスガストシエル(クローサス森林遗迹出现)掉落 |
| 风切羽 | グリフォン(苍枯の森 BOSS)、エルブンホーク(精灵の森出现)掉落 |
| ハームシード | ミメティックフラワー(精灵の森出现)掉落 |
| アーマーピアス | 次元の魔物(ビフレストBOSS)、アーマービートル(ユグドラシル出现)、デンデンキング(ユグドラシル出现)掉落 |
| スティールウイング | ゴブリンオブヘル(精灵の森出现)、ライフスティーラー(精灵の森出现)掉落 |
| シルフィードアロートップ | バフォメット(レザード·ヴァレスの塔出现)掉落 |
| ルビーメイス | ディパン城下町购买 |
| ホーリィスピネル | ティア·ソウル(クローサス森林遗迹出现)掉落 |
| 赤铜の圣印 | スペクトラルナイト(奉龙殿出现)掉落 |
| 坏れた杖 | スケルタルアーミー(スルス火山洞窟出现)掉落 |
| メイスヘッド | クラーケン(アウドゥーラ水上神殿 BOSS)、コーラルグリーン(龙の墓场出现)掉落 |
| ゴーレムアイ | クラスティゴーレム(セルドベルグ山岳遗迹出现)、ジャイアントクラブ(アウドゥーラ水上神殿出现)掉落 |
| ロータスワンド | グレーターデーモン(昏き妄执の馆出现)掉落 |
| 圣枪セントハルバード | アーリィ加入时获得 |
| 炼金术の书 | 各迷宫中宝箱取得 |
| 虫のカギ爪 | ジャイアントスカラベ(サーマ沙漠出现)掉落 |
| ヴァンパイアクロー | ヴァンパイア(クローサス森林遗迹出现)、エルダーヴァンパイア(レザード·ヴァレスの塔出现)掉落 |
| 恶魔の右腕 | 恶魔 44 式(レザード·ヴァレスの塔出现)、ロットデーモン(レザード·ヴァレスの塔出现)掉落 |
| クラウン | リザードキング(精灵の森出现)掉落 |
| アイアンヘルム | ヴィルノア购买 |
| 甲虫の角 | ジャイアントスカラベ(サーマ沙漠出现)掉落 |
| 小鬼の牙 | ゴブリン(王家の地下道出现)掉落 |
| レッドホーン | レッドドラゴン(ヴァルハラ宫殿出现)掉落 |
| 白い花弁 | サンドフラワー(サーマ沙漠出现)掉落 |
| コアルビー | レッドジュエル(スルス火山洞窟出现)、ブラックジュエル(ユグドラシル出现)掉落 |
| 炼赤矿 | ワイルドドロル(クローサス森林遗迹出现)、マスカリティストーカー(奉龙殿出现)掉落 |
| 羊の前齿 | ゴートマン(苍枯の森出现)、サテュロス(昏き妄执の馆出现)、バフォメット(レザード·ヴァレスの塔出现)掉落 |
| こうもりの羽 | ゴブリン(王家の地下道出现)、ジャイアントバット(キセナ草原出现)掉落 |
| 罗针鳞 | ボルトドラゴン(クローサス森林遗迹出现)、ドラゴンバット(奉龙殿出现)掉落 |
| 魔物のうろこ | リザードロード(アウドゥーラ水上神殿出现)掉落 |
| ジャンクシールド | バリスティックライノ(王家の地下道 BOSS)掉落 |
| 金刚石 | アイストロル(スカビア溪谷出现)、ジャイアントトロル(ユグドラシル出现)掉落 |
| 雹の宝珠 | スケルタルアーミー(スルス火山洞窟出现)掉落 |

| | |
|---|---|
| キュイラス | 行商人处购买 |
| シルバ-サレット | ディパン城下町购买 |
| スプリ-ムガ-ブ | 行商人处购买赤雷の珠　　シャ-マンチ-フ(クロ-サス森林遗迹出现)、ネクロマンサ-(奉龙殿出现)掉落 |
| フレイムブレスコア | レッドドラゴン(ヴァルハラ宫殿出现)掉落 |
| ユミルの泪 | アイストロル(スカビア溪谷出现)、ディバインスレイブ(ヴァルハラ宫殿出现)掉落 |
| シルバ-メイル | クレルモンフェラン购买 |
| 火ネズミの毛皮 | ファイアバット(スルス火山洞窟出现)、エルダ-バット(レザ-ド・ヴァレスの塔出现)掉落 |
| 封岚の尾羽 | エルブンホ-ク(精灵の森出现)、フレスベルグ(ユグドラシル出现)掉落 |
| ディ-プドウ-ム | ロットデ-モン(レザ-ド・ヴァレスの塔出现)掉落 |
| 骨クズ | スケルトン(丧失の森出现)掉落 |
| 飞燕鳞 | ロア-リザ-ド(セルドベルグ山岳遗迹 BOSS)、ワイルドリザ-ド(スルス火山洞窟出现)掉落 |
| ヒ-トブレ-ト | デザ-トホ-ン(サ-マ沙漠出现)掉落 |
| ボ-ンメイス | クラ-ケン(アウドゥ-ラ水上神殿 BOSS)、クレイマン(トウルゲン矿山出现)掉落 |
| ギブリスケイル | ボルトドラゴン(クロ-サス森林遗迹出现)掉落 |
| ダマスカス矿 | アイアンゴ-レム(奉龙殿出现)、ガ-ディアンディ-ヴァ(ヴァルハラ宫殿出现)掉落 |
| 黑耀の爪 | ドラゴンゾンビ(奉龙殿 BOSS)、ウインタ-ウルフ(スカビア溪谷出现)掉落 |
| ブラッディクロス | マスカリティスト-カ-(奉龙殿出现)、ハイランダ-(ユグドラシル出现)掉落 |
| ブリリアントピ-スメ-カ- | 袋ミミック(セルドベルグ山岳遗迹、苍枯の森出现)掉落 |
| ジエントルカ-ド | ジエントルメン(ディパン城后期、狭间の洞窟出现)掉落 |
| セイクリッドオ-バ-ツ | セイクリッド・サック(ヴァルハラ宫殿出现)掉落 |
| ワニ皮 | レッドリザ-ド(スルス火山洞窟出现)、リザ-ドナイト(王家の地下道后期)掉落 |
| 龙胆石 | リザ-ドマン(アウドゥ-ラ水上神殿出现)、リザ-ドロ-ド(アウドゥ-ラ水上神殿出现)掉落 |
| ナイトグリ-ブ | クレルモンフェラン购买 |
| 红莲のうろこ | レッドドラゴン(ヴァルハラ宫殿出现)掉落 |
| 小恶魔の心脏 | ゴブリン(王家の地下道出现)、ディ-プマン(アウドゥ-ラ水上神殿出现)掉落 |
| ガイストコア | ジャイアントクラブ(アウドゥ-ラ水上神殿出现)掉落 |
| 琥珀 | ブリッツビ-トル(丧失の森出现)掉落 |

| | |
|---|---|
| ひよこのえさ | 喂鸟获得 |
| 野菜くず | 喂鸟获得 |
| 贝売入りのえさ | 喂鸟获得 |
| トリのフン | 喂鸟获得 |
| 视玉 | リビングア-マ-(ディパン城出现)掉落 |
| 怨念の块 | ゴ-スト(セルドベルグ山岳遗迹出现)掉落 |
| レイフォ-ス | クラスティゴ-レム(セルドベルグ山岳遗迹出现)、ネクロマンサ-(奉龙殿出现)掉落 |
| 折れた爪 | クラスティゴ-レム(セルドベルグ山岳遗迹出现)掉落 |
| 大ワシの心脏 | ジャイアントホ-ク(セルドベルグ山岳遗迹掉落)、サンダ-ホ-ク(セルドベルグ山岳遗迹、苍枯の森出现)掉落 |
| 假面の欠片 | シャ-マンチ-フ(クロ-サス森林遗迹出现)掉落 |
| 粘着液 | ディスガストシエル(クロ-サス森林遗迹出现)、デンデンキング(ユグドラシル出现)掉落 |
| 恶魔のひづめ | 恶魔 44 式(レザ-ド・ヴァレスの塔出现)掉落 |
| こうもりの耳 | ジャイアントバット(キセナ草原出现)掉落 |
| しゃぶった骨 | 喂狗获得 |
| かじった靴 | 喂狗获得 |
| ぼろぼろの布 | 喂狗获得 |
| いめのふん | 喂狗获得 |
| ドクロの器 | スケルトン(丧失の森出现)掉落 |
| 淀んだ水 | ブリッツビ-トル(丧失の森出现)掉落 |
| 狩ラレタネズミ | 喂猫获得 |
| 尻尾の切レタトカゲ | 喂猫获得 |
| 不幸な青い鸟 | 喂猫获得 |
| ねこのふん | 喂猫获得 |
| 猫の指轮 | ゾルデ交易品 |
| 犬の指轮 | クレルモンフェラン交易品 |
| 鸟の指轮 | 行商人处交易品 |
| | |

## 英灵战士

游戏中共有 40 个英灵战士，玩家在流程中可以获得 20 个英灵战士，只要调查迷宫中英灵留下的遗物就可以令英灵成为同伴。有时候调查一个遗物会从 3 个英灵中随机加入 1 个，因此想要收集所有的英灵战士，至少要进行 3 周目游戏才可以。虽然是从 3 人(或者 2 人)中随机加入 1 人，但是这 3 人的加入几率却不一样，有些英灵的加入几率是比较低的，需要用上存盘、读盘的方法反复调查才可以。比如苍枯之森的クリスティ和奉龙殿的魔智，加入几率都是比较低的。

所有英灵的资料在前面都已经介绍过了，下面只简略的将英灵的分布位置说明一下。

| |
|---|
| ☆丧失の森：魔法师ミトラ |
| ☆王家の地下道：轻战士ジエシカ、リシエル、シルフィ-ド中的一人；重战士ロ-ランド、クラッド中的一人 |
| ☆セルドベルグ山岳神殿：轻战士セレス、ティリス中的一人；魔法师ウォルタ-、アルム中的一人 |
| ☆苍枯の森：弓斗士纱绀、クリスティ中的一人 |
| ☆アウドゥ-ラ水上神殿：魔法师カノン；弓斗士エルド、フィレス中的一人 |
| ☆トウルゲン矿山：弓斗士ミリティア、リリア中的一人 |
| ☆サ-マ沙漠：重战士ザンデ、ディ-ン、ア-ロン中的一人 |
| ☆スルス火山洞窟：弓斗士アルカナ、ソファラ中的一人；魔法师ファ-ラント、ソロン中的一人 |
| ☆昏き妄执の馆：魔法师セルヴィア |
| ☆クロ-サス森林遗迹：轻战士キルケ、ラシ-カ、フロ-ディア中的一人；重战士アドニス、ファルクス中的一人 |
| ☆龙の墓场：弓斗士アトレイシア、リディア中的一人 |
| ☆奉龙殿：轻战士クレセント、ルイン中的一人；重战士エ-レン、ギルム、ジエラルド中的一人；魔法师ゼノン、魔智中的一人 |
| ☆スカビア溪谷：魔法师イ-ジス |

这些英灵战士中，有六人是曾经名震大陆的"卡米鲁 17 将"之一，他们分别是：

リシエル——白银のリシエル
セレス——斩铁姬セレス
ロ-ランド——雷鸣のロ-ランド
アドニス——黑刃のアドニス
エ-レン——天眼のエ-レン
ギルム——豪刃のギルム

17 将的能力自然要高人一等，尤其是黑刃のアドニス，攻击、防御、HP 三项能力均为所有人物之首，极为强悍！

英灵加入时候的等级玩家当前等级有关，英灵加入之后只要升 5 级就可以"解放"。"解放"可以理解为英灵转生为人类，将英灵解放可以获得珍贵的道具奖励。根据英灵的能力类型不同，解放后获得的道具也不相同。注意，当英灵处于出战队伍之中的时候不能选择"解放"。

| 能力类型 | 道具 | 效果 |
|---|---|---|
| ATK | 绯炎石 | STR&DEX 上升 20 |
| MAG | 苍炎石 | INT&CON 上升 20 |
| RDM | 翠炎石 | HP 上升 200、AGL 上升 20 |

解放英灵的时候，装备在英灵身上的武器防具(装饰品除外)也会一并消失，不过根据装备的好坏，可以获得相应的道具补偿。获得补偿道具的数量只和装备的好坏有关，和英灵解放时候的等级无关。

| 装备参照值 | 道具 | 效果 | 数量 |
|---|---|---|---|
| ATK | 剑士の知识 | STR 上升 5 | 装备品 ATK/20 |
| MAG | 魔术师の知识 | INT 上升 5 | 装备品 INT/10 |
| HIT | 弓斗士の知识 | DEX 上升 5 | 装备品 HIT/5 |
| AVD | 盗贼の知识 | AGL 上升 5 | 装备品 AVD/10 |
| RDM | アンプロシア | HP 上升 100 | 装备品 RDM/25 |
| RST | 重战士の知识 | CON 上升 5 | 装备品 RST/5 |

英灵解放之后，玩家还可以在人间界的某个地方遇到转生后的英灵，和他们对话的话，还可以获得额外的道具奖励。另外，根据和转生英灵见面的时期不同，获得的道具种类也不相同。在前面的英灵介绍中我们已经详细列出了英灵的转生地点和获得道具，这里将它们集合起来列表，以方便大家查看。

## 属性效果

游戏里一共有六种属性，分别是自然属性的炎、土、冰、雷和上位属性的圣、暗。不过，和通常的 RPG 游戏设定不同，本作中并没有明确的属性相克设定，炎属性耐性高的敌人并不一定对冰属性就很弱，事实上某些强力敌人有可能是全属性耐性防御。要想知道敌人的属性抗性，必须查看敌人的资料，从常理来推断是有可能犯错误的。

属性耐性 + 100% 的情况可以完全防御某属性的伤害，如果属性耐性为吸收，则可以吸收该属性伤害。属性伤害加成可以和种族加成共同发生作用，合理配置人物技能和攻击属性可以对某种敌人造成巨大的伤害。想要在物理攻击上附加属性效果，除了获得属性武器之外，还可以佩带相应的封印石，不过属性系的封印石所需的魔晶石数量都在 20000 以上，要想返还需要花费不少时间。

属性魔法在攻击的时候往往会附带其他特殊效果，比如雷魔法有一定几率造成敌人麻痹，冰魔法有一定几率造成敌人冻结，土魔法有一定几率造成敌人中毒，圣魔法则有较低几率给予敌人异常状态。各种属性魔法的伤害判定特点有所不同，玩家请注意区分，下面列表说明。

## 英灵转生一览

| 姓名 | 转生地点 | 道具 A | 道具 B | 道具 C |
|---|---|---|---|---|
| ミトラ | 丧失の森 | ミトラの圣水 | – | ミトラの圣水 |
| リシエル | コリアンドル村民家 | 识者の经验 | – | – |
| シルフィ–ド | コリアンドル村民家 | 50000 金钱 | – | – |
| ジエシカ | コリアンドル村民家 | – | ユミルの泪 | – |
| クラッド | ヴィルノア民家 | シルバ–クラッド | – | – |
| ロ–ランド | ヴィルノア民家 | 50000 金钱 | – | – |
| セレス | 港町ゾルデ | – | – | 300000 金钱 |
| ティリス | 港町ゾルデ | – | 无欠の护符 | – |
| アルム | 昏き妄执の馆 | 50000 金钱 | – | – |
| ウォルタ– | 昏き妄执の馆 | 无欠のタリスマン | – | – |
| クリスティ | キセナ草原 | 50000 金钱 | – | – |
| 纱绀 | キセナ草原 | プリズムジエム | – | 圣衣ブリタニアガ–ブ |
| カノン | スカビア溪谷 | ノ–ブルエリクサ– | – | – |
| フィレス | 港町ゾルデ教会 | 金の卵 | – | 300000 金钱 |
| エルド | 港町ゾルデ教会 | – | – | – |
| リリア | クレルモンフェラン民家 | – | ア–スジエム | – |
| ミリティア | クレルモンフェラン民家 | 50000 金钱 | – | – |
| ザンデ | コリアンドル村宿屋 | – | – | 战乙女のペンダント |
| ア–ロン | コリアンドル村宿屋 | 50000 金钱 | – | – |
| ディ–ン | コリアンドル村宿屋 | – | ア–スジエム | – |
| アルカナ | カルスタッド民家 | – | 50000 金钱 | – |
| ソファラ | カルスタッド民家 | – | – | – |
| ソロン | トゥルゲン矿山 | – | オ–バ–ドライブ | – |
| ファ–ラント | トゥルゲン矿山 | オ–バ–ドライブ | – | – |
| セルヴィア | アウドゥ–ラ水上遗迹 | – | – | 炼金术の书 |
| キルケ | カルスタッド民家 | クラッドメイル | – | – |
| ラシ–カ | カルスタッド民家 | 贤者の秘药 | – | – |
| フロ–ディア | カルスタッド民家 | – | 50000 金钱 | – |
| アドニス | ヴィルノア民家 | 重战士の知识 | – | – |
| ファルクス | ヴィルノア民家 | – | – | 识者の经验 |
| リディア | クレルモンフェラン民家 | – | – | – |
| アトレイシア | クレルモンフェラン民家 | – | – | ア–スジエム |
| ルイン | 精灵の森 | – | 女神の灵药 | – |
| クレセント | 精灵の森 | – | ノ–ブルエリクサ– | 10 金钱 |
| エ–レン | 苍枯の森 | 50000 金钱 | – | – |
| ギルム | 苍枯の森 | – | プリズムジエム | – |
| ジエラルド | 苍枯の森 | 50000 金钱 | – | 女神の灵药 |
| ゼノン | サ–マ沙漠 | – | – | – |
| 魔智 | サ–マ沙漠 | プライムエリクサ– | – | – |
| イ–ジス | 港町ゾルデ民家 | – | 炼金术の书 | – |

**注:道具 A 为第四章结束前解放;道具 B 为第五章以后解放;道具 C 为在最终存盘点存盘后解放**

### 属性魔法判定特点一览

炎■受发动者 MAG 和被攻击者 RST 的影响较大
■受发动者等级(LV)高低影响较小
冰■受发动者 MAG 和被攻击者 RST 的影响较小
■受发动者等级(LV)高低影响较大
土■受发动者 MAG 和被攻击者 RST 的影响中等
■受发动者等级(LV)高低影响中等
雷■受发动者 MAG 和被攻击者 RST 的影响较小
■受发动者等级(LV)高低影响中等■容易出现会心一击
圣■受发动者 MAG 和被攻击者 RST 的影响极大
■不受发动者等级(LV)高低的影响
暗■受发动者 MAG 和被攻击者 RST 的影响非常小
■受发动者等级(LV)高低影响非常大

## 异常状态

游戏中共有 11 种异常状态，其中一些是经过一段时间，或者战斗结束后会自动回复的，还有一些是不会自动回复，即使战斗结束也会一直持续下去的。下面将所有异常状态的效果和解除方法列出供大家参考，请大家根据情况进行处理。所有的异常状态在宿屋睡觉之后都可以完全解除，另外，死亡后复活，或者经过固定剧情之后也可解除异常状态(战斗不能的会恢复成 HP1 的状态)。

### ■可以自动回复的异常状态



**混乱**

效果:一定时间内攻击、道具、魔法使用不能，移动方向反转。

恢复方法:道具秩序の原理、エリクサ–，魔法オ–ディナリ–シェイプ



**麻痹**

效果:一定时间内无法行动、无法开启战斗菜单，全员麻痹的话 GAMEOVER

恢复方法:道具真珠草、エリクサ–，魔法オ–ディナリ–シェイプ



**石化**

效果:一定时间内无法行动、无法开启战斗菜单，全员石化的话 GAMEOVER

恢复方法:道具コカトリスの卵、エリクサ–，魔法オ–ディナリ–シェイプ



**气绝**

效果:一定时间内无法行动、无法开启战斗菜单，受到攻击后恢复

恢复方法:道具エリクサ–，魔法オ–ディナリ–シェイプ



**气绝**

效果:一定时间内无法行动、无法开启战斗菜单，受到攻击后恢复

恢复方法:道具エリクサ–，魔法オ–ディナリ–シェイプ



**冻结**

效果:一定时间内无法行动、无法开启战斗菜单，全员冻结的话 GAMEOVER

恢复方法:道具雪解け水、エリクサ–，魔法オ–ディナリ–シェイプ



**传送**

效果:一定时间强制脱离战场，如果不使用道具的话战斗中无法自动恢复，全员传送的话 GAMEOVER

恢复方法:道具方位石、星读みの石版

### ■持续生效的异常状态



**中毒**

效果:玩家只要行动就会不断减少 HP，直到 HP 剩余 1 为止

恢复方法:道具金银花の露(战斗中)、死灰(移动中)，エリクサ–，魔法オ–ディナリ–シェイプ



**沉默**

效果:无法使用魔法(包括通常攻击魔法)

恢复方法:道具ブラギの诗篇、エリクサ–，魔法オ–ディナリ–シェイプ



**诅咒**

效果:无法变更装备，在行动中也无法变更

恢复方法:道具圣水



**衰弱**

效果:无法恢复 HP，战斗结束后效果也依然持续

恢复方法:道具イズンの林檎、やわらかな石

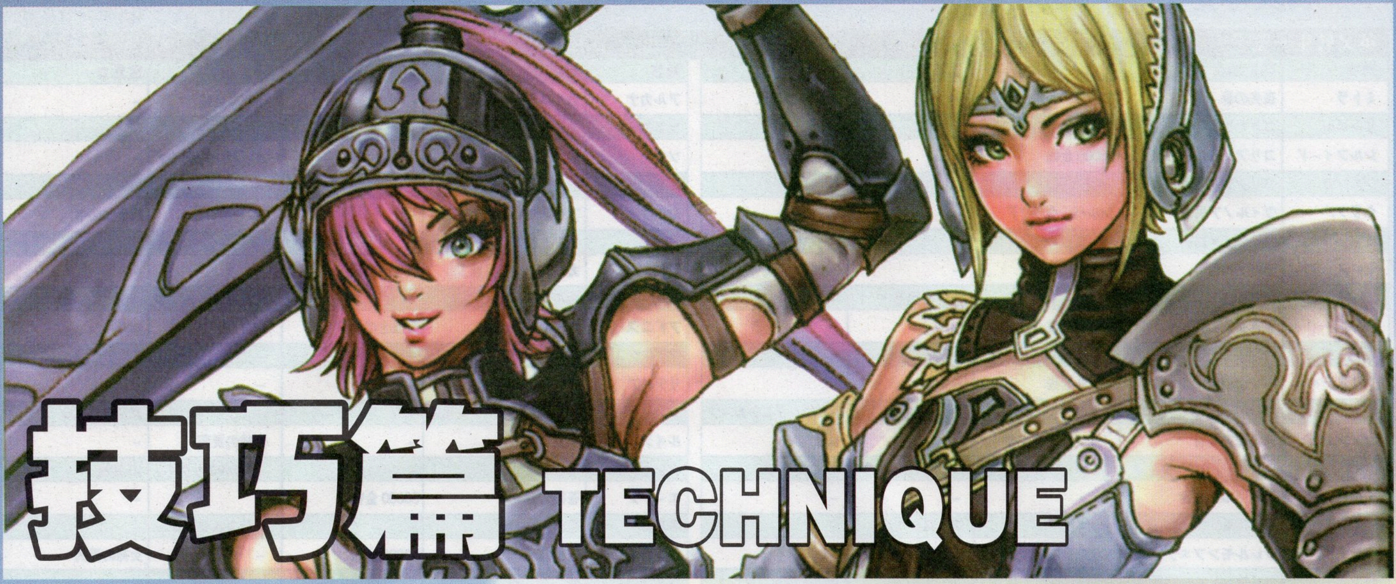


**战斗不能**

效果:HP 为 0，行动不能，全员战斗不能的话 GAMEOVER

恢复方法:道具ユニオンプラム，魔法エヴォ–クフエザ–

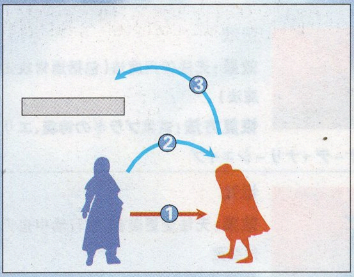




# 技巧篇 TECHNIQUE

## 跳跃技巧

### 基础技巧



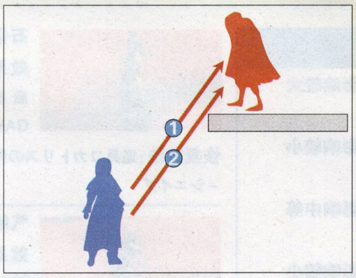
**编号1**

**适用场景** 以自己的力量无法跳上，需要一个东西垫脚，正好有一个怪物在身边

**跳跃方法** 这是最基本的跳跃方法，多练习几次就能熟练掌握。将怪物冻住，跳到它头上后再往上跳，如果怪物位置较远，用交换将它搬到合适的位置。

**跨跃高度** 一般高度

**难度** ★



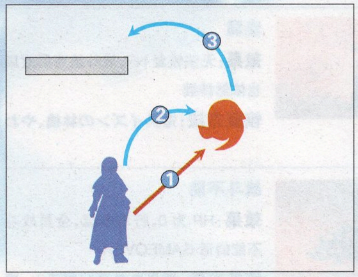
**编号2**

**适用场景** 上面有一个怪物

**跳跃方法** 当有台阶无法跳上，身边又完全没有怪物垫脚的时侯，台阶上方很可能有怪物存在，向它发射光子交换位置，就能方便地上去。某些极为狭窄的地方，也是这样过去的。

**跨跃高度** 光子能够打到的地方

**难度** ★



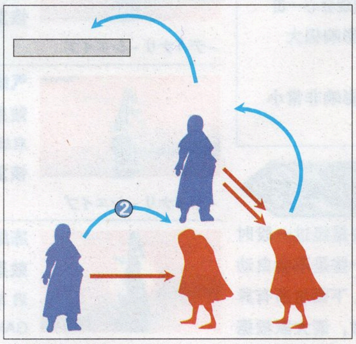
**编号3**

**适用场景** 和1的情景类似，但是比1更高，有一个空中怪物在身边

**跳跃方法** 思路和1完全一样，就是把怪物冻住踩在它头上跳上去。由于怪物飞在空中，做成的"阶梯"较高，所以能够跳上的高度比1有所提升。

**跨跃高度** 稍高

**难度** ★★



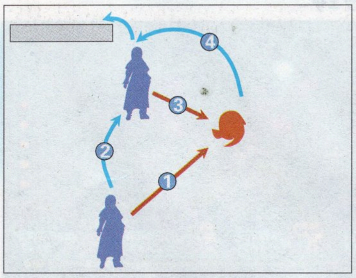
**编号4**

**适用场景** 高度和3类似，但没有空中怪物，有两个地面怪物

**跳跃方法** 为了提高"阶梯"的高度，需要将两个怪物叠起来。首先将一个怪物冻住，然后踩在它头上将另一个怪物交换上来。注意一是要将两个怪物后重叠的位置稍微错开，以便有地方踩着往上跳。二是动作要快，怪物很可能会解冻而掉下去。

**跨跃高度** 稍高

**难度** ★★★



**编号5**

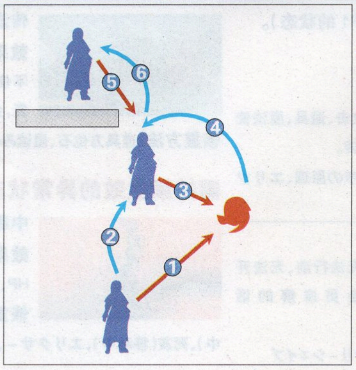
**适用场景** 比3和4还要更高，而身旁只有一个空中怪物

**跳跃方法** 当普通地冻住空中怪物已经无法跳上的地方，就需要用到这种技巧。首先将怪物冻在空中，然后从地面跳起来，达到最高高度的时候发射光子和怪物换位，随即按住×键不放，从空中跳到怪物头上。

**跨跃高度** 很高

**难度** ★★★

### 高级技巧



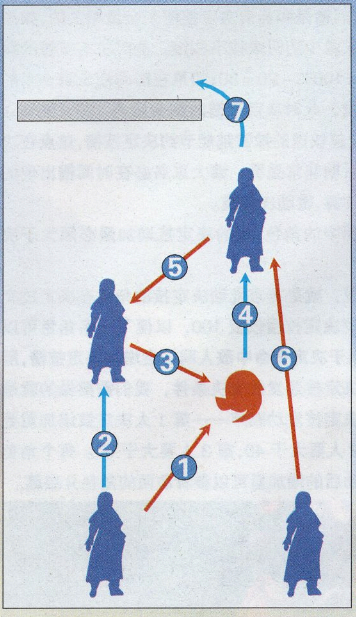
**编号6**

**适用场景** 高度和5一样，但跳上的同时需要将怪物一起搬上去

**跳跃方法** 前半部分和5是完全一样的，只是位置要求稍微靠台阶远一点，在能够跳上的范围内越远越好。当人跳上去之后，蹲在台阶边上向刚才垫脚的怪物发射光子交换，交换后按住×键不放从空中跳上台阶，这时如果台阶上的怪物挡住了位置，就在空中再次和它交换。

**跨跃高度** 很高

**难度** ★★★★



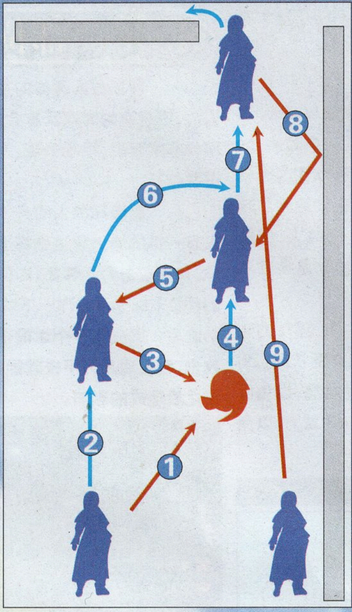

编号7

**适用场景**　高度比5、6还高，只有一个空中怪物

**跳跃方法**　1、首先将怪物冻在空中，和它稍微保持一点距离。2、跳起来达到最高高度的时候发射光子换位。3、按住×键不放从空中跳起来，斜下向怪物发射光子，再次换位。4、再次按住×键不放从空中跳起来，到达最高处的时候发射光子和怪物换位。5、这时已经不能再跳了，人掉落到地上，跳起来向高处的怪物发射光子换位，按住×键不放跳上台阶。这种方法由于很像“左脚踩右脚”，于是被我们称为“梯云纵”(注)。理论上用这种方法可以到达无限高，但制作人员明显也考虑到了这种情况，作了只能从空中起跳两次的限制，第三次即使按住×键不放，人也跳不起来了。

**跨跃高度**　非常高

**难度**　★★★★★




编号8

**适用场景**　高度比7还高，旁边有竖着的墙壁

**跳跃方法**　我们承认技巧7已经很变态了，但在隐藏迷宫里还有一个更变态的地方比7还高，于是我们将方法7改良一下，配合旁边的墙壁，达到了理论上的极限高度。1、起跳部分和7完全一样。2、在第二次空中换位的时候，故意不达到最高高度，将怪物的位置交换得比7稍矮。3、不再发射光子和怪物换位，而是直接跳到怪物头上。4、从怪物头上跳起来，向下发射光子，利用旁边的墙壁反射光子和怪物换位，这时怪物的位置已经达到了理论上的极限高度。5、从地面跳起来，利用墙壁反射光子和高空的怪物换位，按住×键跳上台阶。

**跨跃高度**　高到视线以外

**难度**　★★★★★★

## 技能习得技巧

前面的系统篇里已经介绍过了，角色技能习得度是和敌我双方等级差有关的，敌人等级高于我方出战角色平均等级的时候，技能习得度增加速度就会变快，当双方等级差达到一定程度之后，只需要一次战斗就可以令习得度达到100%。

在了解了技能习得的本质之后，我们就可以人为的制造等级差别，尽快习得技能。由于只需出战角色平均等级低于敌人即可，因此我们可以安排两名低等级的角色和一到两名高等级的角色组成队伍，这样出战角色的平均等级就会低于敌人的等级。另外，为了防止低等级角色战斗胜利后获得经验值而迅速升级，可以在开战之后让低等级角色前去送死，这样即保证了平均等级足够低，又不用担心低等级角色分到经验值。

一般来说，初期收到的英灵战士等级都在个位数，我们可以留下两名较弱的角色不练级，等到主力平均级别达到30级左右之后，再按照刚才的方法将他们编入队伍，这样对战当时的敌人基本上可以保证一战过后习得度100%。

注意，在奉龙殿拿到全员获得经验值的封印石之后，务必要令低等级角色死亡，否则他们的等级会很快窜升到20多级。奉龙殿最后的BOSS其实是非常适合练级和练技能的地方，首先BOSS能力不高，一个人就能比较轻松的对付，其次BOSS的经验值很高(14万)，最后BOSS可以非常容易的反复战斗。笔者在这里将全员等级都练到了45级以上，而且主力出战角色的技能也几乎全部习得。




利用这个方法可以非常迅速的习得各种特技

## 战场移动技巧

(躲避攻击，敌攻击范围变化)

在战场上如何移动才能避开敌人的攻击是游戏中非常重要的技巧，特别是在对战BOSS的时候，如果能掌握移动的技巧，往往可以达到零伤害获胜的效果。

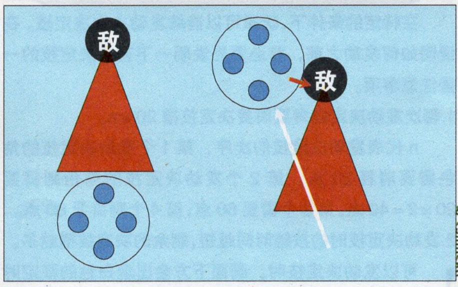
### 1.移动人员越少越容易控制

在移动的时候玩家能够操作的只有领队角色，其他成员是跟随队长移动的，因此常会不小心进入敌人的攻击范围而导致全员受到攻击。另外由于地形的影响和游戏程序的BUG，成员移动的时候有时会卡在某个地点无法行动，或者是受到阻挡和本方队伍拉开距离，这样一来可能会遭到预料之外的攻击，而且我方发动攻击的时候也会缺少一名参战角色。由于这些原因，在一些地形复杂的地点，或者是比较狭窄的场景，为了精确的操作角色移动，控制的角色越少越好。在对付某些BOSS的时候，由于BOSS的攻击范围太大，多人行动无法回避，而且还要时常进行回复HP的操作，战斗效率反而不如一个人战斗高。这个时候可以将成员分组，一人主力战斗，其他成员躲在一边当替补和辅助角色。前面所说的无伤害倒BOSS基本上都是单人作战时达成的。

### 2.灵活使用冲刺躲避敌人攻击

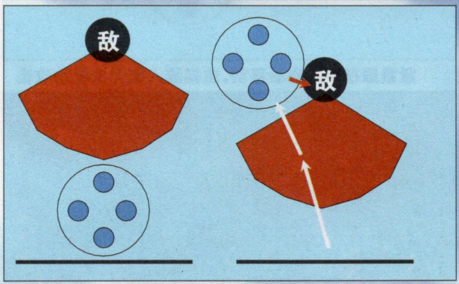
在战场上我方移动的时候敌人也会同时行动，但是如果我方使用冲刺移动，敌人并不会行动，因此灵活使用冲刺，是躲避敌人攻击或者从死角向敌人发动攻击的重要手段。

**实例一**




从正面接近敌人，然后利用冲刺直接移动到敌人身后发动攻击

**实例二**

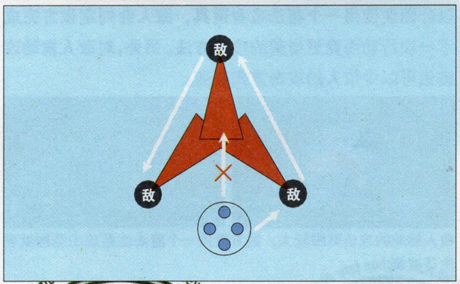



敌人正面攻击范围非常大，我方被逼入死角，此时用连续冲刺(冲刺中再发动冲刺)一口气移动到敌人身后发动攻击

### 3.千万不要同时进入多个敌人的攻击范围内

敌人有时候会摆出密集阵型，数个敌人的攻击范围重合在一起，由于在攻击判定上，始终是敌人优先攻击，因此一旦我方进入这个重合的范围，多名敌人就会连续发动攻击，直到所有敌人攻击完毕之后才轮到玩家攻击。所以，绝对不要进入多名敌人的攻击范围内。

**实例二**




VALKYRIE PROFILE SILMERIA

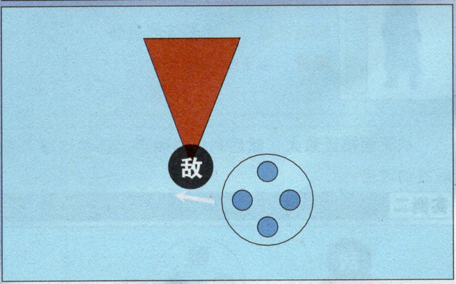
三名敌人的中心是重合攻击范围，冲刺的时候千万不要冲到中心地带，而应该从边缘逐个击破

### 4.尽量保持站在敌人的攻击死角

对大多数敌人来说，正后方都是无法发动攻击的“攻击死角”，如果我方角色能够一直处于这种“攻击死角”地带，就能达成无伤战斗。注意，不同敌人的移动速度和转身速度是不相同，一般来说敌人体积越大，移动速度和转身速度就越慢，而通常 BOSS 都是庞大型的敌人，因此在对 BOSS 战时，贴身移动和保持正后方移动是很常用的技巧。

在保持攻击死角的时候需要注意三点：1. 移动的速度尽量慢，随时留意敌人的状态，避免出现突发状况。2. 移动人数尽量少，以便精确控制角色的移动状态，以免出现意外情况。3.不要轻易使用道具、魔法和 AP 蓄力，以免改变 BOSS 的行动顺序

**实例四**




紧紧跟在敌人身后移动，这样敌人就无法发动攻击




对战泰龙殿的 BOSS，只要紧贴在它身边移动，BOSS 的大部分攻击都无法发动

### 5.使用道具或魔法切换敌人的攻击范围

敌人使用不同的攻击方式所对应的攻击范围也不相同，想办法让敌人使用攻击范围较小的攻击技对玩家非常有利。那么究竟应该如何让敌人切换攻击方式呢？答案很简单，只要我方发动魔法或者使用道具就可以了。如果敌人使用了大范围的攻击技，我方可以在敌人攻击范围以外随便使用一个魔法或者道具，敌人会判定我方完成了一次行动而变更当前的攻击方法。另外，对敌人发动攻击也可以令敌人的攻击方式改变。



敌人初始的攻击范围较大，我方使用一个魔法之后攻击范围就发生了改变

## 部位破坏

破坏敌人身体的某个部位就有可能得到相应的道具，不过有的时候玩家会遇到这样的情况，某些敌人的身体非常坚硬，很难击破，又或者很难攻击敌人身上的某些部位。

要破坏敌人的身体，首先要求攻击力足够强大，只有一击的威力超过破坏上限值之后才能破坏敌人的身体，如果攻击力不够高，即便将敌人击倒也无法破坏身体的部位。玩家可以作一下试验，在拿到アリューゼ送的大剑之后，回去找一个之前很难破坏身体部位的敌人进行攻击，会发现几刀下去就能把敌人砍碎，这就是攻击力提高之后造成的影响。




攻击力提高之后，在攻击低等级敌人的时候就很容易打出道具了

除了攻击力，某些特技也具有破坏效果，比如斩铁姬セレス初期习得的技能ボディパッセージ，效果为发动会心一击时可破坏敌人身体。持有该特技的话，即使攻击力达不到要求数值，只要发动了会心一击也一样可以破坏敌人身体部分。正是由于这个特技的存在，セレス才能成为初期非常强大的角色。另外，对于幽灵系敌人这样的物理攻击免疫的敌人，如果不具有对幽灵系特效的技能，或者以它们的弱点属性进行攻击的话，想破坏也几乎是不可能的事情。

想要攻击特定的部位则需要合适的攻击角度和正确的攻击招式。比如攻击敌人的尾部必须从身后发动攻击，攻击敌人的手臂则一般要从侧面发动攻击，攻击敌人的脚部则需要多采用下段攻击技……玩家在攻击之前，需要对角色的各种攻击技的判定有所了解，这样才能安排合适的攻击组合命中需要破坏的部位。由于版面关系，角色攻击技的详细分析这里无法刊登了，请对此感兴趣的朋友留意《游戏日》杂志的《北欧女神 2》攻略研究的内容。

弓斗士系角色攻击的范围较小，可以比较准确的打击身体的某个部分，推荐大家使用。重战士的武器攻击范围较大，经常会同时破坏多个部分或者直接将敌人切成两端，因此在破坏身体的时候并不建议以重战士主攻。

## 决定技连续发动

在特定的条件下，玩家可以连续发动 4 次决定技。在说明如何发动之前，有必要先说明一下有关决定技的一些注意事项。

1.每次发动决定技需要消费决定技槽 20×n。

n 代表发动决定技的次序，第 1 个发动决定技的角色需要消耗 20 点，第 2 个发动决定技的角色则需要 20×2＝40 点，第 3 个需要 60 点，第 4 个则需要 80 点。

2.发动决定技时的按键时间越短，剩余的决定技槽越多。

可以发动决定技时，画面下方会出现白色的限定时间槽，这个时间槽是和当前决定技槽剩余量相关的，如果在时间槽还未减少的时候按下按键，此时决定技槽的剩余量为 100×100%－20＝80；如果在时间槽走到一半的时候按下按键，此时决定技槽的剩余量为 100×50%－20＝30。因此越快速的按键越能节约决定技槽，这点在决定技连锁的后期非常重要，请大家务必在时间槽出现的一瞬间按下按键，发动决定技。

3.决定技连锁中的角色，他的决定技增加量必须大于决定技消耗量。

简单来说，就是要求发动决定技的角色在决定技完毕之后必须使决定技槽恢复 100，以便下一名角色可以继续发动。由于决定技命中敌人同样会增加决定技槽，所以才形成了决定技连发的先决条件，我们需要做的就是安排合适的决定技发动顺序——第 1 人决定技增加量要大于 20，第 2 人要大于 40，第 3 人要大于 60。每个角色的决定技发动后的增加量可以参看前面的角色介绍篇。




重战士系英灵**アドニス**的决定技增加量只有 36，因此必须安排在第一个或最后一个发动决定技。

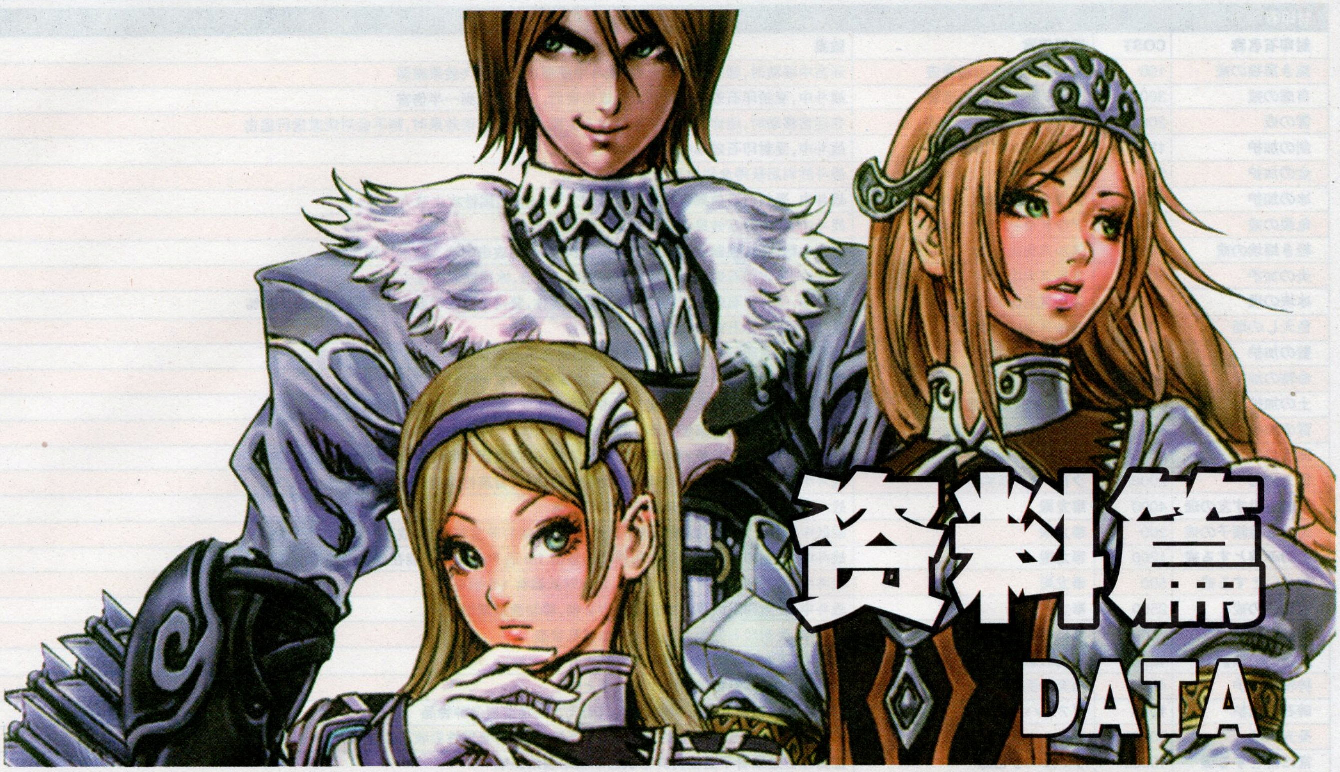
一般来说，绝大部分角色的决定技增加量都在 40 左右，但是超过 60 的角色却不多。游戏中，只有**ルーファス、ヴァルキリー、ミトラ、イージス、ウォルター、カノン、魔智**这七名角色的决定技增加量达到了 60 以上，因此第三个发动决定技的角色必须从这七人中选出。不过，别忘记了还有一个可以令决定技上升量增加的特技**ヒートアップ**，装备了该特技之后，那些增加量在 50 左右的角色也可以获得超过 60 的增加量了。

最后来总结一下，要想连续发动 4 次决定技，需要满足下列条件：

■第 2 个发动决定技的不能是下面的角色：
ディラン(38)、重战士系英灵(36)、レザード(35)、ソロン(35)、ゼノン(35)、アルム(30)、セルヴィア(30)、ファーラント(30)。

■第 3 个发动决定技的必须是下面的角色：
ルーファス(66)、ヴァルキリー(64)、ミトラ(60)、イージス(60)、ウォルター(62)、カノン(62)、魔智(62)、弓斗士系英灵(需装备ヒートアップ特技)、魔法师系英灵(需装备武器圣杖ミリオンテラー)。





# 资料篇 DATA

### 回复道具

| 道具名称 | 买价 | 效果 |
|---|---|---|
| 战士の秘药 | 150 | 己方 1 人 HP 回复 300 |
| 药士の秘药 | 800 | 己方 1 人 HP 回复 1500 |
| 魔女の秘药 | 5000 | 己方 1 人 HP 回复 5000 |
| 贤者の秘药 | – | 己方 1 人 HP 全回复 |
| 小人の灵药 | 800 | 己方全员 HP 回复 300 |
| 妖精の灵药 | 3600 | 己方全员 HP 回复 1500 |
| 精灵の灵药 | 40000 | 己方全员 HP 回复 5000 |
| 女神の灵药 | – | 己方全员 HP 全回复 |
| エリクサ– | 800 | 全异常状态回复 |
| プライムエリクサ– | 10000 | 全异常状态回复 &HP 回复 50% |
| ノ–ブルエリクサ– | – | 全异常状态回复 &HP 回复 99% |
| ユニオンプラム | 800 | 战斗不能状态回复 |
| 圣水 | 150 | 诅咒状态回复 |
| 圣杯 | 20000 | 诅咒状态回复(可无限使用) |
| イズンの林檎 | 150 | 衰弱状态回复 |
| やわらかな石 | 20000 | 衰弱状态回复(可无限使用) |
| 死灰 | – | 毒状态回复(战斗中不能使用) |
| 骨付き肉 | – | 回复少量 HP(战斗中不能使用) |
| 金银花の露 | 80 | 毒状态回复 |
| 方位石 | 200 | 转送状态回复 |
| 星读みの石版 | 20000 | 转送状态回复(可无限使用) |
| 秩序の原理 | 80 | 混乱状态回复 |
| ブラギの诗篇 | 150 | 沉默状态回复 |
| 雪解け水 | 80 | 冻结状态回复 |
| 真珠草 | 80 | 麻痹状态回复 |
| コカトリスの卵 | 150 | 石化状态回复 |

### 能力上升道具

| 道具名称 | 效果 | 获得方法 |
|---|---|---|
| 绯炎石 | 己方 1 人 STR&DEX + 20 | 解放英灵时获得 |
| 苍炎石 | 己方 1 人 INT&CON + 20 | 解放英灵时获得 |
| 翠炎石 | 己方 1 人最大 HP+200&AGL+20 | 解放英灵时获得 |
| 识者の经验 | 己方 1 人经验值 + 300000 | 解放英灵时获得 |
| アンブロシア | 己方 1 人最大 HP+100 | 解放英灵时获得 |
| 剑士の知识 | 己方 1 人 STR + 5 | 解放英灵时获得 |
| 魔术师の知识 | 己方 1 人 INT + 5 | 解放英灵时获得 |
| 弓斗士の知识 | 己方 1 人 DEX + 5 | 解放英灵时获得 |
| 盗贼の知识 | 己方 1 人 AGL + 5 | 解放英灵时获得 |
| 重战士の知识 | 己方 1 人 CON + 5 | 解放英灵时获得 |
| 金の卵 | 己方 1 人 STR、INT、DEX、ADL 随机上升 1 ~ 10 | ゾルデ交易品 |

### 辅助道具

| 道具名称 | 买价 | 效果 |
|---|---|---|
| 耐炎の护符 | 1200 | 己方 1 人一定时间炎耐性上升 |
| 耐寒の护符 | 1200 | 己方 1 人一定时间冰耐性上升 |
| 碎土の护符 | 1200 | 己方 1 人一定时间土耐性上升 |
| 避雷の护符 | 1200 | 己方 1 人一定时间雷耐性上升 |
| 无欠の护符 | 5000 | 防御任意攻击 1 次(攻击无效化) |
| 耐炎のタリスマン | – | 己方全员一定时间炎耐性上升 |
| 耐寒のタリスマン | – | 己方全员一定时间冰耐性上升 |
| 碎土のタリスマン | – | 己方全员一定时间土耐性上升 |
| 避雷のタリスマン | – | 己方全员一定时间雷耐性上升 |
| 无欠のタリスマン | – | 己方全员防御任意攻击 1 次(攻击无效化) |
| リキュ–ルポ–ション | 2500 | 己方全员一定时间内防御全异常状态 |
| チャ–ジブレイク | 2500 | 己方全员 HP 减半,AP 全回复 |
| マイトポ–ション | 2000 | 己方 1 人一定时间 ATK 上升 |
| ガ–ドポ–ション | 2000 | 己方 1 人一定时间 RDM&RST 上升 |
| スペルポ–ション | 2000 | 己方 1 人一定时间 MAG 上升 |
| オ–バ–ドライブ | 3000 | 一定时间内,AP 消费减少 20% |
| ダブルサ–チ | – | 战斗胜利后获得经验值和金钱加倍 |
| スペクタクルズ | 150 | 调查敌人详细能力和弱点 |
| 幻视の珠 | 10000 | 调查敌人详细能力和弱点(可无限使用) |
| 神速の书 | – | 脱离战斗 |

### 攻击道具

| 道具名称 | 买价 | 效果 |
|---|---|---|
| フレアクリスタル | 3500 | 炎属性范围攻击 |
| アイスクリスタル | 3500 | 冰属性范围攻击 |
| ア–スクリスタル | 3500 | 土属性范围攻击 |
| サンダ–クリスタル | 3500 | 雷属性范围攻击 |
| ホ–リィクリスタル | 6000 | 圣属性范围攻击 |
| シャドウクリスタル | 6000 | 暗属性范围攻击 |
| プリズムクリスタル | – | 随机攻击敌人任一部位 |
| フレアジエム | 2000 | 炎属性攻击 |
| アイスジエム | 2000 | 冰属性攻击 |
| ア–スジエム | 2000 | 土属性攻击 |
| サンダ–ジエム | 2000 | 雷属性攻击 |
| ホ–リィジエム | 2000 | 圣属性攻击 |
| シャドウジエム | 2000 | 暗属性攻击 |
| プリズムジエム | 2000 | 随机攻击敌人任一部位 |
| ミトラの圣水 | – | 对敌人造成 10000 伤害 |
| 混乱の书 | – | 一定机率造成敌人混乱 |
| 炼金术の书 | – | 范围内的敌人变化为魔晶石 |

## 封印石

| 封印石名称 | COST | 取得迷宫 | 效果 |
|---|---|---|---|
| 重き黑锚の戒 | 100 | セルド ベルグ山岳遗迹 | 迷宫中移动时,强制移动力无效;战斗中受到攻击时吹飞效果减弱 |
| 自虐の戒 | 3000 | セルド ベルグ山岳遗迹 | 战斗中,受封印石效果者给敌人造成伤害后,自己会受到一半伤害 |
| 雾の戒 | 200 | セルド ベルグ山岳遗迹 | 在迷宫移动时,迷你地图上不显示敌人位置;敌人拥有该效果时,则不会对玩家进行追击 |
| 剑の加护 | 150 | セルド ベルグ山岳遗迹 | 战斗中,受封印石效果者 ATK×1.2 |
| 金の加护 | 500 | アウド ウ-ラ水上神殿 | 战斗胜利后获得金钱为正常情况的 1.5 倍 |
| 冰の加护 | 600 | アウド ウ-ラ水上神殿 | 战斗中,受封印石效果者冰属性攻击威力 1.5 倍,炎属性攻击威力减半 |
| 龟裂の戒 | 4000 | アウド ウ-ラ水上神殿 | 战斗中,受封印石效果者 RDM 和 RST 减少 50% |
| 轻き绵埃の戒 | 200 | スルス火山洞窟 | 迷宫中移动时,强制移动力影响增加;战斗中受到攻击时吹飞效果增强 |
| 炎の加护 | 600 | スルス火山洞窟 | 战斗中,受封印石效果者炎属性攻击威力 1.5 倍,冰属性攻击威力减半 |
| 冰块の理 | 20000 | スルス火山洞窟 | 战斗中,受封印石效果者物理攻击变为冰属性,获得冰属性吸收耐性,炎耐性减少 100% |
| 色无しの理 | 4000 | スルス火山洞窟 | 战斗中,受封印石效果者全属性耐性为 0 |
| 壁の加护 | 1000 | スルス火山洞窟 | 战斗中,受封印石效果者受到 50 以下的伤害值无效化 |
| 命精の加护 | 2000 | スルス火山洞窟 | 战斗中,受封印石效果者通过物品、魔法等手段回复 HP 时,回复量 2 倍 |
| 土の加护 | 600 | クロ-サス森林遗迹 | 战斗中,受封印石效果者土属性攻击威力 1.5 倍,雷属性攻击威力减半 |
| 雷の加护 | 600 | クロ-サス森林遗迹 | 战斗中,受封印石效果者雷属性攻击威力 1.5 倍,土属性攻击威力减半 |
| 泥土の理 | 20000 | クロ-サス森林遗迹 | 战斗中,受封印石效果者物理攻击为土属性,获得土属性吸收耐性,雷耐性减少 100% |
| 雷云の理 | 20000 | クロ-サス森林遗迹 | 战斗中,受封印石效果者物理攻击为雷属性,获得雷属性吸收耐性,土耐性减少 100% |
| 经验を供す友の理 | 4000 | 奉龙殿 | 战斗胜利时,未参战的同伴获得 1/6 经验值 |
| 无力な绵帽子の戒 | 200 | 奉龙殿 | 跳跃中按住上不放可以减缓落下速度,但是不能打开宝箱,且在战斗中也不能获得道具 |
| 命のみ粮とする戒 | 1200 | 奉龙殿 | 战斗中,受封印石效果者攻击时回复伤害值 1/8 的 HP,但是不能在战斗中使用道具和魔法 |
| 剑を□とする戒 | 500 | 奉龙殿 | 战斗中,受封印石效果者 ATK×3,攻击时武器有 1/5 机率破坏 |
| 投石器の戒 | 2500 | 奉龙殿 | 战斗中,受封印石效果者射击攻击力 2 倍,移动速度减慢 |
| 混针の加护 | 400 | 精灵の森 | 战斗中,受封印石效果者攻击时附加混乱状态 |
| 八足马の加护 | 1500 | 精灵の森 | 战斗中,受封印石效果者回避率大幅上升 |
| 狩精の加护 | 400 | 精灵の森 | 战斗中,受封印石效果者命中率大幅上升 |
| 碑石の加护 | 1000 | ヴァルハラ宫殿 | 战斗中不会出现紫炎石和辉炎石,取而代之的是出现各种物品 |
| 圣光の理 | 30000 | ヴァルハラ宫殿 | 战斗中,受封印石效果者物理攻击变为圣属性,获得圣属性吸收耐性,暗耐性减少 100% |
| 常に常とする理 | 10000 | ヴァルハラ宫殿 | 受封印石效果者不受任何异常状态和辅助魔法影响 |
| 贵石の加护 | 4000 | ヴァルハラ宫殿 | 战斗中,攻击敌人后出现的紫炎石数量增加 |
| 圣の加护 | 1000 | ヴァルハラ宫殿 | 战斗中,受封印石效果者圣属性攻击威力 1.5 倍,暗属性攻击威力减半 |
| 坚者の加护 | 400 | ヴァルハラ宫殿 | 战斗中,受封印石效果者不会受到会心攻击 |
| 宝の加护 | 400 | 苍枯の森 | 战斗中,画面右侧的魔晶石残量槽减少速度减慢 |
| 毒针の加护 | 300 | 苍枯の森 | 战斗中,受封印石效果者攻击时附加毒状态 |
| 手枷の戒 | 400 | 苍枯の森 | 战斗中,受封印石效果者不能进行防御 |
| 威を风ぐ鞘の戒 | 30000 | 苍枯の森 | 战斗中,受封印石效果者攻击时造成伤害为正常情况的 1/4 |
| 经验を贪る貘の理 | 1200 | 昏き妄执の馆 | 战斗胜利时获得经验值 2 倍,获得金钱为 0 |
| 魂を削る钩の戒 | 2500 | 昏き妄执の馆 | 战斗中,受封印石效果者 HP 不断减少 |
| 否光跳の戒 | 100 | 昏き妄执の馆 | 迷宫中移动时,光子反射回数减 3 |
| 盾の加护 | 400 | 昏き妄执の馆 | 战斗中,受封印石效果者 RDM×1.2 |
| 金を食らう虫の理 | 1200 | トウルゲン矿山 | 战斗胜利时获得金钱 3 倍,获得经验值为 0 |
| 早钟の加护 | 600 | トウルゲン矿山 | 受封印石效果者时不会受到敌人先制攻击(Enemy Advantage),敌人拥有该效果时则必定先制攻击 |
| 业炎の理 | 20000 | トウルゲン矿山 | 战斗中,受封印石效果者物理攻击变为炎属性,获得炎属性吸收耐性,冰耐性减少 100% |
| 足枷の戒 | 2000 | トウルゲン矿山 | 战斗中,受封印石效果者不能进行回避和反击 |
| 光散の加护 | 200 | 狭间の洞窟 | 迷宫中移动时,可同时向 3 个方向发射光子,但是不能连续发射 |
| 暗夜の理 | 30000 | 狭间の洞窟 | 战斗中,受封印石效果者物理攻击变为暗属性,获得暗属性吸收耐性,圣耐性减少 100% |
| 混沌の理 | 400 | 狭间の洞窟 | 战斗中,受封印石效果者随机获得一种效果 |
| 异法消しの理 | 10000 | 狭间の洞窟 | 受封印石效果者受到的其他封印石效果无效 |
| 敌を除く虚空の理 | 2500 | 狭间の洞窟 | 迷宫中移动时,与敌人接触后不会进入战斗 |
| 默针の加护 | 500 | 狭间の洞窟 | 战斗中,受封印石效果者攻击时附加沉默状态 |
| 幽谷の理 | 20000 | 狭间の洞窟 | 战斗中,受封印石效果者受到伤害为正常情况的 1/4,所有 HP 回复效果无效 |
| 光跳の加护 | 150 | ユグドラシル | 迷宫中移动时,光子反射回数+4 |
| 光咒の加护 | 100 | ユグドラシル | 发射光子可以破坏ユグドラシル中的水晶 |
| 锐剑の理 | 2000 | ユグドラシル | 战斗中,受封印石效果者 ATK×1.5,RDM×0.5 |
| 大盾の理 | 2000 | ユグドラシル | 战斗中,受封印石效果者 RDM×2,ATK×0.75 |
| 暗の加护 | 1000 | ユグドラシル | 战斗中,受封印石效果者暗属性攻击威力 1.5 倍,圣属性攻击威力减半 |
| 张子の加护 | 800 | ユグドラシル | 战斗中,受封印石效果者 HP 全满时,ATK×1.2,MAG×1.2 |
| 六耀の加护 | 2000 | レザ-ド·ヴァレスの塔 | 战斗中,受封印石效果者全属性耐性+20% |
| 粮なき突击兵の理 | 1500 | レザ-ド·ヴァレスの塔 | 战斗中,受封印石效果者 ATK×1.5,所有 HP 回复效果无效 |
| 备えなき城の理 | 1500 | レザ-ド·ヴァレスの塔 | 战斗中,受封印石效果者 RDM×2,但是不能在战斗中使用道具和魔法 |
| 法を交わす道の理 | 800 | セラフィックゲ-ト | 战斗中,受封印石效果者拥有的封印石效果与敌人拥有的封印石效果交换 |
| 理纺ぐ大树の加护 | 4000 | セラフィックゲ-ト | 战斗中,受封印石效果者 ATK·MAG·HIT·AVD·RST·RDM×1.2 |
| 多光跳の加护 | 500 | セラフィックゲ-ト | 迷宫中移动时,光子反射回数+20 |
| 无力な传书鸠の戒 | 800 | セラフィックゲ-ト | 跳跃力大幅度上升,但是不能打开宝箱,且在战斗中也不能获得道具 |
| 魂を绞る万力の戒 | 30000 | セラフィックゲ-ト | 战斗中,受封印石效果者 HP 不断减少(第一次减少 400,第二次 399……依此类推直到 0 为止) |
| 转性の理 | 150 | セラフィックゲ-ト | 战斗中,受封印石效果者性别逆转 |
| 锈の戒 | 2500 | セラフィックゲ-ト | 战斗中,受封印石效果者 ATK×0.75,RDM×0.5 |

## 头防具

| 防具名称 | ルーン色 | RDM | RST | 买价 | 耐性 | 效果 | 获得方法 |
|---|---|---|---|---|---|---|---|
| サレット | 蓝色 | 1 | 0 | 160 | – | – | ゾルデ购买 |
| シルバ–サレット | 蓝色 | 2 | 2 | 160 | – | – | ディパン城下町购买 |
| アイアンヘルム | 蓝色 | 5 | 0 | 4500 | – | – | ヴィルノア购买 |
| デュエルヘルム | 红色 | 8 | 0 | 7000 | – | – | カルスタッド购买 |
| クリスタルヘルム | 蓝色 | 10 | 5 | 8000 | – | – | ヴィルノア购买 |
| フィラクトヘルム | 红色 | 10 | 25 | 9000 | – | – | クレルモンフェラン交易品 |
| シルバ–ヘルム | 红色 | 12 | 5 | – | 暗－10% | – | クロ–サス森林遗迹宝物 |
| ヴァロ–ヘルム | 红色 | 15 | 0 | 35000 | 暗－20% | – | 行商人处购买 |
| ゴ–レムヘッド | 红色 | 18 | 0 | 0 | – | HIT－20 | アイアンゴ–レム掉落 |
| ヴァリアントヘルム | 绿色 | 20 | 0 | – | – | – | ブラムス、ア–リィ初期装备 |
| ル–ンヘルム | 绿色 | 30 | 0 | 800000 | 沉默＋30% | MAG＋30 | ヴィルノア交易品 |
| ミスリルヘルム | 绿色 | 50 | 0 | – | – | – | レナス、ヴァルキリ–初期装备 |
| エ–テルヘルム | 绿色 | 100 | 0 | – | – | – | セラフィックゲ–ト宝箱 |
| メタルクラウン | 蓝色 | 3 | 0 | 2500 | – | MAG＋3 | 行商人处购买 |
| オリ–ブクラウン | 蓝色 | 4 | 0 | 4500 | 咒い＋50% | MAG＋8 | 行商人处购买 |
| アノイントクラウン | 红色 | 6 | 0 | 5500 | – | MAG＋10 | クレルモンフェラン购买 |
| マジシャンハット | 红色 | 8 | 0 | – | – | MAG＋12 | コボルトロ–ド、コボルトキング掉落 |
| エンブレスコロネット | 红色 | 10 | 0 | – | – | MAG＋15 | 不明 |
| 圣皇后のティアラ | 红色 | 15 | 0 | 5000 | 圣＋50%/衰弱＋100% | – | ヴィルノア交易品 |
| ル–ンクラウン | 绿色 | 15 | 0 | 25000 | 沉默＋30% | MAG＋20 | 行商人处交易品/シルメリア初期装备/ア–ス神族(射击兵/救护班)掉落 |
| スプリ–ムクラウン | 蓝色 | 20 | 0 | – | – | MAG＋40 | レザ–ド·ヴァレスの塔宝箱 |
| ミスリルクラウン | 红色 | 40 | 0 | – | – | MAG＋80 | セラフィックゲ–ト宝箱/ホムンクルス·コピ–掉落 |
| エ–テルクラウン | 绿色 | 80 | 0 | – | – | MAG＋120 | セラフィックゲ–ト宝箱/フレイ初期装备 |

## 体防具

| 防具名称 | ルーン色 | RDM | RST | 买价 | 耐性 | 效果 | 获得方法 |
|---|---|---|---|---|---|---|---|
| レザ–メイル | 蓝色 | 4 | 0 | 240 | 雷+20% | – | ゾルデ、ディパン城下町购买 |
| チェインメイル | 蓝色 | 6 | 0 | 1200 | – | – | ディパン城下町购买/バルスティックライノ掉落 |
| キュイラス | 蓝色 | 9 | 0 | 3000 | – | – | 行商人处购买 |
| クリスタルチェイン | 蓝色 | 15 | 5 | 4000 | 麻□+50% | AVD+20 | ヴィルノア购买 |
| シルバ–キュイラス | 蓝色 | 20 | 0 | 4500 | 雷–20%/土+50% | – | ヴィルノア购买 |
| フレイムア–マ– | 红色 | 28 | 0 | – | 炎+50%/冰–50%/冻结+100% | AVD–10 | スケルタルア–ミ–掉落 |
| デュエルア–マ– | 红色 | 30 | 0 | 9000 | – | – | 行商人处购买 |
| シルバ–スケイル | 蓝色 | 40 | 0 | – | 雷–20%/土+50% | HIT+10/ADV+10 | 昏き妄执の馆宝箱 |
| クラッドメイル | 绿色 | 52 | 10 | – | – | AVD+10 | 解放キルケ后再与其交谈 |
| シルバ–メイル | 红色 | 55 | 10 | 16000 | 雷–20%/土+20% | – | クレルモンフェラン购买 |
| アイシクルプレ–ト | 红色 | 60 | 5 | 17000 | 炎–50%/冰+50% | – | 行商人处交易品 |
| ドラゴンア–マ– | 绿色 | 62 | 0 | – | – | – | 奉龙殿宝箱 |
| ヴァロ–ア–マ– | 绿色 | 65 | 0 | – | 混乱+50% | – | ロットデ–モン掉落 |
| フルプレ–ト | 红色 | 70 | 0 | – | 雷–20%/石化+30% | AVD–20 | ア–ス神族(救护班)、次元の魔物掉落 |
| ヴァリアントア–マ– | 绿色 | 85 | 0 | – | 衰弱+50% | – | ユグドラシル宝物/ブラムス初期装备 |
| ミスリルプレ–ト | 绿色 | 90 | 40 | – | 炎、冰、雷、土+20%/圣+50% | – | ア–リィ初期装备/ガ–ディアンディ–ヴァ掉落 |
| シルバ–プレ–ト | 绿色 | 100 | 20 | – | 雷–20%/土+20% | – | ヴァルハラ宫殿宝箱 |
| 镜铠リフレックス | 绿色 | 120 | 30 | – | 暗–20%/圣+50% | – | レザ–ド·ヴァレスの塔宝箱/レナス初期装备 |
| 圣铠アレフストレイン | 绿色 | 200 | 40 | – | 土+100%/毒+100% | – | セラフィックゲ–ト宝箱 |
| アルヴィトの光铠 | 绿色 | 200 | 80 | – | – | – | ヴァルキリ–初期装备 |
| 霸王の铠 | 绿色 | 280 | 50 | 800000 | 全属性–20%/即死、衰弱、转送+80% | ATK、MAG+100/HIT、AVD+50 | クレルモンフェラン交易品 |
| 煌铠インフィネイドアドマイア | 绿色 | 500 | 100 | – | – | – | バハム–ト掉落 |
| クロ–ク | 蓝色 | 2 | 0 | 200 | – | – | ゾルデ、ディパン城下町购买 |
| アリ–シャのロ–ブ | 红色 | 3 | 0 | – | 炎+30% | – | アリ–シャ初期装备 |
| シルバ–クロ–ク | 蓝色 | 7 | 2 | 3500 | – | – | コリアンドル村购买 |
| ノ–ブルクロ–ク | 蓝色 | 10 | 0 | 4500 | – | – | ヴィルノア购买 |
| アノイントクロ–ク | 红色 | 18 | 0 | – | 咒い+50% | – | トゥルゲン矿山宝箱 |
| レザ–クロ–ク | 蓝色 | 22 | 5 | 3500 | 雷+50% | – | コリアンドル村交易品 |
| スプリ–ムガ–ブ | 红色 | 25 | 4 | 9000 | – | – | 行商人处购买 |
| 幻衣ミラ–ジュロ–ブ | 绿色 | 32 | 6 | – | 雷–20%/土+50%/转送+100% | AVD+20 | クロ–サス森林遗迹宝箱 |
| 冰衣クリスタルガ–ブ | 绿色 | 50 | 15 | – | 炎–20%/冰+50% | – | 奉龙殿宝箱 |
| エルヴンタフタ | 绿色 | 55 | 10 | 25000 | 雷+20%/土+20% | – | ゾルデ交易品 |
| 炎衣フレイムミスト | 红色 | 60 | 20 | – | 炎以外の属性–100%/冻结+100% | – | ユグドラシル宝箱 |
| フェアリィガ–ブ | 绿色 | 75 | 30 | 50000 | 炎、冰、雷、土+30%/暗、圣+30%/衰弱+100% | AVD–5/限女性装备 | ヴィルノア交易品/シルメリア初期装备 |
| 神衣フェニックスガ–ブ | 蓝色 | 80 | – | – | 炎+50%/冰–20% | 战斗中 HP 自动回复 | ア–ス神族(近卫兵、士官)掉落 |
| 圣衣ブリタニアガ–ブ | 绿色 | 90 | 40 | – | 暗–20%/圣+50% | – | 解放纱绀后再与其交谈/レザ–ド·ヴァレスの塔宝箱 |
| 圣衣シルフレッド | 绿色 | 160 | 80 | – | 暗–50%/圣+20% | AVD+100 | ヴォ–タン掉落 |
| 暗の衣 | 绿色 | 200 | 100 | – | 雷+50%/圣+50% | AVD+50/レザ–ド专用 | レザ–ド再加入时装备 |
| 缝衣フロ–レンスガ–ブ | 绿色 | 350 | 150 | – | 雷+50%/土–20% | AVD+50 | セラフィックゲ–ト宝箱 |
| 后衣エタ–ナルシャイン | 绿色 | 450 | 200 | – | 暗+50% | AVD+100/フレイ专用 | フレイ初期装备 |

## 腕防御

| 防具名称 | ルーン色 | RDM | RST | 买价 | 耐性 | 效果 | 获得方法 |
|---|---|---|---|---|---|---|---|
| ミラクルガ–ド | 绿色 | 1 | 0 | 1 | – | – | アスガルド交易品 |
| ガントレット | 蓝色 | 2 | 0 | 800 | – | – | ディパン城下町购买 |
| メタルバックラ– | 红色 | 6 | 0 | – | – | HIT–2/AVD+5 | セルドベルグ山岳遗迹宝箱 |
| デュエルガ–ダ– | 蓝色 | 10 | 0 | 7000 | – | HIT–10/AVD–10 | 行商人处购买 |
| シルバ–バックラ– | 红色 | 12 | 4 | – | – | HIT–2/AVD+5 | 昏き妄执の馆宝箱 |
| セイクリッドガ–ダ– | 红色 | 15 | 0 | 3000 | 圣+20%/气绝+10% | HIT–5 | ヴィルノア交易品 |

| | | | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|
| ヴァローガントレット | 红色 | 25 | 0 | – | – | – | ブラムス初期装备 |
| ホーリイガントレット | 绿色 | 40 | 5 | 50000 | – | – | アスガルド购买 |
| ミスリルガントレット | 红色 | 55 | 10 | – | – | – | ヴァルハラ宫殿宝箱/アーリィ、レナス、ヴァリキリー初期装备 |
| エーテルシールド | 绿色 | 75 | 0 | – | – | HIT－20/AVD－20 | レザード·ヴァレスの塔宝箱 |
| スルーズの手甲 | 红色 | 80 | 0 | 500000 | 暗＋20% | HIT＋30/ADV＋10 | アスガルド交易品 |
| エクストリームガード | 绿色 | 100 | 0 | – | – | HIT－10/AVD－10 | セラフィックゲート宝箱 |
| スターガード | 绿色 | 200 | 0 | – | – | HIT－10/AVD－10 | フロー掉落 |
| レザーグローブ | 蓝色 | 1 | 0 | 200 | – | – | ゾルデ、ディパン城下町购买 |
| ロイヤルグローブ | 红色 | 20 | 0 | 8000 | – | ADV－10 | クレルモンフェラン购买 |
| マジックグローブ | 红色 | 30 | 20 | 7000 | – | AVD－15 | ヴィルノア交易品 |
| ウインドグローブ | 绿色 | 35 | 0 | 20000 | – | HIT＋20/ADV＋20 | クレルモンフェラン交易品 |

脚防具

| 防具名称 | ルーン色 | RDM | RST | 买价 | 耐性 | 效果 | 获得方法 |
|---|---|---|---|---|---|---|---|
| クロスグリーブ | 红色 | 2 | 0 | 180 | – | – | ゾルデ、ディパン城下町购买 |
| メタルグリーブ | 红色 | 4 | 2 | – | – | – | セルドベルグ山岳遗迹宝箱 |
| デュエルグリーブ | 红色 | 8 | 0 | 6500 | – | – | カルスタッド购买 |
| ナイトグリーブ | 红色 | 10 | 0 | 5000 | – | AVD＋5 | クレルモンフェラン购买 |
| シルバーグリーブ | 绿色 | 13 | 0 | – | – | – | クローサス森林遗迹宝箱 |
| ヴェイングリーブ | 绿色 | 15 | 0 | 3000 | 土＋10%/毒＋30% | – | ヴィルノア交易品 |
| ヴァローグリーブ | 绿色 | 15 | 0 | – | – | – | ホーリーオーダー掉落 |
| ヴァリアントグリーブ | 蓝色 | 25 | 0 | – | – | – | ブラムス、アーリィ初期装备 |
| ルーングリーブ | 蓝色 | 30 | 0 | 60000 | 沉默＋30% | – | ゾルデ交易品/ホムンクルス·レザード掉落 |
| ミスリルグリーブ | 蓝色 | 50 | 0 | – | – | – | レナス、ヴァルキリー初期装备/ホムンクルス·アーリィ掉落 |
| エーテルグリーブ | 红色 | 100 | 0 | – | – | – | フレイ初期装备 |
| レザーブーツ | 蓝色 | 1 | 0 | 160 | – | – | ゾルデ、ディパン城下町购买 |
| スエードブーツ | 蓝色 | 3 | 0 | 1000 | – | – | 行商人处购买 |
| ワークブーツ | 红色 | 8 | 2 | 2500 | – | – | ヴィルノア购买 |
| レッドブーツ | 红色 | 8 | 10 | – | – | AVD＋20 | クラリオーネ掉落 |
| エルヴンブーツ | 绿色 | 18 | 0 | – | – | AVD＋20 | シルメリア初期装备 |
| マジックブーツ | 绿色 | 20 | 10 | 40000 | – | – | アスガルド购买 |

# 全武器一覧

剑

| 武器名称 | ATK | 回数 | 买价 | 属性 | 决定技 | 效果 | 获得方法 |
|---|---|---|---|---|---|---|---|
| ロングソード | 6 | 2 | 500 | – | 不可 | – | ゾルデ购买 |
| クレストエステック | 8 | 3 | – | – | 可 | HIT＋5/决之技增加量1.5倍 | ディパン城宝箱 |
| シャムシール | 10 | 3 | 3500 | – | 不可 | – | 王家の地下道宝箱/ゾルデ&行商人处购买 |
| レイピア | 12 | 2 | 2200 | – | 不可 | – | ディパン城下町购买 |
| ヴィーキングソード | 15 | 2 | – | – | 不可 | – | リザードマン掉落 |
| 灵剑カールスナウト | 16 | 2 | – | 圣 | 不可 | RST＋5/可直接攻击ゴースト系敌人 | クラスティゴーレム掉落 |
| ファルシオン | 18 | 3 | 200 | – | 不可 | – | 行商人处交易品/セルドベルグ山岳遗迹宝箱 |
| 狩剑ヒルド | 25 | 1 | – | 圣 | 可 | – | ディパン城脱出途中获得 |
| ワルーンソード | 25 | 3 | 7000 | – | 可 | HIT＋10/ADV＋10 | ヴィルノア购买 |
| 名刀虎切り | 30 | 3 | 7500 | – | 可 | 特技"ビーストスレイヤー"效果 | ヴィルノア交易品 |
| バラッシュ | 30 | 3 | – | – | 不可 | – | スルス火山洞窟宝箱 |
| フロストペイン | 32 | 2 | 15000 | 冰 | 不可 | MAG＋15 | カルスタッド购买 |
| シンクレアーサーベル | 38 | 3 | 20000 | – | 不可 | – | クレルモンフェラン购买 |
| ライトニングエッジ | 40 | 2 | 30000 | 雷 | 可 | RST＋5 | クレルモンフェラン购买 |
| アイシクルソード | 52 | 3 | 40000 | 冰 | 不可 | – | クレルモンフェラン购买 |
| 曲刀ハルペー | 55 | 2 | – | – | 不可 | 特技"スケイルスラッシャー" | バーサーカー掉落 |
| 名刀蜘蛛切り | 58 | 2 | – | – | 不可 | 特技"インセクトスレイヤー" | スルス火山洞窟宝箱/クラーケン掉落 |
| フレアバゼラード | 65 | 3 | – | 炎 | 可 | MAG＋50 | 奉□殿宝箱 |
| ルーンスレイヤー | 90 | 2 | – | – | 不可 | RST＋20/特技"マジックスレイヤー" | クレルモンフェラン交易品 |
| ホーリイソード | 95 | 3 | 70000 | 圣 | 可 | MAG＋30 | 行商人处购买 |
| 名剑莲断ち | 110 | 2 | 65000 | – | 不可 | 特技"プラントスレイヤー" | ゾルデ购买 |
| 名刀五月雨 | 130 | 2 | 76000 | – | 不可 | MAG＋20/每次攻击造成两次伤害 | ゾルデ交易品 |
| 闪刀シルヴァンス | 150 | 3 | – | 圣 | 可 | MAG＋20/攻击附加麻痹效果 | ユグドラシル宝物 |
| 名剑アロンダイト | 170 | 2 | 120000 | – | 不可 | 对女性敌人伤害增加 | クレルモンフェラン交易品/精灵の森宝箱 |
| 裂刀ファーウェル | 210 | 3 | – | – | 可 | HIT＋30/决之技伤害＋30% | レオーネ离队时等级在35以上 |
| 圣剑アスカロン | 220 | 1 | – | – | 不可 | 攻击时必为会心一击 | レッドドラゴン掉落 |
| 魔剑グラム | 240 | 3 | – | 暗 | 可 | – | ヴァルハラ宫殿宝箱 |
| ヴァンパイアソード | 275 | 3 | – | – | – | RDM－20/RST－20/攻击时一定机率回复HP | ヴァンパイアロード掉落 |
| 名剑ムーンファルクス | 280 | 2 | 700000 | 圣 | 可 | RST＋10 | コリアンドル村交易品 |
| 神剑グランス·リヴァイバー | 350 | 3 | – | – | 可 | – | レナス初期装备 |
| 恐剑ヘルギ | 380 | 2 | – | – | 不可 | 混乱耐性＋100%/攻击附加混乱效果 | メイルシュトロム掉落 |
| 神剑ランドグリーズ | 450 | 3 | – | – | 可 | HIT＋10 | ヴァルキリー初期装备 |
| ヴァルキリーフェイバー | 500 | 3 | – | – | 可 | HIT＋50/ATK＋5%(可连锁) | レオーネ离队时等级在40以上 |
| 魔剑レヴァンテイン | 500 | 3 | – | 炎 | 可 | MAG＋1000/HP减少时全能力上升 | セラフィクゲート宝箱 |
| 魔剑ダインスレイヴ | 750 | 2 | – | 圣 | 不可 | – | セラフィクゲート宝箱 |
| 咎人の剑"神を斩获せし者" | 10000 | 2 | – | 可 | MAG＋10000 | 対神族伤害加倍 | 完成セラフィクゲート10次后宝箱 |

## 大剑

| 武器名称 | ATK | 回数 | 买价 | 属性 | 决定技 | 效果 | 获得方法 |
|---|---|---|---|---|---|---|---|
| バスタードソード | 8 | 2 | 1000 | – | 不可 | – | ゾルデ购买 |
| トゥハンデッドソード | 14 | 2 | 2500 | – | 不可 | – | ゾルデ&ディパン城下町购买 |
| ストライキングソード | 25 | 1 | 4500 | – | 不可 | – | コリアンドル村购买 |
| スクレップ | 30 | 2 | 5000 | – | 不可 | – | ヴィルノア购买 / 苍枯の森宝箱 |
| エレメンタルエッジ | 32 | 2 | 6000 | – | 可 | 决之技伤害 + 30% | ヴィルノア交易品 |
| クレイモア | 42 | 2 | – | – | 不可 | – | 昏き妄执の馆宝箱 |
| ドラゴンスレイヤー | 80 | 2 | – | – | 可 | 特技"ドラゴンスレイヤー" | ドラゴン/ 恐龙王掉落 |
| フルンティング | 85 | 3 | – | – | 不可 | – | マスカリティストーカー 掉落 |
| 名剑ヴェインスレイ | 95 | 3 | – | 暗 | 不可 | – | 不明 |
| フランベルジュ | 100 | 1 | – | 炎 | 可 | 攻击附加衰弱效果 | エヴォルブ掉落 /アドニス初期装备 |
| ツヴァイハンダー | 100 | 2 | 30000 | – | 不可 | HIT + 10/RDM – 10/ 特技"ジャイアントキラー" | クレルモンフェラン交易品 |
| 苍剑グランスティング | 120 | 2 | 115000 | 雷 | 可 | – | アリューゼ掉落 /クレルモンフェラン交易品 |
| シルバークラッド | 130 | 2 | – | – | 不可 | HIT + 20/RST + 10 | 解放クラッド 后再与其交谈 |
| カリバーン | 180 | 2 | – | – | 可 | 攻击附加即死效果 | ディバインスレイブ掉落 |
| ドラゴンスレイヤー 改 | 200 | 3 | – | – | 可 | 特技"ドラゴンスレイヤー" | アリューゼ离队时等级在 35 以上 |
| 精王剑アレクタリス | 220 | 3 | – | – | 可 | – | アレクタリス掉落 |
| 帝剑デュランダル | 240 | 3 | 200000 | – | 可 | – | アスガルド 行商人处购买 /アリューゼ归还时初期装备 |
| 誓剑オートクレイル | 250 | 2 | – | 雷 | 可 | 决之技伤害 + 30% | 与ディパン城断头台处士兵交谈 |
| 不死者の剣 | 260 | 2 | – | – | 可 | 攻击时一定机率回复 HP | ディラン离队时等级在 40 以上 |
| 神剑ギャラルホルン | 280 | 1 | – | – | 可 | – | ヘイムダル掉落 |
| イグニートソード | 300 | 2 | 1000000 | 炎 | 可 | 决之技伤害 + 30% | 行商人处交易品 |
| 光剑クラウソナス | 350 | 2 | – | – | 可 | – | レザード・ヴァレスの塔宝箱 /カルスタッド 小男孩处获得 |
| バハムートティア | 600 | 3 | – | – | 可 | 特技"ドラゴンスレイヤー" | アリューゼ离队时等级在 40 以上 |
| 魔剑アクターネファリウス | 700 | 3 | – | 冰 | 可 | – | ヘイムドウアル掉落 |
| 虐げられし者の剣 | 850 | 2 | – | – | 可 | – | ディラン离队时等级在 45 以上 |
| 坏剑ティルフング | 2200 | 1 | – | 土 | 可 | RDM – 500/RST – 200 | 不明 |

## 弓

| 武器名称 | ATK | HIT | 回数 | 买价 | 属性 | 决定技 | 效果 | 获得方法 |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 神弓シルヴァンボウ | 0 | 0 | 3 | – | – | 不可 | RDM + 100/RST + 100/ 攻击伤害固定为 LV × 20 | アレクタリス掉落( 隐藏迷宫中 ) |
| ショートボウ | 6 | 2 | 2 | 400 | – | 不可 | – | ゾルデ购买 |
| クロスボウ | 11 | 10 | 2 | 2000 | – | 不可 | – | ゾルデ/ディパン城下町购买 |
| ロングボウ | 17 | 0 | 3 | 4000 | – | 不可 | – | コリアンドル村 /ヴィルノア购买 |
| ガンデーヴァ | 24 | 0 | 2 | – | – | 可 | – | セルドベルグ山岳遗迹宝箱 |
| ヘビークロスボウ | 24 | 10 | 2 | – | – | 不可 | – | ゴートマン掉落 |
| スプリームクロスボウ | 32 | 10 | 3 | 5500 | 圣 | 可 | – | ヴィルノア交易品 |
| ストレングスボウ | 34 | – 10 | 2 | – | – | 不可 | – | 纱绀初期装备 |
| コンポジットロング | 50 | – 5 | 3 | 17000 | – | 不可 | – | カルスタッド /クレルモンフェラン购买 |
| 连弓ダブルクロス | 95 | 10 | 2 | – | – | 可 | 每次攻击造成两次伤害 | ウル掉落 |
| アーバレスト | 96 | – 10 | 2 | – | – | 不可 | – | 龙の墓场宝箱 |
| グリナリースレイヤー | 110 | 0 | 2 | – | – | 不可 | RES – 10/ 特技"プラントスレイヤー" | クレルモンフェラン交易品 |
| セルスタインロックガン | 110 | 0 | 2 | – | – | 可 | – | ギガントクロウ掉落 |
| メイジスレイヤー | 125 | – 10 | 2 | 50000 | – | 可 | RST + 20/ 特技"マジックスレイヤー" | クレルモンフェラン交易品 |
| 灵弓エルブンボウ | 130 | 20 | 3 | – | – | 可 | RST + 10 | 精灵の森宝箱 /アース神族( 射击班 )掉落 |
| 瞬弓ブルーゲイル | 180 | 100 | 3 | – | – | 不可 | 攻击必为会心一击 | アスガルド 行商人处购买 |
| シャイニィラプチャー | 200 | 0 | 3 | 100000 | 土 | 可 | MAG + 80 | クレルモンフェラン交易品 |
| 命弓ミステルテイン | 250 | 0 | 2 | – | – | 可 | MAG + 100 | ヴァルハラ宫殿宝箱 |
| ソウルスレイヤー | 270 | 70 | 2 | 900000 | – | 可 | 攻击命中后回复少量 HP | クレルモンフェラン交易品 |
| 魔弹タスラム | 280 | 0 | 3 | – | – | 不可 | 特技"デーモンスレイヤー" | バフォメット掉落 |
| クレセントアロー | 300 | 0 | 2 | – | – | 可 | RST + 10 | シルメリア初期装备 |
| ワイルドカリス | 340 | 0 | 1 | – | – | 可 | 特技"アンホーリースレイヤー" | パイロヒドラ掉落 |
| 魔弓レイザーフォーテル | 620 | 3 | – | – | 可 | – | ハイソックスを履いたウル掉落 | |

## 杖

| 武器名称 | MAG | RDM | RST | 买价 | 属性 | 决定技 | 效果 | 获得方法 |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| ルビーメイス | 8 | 0 | 1 | 600 | – | 不可 | – | ディパン城下町购买 |
| クリスタルワンド | 15 | 0 | 2 | 2500 | – | 不可 | – | ヴィルノア购买 |
| 秘密教团の杖 | 22 | 0 | 3 | – | – | 不可 | – | カノン初期装备 /ディープマン掉落 |
| インフィニティロッド | 35 | 2 | 4 | 18000 | 可 | – | カルスタッド /クレルモンフェラン购买 | |
| ロータスワンド | 42 | 1 | 3 | – | – | 不可 | – | グレーターデーモン掉落 |
| ミスリルワンド | 55 | – 10 | 10 | 20000 | – | 可 | – | クレルモンフェラン交易品 |
| アルケミーワンド | 60 | 2 | 5 | – | – | 不可 | – | ファントムボーダー 掉落 |
| ホーリィロッド | 70 | 12 | 15 | 83000 | – | 可 | – | コリアンドル村交易品 |
| 龙杖ドラゴンロア | 80 | 4 | 10 | – | – | 不可 | – | 奉□殿宝箱 |
| デルージュセプター | 110 | 5 | 12 | – | 不可 | – | ヴォルザ掉落 | |
| 圣杖ユニコーンズホーン | 180 | 8 | 15 | – | 可 | – | ユグドラシル宝箱 | |
| エーテルセプター | 250 | 15 | 30 | – | – | 可 | – | ヴァルハラ宫殿宝箱 |
| 蛇杖ケーリュケイオン | 340 | 10 | 20 | – | – | 可 | – | 恶魔 44 式掉落 |
| オレイカルコスの杖 | 360 | 10 | 30 | – | – | 可 | – | アスガルド 交易品 |
| 大いなる教书 | 800 | 10 | 30 | – | – | 可 | レザード 专用 | レザード 再次加入时装备 |
| 魔杖アポカリプス | 1000 | 20 | 40 | – | – | 可 | 可使用大魔法ペイルフレアー | 击败ガブリエ・セレスタ后获得 |
| 圣杖ミリオンテイラー | 1800 | 30 | 80 | – | – | 可 | 全属性 – 100%/ 可使用大魔法ファントムデストラクション | イセリアクイーン掉落 |

## 透器

| 武器名称 | ATK | 回数 | 买价 | 属性 | 决定技 | 效果 | 获得方法 |
|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 透器エーテル・レイザー | 1400 | 3 | – | – | 可 | HIT+50/特技"ジャイアントキラー" | フレイ初期装备 |

## 枪

| 武器名称 | ATK | 回数 | 买价 | 属性 | 决定技 | 效果 | 获得方法 |
|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 圣枪セントハルバード | 160 | 3 | – | 圣 | 可 | – | アーリィ初期装备 |
| 蛇矛バジリスク | 340 | 2 | 700000 | – | 可 | HIT＋50/RDM－10/攻击附加石化效果 | コリアンドル村交易品 |
| 裂枪ルーンバルディーチェ | 350 | 2 | – | – | 可 | MAG＋50 | レザード・ヴァレスの塔宝箱 |
| 钢枪ダイナソア | 750 | 2 | – | – | 不可 | RDM＋20/特技"スケイルスラッシャー" | セラフィックゲート宝箱/イセリア・クイーン掉落 |
| 神枪グングニル | 1000 | 3 | – | 雷 | 可 | MAG＋1200/HIT＋100 | フラれストーカー掉落 |

## 拳

| 武器名称 | ATK | 回数 | 买价 | 属性 | 决定技 | 效果 | 获得方法 |
|---|---|---|---|---|---|---|---|
| ブラッディナックル | 150 | 3 | – | – | 可 | 攻击时一定机率回复HP | ブラムス初期装备 |
| ブラッディフロウ | 320 | 3 | – | – | 可 | 攻击时一定机率回复HP | レザード・ヴァレスの塔宝箱 |
| ブラッディクロー | 340 | 3 | 600000 | – | 可 | RDM－10/RST＋10/攻击时一定机率回复HP | クレルモンフェラン交易品 |
| ブラッディダスター | 600 | 3 | – | – | 可 | 攻击时一定机率回复HP | セラフィックゲート宝箱 |
| ブラッディアッシュ | 1350 | 3 | – | – | 可 | 攻击时一定机率回复HP | セラフィックゲート宝箱 |

## 绿色

| 饰品名称 | ルーン | 效果 | 获得方法 |
|---|---|---|---|
| エメラルドホーン | 穿孔 | 战斗中40%机率毒、混乱、沉默、冻结、麻痹、石化、气绝无效 | シルバードラゴン掉落 |
| バンカーホーン | 穿孔 | ATK＋5% | フライングキラー掉落 |
| ランサーニードル | 穿孔 | 决之技伤害＋5% | グラトニーバグ掉落 |
| テイルバンカー | 穿孔 | 决之技伤害＋5% | ホワイトドラゴン掉落 |
| 坏れた枪 | 穿孔 | HIT＋5% | スペクトラルナイト掉落 |
| 穿孔のくちばし | 穿孔 | ATK＋5% | パラグリフォン掉落 |
| コボルトハンマー | 殴打 | ATK＋3% | コボルトウォーリアー掉落 |
| トネリコの化石 | 殴打 | 战斗中40%机率诅咒无效 | ジャイアントトロル、ギガントトロル掉落 |
| 坏れた槌 | 殴打 | ATK＋5% | アビシニアンデーモン掉落 |
| 破碎骨 | 殴打 | 战斗中40%机率气绝无效 | イディージー、ローパー掉落 |
| 龙の翼骨 | 发挥 | AVD＋5% | レッドドラゴン掉落 |
| 五色のブレスコア | 发挥 | 战斗中40%机率毒、混乱、沉默、冻结、麻痹、石化、气绝无效 | ティアマット掉落 |
| ジェットバレル | 发挥 | HIT＋5% | ギガントマイマイ掉落 |
| カオスフォース | 发挥 | MAG＋5% | ストレイヤー掉落 |
| 翡翠のうろこ | 发挥 | RDM＋5% | ヒドラ掉落 |
| 强袭爪 | 发挥 | 决之技伤害＋5% | イディージー掉落 |
| 深绿の羽根 | 治愈 | AVD＋5% | パラグリフォン掉落 |
| ヴァンパイアハート | 治愈 | HP＋5% | エルダーヴァンパイア掉落 |
| 翡翠胆 | 治愈 | 战斗中40%机率石化无效 | リザードナイト、ホワイトドラゴン掉落 |
| コアエメラルド | 治愈 | MAG＋5% | グリーンジュエル掉落 |
| □矿 | 治愈 | HP＋5% | インヴェイジブフレイマー掉落 |
| 龙の掌 | 治愈 | 战斗中40%机率毒、混乱、沉默、冻结、麻痹、石化、气绝无效 | レッドドラゴン掉落 |
| 巨大な犬齿 | 强化 | ATK＋5% | エルヴンドッグ掉落 |
| 巨兽の翼 | 强化 | ATK＋5% | パラグリフォン掉落 |
| 极硬骨 | 强化 | 决之技伤害＋5% | アンクリアネス、メイルシュトローム掉落 |
| 战斧壳 | 强化 | 战斗中40%机率衰弱无效 | ギガントクロウ掉落 |
| 绿柱石の腕轮 | 强化 | ATK＋3% | 行商人处购买 |
| クラウン | 弱体 | 圣属性伤害减少5% | リザードキング掉落 |
| 腐つたうろこ | 弱体 | 战斗中40%机率毒、混乱、沉默、冻结、麻痹、石化、气绝无效 | ドラゴンゾンビ掉落 |
| ブリッツオブイービル | 弱体 | HIT＋5% | 次元の魔物掉落 |
| 深绿のうろこ | 反抗 | RDM＋5% | リザードナイト、リザードキング、ギガントドラゴン掉落 |
| ダマスカス矿 | 反抗 | 暗属性伤害减少5% | ガーディアンディーヴァ、アイアンゴーレム掉落 |
| ドラゴンエメラルド | 练成 | HP＋5% | ホワイトドラゴン掉落 |
| 金のコイン | 练成 | 战斗中40%机率麻痹无效 | コボルトロード掉落 |
| 旋风の纹章 | 练成 | HIT＋5% | カプリコーンリーダー掉落 |
| 不灭银 | 练成 | 圣属性伤害减少5% | Emeth掉落 |
| 绿の子猫 | 练成 | 战斗中40%机率毒无效 | アスガルド购买 |
| 红莲の吐息 | 创造 | 攻击时附加5%炎属性伤害 | 恐龙王、レッドドラゴン、シルバードラゴン、角からの猎犬掉落 |
| 五色のうろこ | 创造 | 战斗中40%机率毒、混乱、沉默、冻结、麻痹、石化、气绝无效 | ティアマット、ロウアーサウリアン掉落 |
| アルカンシエル | 创造 | 攻击时附加5%圣属性伤害 | ブラックペイン掉落 |
| 翠炎の尖晶石 | 炎 | 攻击时附加5%炎属性伤害 | イーガネスチェイサー掉落 |
| フレイムブレスコア | 炎 | 攻击时附加5%炎属性伤害 | レッドドラゴン掉落 |
| 绿炎矿石 | 炎 | 5%机率吸收炎属性伤害 | ワイルドリザード、エヴォルブ掉落 |
| 太阳の宝珠 | 炎 | 炎属性伤害减少5% | カプリコーン、カプリコーンリーダー掉落 |
| 丽人の炎 | 炎 | 5%机率吸收炎属性伤害 | アレクタリス掉落 |
| 翠冰珠 | 冰 | 攻击时附加5%冰属性伤害 | イーガネスチェイサー掉落 |
| 翡翠の软骨 | 冰 | 战斗中40%机率冻结无效 | ノルン？掉落 |
| コアスピネル | 冰 | 冰属性伤害减少5% | ワイルドウルフ、マジックミラー掉落 |
| ソウルパール | 冰 | 3%机率吸收冰属性伤害 | プリズムジュエル掉落 |
| ユミルの泪 | 冰 | 5%机率吸收冰属性伤害 | アイストロル、ディバインスレイブ掉落 |
| 黑いドクロ | 土 | 土属性伤害减少5% | ロットデーモン掉落 |
| 练翠矿 | 土 | 攻击时附加5%土属性伤害 | イーガネスチェイサー掉落 |
| ハームブレスコア | 土 | 5%机率吸收土属性伤害 | デスドッグ掉落 |
| グリーンバブルコア | 土 | 5%机率吸收土属性伤害 | フライングキラー掉落 |
| 崩虚珠 | 土 | 土属性伤害减少5% | ライフスティーラー掉落 |
| 死者の宝珠 | 土 | 战斗中40%机率即死无效 | グレーターデーモン掉落 |
| 愚者の宝珠 | 土 | 5%机率吸收土属性伤害 | 恶魔44式掉落 |

| | | | |
|---|---|---|---|
| 腐龙肝 | 土 | 5%机率吸收土属性伤害 | ブラックペイン掉落 |
| ディープドゥーム | 土 | 攻击时附加 5%土属性伤害 | ロットデーモン |
| 翠雷の珠 | 雷 | 攻击时附加 5%雷属性伤害 | イーガネスチェイサー掉落 |
| 封岚の尾羽 | 雷 | AVD+5% | エルブンホーク、フレスベルグ掉落 |
| 稲妻のコイン | 雷 | 5%机率吸收雷属性伤害 | ライトニングコボルト掉落 |
| ボルトブレスコア | 雷 | 攻击时附加 5%雷属性伤害 | ボルトドラゴン掉落 |
| トールレイジ | 雷 | 5%机率吸收雷属性伤害 | バフォメット掉落 |
| スプリントセル | 雷 | 雷属性伤害减少 5% | スペクトラルナイト掉落 |
| エメラルドハートコア | 圣 | 战斗中 40%机率毒、混乱、沉默、冻结、麻痹、石化、气绝无效 | イディージー、ローパー掉落 |
| 透明翼 | 圣 | 圣属性伤害减少 5% | アビスドラゴン掉落 |
| シャイニングブレスコア | 圣 | 攻击时附加 5%圣属性伤害 | 不明 |
| オリハルコン | 圣 | 攻击时附加 5%圣属性伤害 | ガーディアンディーヴァ掉落 |
| ダークアミュレット | 暗 | 攻击时附加 5%暗属性伤害 | アンデットマスター掉落 |
| 暗の神器 | 暗 | 暗属性伤害减少 5% | ディバインスレイブ掉落 |
| シャープシザーハート | 暗 | 战斗中 40%机率即死无效 | シャープシザー掉落 |
| ブラックブレスコア | 暗 | 攻击时附加 5%暗属性伤害 | ロットデーモン、ヒドラ掉落 |
| 暗黑壳 | 暗 | 暗属性伤害减少 5% | 不明 |
| ダークマター | 暗 | 攻击时附加 5%暗属性伤害 | ソウルサモナー、ヘルズガノン、キルボーン掉落 |

**无色**

| 饰品名称 | 效果 | 获得方法 |
|---|---|---|
| 战乙女のペンダント | RDM+20%/暗+50%/男性□用 | 作成：コリアンドル村 |
| トライエンブレム | AVD+30%/RDM+50%/RST+30%/炎+90% | 诗文イベント |
| 漆黑の结晶 | 暗+5%/异常状态中全能力上升 | スケルトン、ジャイアントスケルトン掉落 |
| 龙神の逆鳞 | ATK+10%/会心机率2倍，击倒敌人的情况下自己也会受伤害 | バハムート掉落 |
| 龙のうろこ | RDM+3/毒状态中 MAG 上升，会心机率上升 | ドラゴン掉落 |
| ジャンクシールド | 防御机率上升 | バリスティックライノ掉落 |
| するどい矛先 | 会心机率上升（复数装备有效） | リビングアーマー掉落 |
| こうもり傘 | 暗+30%/战斗中达成特定条件会发生幸运的事情 | アンブレラ掉落 |
| 大ワシの心脏 | ATK+15% | ジャイアントホーク、オウルベア掉落 |
| 风切羽 | 决之技伤害+20% | エルブンホーク掉落 |
| 兽の牙 | HIT+15% | ダイアウルフ掉落 |
| 兽の毛皮 | 冰+10% | ダイアウルフ、ヴァンパイアバット掉落 |
| コボルトランサー | 一定机率破坏敌人防御（复数装备无效） | コボルトナイト掉落 |
| 巨兽の手羽 | 攻击时附加气绝效果 | グリフォン掉落 |
| 纯白の饰り羽 | AVD+10%/毒状态中 MAG 上升，会心机率上升 | ヘルダイバー掉落 |
| くちばし | 攻击时附加即死效果 | オウルベア掉落 |
| 金刚石 | ATK+10/通常攻击容易 MISS，会心一击和一部分特殊攻击命中提高 | アイストロル、ジャイアントトロル掉落 |
| 白い花弁 | 攻击时附加毒效果 | サンドフラワー掉落 |
| 步行花の根 | 毒+30%/攻击时附加衰弱效果 | ストロビラ、マンイーター掉落 |
| 植物の种 | 战斗中毒状态时 HP 自动回复 | ストロビラ、マンイーター掉落 |
| 假面の欠片 | 一定机率魔法伤害无效 | シャーマンチーフ掉落 |
| ボーンマスク | MAG+10%/RST+10%/衰弱状态中攻击力大幅度上升，会心机率上升 | ストレイヤー掉落 |
| ボーンレリーフ | 诅咒+50%/攻击时附加衰弱效果 | アンデットマスター掉落 |
| 不死者の书 | 攻击时一定机率回复 HP | ストレイヤー掉落 |
| ゴーレムハート | 自己濒死时对己方其他同伴使用"ファーストエイド" | アイアンゴーレム掉落 |
| methの刻印 | 即死+100%/攻击时附加即死效果 | Emeth 掉落 |
| 首のない人形 | 暗+20%/攻击时附加混乱效果 | ウィル・オー・ウィスプ掉落 |
| 魔镜の欠片 | 一定机率反射敌人魔法攻击 | ファントムボーダー、スペクトラルナイト掉落 |
| イビルミラー | 攻击时附加沉默效果 | ホーリーオーダー掉落 |
| ディアブロホーン | 攻击时附加石化效果 | 恶魔 44 式掉落 |
| 暗黑の翼 | 暗+30%/诅咒+100%/自己濒死时对己方其他同伴使用"ファーストエイド" | 恶魔 44 式 |
| ヴァンパイアファング | 攻击时一定机率回复 HP | ヴァンパイア掉落 |
| 吸血牙 | 攻击时一定机率回复 HP | エルダーヴァンパイア掉落 |
| ヴァンパイアクロー | 对敌人造成的伤害上升，攻击时消耗 5%HP | ヴァンパイア、ヴァンパイアロード、エルダーヴァンパイア掉落 |
| シャープシザーの翼 | 圣-30%/攻击时附加石化效果 | シャープシザー掉落 |
| 黄水晶 | RST+10%/自己濒死时对己方其他同伴使用"ファーストエイド" | ヴァンパイア、シャープシザー掉落 |
| バラの刻印 | 攻击时附加衰弱效果 | シャープシザー、エルダーヴァンパイア掉落 |
| 大ばさみ | 攻击时附加气绝效果 | カラスティゴーレム掉落 |
| 断岩铗 | HP 减少时决之技威力上升 | ギガントクロウ掉落 |
| アーマーテイル | RST+5%/RDM+15% | ゴートマン掉落 |
| 蛇腹の装甲 | 气绝+30%/一定机率魔法伤害无效 | デザートホーン掉落 |
| 虐ろの壳 | 石化+30%/沉默状态中 ATK、会心机率上升 | バリスティックライノ掉落 |
| らせんの矢じり | HIT+15% | バリスティックライノ掉落 |
| ハートコア | 毒+30%/衰弱+30%/HP+10% | カオスウーズ、トロル掉落 |
| テンタクルス | 混乱+30%/战斗中 HIT 值 2 倍 | カオスウーズ掉落 |
| 恶魔の犬齿 | MAG+15% | トラッシュデーモン掉落 |
| ドレインウイング | 攻击时一定机率回复 HP | アイスデビル掉落 |
| スティールウイング | 攻击时一定机率回复 HP | プリンスオブヘル掉落 |
| トリックスターの刻印 | 全属性耐性-20%/战斗中道具和魔法的 HP 回复效果变为全体，回复量大幅度减少 | ライフスティーラー、アビシニアンデーモン掉落 |
| レギオン | 土+30%/攻击时附加麻痹效果 | ミラージュワスプ掉落 |
| 大复眼 | 气绝+50%/攻击时附加气绝效果 | クイーンワスプ、ギガントワスプ掉落 |
| 王虫の羽 | 自己濒死时对己方其他同伴使用"ファーストエイド" | 虫王掉落 |
| シェルシェード | RDM+1/RST+1/一定机率魔法伤害无效 | サテュロス掉落 |
| プロテクトシェード | RDM+5%/RST+5%/沉默状态中 ATK 上升、会心机率上升 | カプリコーン掉落 |

| | | |
|---|---|---|
| 必中の刻印 | 会心伤害 2 倍，击倒敌人的情况下自己也会受伤害 | カプリコーン掉落 |
| 飞龙の风切骨 | 会心机率上升（复数装备有效） | アッパーリザード掉落 |
| 真龙胆 | 战斗中道具和魔法的 HP 回复效果变为全体，回复量大幅度减少 | コズミックビジター掉落 |
| ブリリアントピースメーカー | 战斗中 HP 减少后全能力上升 | 袋ミミック掉落 |
| ジェントルカード | 全状态耐性＋30%/ 战斗中道具和魔法的 HP 回复效果变为全体，回复量大幅度减少 | ジェントルメン掉落 |
| セイクリッドオーパーツ | 战斗中达成特定条件会发生幸运的事情 | セイクリッド・サック掉落 |
| アダマンタイト | 圣＋30%/HP 全满时对敌人造成伤害上升 | デスドッグ、アイアンゴーレム、ガーディアンディーヴァ掉落 |
| 龙のドクロ | 土＋30%/ 会心伤害 2 倍，击倒敌人的情况下自己也会受伤害 | ドラゴンゾンビ掉落 |
| 黑ずんだうろこ | 暗＋15%/ 攻击时一定机率附加任一异常状态 | アビスドラゴン掉落 |
| 黑の龙胆 | 全状态耐性＋100%/ 攻击时一定机率附加任一异常状态 | ブラックペイン掉落 |
| 漆黑の龙鳞 | 暗＋30%/ 圣－30%/ 诅咒、沉默、混乱＋50%/ 对敌人造成的伤害上升，攻击时消耗 5%HP | ロウアーサウリアン白银蝇暗＋20%/ 石化＋80%/ 攻击时附加麻痹效果ドラゴンゾンビ掉落 |
| 丽人の玉 | MAG＋10%/ 石化＋50%/ 攻击时附加冻结效果 | アレクタリス掉落 |
| クリスタルマスク | RST＋10%/ 衰弱＋50%/ 攻击时附加麻痹效果 | アレクタリス掉落 |
| 纯白の腰布 | 圣＋30%/ 对女性敌人伤害增大 | ガブリエ・セレスタ掉落 |
| レナス人形・フルカラー | 攻击 MISS 时 ATK 上升，攻击模式解除后 ATK 回到原数值 | フラれストーカー掉落 |
| ごぶりっち | 战斗中道具和魔法的 HP 回复效果变为全体，回复量大幅度减少 | 不明 |
| カースチェック | 诅咒状态无效 / 暗＋30% | 行商人处交易品 |
| フリーズチェック | 冻结状态无效 / 冰＋30% | ヴィルノア交易品 |
| スタンチェック | 气绝状态无效 / 炎＋30% | ゾルデ交易品 |
| ストーンチェック | 石化状态无效 / 土＋30% | クレルモンフェラン交易品 |
| パラライチェック | 麻痹状态无效 / 雷＋30% | コリアンドル村交易品 |
| ポイズンチェック | 毒状态无效 / 土＋30% | ゾルデ交易品 |
| サイレンスチェック | 沉默状态无效化 / 圣＋30% | クレルモンフェラン交易品 |
| コンフューズチェック | 混乱状态无效化 / 圣＋30% | ヴィルノア交易品 |
| ウィークチェック | 衰弱状态无效化 / 暗＋30% | クレルモンフェラン交易品 |
| パワーバングル | ATK＋30% | 奉□殿宝物 |
| マジックバングル | MAG＋30% | ヴァルハラ宫殿、レザード・ヴァレスの塔宝物 |
| ヒールリング | 圣＋15%/ 一定机率回复受到伤害的一半数值 HP | ヴィルノア交易品 |
| Gシード | 全状态耐性＋100%/ 会心伤害 2 倍，击倒敌人的情况下自己也会受伤害 | ディスティニー掉落 |
| 妖精の小箱 | 异常状态持续时间减半 | リザードロード掉落 |
| ディパンのペナント | 圣＋30%/ 战斗中达成特定条件会发生幸运的事情 | 不明 |
| 音叉羽 | 混乱＋70%/ 攻击时附加混乱效果 | グラトニーバグ掉落 |
| レイフォース | 攻击时一定机率破坏敌人防御（复数装备无效） | ネクロマンサー、クラスティゴーレム掉落 |
| 视玉 | AVD＋20% | リビングアーマー掉落 |
| ブラッディクロス | ATK＋5/ 对敌人造成的伤害上升，攻击时消耗 5%HP | マスカリティストーカー、ハイランダー掉落 |
| 魔眼のピアス | HIT＋50/ 回避时一定机率可以发动反击 | アウドゥーラ水上神殿宝物 |
| 钢の蹄铁 | ATK＋5%/HIT＋10%/ 攻击时附加气绝效果 | カプリコーンリーダー掉落 |
| 黑耀の爪 | 攻击 MISS 时 ATK 上升，攻击模式解除后 ATK 回到原数值 | ウインターウルフ、ドラゴンゾンビ掉落 |
| ドラゴンリブ | ATK＋10%/ 战斗中 HP 减少后全能力上升 | ドラゴンゾンビ掉落 |
| 龙の肉味噌 | 全状态耐性＋50%/ 攻击时附加即死效果 | 不明 |
| 视杀の魔眼 | MAG＋30%/RST＋30%/ 攻击时附加即死效果 | バハムート掉落 |
| 魔龙の大角 | ATK＋30%/RDM＋30%/ 特技“ゴッドスレイヤー” | バハムート掉落 |
| 飞燕鳞 | ATK＋3/ 战斗中 HIT 值 2 倍 | ワイルドリザード掉落 |
| ホーミングスケイル | 决之技伤害＋20% | ギカンドドラゴン掉落 |
| ギブリスケイル | 通常攻击容易 MISS，会心一击和一部分特殊攻击命中提高 | ボルトドラゴン掉落 |
| ボーラスケイル | 攻击 MISS 时 ATK，攻击模式解除后 ATK 回到原数值 | スカイリザード掉落 |
| カムシールスケイル | 攻击 MISS 时 ATK 上升，攻击模式解除后 ATK 回到原数值 | ホワイトドラゴン、ロウアーサウリアン掉落 |
| ブラッドジュエリー | 衰弱＋50%/ 攻击 MISS 时会心机率上升，攻击模式解除后恢复正常 | ジャイアントトロル掉落 |
| 萤火 | 战斗中达成特定条件会发生幸运的事情 | ファントムフレイム |
| 恶魔の右腕 | 攻击时一定机率附加任一异常状态 | 恶魔 44 式、ロットデーモン掉落 |
| 恶魔の左腕 | 攻击时附加即死效果 | ロットデーモン掉落 |
| 恶魔のひづめ | 沉默＋60%/ 攻击时附加沉默效果 | バフォメット掉落 |
| クラーケンファング | 攻击时附加冻结效果 | クラーケン掉落 |
| メタボライザー | 一定机率回复受到伤害的一半数值 HP | デンデンキング掉落 |
| ムーンパール | MAG＋30%/ 自己濒死时对己方其他同伴使用“ファーストエイド” | エスカルゴーネ掉落 |
| シルフィードアロートップ | 攻击时附加传送效果 | バフォメット掉落 |
| しっぽホルダー | 会心机率上升（复数装备有效） | コボルトナイト掉落 |
| 空の小箱 | 沉默状态时 ATK、会心机率上升 | リザードマン掉落 |
| 火ネズミの毛皮 | 炎＋10%/RST＋20% | ファイアバット、エルダーバット掉落 |
| 湖面の镜 | 石化＋50%/ 攻击时附加石化效果 | マジックミラー掉落 |
| フェイタルシード | 毒＋100%/ 衰弱状态下攻击力大幅度上升，会心机率上升 | ミメティックフラワー掉落 |
| ちいさな花 | HP＋10% | ヴィルノア花屋购买（第 3 章） |
| リリィ | HP＋10% | ヴィルノア花屋购买（第 4 章） |
| スズラン | HP＋10% | ヴィルノア花屋购买（第 5 章） |
| グラジオラス | HP＋10% | ヴィルノア花屋购买（第 6 章） |
| レナス人形・アンバー | 攻击 MISS 时 ATK 上升，攻击模式解除后 ATK 回到原数值 | フラれストーカー掉落 |
| レナス人形・メタリック | 攻击 MISS 时 ATK 上升，攻击模式解除后 ATK 回到原数值 | フラれストーカー掉落 |
| レナス人形・クリスタル | 攻击 MISS 时 ATK 上升，攻击模式解除后 ATK 回到原数值 | フラれストーカー掉落 |
| トゥルサード | 装备后可以得知该女性角色三围数值 | 本气ディルナ掉落 |
| インセンス | 特技“デーモンスレイヤー” | 不明 |
| 亲父のコボルトシャツ | 一定机率回复受到伤害的一半数值 HP | 犬オーディン掉落 |
| 两面テープの欠片 | 自己濒死时对己方其他同伴使用“ファーストエイド” | 犬アリーシャ、犬アーリィ、犬ルーファス、犬アリューゼ、犬オーディン掉落 |
| 英知のヅラ | 会心伤害 2 倍，击倒敌人的情况下自己也会受伤害 | 犬オーディン掉落 |
| クンクニル | 攻击时一定机率破坏敌人防御（复数装备无效） | 犬オーディン掉落 |

| | | |
|---|---|---|
| 竹竿 | 回避时一定机率发动反击 | ハッサングレート掉落 |
| 寄せてあげるアレ | 战斗中道具和魔法的 HP 回复效果变为全体，回复量大幅度减少 | 犬フレイ掉落 |
| フレイキャップ | 防御率上升 | 犬フレイ掉落 |
| クリスタルボール | 一定机率放射敌人魔法攻击 | 犬フレイ掉落 |
| 战乙女のコボルトメイル | 一定机率魔法伤害无效 | 犬シルメリア掉落 |
| ダイキャストランス | 攻击 MISS 时会心机率上升，攻击模式解除后恢复正常 | 犬アーリィ掉落 |
| ひのきのぼう | 攻击 MISS 时 ATK 上升，攻击模式解除后 ATK 回到原数值 | 不明 |
| 实用书 | 诅咒、沉默、混乱＋100%/战斗中达成特定条件会发生幸运的事情 | 犬アリーシャ掉落 |
| 铁パイプ | 通常攻击容易 MISS，会心一击和一部分特殊攻击命中提高 | 不明 |
| ハム☆スター | 全状态耐性＋100%/战斗中达成特定条件会发生幸运的事情 | ハムスター掉落 |
| ひまわりのたね | 战斗中道具和魔法的 HP 回复效果变为全体，回复量大幅度减少 | ハムスター掉落 |
| アフロヘッド | 即死＋100%/战斗中达成特定条件会发生幸运的事情 | ライトニグコボルト掉落 |
| 大根 | 战斗中异常状态持续时间减半 | 犬アリーシャ、犬アーリィ掉落 |
| 钢铁のヘアーバンド | RDM＋15% | 犬アリーシャ掉落 |
| ヘタれたコボルトシャツ | 沉默状态时 ATK 上升、会心机率上升 | 犬ルーファス掉落 |
| 三枚目の证 | 攻击 MISS 时 ATK 上升，攻击模式解除后 ATK 回到原数值 | 犬ルーファス掉落 |
| 疾风のバンダナ | 回避时一定机率发动反击 | 犬ルーファス掉落 |
| 新品のガイドブック | 战斗中 HP 减少后全能力上升 | 犬アリューゼ掉落 |
| ツンツンのヅラ | 一定机率破坏敌人防御(复数装备无效) | 犬アリューゼ掉落 |
| 紫の镜 | RDM＋30%/一定机率反射敌人魔法攻击 | 不死者王掉落 |
| ちいさな虫 | 攻击时回复少量 HP | 隐藏迷宫犬事件完成 |
| 贤者の石の破片 | MAG＋100/攻击时附加传送效果 | レザード离开队伍时等级 40 以上 |
| ホムンクルスの种 | 全属性耐性＋20% | レザード离开队伍时等级 45 以上 |
| 狩られたネズミ | 猫の指轮材料 | 喂猫获得 |
| 尻尾の切れたトカゲ | 猫の指轮材料 | 喂猫获得 |
| 不幸な青い鸟 | 猫の指轮材料 | 喂猫获得 |
| ねこのふん | 猫の指轮材料 | 喂猫获得 |
| しゃぶつた骨 | 犬の指轮材料 | 喂狗获得 |
| かじつた靴 | 犬の指轮材料 | 喂狗获得 |
| ぼろぼろの布 | 犬の指轮材料 | 喂狗获得 |
| いぬのふん | 犬の指轮材料 | 喂狗获得 |
| ひよこのえさ | 鸟の指轮材料 | 喂鸡获得 |
| 野菜くず | 鸟の指轮材料 | 喂鸡获得 |
| 贝壳入りのえさ | 鸟の指轮材料 | 喂鸡获得 |
| とりのふん | 鸟の指轮材料 | 喂鸡获得 |
| 猫の指轮 | 攻击时附加气绝效果 | ゾルデ交易品 |
| 犬の指轮 | 战斗中 HP 减少后决之技威力上升 | クレルモンフェラン交易品 |
| 鸟の指轮 | 战斗中，HIT 值 2 倍 | 行商人处交易品 |
| ソロモンの指轮 | 战斗中达成特定条件会发生幸运的事情 | アスカルド交易品 |

**蓝色**

| 饰品名称 | ルーン | 效果 | 获得方法 |
|---|---|---|---|
| 龙の斩爪 | 斩击 | ATK＋3% | ロウアーリザード、ワイルドリザード、ドラゴン掉落 |
| 坏れた大剑 | 斩击 | 决之技伤害＋5% | ジャイアントスケルトン掉落 |
| ブレイドクロー | 斩击 | 决之技伤害＋5% | クラスティゴーレム、エルブンドッグ掉落 |
| メイスヘッド | 殴打 | MAG＋3% | クラーケン、コーラルグリーン掉落 |
| 坏れた杖 | 殴打 | MAG＋3% | スケルタルアーミー掉落 |
| 猛禽の爪 | 发挥 | HIT＋3% | ジャイアントホーク掉落 |
| 蓝色の饰り羽 | 发挥 | MAG＋3% | オウルベア掉落 |
| ストーンブリット | 发挥 | HIT＋3% | ジャイアントスカラベ掉落 |
| 甲虫の破片 | 治愈 | RDM＋3% | ブリッツビートル掉落 |
| ゴーレムアイ | 治愈 | 战斗中 40%机率毒无效 | クラスティゴーレム、ジャイアントクラブ掉落 |
| 羊の角 | 治愈 | 战斗中 40%机率沉默无效 | サテュロス掉落 |
| 龙胆石 | 治愈 | 战斗中 40%机率毒无效 | リザードロード掉落 |
| ビジョンオーブ | 治愈 | HIT＋5% | スペクトラルナイト掉落 |
| ふるびたペンダント | 治愈 | AVD＋3% | 王家の地下道宝箱 |
| 甲虫の角 | 强化 | 战斗中 40%机率气绝无效 | ジャイアントスカラベ |
| ビッグラム | 强化 | ATK＋3% | バリスティックライノ掉落 |
| ボーンメイス | 强化 | 战斗中 40%机率衰弱无效 | カオスウーズ、コーラルグリーン掉落 |
| 小恶魔の心脏 | 强化 | 战斗中 40%机率混乱无效 | ゴブリン掉落 |
| こうもりの耳 | 弱体 | 战斗中 40%机率气绝无效 | ジャイアントバット掉落 |
| スリングトップ | 弱体 | HIT＋3% | コボルト掉落 |
| 虫のトゲ | 弱体 | HIT＋3% | ブリッツビートル掉落 |
| 眼珠 | 弱体 | AVD＋3% | カオスウーズ |
| 魔物のうろこ | 反抗 | RDM＋3% | リザードマン掉落 |
| 坚牢なヒレ | 反抗 | 战斗中 40%机率石化无效 | スカルフィッシュ掉落 |
| ドラゴンサファイア | 练成 | HP＋3% | ヒドラ、ドラゴン掉落 |
| 铜のコイン | 练成 | MAG＋5% | コボルトナイト掉落 |
| グレムリンコア | 练成 | 战斗中 40%机率麻痹无效 | ギガントクロウ掉落 |
| ジャイアントアンバー | 练成 | RST＋3% | ジャイアントスカラベ掉落 |
| 命の辉石 | 练成 | HP＋5% | スペクトラルナイト、ロットデーモン掉落 |
| 青磁のひよこ | 练成 | 战斗中 40%机率毒无效 | ヴィルノア购买 |
| 英知の宝珠 | 创造 | 战斗中 40%机率毒、混乱、沉默、冻结、麻痹、石化、气绝无效 | 不明 |
| トライエンブレムα | 创造 | ATK＋5% | はぐれ神族(纯情派)掉落 |
| 苍炎の尖晶石 | 炎 | 攻击时附加 3%炎属性伤害 | シルバードラゴン掉落 |

| | | | |
|---|---|---|---|
| ブレイズブレスコア | 炎 | 攻击时附加3%炎属性伤害 | ヘルハウンド掉落 |
| ブルーソウルフレイム | 炎 | 战斗中40%机率冻结无效 | ワーニングジュエル、ゴースト掉落 |
| 不灭の炎 | 炎 | 炎属性伤害减少3% | ファントムガーディアン掉落 |
| 青冰珠 | 冰 | 攻击时附加3%冰属性伤害 | バーサーカー、ドラゴンゾンビ、Emeth掉落 |
| 雹の宝珠 | 冰 | 3%机率吸收水属性伤害 | スケルタルアーミー掉落 |
| ガイストコア | 冰 | 战斗中40%机率冻结无效 | ジャイアントクラブ掉落 |
| 蓝色の羽 | 冰 | MAG+3% | グラトニーバグ掉落 |
| □□ | 冰 | 冰属性伤害减少3% | フライングフィッシュ、スカルフィッシュ掉落 |
| 巨大な前齿 | 土 | HP+5% | トロール掉落 |
| ドクロの器 | 土 | 土属性伤害减少3% | スケルトン掉落 |
| 练青矿 | 土 | 攻击时附加3%土属性伤害 | バーサーカー、アンデッドマスター掉落 |
| ポイズンブレスコア | 土 | 3%机率吸收土属性伤害 | ヒドラ掉落 |
| ブルーバブルコア | 土 | 3%机率吸收土属性伤害 | ミメティックフラワー、ガンフィッシュ掉落 |
| ブルーアップル | 土 | MAG+3% | 港町ゾルデ购买 |
| 青雷の珠 | 雷 | 攻击时附加3%雷属性伤害 | グレーターデーモン掉落 |
| サンダーブレスコア | 雷 | 战斗中40%机率气绝无效 | サンダーホーク掉落 |
| 电气骨 | 雷 | 雷属性伤害减少3% | ストロビラ掉落 |
| 龙の角 | 圣 | 攻击时附加3%圣属性伤害 | ドラゴン掉落 |
| 契约の锁 | 圣 | RST+3% | リビングアーマー掉落 |
| ホーリィスピネル | 圣 | 圣属性伤害减少3% | ティア・ソウル掉落 |
| ホーリィブレスコア | 圣 | 战斗中40%机率毒、混乱、沉默、冻结、麻痹、石化、气绝无效 | ドラゴン掉落 |
| 青铜の镜 | 圣 | RST+3% | 行商人处购买 |
| デーモンホーン | 暗 | MAG+5% | グレーターデーモン掉落 |
| 漆黑の翼 | 暗 | 暗属性伤害减少5% | グレーターデーモン掉落 |
| デモンズブレイズ | 暗 | 战斗中40%机率诅咒无效 | 恶魔44式掉落 |
| 小鬼の牙 | 暗 | AVD+3% | ゴブリン掉落 |
| ダークブレスコア | 暗 | 攻击时附加3%暗属性伤害 | キルボーン掉落 |
| こうもりのマント | 暗 | 暗属性伤害减少3% | ヴァンパイアバット掉落 |
| 青い人形 | 暗 | RST+3% | 行商人处购买 |
| インセクトブレイダー | 土 | 攻击时附加3%土属性伤害 | グラトニーバグ |
| 跳ね马の铜像 | 土 | AVD+3% | 港町ゾルデ购买 |
| 赤雷の珠 | 雷 | 攻击时附加3%雷属性伤害 | シャーマンチーフ、ネクロマンサー掉落 |
| 封雷の尾羽 | 雷 | AVD+3% | サンダーホーク掉落 |
| エレキブレスコア | 雷 | 战斗中40%机率麻痹无效 | エルブンホーク掉落 |
| 罗针鳞 | 雷 | 雷属性伤害减少5% | ボルトドラゴン掉落 |
| 稻妻石 | 雷 | 3%机率吸收雷属性伤害 | スケルタルアーミー掉落 |
| レッドホーン | 圣 | 攻击时附加5%圣属性伤害 | レッドドラゴン掉落 |
| 赤铜の圣印 | 圣 | 攻击时附加3%雷属性伤害 | スペクトラルナイト掉落 |
| 虹彩翼 | 圣 | RST+5% | ドラゴンゾンビ掉落 |
| 黑い飞膜 | 暗 | 暗属性伤害减少3% | エルダーバット掉落 |
| シザーハンド | 暗 | HIT+3% | シャープシザー掉落 |
| 暗黑のマント | 暗 | 暗属性伤害减少3% | シャーマンチーフ、ネクロマンサー掉落 |
| 恶魔のパラボラ | 暗 | AVD+5% | アンブレラ掉落 |
| 暗の祭器 | 暗 | 暗属性伤害减少5% | アスガルド购买 |

**红色**

| 饰品名称 | ルーン | 效果 | 获得方法 |
|---|---|---|---|
| ソードホーン | 斩击 | ATK+3% | ガンフィッシュ掉落 |
| 步行花の剑 | 斩击 | ATK+3% | マンイーター掉落 |
| 龙の黑耀爪 | 斩击 | 无 | ブラックペイン掉落 |
| カッティングクロー | 斩击 | ATK+3% | クラリオーネ掉落 |
| 坏れた剑 | 斩击 | ATK+3% | ライフスティーラー、アース神族(巡回班)掉落 |
| 虫のカギ爪 | 斩击 | 攻击时附加3%土属性伤害 | ジャイアントスカラベ掉落 |
| サイズクロー | 斩击 | 决之技伤害+5% | バハムート掉落 |
| 龙の牙 | 穿孔 | 圣属性伤害减少3% | ドラゴン、ホワイトドラゴン掉落 |
| 真红の牙 | 穿孔 | 战斗中40%机率毒、混乱、沉默、冻结、麻痹、石化、气绝无效 | ウィンターウルフ掉落 |
| ブレイクラム | 穿孔 | 决之技伤害+5% | デザートホーン掉落 |
| ビッグニードル | 穿孔 | 决之技伤害+5% | 不明 |
| ドリルラム | 穿孔 | 决之技伤害+5% | キャッスルカノン掉落 |
| 坏れた弓 | 穿孔 | HIT+3% | サテュロス掉落 |
| スパイククロー | 穿孔 | 战斗中40%机率沉默无效 | ワイルドリザード、ドラゴン掉落 |
| 真红の羽根 | 发挥 | AVD+3% | フレスベルグ掉落 |
| レッドバレル | 发挥 | HIT+3% | ディスガストシエル掉落 |
| 贝壳の弹丸 | 发挥 | HIT+3% | クラーケン、ディスガストシエル掉落 |
| オーラフォース | 发挥 | MAG+3% | ストレイヤー掉落 |
| 鹰の刻印 | 发挥 | HIT+3% | サテュロス掉落 |
| グリフォンの爪 | 发挥 | RST+3% | グリフォン、パラグリフォン掉落 |
| レッドチェリー | 发挥 | HIT+3% | 行商人处购买 |
| 赤い花弁 | 治愈 | 战斗中40%机率毒无效 | フェイタルバーミン掉落 |
| 魔眼の宝珠 | 治愈 | 战斗中40%机率混乱无效 | メイルシュトローム掉落 |
| 歪んだ角 | 治愈 | 战斗中40%机率石化无效 | バフォメット掉落 |
| 龙蛆 | 治愈 | HIT+3% | ドラゴンゾンビ掉落 |
| セイバートゥース | 治愈 | 战斗中40%机率麻痹无效 | デスドッグ掉落 |
| ルビーのミツバチ | 治愈 | HIT+3% | 港町ゾルデ购买 |
| 巨大な奥齿 | 强化 | HP+5% | アイストロル掉落 |

| | | | |
|---|---|---|---|
| レッドファング | 强化 | ATK+5% | レッドドラゴン掉落 |
| 黑真珠 | 强化 | HP+3% | ディスガストシエル掉落 |
| バラカ | 强化 | HP+3% | バリスティックライノ、カプリコーン掉落 |
| 坚牢骨 | 强化 | 战斗中40%机率衰弱无效 | カオスウーズ、クレイマン掉落 |
| マイトシンボル | 强化 | ATK+5% | ホーリーオーダー掉落 |
| ポイズンシード | 弱体 | 战斗中40%机率毒无效 | トキシックフラワー掉落 |
| ガスバレル | 弱体 | HIT+3% | ジャイアントスネイル掉落 |
| アーマーピアス | 弱体 | HIT+5% | アーマービートル、デンデンキング掉落 |
| 贯通の刻印 | 弱体 | HIT+5% | リザードロード、ゴートマン掉落 |
| アサルトミサイル | 弱体 | ATK+5% | ビーストフォート掉落 |
| 虹色のうろこ | 反抗 | 战斗中40%机率诅咒无效 | コズミックビジター掉落 |
| スプリントカッパー | 反抗 | 雷属性伤害减少3% | アイアンゴーレム掉落 |
| 真红のうろこ | 反抗 | RDM+3% | レッドリザード、リザードナイト、リザードキング掉落 |
| バンシースケイル | 反抗 | RDM+3% | グラトニーバグ掉落 |
| 赤铜の镜 | 反抗 | RST+3% | クレルモンフエラン购买 |
| 银のコイン | 练成 | 5%机率吸收冰属性伤害 | コボルドウォリアー掉落 |
| クリムゾンワスプ | 练成 | AVD+5% | ワラワラ掉落 |
| アンバーコア | 练成 | 战斗中40%机率毒无效 | グラトニーバグ掉落 |
| ミスリル矿 | 练成 | 战斗中40%机率毒、混乱、沉默、冻结、麻痹、石化、气绝无效 | コボルドウォーリアー、ガーディアンディーヴァ掉落 |
| ウロボロスシンボル | 练成 | 战斗中40%机率毒、混乱、沉默、冻结、麻痹、石化、气绝无效 | 奉龙殿宝箱 |
| トライエンブレムβ | 创造 | MAG+5% | 不明 |
| ネジ巻き | 创造 | 5%机率吸收雷属性伤害 | メカ二三等兵 |
| 绯炎の尖晶石 | 炎 | 攻击时附加3%炎属性伤害 | マスカリティストーカー、レッドドラゴン、デスドッグ掉落 |
| ドラゴンルビー | 炎 | HP+5% | レッドドラゴン掉落 |
| ファイアブレスコア | 炎 | 攻击时附加3%炎属性伤害 | ヘルハウンド掉落 |
| ヒートプレート | 炎 | 炎属性伤害减少3% | デザートホーン掉落 |
| レッドソウルフレイム | 炎 | 炎属性伤害减少3% | ファントムガーディアン掉落 |
| 火炎矿石 | 炎 | 3%机率吸收炎属性伤害 | ヘルハウンド掉落 |
| 丽人の□光 | 炎 | 炎属性伤害减少5% | アレクタリス掉落 |
| 红莲のうろこ | 炎 | 决之技伤害+5% | レッドドラゴン掉落 |
| 怨念の块 | 炎 | 战斗中40%机率诅咒无效 | ジャイアントスケルトン掉落 |
| 赤冰珠 | 冰 | 攻击时附加3%冰属性伤害 | アイスデビル、マジックミラー掉落 |
| アイスブレスコア | 冰 | MAG+3% | アイスデビル掉落 |
| 虚无壳 | 冰 | RST+5% | ビーストフォート掉落 |
| 真红の软骨 | 冰 | 战斗中40%机率冻结无效 | コーラルグリーン掉落 |
| コアルビー | 冰 | MAG+3% | レッドジュエル、ブラックジュエル掉落 |
| がいこつの杯 | 土 | 土属性伤害减少3% | ジャイアントスケルトン掉落 |
| 练赤矿 | 土 | 攻击时附加3%土属性伤害 | マスカリティストーカー掉落 |
| ガスブレスコア | 土 | 3%机率吸收土属性伤害 | ヒドラ掉落 |
| ハームシード | 土 | 5%机率吸收土属性伤害 | ミメティックフラワー掉落 |
| 步行花のツル | 土 | 土属性伤害减少3% | ストロビラ掉落 |
| 歪んだ前齿 | 土 | 攻击时附加5%土属性伤害 | カプリコーンリーダー掉落 |
| 龙赤胆 | 土 | 战斗中40%机率毒无效 | スカイリザード掉落 |
| 尸龙骨 | 土 | 攻击时附加5%土属性伤害 | アビスドラゴン掉落 |

| 名称 | AP | 类型 | 效果 |
|---|---|---|---|
| クールダンセル | 16 | 通常攻击魔法 | 冰属性通常攻击魔法，附带一定几率冻结效果 |
| バーンストーム | 18 | 通常攻击魔法 | 炎属性通常攻击魔法 |
| ポイズンブロウ | 17 | 通常攻击魔法 | 土属性通常攻击魔法，附带一定几率毒效果 |
| ライトニングボルト | 17 | 通常攻击魔法 | 雷属性通常攻击魔法，附带一定几率麻痹效果 |
| ダークセイヴァー | 21 | 通常攻击魔法 | 暗属性通常攻击魔法 |
| プリズミックミサイル | 21 | 通常攻击魔法 | 圣属性通常攻击魔法，附带一定几率随机异常状态 |
| アスグレイブ | 20 | MENU 攻击魔法 | 一定范围内土属性攻击魔法 |
| エヴォークフェザー | 40 | MENU 回复魔法 | 我方单体战斗不能回复 |
| オーディナリーシェイプ | 12 | MENU 回复魔法 | 我方单体毒、混乱、沉默、冻结、麻痹、石化、气绝回复 |
| カオティックルーン | 24 | MENU 辅助魔法 | 以发动者为中心一定范围内敌人全能力下降20% |
| グラシアルブリザード | 20 | MENU 攻击魔法 | 一定范围内冰属性攻击，附带一定几率冻结效果 |
| アストラルメイズ | 24 | MENU 攻击魔法 | 范围内一定几率将敌人传送出战场，对BOSS无效 |
| エクスプロージョン | 20 | MENU 攻击魔法 | 一定范围内炎属性攻击魔法 |
| ガードレインフォース | 15 | MENU 辅助魔法 | 我方单体RDM&RST变为1.5倍 |
| キュアプラムス | 35 | MENU 回复魔法 | 我方单体HP回复(回复量为HP最大值的80%) |
| サンダーストーム | 20 | MENU 攻击魔法 | 一定范围内雷属性攻击魔法，附带一定几率麻痹效果 |
| スペルレインフォース | 18 | MENU 辅助魔法 | 我方单体MAG变为1.5倍 |
| プリズミックミサイル | 21 | MENU 攻击魔法 | 复数光箭诱导攻击，附带随机异常状态 |
| プリベントソーサリー | 15 | MENU 辅助魔法 | 一定几率令敌单体沉默 |
| リフレクトソーサリー | 22 | MENU 辅助魔法 | 我方魔法反射效果，反射一定次数后失效 |
| レデュースガード | 15 | MENU 辅助魔法 | 一定范围内敌人RDM减少 |
| スピリチュアルソーン | 28 | MENU 攻击魔法 | 一定几率敌单体即死效果 |
| ダークセイヴァー | 21 | MENU 攻击魔法 | 一定范围内暗属性攻击魔法 |
| マイトレインフォース | 18 | MENU 辅助魔法 | 我方单体ATK变为1.5倍 |
| レデュースパワー | 15 | MENU 辅助魔法 | 一定范围内敌人ATK减少 |

**全素材**

| 道具名称 | 卖价 | 获得方法 |
|---|---|---|
| トロルクレイ | 480 | トロル、トロルチーフ、ワイルドドロル、アイストロル掉落 |
| 腐つた棍棒 | 1200 | トロルチーフ掉落 |
| 骨クズ | 40 | スケルトン、スケルトンアーミー、ジャイアントスケルトン掉落 |
| 折れた刀身 | 4000 | アース神族(近卫兵)掉落 |
| 折れた剑 | 4000 | ディノサウロイド掉落 |
| ワニ皮 | 4000 | リザードマン、ディノサウロイド、レッドリザード掉落 |
| こうもりの羽 | 400 | ゴブリン、ジャイアントバット掉落 |
| 兽肉 | 80 | ダイアウルフ、ウインターウルフ、エルブンドッグ掉落 |
| 铁矿石 | 280 | ゴブリン、バルスティックライノ、コボルト掉落 |
| 羽毛 | 4 | ジャイアントホーク、サンダーホーク、オウルベア掉落 |
| ベラドンナ | 4 | トキシックフラワー、サンドフラワー掉落 |
| 海鲜肉 | 120 | ガンフィッシュ、ギガントクロウ、フライングキラー掉落 |
| 粘着液 | 200 | ジャイアントスネイル、ディスガストシエル、デンデンキング掉落 |
| ロウの块 | 200 | マンイーター掉落 |
| 卑金属 | 4 | 不明 |
| ポルト酒 | 792 | ゴブリン、ディーブマン、トラッシュデーモン、アイスデビル掉落 |
| プラチナアイ | 4000 | グラトニーバグ掉落 |
| ロイヤルゼリー | 1200 | ミラージュワスプ、クイーンワスプ、グラトニーバグ掉落 |
| 羊の前齿 | 480 | ゴートマン、サテュロス、バフォメット掉落 |
| 兰の银细工 | 40000 | レディ・クレイオ、ゴースト・イン・ザ・ミラー掉落 |
| 麻の纽 | 4 | 不明 |
| 银の烛台 | 480 | 不明 |
| 樽酒 | 200 | サテュロス掉落 |
| 淀んだ水 | 200 | ブリッツビートル掉落 |
| 坏れたアミュレット | 200 | スケルトン掉落 |
| 青白の假面 | 200 | 不明 |
| 祭祀书 | 200 | ワーニングジュエル掉落 |
| 琥珀 | 1200 | ブリッツビートル掉落 |
| 折れた爪 | 400 | クラスティゴーレム掉落 |
| 大粒の真珠 | 20000 | ギガントマイマイ、デンデンキング掉落 |
| 银粹のカズラ | 360000 | マジックミラー、ゴースト・イン・ザ・ミラー掉落 |
| お守り | 12 | スルス火山洞窟拾得 |

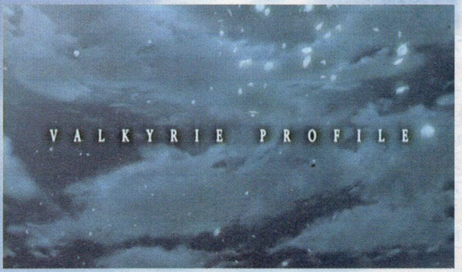
# Chapter 1

神に叛きし者

# 背叛神的人



## 序




苍茫的群山之上，乳白色的云将一切包含其中。透过云层，隐约可以看见浮在空中的宏伟的大陆……

"来了！"空气中是一个女子的声音。

"什么？"这是另一个男声。

"不知道吗……"

"为什么知道，根本就不清楚嘛……"

"要来的……总会来的？"

"没错！"

"快点觉醒吧……阿丽莎……（アリ－シャ）"

许许多多不同人的声音混杂在一起，最后化作巨响，将一名银发少女猛然惊醒。她抬起头，眼前的强光映亮了宏伟宫殿中的每个角落，从未听过的声音从空中传来。

"快逃！从城里跑出去！！"

"这边！快点！！"

"走吧！"

经过最初的不知所措后，少女天蓝色的瞳孔终于流露出坚定的光芒，她扭头向外面跑去。

空旷的宫殿中，急促的脚步声所引起的回音在走廊内盘旋着，奔跑的少女耳边依然响着那些声音："快！"

"我知道！不要急啊！"

"那边！……"

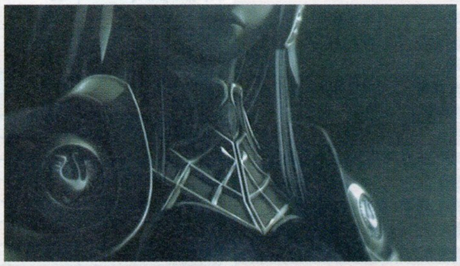
突然一道强光急射而来，最终化成一枝光箭插进了少女前方的土地中，阻断了她的去路。

"希露梅莉娅（シルメリア）◆注1，回来吧！"一个冷澈的女子声音带着命令口吻从背后传来。

"我……"少女看着那支箭，突然从体内迸发出一个不同的声音，她抓紧了地上的箭，用力朝声音的方向甩了过去，"我不会回瓦尔哈拉（ヴァルハラ）！"

巨大的爆炸引起了宫殿一角的坍塌，等到爆炸的尘土散去以后，少女的身影早已消失。

"不管如何都要违背奥丁（オ－ディン）◆注2大人的命令吗……"刚才说话的女子声音依然平静，弥漫的尘土中露出她蓝色的盔甲，"很好……那么迪邦（ディパン）的安全我也不能保证了……"



女子冷冷一笑，消失在漆黑的夜色之中。

月光下，全力奔跑的少女穿越了一片树林，面前出现了一片铃兰草原。花丛之中，白色的铃兰花瓣在夜风的抚动下给深蓝色的夜空增加了一些跃动的氛围。

"谢谢……已经没有办法再回去了。"声音从少女脑海里传来，仿佛是另一个女性的意识。

"没错……"少女有些失落，转身向草原的远方走去，只剩下纯白的花瓣依然飞舞在幽静的夜空之中……




## Chapter 1

### 背叛神的人（神に叛きし者）

**1 港町ズルデ**
进入待合所后ル－ファス加入队伍，向左走离开港口。

▼

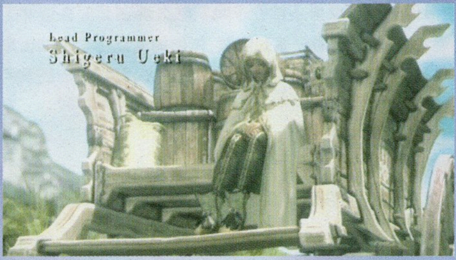
**2 丧失の森**
森林中发生剧情，教授光子系统和令英灵实体化（マテリアライズ）的系统。魔法师ミトラ加入队伍。

▼

**2 王家の地下道**
重战士ディラン加入队伍。可获得英灵轻战士シルフィ－ドorリシエルorシルフィ－ド（随机加入），英灵重战士クラッドorロ－ランド（随机加入）。击倒里侧的BOSS后，前往ディパン王国。

◆注1：シルメリア希露梅莉娅，游戏里命运三女神中最小的一个，长女为阿莉（ア－リィ），次女为蕾纳斯（レナス）。在游戏的设定中，瓦尔克丽就是命运三女神，而在北欧神话中这两者是完全不同的神灵。北欧神话里的命运三女神的职责是给世间的人类编织命运之网，有时候也会替奥丁预测未来；而瓦尔克丽则是奥丁的侍女，负责挑选英灵并送到瓦尔哈拉神殿。命运三女神的名字其实应该是：乌尔德、贝露丹迪、诗库尔德，没错！就是藤岛康介漫画《我的女神》中的女神三姐妹。

◆注2：オ－ディン奥丁，北欧神话中的主神，统率天界和瓦尔哈拉神殿的最高神。掌管胜利、死亡、诗歌和智慧。为了迎接天界最后的战争"诸神的黄昏"，奥丁派遣女武神瓦尔克丽前往人间收集勇猛战士的灵魂（英灵）送到瓦尔哈拉神殿。在北欧神话中，奥丁为了取得智慧泉水而用自己的右眼交换，才获得了智慧。游戏中的奥丁并非独眼，也就是说是获得智慧之前的奥丁（愚蠢形态？），难怪后面会被一个人类整得死去活来，真丢脸……其实在北欧神话中，奥丁等主神丢脸的糗事还有很多，感兴趣的玩家可以看看《游戏日》2006年8月号上的相关专题。




田间小路中，一辆满载葡萄酒的马车伴随着悠悠的銮铃声缓缓前进。两旁的绿意中点缀着片片白色花瓣，显得格外宁静。

马车上，披着白色斗蓬的少女一言不发，只是看着马车下不断延伸的道路发呆。道路边传来的风车扇叶转动声打断了少女的思绪，她站起来，看向马车前进的方向——山下的港口小镇已经遥遥可见了。

小镇的大街由古老的青石铺成，有一种不可言喻的历史感。这个位于交通要地的小镇到处都是人声鼎沸，但最引人注目的还是那高大的教堂，教堂前方伫立着一尊巨大的纯白色瓦尔克丽(ヴァルキリ－)(◆注3)像，它身着盔甲，手持长矛，威风凛凛。坐在小船上的少女盯着它出神了好一会，终于扭过头去。

“这里就是佐尔迪(ゾルデ)港吗?”在港口的码头处，少女抬头看了看挂有船锚标志的集会所，“只要从这里坐船就可以回到迪邦了……”

“必须快点回去，告诉国王做好战斗准备。”少女的体内，另一个声音响了起来。

“咦? 战斗……”

“把我们引出迪邦，可能这时候神的部队已经开始进攻了。”

“怎么会……”

“这就是神。”体内那个显得更加成熟的女声回答。

“……”少女向镇外走的脚步停住了，说出口的声音已经变成了体内那个女子:“不能逃走的。”

“可是，我并不想回去!!”这次换成少女的声音在体内小小抗议。




“都到现在了还说这些——我们为了什么辛辛苦苦跑出来?”已经占据身体主动权的女子劝诫着。

“难道就不能跑得远远的??”

“跑到哪里?”

“……哪里……总之，远远的就可以了……”

“太天真了，不管跑到哪里，阿莉(アーリィ)(◆注4)都会追过来，将你杀掉，然后把我的精神召回瓦尔哈拉(ヴァルハラ)(◆注5)。”

“因为，你也是瓦尔克丽……”

“没错。”

“……”少女抬起头，看着阳光明媚的天空，心情却轻松不起来。而她体内那个女武神的人格还在继续冷静地分析情况:“米得加鲁德(ミッドガルド)(◆注6)不会允许同时存在两名瓦尔克丽——并且其中一人还带着大量本应传送神界的英灵(エインフェリア)(◆注7)……我的灵魂寄宿在你的思想内，这一点已经违背了神创造的自然法则，所以，希望你能够理解……”

“我会的!!”本就心烦意乱的少女忍不住大叫起来，一瞬间夺回了自己的意识，却让周围的人纷纷将异样的眼光投向她。少女也意识到了自己的失态，匆匆的加快了脚步。

“回迪邦之前还需要准备一下，”体内的声音道，“遇到万一的话，可能你还要参加战斗……”

“战斗这种事……说了很多次了，我是不行的……”

“那就去寻找同伴吧。”

“……同伴?”

“行了，反正近阶段内就按照我说的来做吧。去码头附近看看吧。”




码头的集会所内，一片忙乱。

“船因为故障没办法航行，前往迪邦的船只短时间内全部停航!”少女一进门就听见这个令人泄气的声音，那是负责船只调度的人正扯大了嗓门对着众人宣布。

“胡扯! 难道没有代替航行的船吗?”

“你们是干什么吃的!”

早就不耐烦的人们喊起来，而少女体内的那个女子则马上下了结论:“……阿莉干的。”

“咦?”

“……说不定她就藏在附近，还是先离开这里吧。”

“那么续航要什么时候才能展开?”少女小声问自己看不见的同伴。

“没时间等那么久，使用以前留下来的地下道吧。”

“那东西啊……”少女正要离开集会所，此时，声音叫住了她:“等等，和那个男人说话，然后要他一起同行。”

“那个男人?”少女看了看集会所内——到处都是男人。

“那个男人，当然说的就是那边的他了!”在声音的提醒下，她看到了一边坐在板凳上的绿发男子。

“为什么……”少女仔细看了看那男子，是一个英俊的年轻人，红色的头巾，绿色的披风，背上的弓矢显示出他弓箭手的身份。




“别后退，快点。”

“我做不到……”

“乖乖的去吧!”在声音的逼促下，少女缓缓的走近男子。

“那个……”少女轻声的说道。

“什么?”年轻人扭过头，有点好奇地打量她。

“可以的话，能够……一起……同行吗?……去迪邦……”少女一双大眼睛忽闪忽闪的看着对方。

弓箭手愣了一下，然后笑了一下:“为什么要找我?”

“……”少女噎住了，一边可怜巴巴地看着那男子一边小小的往后退，没有说下去，年轻人也露出“不能理解”的表情，不再理会她。此时，少女体内的那个声音终于看不过去，占据了少女的意识。

“很抱歉。”男子再度回头，却惊愕地看见刚才还怯生生的少女单膝跪了下来行礼，“我是迪邦王国的公主，阿丽莎(アリーシャ)。”

“!”男子很惊讶的看着面前的少女。

“因为有很多原因所以隐瞒了身份，但现在为了尽快返回迪邦王国，我需要同伴。”少女以老成的口气叙述着自己的理由，“然后，我找到了在这混乱的场面中依然镇定自若的你。我需要你的力量。当然，也会有相应的回礼。意下如何?”

◆注3:ヴァルキリ－瓦尔克丽，游戏中的命运三女神另外的名字，也叫作“女战神”。在北欧神话中，瓦尔克丽的任务是收集人类英灵带往瓦尔哈拉神殿，这点和游戏里的设定是相同的。不过北欧神话中的瓦尔克丽数量可不止3个。游戏里虽然将瓦尔克丽和命运三女神的身份混为一体，其实还只是采用了瓦尔克丽的职责。

◆注4:アーリィ阿莉，游戏中命运三女神的长女。由于奥丁不允许人间界同时存在2个瓦尔克丽，因此派遣长女阿莉将已经觉醒的希露梅莉娅带回天界。这个时候次女蕾纳斯的灵魂并没有觉醒，还处于沉睡之中。

◆注5:ヴァルハラ瓦尔哈拉:在天界奥丁给人间的英灵安排的巨大宫殿，又叫作英灵殿。注意，瓦尔哈拉是英灵们居住的地方，绝对不是奥丁居住的地方(奥丁当然是住在天界后宫里)。瓦尔哈拉神殿以长矛构筑墙壁，以盾形成殿顶，屋顶被枪缨遮蔽，座椅以白银包裹，共有540扇大门，每扇大门可容纳800名战士骑马并列通过。在诸神的黄昏之前，瓦尔哈拉神殿中共收留了5000万英灵战士(全是男性光棍，由瓦尔克丽们负责照顾)。在游戏中，瓦尔哈拉相当于天界的名字，是主神奥丁及其他阿瑟神族居住的地方。

◆注6:ミッドガルド米得加鲁德，人类居住的人间界的名称。从理论上说，人间界应该是被天界诸神统治的，不过诸神能力再大，也无法顾及人间界的万事万物，因此就会有一些逆神者出现，比如游戏里的迪邦(ディパン)王国就在偷偷进行着弑神的计划。

◆注7:エインフェリア英灵，游戏中被瓦尔克丽选中的人类战士灵魂的称呼，通常我们称之为“英灵”。游戏的设定里，因为希露梅莉娅并不想回归天界，所以她没有将英灵们传送回天界，而是和自己的灵魂一起，将众多英灵封印在了阿丽莎体内。不过，某些时候通过英灵死前遗留的武器能够令英灵以实体形态出现，协助战斗。

The Destinies mend rifts in time as Man etches fate anew
VALKYRIE PROFILE
SILMERIA

"……好吧。"男子注视着她美丽的瞳孔，点了点头。

"那么就请尽快吧……"自称阿丽莎的少女从地上站了起来，转过身去，将身体交还给原来的主人，"剩下来的就好办多了，不要说多余的话就没问题！"



两人来到城门口，阿丽莎低着头一个人走在前面，偷偷和自己体内的人格交流着："王家地下道……迪邦的？""嘿，居然要我这个外人来替你这个王族的人引路，说起来真是有点奇怪啊。"那女子似乎觉得非常有趣，"前往森林吧。在森林的深处有一个地下道的入口。"

"在一个人嘀嘀咕咕什么呢？"跟在后面的弓箭手似乎听到了阿丽莎的"自言自语"。

"没，没什么……"

"说起来，你说自己是迪邦的公主吧？"男子以怀疑的眼神看着比自己还年轻的雇主，"那为什么一个人会在这种地方呢？听说迪邦的巴尔巴罗萨(バルバロッサ)王的一名女儿早在几年前就已经死了……"

"那你直到目前为止都在干吗？怎么现在又要去迪邦了呢？"面对男子的一系列问题，体内的女武神马上站出来反问雇佣兵，并趁机把话题蒙混了过去，"说起来，还没问过你的名字呢？"

"……鲁法斯(ルーファス)。"

"多多关照，鲁法斯。"

看着阿丽莎那认真的表情，鲁法斯把放到嘴边的话又咽了下去。

Chapter-1

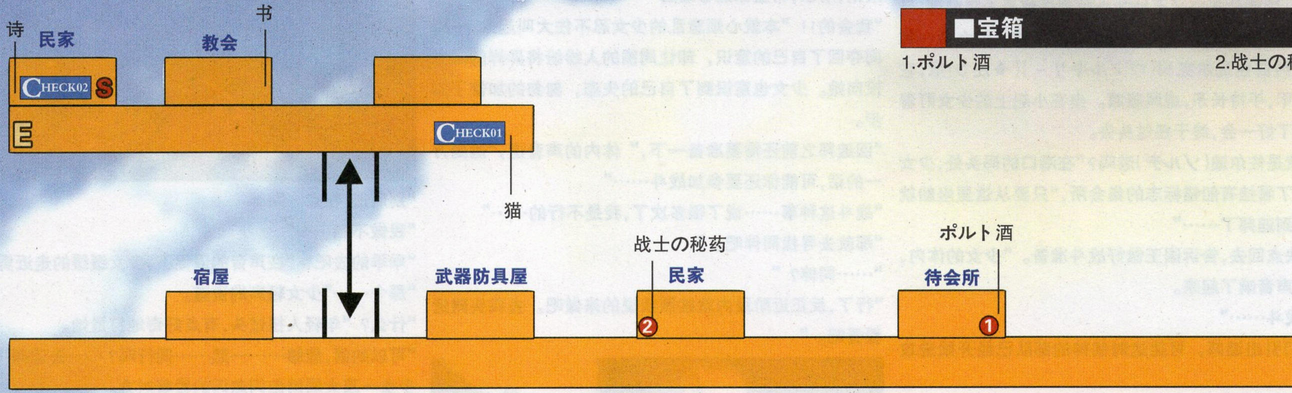
## 港町ズルデ

DATE

宝箱×2

封印石×0

加入同伴:ルーファス




### ■宝箱

1.ポルト酒　　2.战士の秘药

剧情结束之后，向左走可离开港町前往丧失の森。出发之前可以到武器防具屋购买一些回复道具，在宿屋则可以纪录。另外在民家中还有两宝箱可以开，不要忘记了。

**CHECK01** 在港町里侧教会前广场的教会旁边可以和一只猫对话，如果喂它"海鲜肉"的话，猫会送给你几件道具。一般来说，准备15个海鲜肉连续喂猫，就可以得到下面4个道具：狩ラレタネズミ、尻尾の切レタトカゲ、不幸な青い鸟、ねこのふん。这4个道具可以在武器防具店里交换一个"猫の指轮"。第2章结束后前往キセナ草原的时候，草原上的鱼型敌人フライングフィッシュ的尾部可以打出海鲜肉。



**CHECK02** 在民家左侧墙壁上调查，可以看到一段诗句"时の女神は系を操り，螺旋の巡りを紡ぎ出す"，之后在ディパン城和クレルモンフェラン里的民家里也能看到类似的诗句，将这三句诗看完之后，再返回这里，会发现墙壁上的诗句换成另外一句，全部调查完之后可以获得一个装饰品，蓝色创造トライエンブレム。




## ■武器防具店

### ■武器

| | 名称 | 类型 | 售价 | 效果 |
|---|---|---|---|---|
| | ロングソード | 轻剑 | 500 | ATK+6、HIT+1、2次攻击、不可使用决定技 |
| | バスタードソード | 重剑 | 1000 | ATK+8、HIT+1、2次攻击、不可使用决定技 |
| | ショートボウ | 弓 | 400 | ATK+6、HIT+2、2次攻击、不可使用决定技 |

### ■防具

| | 名称 | 类型 | 售价 | 效果 |
|---|---|---|---|---|
| | サレット | 头盔 | 160 | RDM+1 |
| | レザーメイル | 铠甲 | 240 | RDM+1、雷+20% |
| | クローク | 法袍 | 200 | RDM+2 |
| | レザーグローブ | 手套 | 200 | RDM+1 |
| | クロスグリーブ | 战靴 | 180 | RDM+2 |
| | レザーブーツ | 布靴 | 160 | RDM+1 |

### ■道具

| 名称 | 售价 | 效果 |
|---|---|---|
| 战士の秘药 | 150 | HP回复300 |
| 金银花の露 | 80 | 回复异常状态"毒" |
| 秩序の原理 | 80 | 回复异常状态"混乱" |
| ブラギの诗篇 | 150 | 回复异常状态"沉默" |
| 雪解け水 | 80 | 回复异常状态"冻结" |
| 真珠草 | 80 | 回复异常状态"麻痹" |
| コカトリスの卵 | 150 | 回复异常状态"石化" |

| | | |
|---|---|---|
| ユニオンプラム | 800 | 回复异常状态“战斗不能” |
| 圣水 | 150 | 回复异常状态“诅咒” |
| イズンの林檎 | 150 | 回复异常状态“衰弱” |
| 方位石 | 200 | 回复全体异常状态“传送” |
| 耐炎の护符 | 1200 | 一定时间内炎耐性上升 |
| 防寒の护符 | 1200 | 一定时间内冰耐性上升 |
| 碎土の护符 | 1200 | 一定时间内土耐性上升 |
| スペクタクルズ | 150 | 调查敌人能力及弱点 |

■装饰品

| 名称 | 售价 | 效果 |
|---|---|---|
| 跳ね马の铜像 | 1000 | AVD 上升 3% |
| ルビ－のミツバチ | 1000 | HIT 上升 3% |

■交易品

| 名称 | 类型 | 售价 | 效果 | 需要物品 |
|---|---|---|---|---|
| 名刀五月雨 | 轻剑 | 76000 | ATK+130、MAG+20、2 次攻击、不可使用决定技,攻击 HIT2 倍 | 名刀蜘蛛切り×1、フルンティング×1、アダマンタイト×2、真红の牙×3 |
| エルヴンタフタ | 法袍 | 25000 | RDM+55、RST+10、雷 +20%、土 +20% | 炼赤矿×1、罗针鳞×1、魔物のうろこ×2 |
| ル－ングリ－ブ | 战靴 | 60000 | RDM+30、沉默 +30% | ナイトグリ－ブ×1、黑耀の爪×2、红莲のうろこ×1 |
| ポイズンチェック | 装饰品 | 1500 | 土 +30%、毒完全防御 | ドクロの器×3、漆黑の结晶×2、坏れたアミュレット×2 |
| スタンチェック | 装饰品 | 1500 | 炎 +30%、气绝完全防御 | 琥珀×2、淀んだ水×2、坏れたアミュレット×2 |
| ホ－リィクリスタル | 攻击道具 | 6000 | 圣属性范围攻击 | 赤铜の圣印×1、ホ－リィスピネル×1 |
| 魔女の秘药 | 回复道具 | 5000 | HP 回复 5000 | フェイタルシ－ド×1、命の辉石×2、トロルクレイ×2 |
| 精灵の灵药 | 回复道具 | 40000 | 全体 HP 回复 5000 | 命の辉石×2、大粒の真珠×1、メタボライザ－×2、 |
| エリクサ－ | 回复道具 | 800 | 除诅咒、衰弱、传送状态外全回复 | 鱼鲮×2、兽肉×1、祭祀书×1 |
| 圣杯 | 回复道具 | 20000 | 回复诅咒、可反复使用 | 崩虚珠×2、金のコイン×1、银のコイン×1、 铜のコイン×1 |
| やわらかな石 | 回复道具 | 20000 | 回复衰弱、可反复使用 | 妖精の小箱×3、命の辉石×1、ブラッドジュエリ－×1 |
| 星读みの石版 | 回复道具 | 20000 | 回复传送、可反复使用 | 罗针鳞×3、风切羽×2、契约の锁×2 |
| 金の卵 | 特殊道具 | 50000 | STR、INT、DEX、AGL 能力随机增加 1～10 | ポルト酒×2、ロイヤルゼリ－×1、海鲜肉×3、ひまわりのたね×1 |
| 幻视の珠 | 攻击道具 | 10000 | 调查敌人资料,可反复使用 | 崩虚珠×1、魔眼の宝珠×2、魔镜の欠片×2、アダマンタイト×1 |
| 猫の指轮 | 装饰品 | 1 | 攻击时一定几率令敌人气绝 | 狩ラレタネズミ×1、尻尾の切レタトカゲ×1、不幸な青い鸟×1、ねこのふん×1 |




丧失之森，这是一处不问昼夜都弥漫着诡异的瘴气的密林，同时也是能够通往海的另一侧巨大地下通道的入口。就在两人前进的时候，一个散发着诡异气息的东西出现在他们面前。

“啧，出现了！”鲁法斯握紧了弓箭，阿丽莎也忍不住后退了一步，但是马上就被同伴制止了：“不要害怕！用我们的力量吧！”

一道光线从少女手中飞出，一瞬间竟将那魔物封印起来。




“这，这是？”

“以神圣之光，可以暂时将敌人拘束住。”

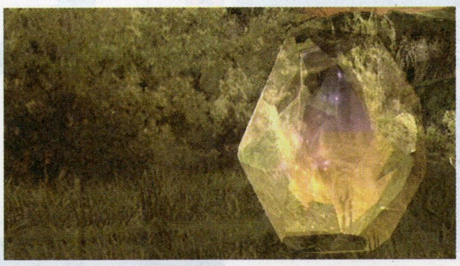
“圣……光……？这力量到底是……喂喂，你真的是不问世事的公主吗？”鲁法斯的疑问马上结束了，因为那魔物挣扎几下已经摆脱了束缚，“搞什么！完全没有效果啊！”

“我刚才没有说吗？”阿丽莎抽出剑来，“是‘暂时’拘束啊。”

“嗯？这残留的是什么？”击败魔物后，鲁法斯发现对方变成了一团黑雾。

“净化后的残留思想……本来就是亡魂，无法完全消灭的，不过倒是可以利用……”

鲁法斯显然对此疑问颇深，当看到那个黑漆漆的“王家地下道”入口时，更是不敢相信自己的眼睛：“有没有搞错？要从这个地方去迪邦？……喂喂，小姐，你没有骗我吧？——喂喂？有没有听我说话?！”



阿丽莎当然没有听，因为现在她已经换成了瓦尔克丽的人格。她看到了洞口旁边的一根废弃魔杖。一个如幽灵般的人形突然从她体内走出，把鲁法斯狠狠吓了一跳：“那，那是！”

“英灵啊！现在为了来得加鲁德而一起战斗吧。”随着阿丽莎的话，那人形拿起魔杖，依稀可以看出是个满脸胡子的中年魔法师。突然一个声音从少女身上的吊饰中响起：“请把我也释放吧！我也要和你们一起战斗！”“还有我！”这是另一个声音。“我！”“我也是！”一时间纷乱成一团。“都请安静！”阿丽莎大声说，“请各位耐心点——当情况危急时，我会借助各位的力量的！”

鲁法斯已经看呆了：“你，难道是…………”

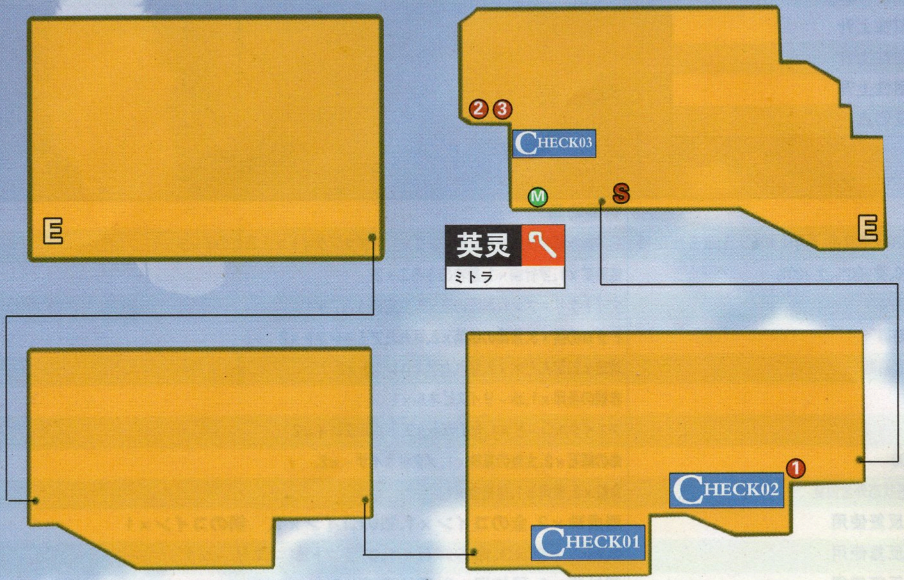
刚刚换回本体的阿丽莎没有回答他的问题，看了看面前的地下道入口，“走吧，路还很长呢。”





# 丧失の森

**DATE**
宝箱×3　封印石×0
加入同伴
英灵:ミトラ




## ■宝箱

1.400 OTH　2.ドクロの器　3.ユニオンプラム

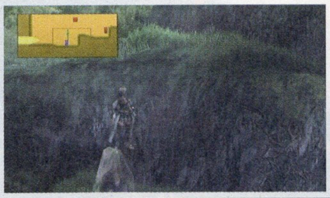
## ■英灵

01:魔术师　ミトラ(P5页)

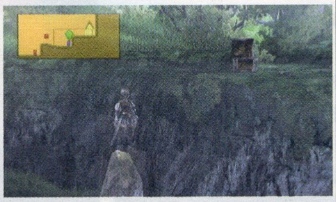
| | | | |
|---|---|---|---|
| CHECK01 | 要点 | | |
| 1 | 宝箱 | 封 | 封印石 |
| E | 出入口 | 売 | 売 |
| S | 记录点 | M | 英灵 |
| 泉 | 泉水 | | |
| 台 | 台座 | | |

游戏中的第1个迷宫,难度不高,大家主要熟悉一下光子系统,练习一下利用结晶跳跃的技巧。战斗方面同样是以熟悉系统为主,敌人难度不高,HP不足的话可用道具“战士の秘药”回复。注意这里有比较隐蔽的宝箱,请留意地图上的CHECK03。

**CHECK01** 发射光子将敌人冻住,然后踩在敌人头上便可以跳上去。



**CHECK02** 和刚才同样,冻住之后跳上去。



**CHECK01** 斜着向左上连续发射光子,和上面的石柱交换位置之后便可以上去。



## Enemy List　敌人资料

注:DA道具是指以Direct　Assault状态击倒敌人后获得的道具。掉落道具是指敌人被击倒后掉落的道具。破坏道具是指破坏敌人身体某个部位后获得的道具,括号里为对应的身体部位。

### ◆スケルトン(NEW)

| | | | | | | | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 种族 | アンホーリイ | | | | | | | | | | |
| LV | 1 | HP | 96 | | | | | | | | |
| ATK | 19 | MAG | 3 | HIT | 4 | ADV | 4 | RDM | 0 | RST | 1 |
| 炎 | －50% | 冰 | ＋20% | 雷 | － | 土 | ＋20% | 圣 | －50% | 暗 | ＋20% |

DA道具：坏れたアミュレット

破坏道具
- ドクロの器(头部)
- 战士の秘药(胸、腹)
- 漆黑の结晶(腰)
- 骨クズ(手、脚)

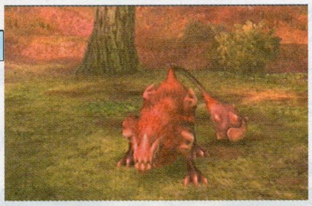


### ◆ダイアウルフ(NEW)

| | | | | | | | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 种族 | ビースト | | | | | | | | | | |
| LV | 2 | HP | 86 | | | | | | | | |
| ATK | 21 | MAG | 3 | HIT | 8 | ADV | 7 | RDM | 1 | RST | 2 |
| 炎 | － | 冰 | － | 雷 | － | 土 | －50% | 圣 | － | 暗 | － |

DA道具：无

破坏道具
- 兽の牙(头)
- 兽の毛皮(体)
- 兽肉(脚)
- 骨付き肉(尾部)



### ◆ブリッツビートル(NEW)

| | | | | | | | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 种族 | インセクト | | | | | | | | | | |
| LV | 2 | HP | 65 | | | | | | | | |
| ATK | 20 | MAG | 1 | HIT | 5 | ADV | 5 | RDM | 3 | RST | 0 |
| 炎 | － | 冰 | －20% | 雷 | － | 土 | － | 圣 | － | 暗 | － |

DA道具：淀んだ水

破坏道具
- 虫のトゲ(角)
- 琥珀(体)
- 淀んだ水(手)
- 甲虫の壳片(外壳)



“那个，刚才那个是怎么回事？那个大叔是谁？”经过几个坑道后，鲁法斯终于忍不住提问了。

“物质精神体（マテリアライズ）……”少女并未转身，“以寄宿着残留思念的魔法物品为触媒，可以将战魂生前的姿态解放。”“战魂……”鲁法斯看看四周，“为众神战斗所准备的战魂难道在这一区域徘徊吗？”“不，是在我的体内。”阿丽莎挑战似的看看他，“能接受吗？”

“那个人，这以后也会一直在一起吗？”身体里突然传来另一个少女的声音。




“如果不多少锻炼一下的话，在离开我的身体以后就会消失。”占据现在这个阿丽莎身体的人格回答，“虽说本来就是我携带的战魂，但作为不完全的转生者，其灵魂不可避免的也会开始劣化。”

“但是，在刚才听到内心之中战魂们的呼唤时，觉得他们还是很有精神的……”

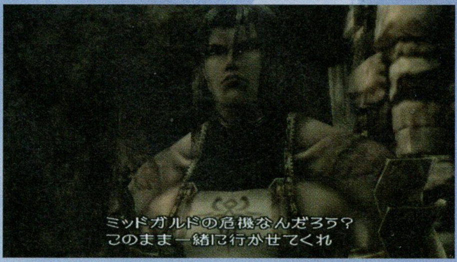
“不论如何，就算再凶残的猛兽，从牢笼里释放出的时候，多少内心还是会产生一些不安，所以在他们的精神变回完全状态之前，放在身边是必要的。”阿丽莎闭上眼睛，完全无视身后鲁法斯的疑惑表情，“这是战魂选定者的责任，也希望你能帮助我。”

看着前面不时自言自语的少女，鲁法斯唯有耸耸肩。他知道，自己已经接触到了常人之外的东西。




来到一处断桥时，阿丽莎在地上发现了一条项链，上面的尘土证明它静静躺在这里已经很久。就在阿丽莎的手与项链接触的时候，她眼前突然浮现出了一段过去的历史：一名小女孩和家人走在这条地下道中，背后是押送的士兵，小女孩被强行带走，手中握着的项链也掉落在地上……少女哭泣着，天蓝色的眼睛被泪水所淹没……

过了一会，阿丽莎默默站起来，正要离去，突然想起了什么，转身来到断桥边，释放出一个英灵。这是一个魁梧的战士，他拔起了桥边那柄古老的重剑，眼睛里是不容置疑的忠诚：“米得加鲁德有危险了吧？请务必让我同行！”




“看来没有肉体上的问题……”阿丽莎微微一笑。

“灵魂上也没问题！”战士回答。

“真坚强。”

---

Chapter-1

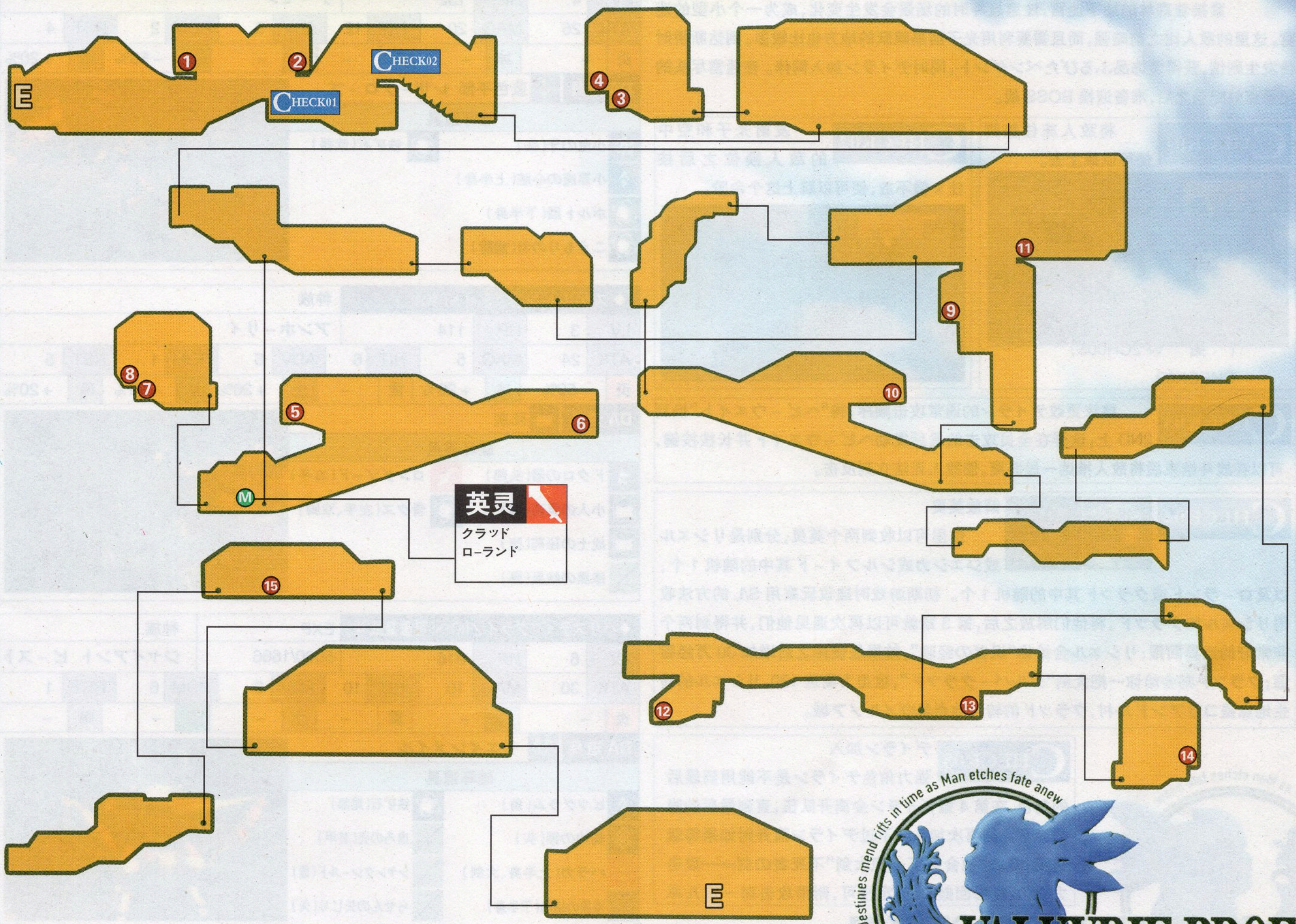
# 王家の地下道

DATE

宝箱×15　封印石×0

加入角色

同伴：ディラン　英灵：ジェシカorシルフィードorリシェル　クラッドorローランド



“我的名字是迪朗(ディラン)。”战士自报姓名。

“多指教。”阿丽莎淡淡的说了句,随后找寻新的出路。

“道路是这边没错吗?”鲁法斯疑惑的看着她。

“在读取那些特殊物品的残留思念的同时,就已经确认了前进的道路。不可能会有错的。”




“请你注意一下对公主的态度!”走到一个房间时,迪朗终于对鲁法斯的表现爆发了,“你这是对迪邦王家的侮辱!”

“嘿,我说老兄,不用这样吧……”

“如果不能对公主宣誓效忠的话,那就请尽早离开吧!”迪朗怒气冲冲地指指来路——也不管路上有多少怪兽。

“喂喂……我可是被她拜托的啊。”

“不要吵了!”阿丽莎强硬的声音阻止了两人的争吵,“我感觉到了守护兽的气息,下面的战斗需要你们的帮忙。”

“守护兽……迪邦王族喜欢养那些怪物来看门吗?”鲁法斯看了看背后的迪朗。

“和王族没有关系。那是些誓死效忠迪邦王国的忠诚灵魂们,并且在死后依然实行着生前的誓言,变幻成守护兽的姿态来阻止外敌入侵。”阿丽莎看着鲁法斯,一字字地道,




“我希望自己没有看走眼——你不会因为这种程度就慌乱无措的吧?”

果然,鲁法斯的眼里露出了不服气的光芒:“哼……守护兽而已!”

## ■宝箱

| | | |
|---|---|---|
| 1、400 OTH | 6、600 OTH | 11、ユニオンプラム |
| 2、战士の秘药 | 7、レザ-ブ-ツ | 12、战士の秘药 |
| 3、战士の秘药 | 8、800 OTH | 13、サレット |
| 4、ガントレット(爆炸陷阱) | 9、ユニオンプラム | 14、小人の灵药(爆炸陷阱) |
| 5、エリクサ- | 10、サンダ-ジエム | 15、シャムシ-ル |

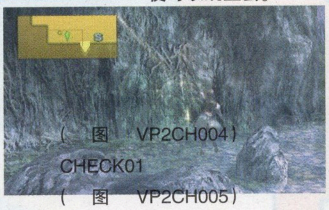
## ■英灵

英灵 01:轻战士　リシエル(P9 页)或ジェシカ(P8 页)或シルフィ-ド(P9 页)

英灵 02:重战士　ロ-ランド(P10 页)或クラッド(P10 页)

紧接着森林的地下迷宫,注意战斗时的场景会发生变化,成为一个小型的迷宫。这里的敌人比之前略强,而且需要利用光子结晶跳跃的地方也比较多。到达断桥时会发生剧情,获得装饰品ふるびたペンダント,同时ディラン加入同伴。在迷宫尽头的纪录点处纪录之后,准备迎接 BOSS 战。

**CHECK01** 将敌人冻住垫脚便可以跳上去。



(　图　VP2CH004)

CHECK01

(　图　VP2CH005)

CHECK02

**CHECK02** 发射光子和空中的敌人换位之后按住×键不放,便可以跳上这个台阶。



**CHECK03** 建议更改ディラン的通常攻击顺序,将“ヘビ-ウエイト”换到 2ND 上,这样在全员攻击的最后发动ヘビ-ウエイト并长按按键,可以在战斗结束后将敌人推远一段距离,使敌人无法立刻反击。

**CHECK04**



解放英灵

这里可以收到两个英灵,分别是リシエル或ジェシカ或シルフィ-ド其中的随机 1 个,以及ロ-ランド或クラッド其中的随机 1 个。初期游戏时建议玩家用 S/L 的方法收得リシエル和クラッド,将他们解放之后,第 3 章就可以再次遇见他们,并得到两个非常好的道具回报:リシエル会给你“识者の经验”,效果是使用之后增加 30 万经验值;クラッド则会给你一把大剑“シルバ-クラッド”,攻击力高达 130。リシエル的转生地点是コリアンドル村,クラッド的转生地点是ヴィルノア城。

**CHECK05** ディラン加入

强力角色ディラン是不能用到最后的角色,在第 4 章ディラン会离开队伍,直到最后的隐藏迷宫才能再次加入。不过ディラン离开时如果等级达到 40 级,他会留下一把大剑“不死者の剑——攻击力 260、攻击回数 2、决定技可,附带攻击时一定几率吸收 HP 的效果”;如果等级达到 45 级,除了不死者の剑外,还会再给一把极强悍的大剑“虐げられし者の剑——攻击力 850、攻击回数 2、决定技可”。为这把剑,大家也要努力练级阿!最后,ディラン似乎和某个强力角色有联系……剧透禁止!!

## Enemy List　敌人资料

◆スケルトン(出现地点　丧失の森)

◆ブリッツビ-トル(出现地点　丧失の森)

◆ダイアウルフ(出现地点　丧失の森)

**◆ゴブリン(NEW)**　种族:デ-モン

| LV | 4 | HP | 132 | | | | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| ATK | 26 | MAG | 20 | HIT | 12 | ADV | 6 | RDM | 2 | RST | 4 |
| 炎 | - | 冰 | - | 雷 | - | 土 | - | 圣 | -50% | 暗 | +20% |

DA 道具:蓝色手部 レザ-グロ-ブ



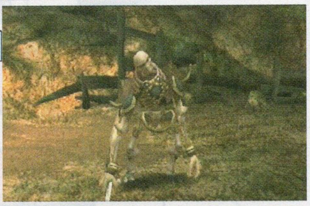
破坏道具

- 小鬼の牙(头)
- 铁矿石(武器)
- 小恶魔の心脏(上半身)
- ポルト酒(下半身)
- こうもりの羽(翅膀)

**◆スケルトンア-ミ-(NEW)**　种族:アンホ-リイ

| LV | 3 | HP | 114 | | | | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| ATK | 24 | MAG | 5 | HIT | 6 | ADV | 6 | RDM | 1 | RST | 5 |
| 炎 | -50% | 冰 | +20% | 雷 | - | 土 | +20% | 圣 | -50% | 暗 | +20% |

DA 道具:死灰



破坏道具

- ドクロの器(头部)
- ロングソ-ド(右手)
- 小人の灵药(胸)
- 骨クズ(左手、双脚)
- 战士の秘药(腹)
- 漆黑の结晶(腰)

**◆バリスティックライノBOSS(可重复战斗)**　EXP:5000/1666　种族:ジャイアント ビ-スト

| LV | 6 | HP | 816 | | | | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| ATK | 30 | MAG | 10 | HIT | 10 | ADV | 2 | RDM | 6 | RST | 1 |
| 炎 | - | 冰 | - | 雷 | - | 土 | - | 圣 | - | 暗 | - |

DA 道具:チェインメイル



破坏道具

- ビッグラム(角)
- 铁矿石(尾部)
- 契约の锁(头)
- 虚ろの壳(装甲)
- バラカ(上半身、大剑)
- シャンクシ-ルド(盾)
- 漆黑の结晶(下半身)
- らせんの矢じり(矢)

## BOSS 战

守护兽的攻击距离很长，直线攻击距离可以长至满屏，小心移动不要进入它的攻击






范围，并迅速接近本体(注意使用冲刺技巧)进行近身战斗。战斗结束之后立刻绕到它的身后，可有效避开 BOSS 的反击。另外，利用祭坛的地形也能躲避 BOSS 的攻击。

## CHECK 可反复挑战的 BOSS

战斗胜利后继续调查祭坛，选择“奥进”可以反复挑战 BOSS，不过经验值会减少为 1/3(1666)。之后遇到的大部分 BOSS 都是可以向这样反复挑战的，玩家可以很方便的练级，或者打出 BOSS 身上的各种好装备。

**注意，本迷宫走完之后可以获得下列交易品的材料。另外这里可以打到素材·铁矿石，到后面非常有用。**

**スタンチエック:**琥珀×2、淀んだ水×2、坏れたアミュレット×2

**ボイズンチエック:**ドクロの器×3、漆黑の结晶×2、坏れたアミュレット×2

长途跋涉后终于走出了地道。

“这里就是，迪邦……”鲁法斯看着眼前的景象，眼前是一片树林，夜色苍茫，身边飞舞着无数萤火虫，冰冷的月光透过树叶洒在阿丽莎的身上，透露着一股神秘感，而远方则可以隐约看到城市的灯火。



“那么到此为止吧。我拿了报酬以后也就准备和公主大人说再见了。”弓箭手转过身，向少女鞠了个躬。

“那个……能和我一起到王城吗??”阿丽莎小声请求道，“让我，回到父亲……国王的身边。”

“就算公主不说，作为迪邦的战士我也会奉陪到底。”一边的迪朗插嘴道，“眼前看起来的景色和从前没有两样，带路的事就交给我吧。”

“哈哈，你不是公主吗?”鲁法斯露出嘲笑般的表情，“吹一下口哨，那侍卫还不都飞奔而来? 这戏是时候结束了吧，阿丽莎公主……不，应该是英灵的选定人，并将其引入神




界的战斗之少女——唔，称呼你为瓦尔克丽的话，可能还有些过早……”

“没错!”阿丽莎的语气又起了变化，和刚才那个害羞少女不同的是眼神异常坚定。

“果然是两个人吗?!”鲁法斯终于确定了自己的疑问。

“唔，我叫希尔梅莉娅，多指教。”

“侍奉主神奥丁的命运三女神，长女阿莉以及次女蕾娜斯(レナス)的妹妹……”鲁法斯看来也颇熟悉神界的秩序，他的眼神逐渐犀利起来，“但据我所知，瓦尔克丽在没有使命的时候应该作为人类而转生的。难道是听到了有关迪邦反抗神明的传闻，前来这里寻找证据向奥丁报告的吗?!”

面对质问，希露梅莉娅没有一丝紧张：“不论传闻如何，现在的我，并非受奥丁主使的瓦尔克丽。虽然做为国王的女儿阿丽莎所转生，但是由于奥丁的过失使我过早的觉醒。”

“但即便这么说，也不能认定你和奥丁是属于敌对的。”

“……的确，没有任何证据来证明这点。”希露梅莉娅毫不犹豫地承认，“……没办法了。”

“呃? 等等!”看对方真的要回头一走了之，鲁法斯赶紧叫住他们，“我没说不相信你……只问你一句，前往王城和国王见面以后准备怎么办?”

“先了解目前的状况和国王的本意，然后劝说国王做好与众神作战的准备。”

这次鲁法斯沉默了很久，最后他的目光落在自己的手指上——那里戴着一枚似乎很特殊的戒指，而正是这枚戒指让他坚定了决心：“……那就一起吧。”

就在一行人走后不久，一团神秘的光芒出现在他们刚才停留的地方。







# 迪邦的暗影

# Chapter 2

ディパンの暗

## Chapter 2

## 迪邦的暗影(ディパンの暗)

**1 ディパン城地下町**
前往ディパン城地下町尽头的ディパン城门前，听完警备兵的对话之后返回王家地下道出口附近的ディパン城里侧入口，之前挡路的警备兵撤离了，进入ディパン城。

▼

**2 ディパン城**
击倒ディパン城地下的 BOSS 后，发生和国王相遇的剧情，之后原路返回前往入口处。在途中会遇到ア－リィ，剧情后继续前进。在入口附近再次发生剧情，全员被传送到丧失の森，魔法师レザ－ド加入。

▼

**3 丧失の森**
众人决定去寻找ドラゴンオ－ブ，穿过丧失の森，前往キセナ草原。

▼

**4 キセナ草原**
穿过草原，到达大陆西部。

夜幕中的迪邦城有着与众不同的美。华丽的街灯和巨大的梧桐树够成了整体的美感，深邃悠长的街道中偶尔有行人走过，也能见到广场上的卫兵执着巨大的长枪进行巡逻，更有顽皮的孩童舞着木剑期望将来能够报效国家。从居民家中射出的点点灯光能够感觉得到夜晚的



宁静。这一切在阿丽莎的眼中看来都是那么亲切，尽管幼年就被驱逐，但故乡的感觉依然是不可磨灭的。




来到城门前，正巧遇到卫兵进行轮值交换，士兵见到阿丽莎一行人过来，止住了谈话，把枪一横挡住了去路。“这里禁止一般市民通行。需要进城的话请在办理正式手续后于白天进入。”卫兵透过金属面罩传出来的话语也略微带有些金属感。

“看到您，仿佛见到了长大的公主一般……以前，也有些人会很随意的站在城门口遥望王城之内，但是就在阿丽莎公主去世以后，王城的门便一直紧紧关了起来……啊，说这些话真是抱歉，只是您看起来和公主真的是太像了……”

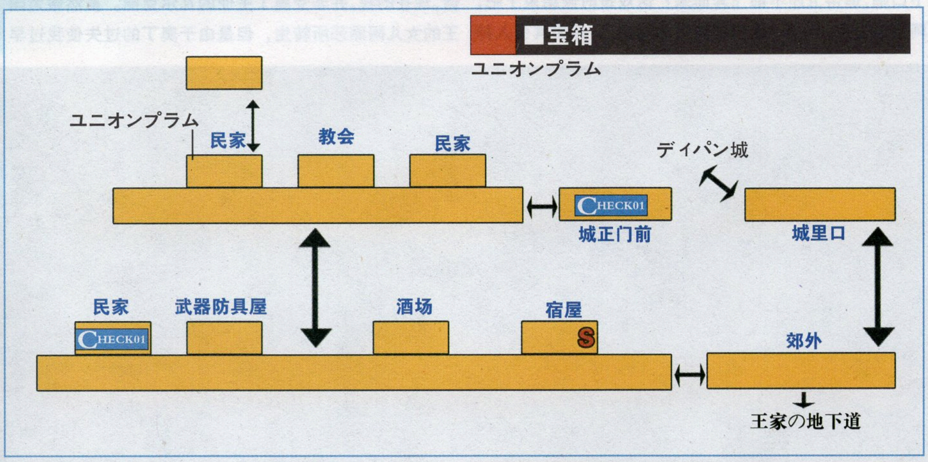
听着卫兵们的话，阿丽莎心中有些不是滋味。



Chapter－2

### ディパン城地下町

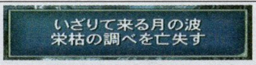
DATE
宝箱×1
封印石×0
加入同伴：无




出口附近的剧情之后，可向左进入ディパン城地下町。此时右侧的ディパン城后门有警卫兵把守，无法进入。到宿屋纪录之后，可以前往武器防具店购买一些装备，如果之前没有打出蓝色土属性装饰品，可以在店里购买，另外还建议购买几个解除毒状态的道具。店内的两个交易道具スタンチェック、ポイズンチェック现在应该已经可以打出全部素材了。最后，在民家里可以调查第 2 个诗句。

**CHECK01** 前往ディパン城正门口可以听到警备兵的对话，听完之后再返回地下道出口附近的ディパン城后门就可以进入了。

**CHECK02**




调查民家里的书架，可以看到另外一段诗文“いざりて来る月の波，荣枯の调べを亡失す　”，由于第 3 章以后就无法回到这里，所以现在一定要读完这个诗句。

## ■武器防具店

### ■武器

| | 名称 | 类型 | 售价 | 效果 |
|---|---|---|---|---|
| | レイピア | 轻剑 | 2200 | ATK+12、HIT+5、2次攻击、不可使用决定技 |
| | トゥハンデッドソード | 重剑 | 2500 | ATK+14、2次攻击、不可使用结束技 |
| | クロスボウ | 弓 | 2000 | ATK+11、HIT+10、2次攻击、不可使用结束技 |
| | ルビーメイス | 杖 | 600 | MAG+8、RST+1、不可使用大魔法 |

### ■防具

| | 名称 | 类型 | 售价 | 效果 |
|---|---|---|---|---|
| | シルバーサレット | 头盔 | 1000 | RDM+2、RST+2 |
| | レザーメイル | 铠甲 | 240 | RDM+4 |
| | チェインメイル | 铠甲 | 1200 | RDM+6 |
| | クローク | 法袍 | 200 | RDM+2 |
| | ガントレット | 护腕 | 800 | RDM+2 |
| | レザーグローブ | 手套 | 200 | EDM+1 |
| | クロスグリーブ | 战靴 | 180 | RDM+2 |
| | レザーブーツ | 布靴 | 160 | RDM+1 |

### ■道具

| 名称 | 售价 | 效果 |
|---|---|---|
| 战士の秘药 | 150 | HP 回复 300 |
| 金银花の露 | 80 | 回复异常状态"毒" |
| 秩序の原理 | 80 | 回复异常状态"混乱" |
| ブラギの诗篇 | 150 | 回复异常状态"沉默" |
| 雪解け水 | 80 | 回复异常状态"冻结" |
| 真珠草 | 80 | 回复异常状态"麻痹" |
| コカトリスの卵 | 150 | 回复异常状态"石化" |
| ユニオンプラム | 800 | 回复异常状态"战斗不能" |
| 圣水 | 150 | 回复异常状态"诅咒" |
| イズンの林檎 | 150 | 回复异常状态"衰弱" |
| スペクタクルズ | 150 | 调查敌人能力及弱点 |

### ■装饰品

| | 名称 | 售价 | 效果 |
|---|---|---|---|
| | ブルーアップル | 1000 | MAG 上升 3% |

### ■交易品

| | 名称 | 类型 | 售价 | 效果 | 需要物品 |
|---|---|---|---|---|---|
| | ポイズンチェック | 装饰品 | 1500 | 土 +30%、毒 +100%、毒完全防御 | ドクロの器×3、漆黑の结晶×2、坏れたアミュレット×2 |
| | スタンチェック | 装饰品 | 1500 | 炎 +30%、气绝 +100%、气绝完全防御 | 琥珀×2、淀んだ水×2、坏れたアミュレット×2 |




绕过正门回到郊外，众人从后门进入了王城。王城里异常安静，空无一人，在这寂静的夜里越发显得有点反常。

走在最前面的鲁法斯停了下来，看看身后的阿丽莎："好了……接下来就该了解一下迪邦的目的了吧？"

"但是，该怎么办好呢？"本来有着犀利眼神的少女此刻显得有些信心不足。

鲁法斯愣了一下，随即意识到面前的女孩不知几时已经换作了那个害羞的王国公主："喂喂，希尔梅莉娅·瓦尔克斯丽也会睡着了么？"

"不知道，怎么呼叫都没有应答……"阿丽莎摇摇头。

"大概是……感觉到了阿莉的波动而躲了起来。"迪朗在身后应道。这个曾经在很久以前守护迪邦的战士英灵看来有着超越众人的知识。



"原来是被追杀了吗？我可没听说还有这种事情啊……"鲁法斯叹了口气，看看阿丽莎，"这样下去可不行——我说，一个也好，两个也好，王城里面总有那么点忠臣留下来的吧？"

"……达雷斯(ダレス)！"经鲁法斯一提醒，阿丽莎突然想到了什么。

"达雷斯？……谁啊？"

"如果达雷斯还在的话……"阿丽莎两手紧握，眼里燃起了希望，"他是和我一起长大的青梅竹马，不过现在听说已经成为了三贤者之一。"

"三贤者啊……"鲁法斯用手托着下巴作思考状，嘴角露出一丝冷笑，"他们应该知道迪邦想要干什么。"

"三贤者的研究设施应该在地下。"阿丽莎看着鲁法斯，而后语气又期期艾艾地迟疑了下来，"虽说在地下，但是我从来没有去过……"




"在我那个时代，地下应该是作为监狱而使用的。"迪朗接口道，以鼓励的目光看向阿丽莎，"一起找找看吧，或许能够找到。"

"嗯，很抱歉，又要麻烦各位了……"阿丽莎一面说着，一面向大家行礼。

"……"看着眼前这个不管什么时候都信心不足的公主，再联想到那个从语气到行为都带着不容置疑强硬的女武神，鲁法斯无奈的笑了笑，重新走在了前面，迪朗则以一贯的沉默和警惕跟在后面。

"……不要沉默了，快帮帮我呀……"走在两人后面的阿丽莎，小声呼唤着体内一直沉默的希尔梅莉娅。

三人沿着逐渐阴暗的走廊一路向下，走了没多久，突然在地下深处传来一阵恐怖的低吼。三人同时停下脚步，拔出武器，警觉地注视着前方。但他们循着声音的地方望去，见到的却并非野兽或守卫，而是不属于人间的东西——自台阶处缓缓出现的，是一堆充满了死亡气息的骷髅战士，它们拖着武器，缓慢的朝三人走来，空空的眼洞里看不到任何生命迹象……



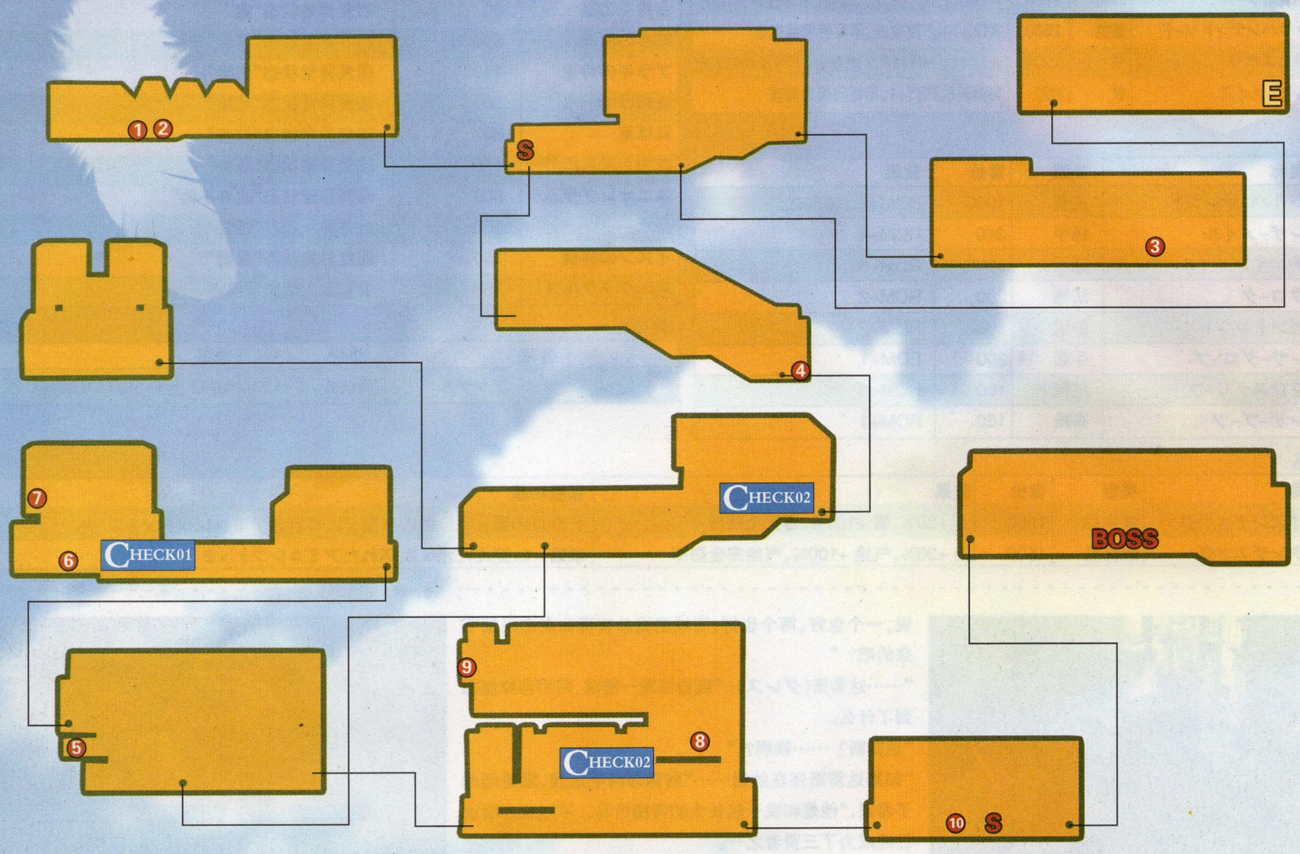

"真是抱歉……"鲁法斯的弓箭对准了为首那骷髅战士的头颅，口气中依然充满讥讽，"果然迪邦的老爷们还是喜欢养些怪物来看门啊！！"

"不是的！！"阿丽莎大声喊道，但是眼前的情况却无情地击碎了她的想法，"这种，这种事……父亲啊……"



# ディパン城

DATE
宝箱×8
封印石×0
加入同伴:レザード

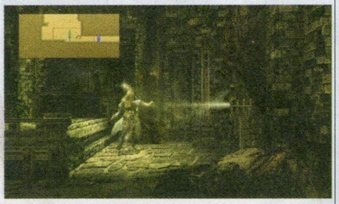



## ■宝箱

1、ユニオンプラム 4、狩剣ヒルド(发生剧情后) 7、ダブルサーチ 8、1200 OTH
2、小人の灵药 5、700 OTH 9、フレアジエム
3、レザーブーツ 6、クロスボウ 10、クレストエストック

ディパン城的战斗地图是一个小型迷宫,地形比较窄,移动的时候要小心。这里会第一次遇到幽灵系的敌人ワーニンゲジュエル,幽灵系敌人对物理攻击免疫,只能靠魔法或者属性攻击才能有效伤害,因此务必将唯一的魔法师ミトラ派上战场。迷宫中第一次出现了机关设定,只要破坏红色的台座就可以解除结界封锁。击倒BOSS后返回入口处,在途中会发生アーリィ的剧情,剧情后可以拣到アーリィ丢下的强力武器"狩剣ヒルド",为圣属性攻击,不要错过了。

**CHECK01** 将地图右边的敌人交换到最左边,踩在它头上跳上去。



**CHECK02** 跳到第二层的台阶上,将怪物冻在台阶最右边,然后踩着跳到第三层台阶。在第三层台阶最左边向左下发射光子,交换的同时按住×键和右方向不放,就能在把敌人搬到第三层台阶的同时跳上第三层台阶。之后踩着它跳上第四层台阶,将第四层的怪物搬到最左边垫脚就能拿到上面的宝箱。



其实这里还有个更加简单的方法,利用交换传送上到第四层之后,这里有个红色机关,先不要破坏,将它推倒左侧尽头处当垫脚石,拿到宝箱之后再击毁即可。采用前一个方法对跳跃的要求有些高,不过考虑到后面的迷宫有不少更加难跳跃的地方,所以建议玩家在这里先练习一下。

**CHECK03** 击倒BOSS后返回入口,在途中会遇到アーリィ发生剧情,剧情之后在楼梯下会留下アーリィ的剑,记得拣起来。




**CHECK03** レザード加入之后可以替换掉ミトラ,レザード的能力比ミトラ要强不少。不过レザード在第4章会离开队伍,而且此人的真实身份……剧透禁止!! 总之,此人是会离开的,需不需要练级就看玩家自己喜欢了。如果在他离开之前将他的等级升到40级,离开时他会送你无属性装饰品"贤者の石の破片——MAG+100、攻击时一定机率将敌人传送到战场外";如果等级升到45级,除了贤者の石の破片,还会再给一个无属性装饰品"ホムンクルルの种——全属性防御+20%"。

## Enemy List 敌人资料

◆スケルトン(丧失の森、王家地下道)
◆スケルトンアーミー(王家地下道)
◆ゴブリン(王家地下道)

| ◆ワ–ニングジュエル(NEW) | | | | | | 种族 | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| LV | 5 | HP | 228 | | | マジック | | | | | |
| ATK | 10 | MAG | 18 | HIT | 8 | ADV | 4 | RDM | 4 | RST | 6 |
| 炎 | – | 冰 | – | 雷 | – | 土 | +20% | 圣 | – | 暗 | – |

**DA 道具**：祭祀书

**破坏道具**

- ブル–ソウルフレイム(中心)



| ◆カオスウ–ズBOSS(不可重复战斗) | | | | | | 种族 | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| LV | 8 | HP | 1440 | EXP | 9000 | ジャイアント、プラント、アンホ–リィ | | | | | |
| ATK | 40 | MAG | 20 | HIT | 10 | ADV | 18 | RDM | 5 | RST | 10 |
| 炎 | –20% | 冰 | – | 雷 | +80% | 土 | +80% | 圣 | – | 暗 | +20% |

**DA 道具**：ア–スジェム

**破坏道具**

- 眼珠(头部)
- テンタクルス(上触手)
- ハ–トコア(身体)
- ボ–ンメイス(下触手)
- 海鲜肉(肩)
- 坚牢骨(肩)



| ◆リビングア–マ–(NEW) | | | | | | 种族 | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| LV | 6 | HP | 210 | | | – | | | | | |
| ATK | 32 | MAG | 5 | HIT | 15 | ADV | 5 | RDM | 7 | RST | 5 |
| 炎 | – | 冰 | – | 雷 | –50% | 土 | +20% | 圣 | – | 暗 | – |

**DA 道具**：レザ–ブ–ツ

**破坏道具**

- 视玉(头部)
- するどい矛先(武器)
- 漆黑の结晶(胸)
- 虚ろの壳(下半身)
- 契约の锁(双手)



## BOSS 战



在 BOSS 战之前的记录点附近可以拿到一把单手剑クレストエストック，装备这把剑之后可以使用决定技，在对 BOSS 时非常管用，一定要装备上。BOSS 的攻击范围非常大，几乎没有躲避的可能，因此只能采取硬拼的战法，一口气接近 BOSS 后发动猛攻，并配合决定技使用。HP 不足的时候可以使用全员回复的“小人的灵药”。注意，BOSS 还会使用全员毒效果的魔法，如果中毒的话，必须立刻解毒。此 BOSS 不能反复战斗，要想打出好装备的话，只能采用 S/L 的方法战斗（建议打出坚牢骨和ボ–ンメイス，方便学习技能）。

这里是地下的某个大房间，房里摆满了各种各样的器械，漂浮着古怪物体的玻璃罐，以及长长的棺材状物体。从少数打开的盖子中，不断散发出一股股冰冷的寒意。

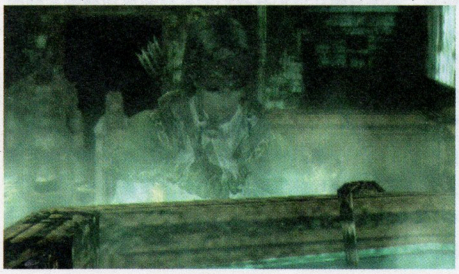


“棺材……？”胆大的鲁法斯绕着一个棺材状物体走了一圈，而后摇摇头，“看起来不像……”

随后，他把头朝打开的盖子里一看，顿时傻了眼，后退一步——这里面浸满了液体，里面躺着一个人形物体，但已经肌肉腐烂，只剩下骨骼，而装束和先前的骷髅战士一般无二。

“这是……刚才的怪物……”

“看来，都是从这里繁殖出来的啊……”鲁法斯抬头看看这个房间，这才注意到这种“棺材”充斥了整个房间，不由






倒吸一口凉气。他回头看看阿丽莎，带着恶作剧的表情指指周围，“公主，你自己确认一下如何？”

“不……”胆小的阿丽莎连忙捂住了眼睛，不断的摇头，任凭天花板上那冰冷的水珠滴在自己脚边，迪朗也被眼前一幕所震慑，一时间说不出话来。三个人就这样默默站立了一会，但是……滴落在阿丽莎脚边的液体似乎越来越多？鲁法斯警觉地抬头望去——天井那里有什么在动？他一把抱起阿丽莎，飞身闪到一边，果然在阿丽莎原先站立的上方，出现了一个巨大的变异生物，它浑身散发着腐败气息，身上不断有黄色的液体溢出。

“要命……”鲁法斯搭箭在弦，却发现一边的迪朗似乎动作有些迟钝，忍不住开了个玩笑，“怎么了？你认识它？”

“似乎是这样……”迪朗一脸正经的回答倒让鲁法斯有些意外，“……看来只有我能听到这家伙的说话吗？”

“哦？说什么？”

“‘王’……”迪朗一字字地道，“它说，‘我对巴尔巴罗萨王很失望……’……”

“呃？我们可不是国王的手下！”鲁法斯怪叫道，“快，快告诉这家伙！”

迪朗没有说话，但眼前的怪物却突然发起飙来，强力的触手将四周玻璃的培养瓶打的粉碎，尚未成型的骷髅战士的骨骼散落一地。

“没办法，看来说不通了……”鲁法斯将弓弦拉成了满月……




消灭了这个怪物以后，众人来到了一处图书馆。与别处不同的是，在这图书馆的顶端有一个巨大的红色魔法阵，闪烁着血一般的光芒，还有摆放得满满当当的各种实验仪器。鲁法斯和迪朗好奇地翻阅着各种资料，而阿丽莎则看到了在图书馆的一角那个穿着长袍的男子——他正背对众人翻阅着书籍，做着笔录，但阿丽莎还是认出了他。

“达雷斯？”阿丽莎轻轻的叫了句。

男子停下了手中的动作，扭过头来看着她。

“达雷斯！果然是达雷斯！”阿丽莎高兴的跑过去，牵住了他的手。

“阿丽莎???……你怎么会在这里？”达雷斯惊讶的看着面前本应早就死去的公主。

“那是……”阿丽莎有些支吾。

“这里很不妙，还是



快点离开吧。"达雷斯赶紧劝说着。

"那个……"阿丽莎扭过头，没有看着他。

"因为在做一些对人类来说很危险的研究吧？"鲁法斯接过话茬后一语道破。

"是这样子吗？达雷斯？实验室的一切，都是你们的所作所为吗？"阿丽莎似乎还不愿相信这个事实。

达雷斯没有说话，眼神不敢直视阿丽莎的天蓝色大眼睛。

"时间、不死者、精灵的资料……"看着一边的书籍和研究项目，迪朗慢慢的列出来，连鲁法斯也吃了一惊："精灵?!"

"还有，居然连龙神珠(ドラゴンオーブ)(◆注8)也……"迪朗的表情异常凝重，"作为怪物的研究材料，这些未免也太高级了吧？虽说为了米得加鲁德的和平，连这些原本被安置的秘宝都利用上了……但你们这些被称为贤者的家伙，没理由不知道吧？使用这些道具所可能引发的危险！"

听着迪朗的一番话，达雷斯哑口无言。



"怎么了？达雷斯，不要沉默快点回答呀！"着急的阿丽莎希望从达雷斯口中听到"不是的，这是误会"之类的话语，但达雷斯的缄默似乎正在证实所有的猜测。

"快点回答！"就在此时，沉默已久的希尔梅莉娅突然占据了阿丽莎的身体，"龙神珠可是连奥丁也在注意的四大秘宝之一！"

"什么？"听了这话以后，鲁法斯不免有些惊讶。

"快点说，国王到底有什么企图！"和阿丽莎不同，希尔梅莉娅此时展现出的魄力让达雷斯的内心防线崩溃了，他跪在了地上："……巴尔巴罗萨王，正在研究可以和奥丁相对抗的力量……但是……"

就在这时候，图书馆一侧的暗门打开了，两名长袍男子走了进来，在他们的身后响起一个粗旷的声音，那是一名带着王冠穿着华衣的男人："达雷斯，你不是发誓将我们研究的秘密带入坟墓的吗？"

"妄图利用神器的力量，无知的人类……"希尔梅莉娅还没说完，另一个更加强烈的意识占据了这个身体，"……父亲！"



这是阿丽莎公主长久以来积聚的感情迸发，她终于又看到了自己的父王，不顾一切地跑了上去，但是却被国王巴尔巴罗萨一把推倒在地。

"无礼的家伙！！我的女儿已经死了！！这个世上，我不允许任何人再叫我父亲。"巴尔巴罗萨王板着脸，看着地上的阿丽莎，"抓住这些家伙！"

就在两名穿长袍的男子想要抓阿丽莎的同时，迪朗一拳将二人打翻在地，同时将阿丽莎从地上扶了起来。一边的鲁法斯早已弯弓搭箭瞄准了几人，在看着迪朗抱着神情呆滞的阿丽莎离开以后迅速撤退。

"别让他们跑了！"国王手一挥，两人追着阿丽莎而去。

看着国王和阿丽莎离开后，一直跪在地上的达雷斯终于开口："原谅我，阿丽莎。原谅我，阿丽莎……实验就只差最后一点点了……"




逃走的途中，突然曾经在迪邦城外出现的那团光芒又拦在了众人面前，强烈的光芒几乎让三人无法睁眼。

"希尔梅莉娅，懂了吗？就算不用你劳心费神，迪邦也准备和奥丁开战。"光芒逐渐散去，一个熟悉的身影出现在阿丽莎面前，正是曾经在宫殿里追捕阿丽莎的女武神阿莉，"就算是要使用龙神珠这类禁断的东西……"

"说到使用禁断，人类和神都是一样的！"阿丽莎大声说道。

"住嘴！人类！！我没有问你！！"阿莉瞪了阿丽莎一眼，向她走过去，手里的剑也缓缓拔出，"不过，希尔梅莉娅要是不出来的话，那也没办法……""是只毁灭一个迪邦呢，还是要让米得加鲁德一起消失呢？这就都看你了……"阿莉的剑尖指向了阿丽莎的喉咙，眼里是嘲笑她无能为力的神情。但她随即注意到了旁边两个虎视眈眈的战士——巨剑和弓矢已经对准了她。阿莉偏偏头，饶有兴致地打量了两人一下："呵，看来都有着作为最强战士的资质——就让我把你们一起带往瓦尔哈拉吧。"




"迪邦并不是主动想要作战的！"此时，沉默的希尔梅莉娅开了口，"是因为奥丁的残暴而不得已作战！"

"愚蠢……看来你受了很多人间思想的毒害……"阿莉有点不耐烦地看着自己的妹妹，"正因为拥有力量的神来统治，所以米得加鲁德才会如此繁荣和井然有条！"

"神的功绩我也认可，但那只是在过去！而且，我并没有遭受什么毒害，因为现在的神除了夺取以外便再也没有别的了！人类并不需要那样的神！"希露梅莉娅抗辩道，"我只希望，能够救救迪邦，救救阿丽莎……"

"适可而止吧！希望你能像个女武神一样来观看大局！不要被一个国家甚至一个人所迷惑了！"阿莉打断了希尔梅莉娅的话后，嘴角略微一翘，"危险和过失的萌芽必须及早铲除……趁这股力量还小，就让我的力量来毁灭她吧！"




一剑下去，阿莉的剑并未碰到阿丽莎的身体，因为它已经被迪朗的重剑一击打飞。阿莉抬起头，看见另一个战士的箭头已经瞄准了自己的眉心。

"似乎我是太低估你了。"阿莉看看自己空空的手，又看看迪朗，冷笑一声转身离去，空气中只留下她最后一句话，"反正，一切行动都是徒劳的……"

刚刚摆脱了阿莉的追杀，三人又在王城出口处被堵截住——不仅是三贤者，还有正不断涌出的王宫卫兵，密密麻麻地将他们包围起来。

"你也不用这表情吧？"为首的一个贤者带着抓住猎物的快感，"本来只想让你们在我们的实验完成前略等片刻的……但现在决定，立刻带你们前往死刑场！"

"休想！"迪朗和鲁法斯举起了武器，但双方人数上的差距实在是太大了，包围圈正逐渐的缩小……

"翱翔天空的伟大之翼啊，将吾等带离吧！"大厅里突然响起一个年轻男子的声音，一道强光掠过众人将阿丽莎等人包裹其中，阿丽莎惊讶地发现自己正身处一个魔法阵中，就在周围一切都要消失的时候，又有一个身影跳了进来……

◆注8：ドラゴンオーブ龙神珠，守护人间界米得加鲁德的宝具。北欧神话中的支撑整个宇宙的是巨大的世界树伊格德拉斯(ユグドラシル)，奥丁等神族生活在世界树的顶端，也就是天界；中庭则是人类居住的人间界；最底层是死亡之国。在游戏中，世界树共划分了四个世界，除了天界、人间界和冥界之外，还有一个妖精界。而这四个世界分别都有一个守护的宝具：天界是神枪グングニル、人间界是龙神珠、冥界是魔剑レヴァンテイン，妖精界是神弓シルヴァンボウ。守护宝具都具有神秘的魔法力量，迪邦国国王巴尔巴罗萨以及三贤者为了对抗天界，所以需要借助龙神珠的力量。



“这个是!!”随着强光的消失,老贤者的视力终于恢复,但这时被包围者已经消失得无影无踪——就像从未出现过一样。

“怎么回事?”国王巴尔巴罗萨脸色阴沉地分开人群走进来。

“回陛下,是移送方阵……可恶,达雷斯那个家伙……”贤者咬着牙说道。

“达雷斯已经关进了牢里。”巴尔巴罗萨冷冷回答。

“什么……那除了达雷斯以外,还有谁能够使用这种高级的法术!……”突然,老头想到了什么,“……那个新来的!!”

“这里是……城已经崩坏了吗?”城外天色已经快要放明,鲁法斯摇摇晃晃从地上爬起来——伙伴们都在,但是对自己所遭遇的事情,依然还陷入迷茫之中。

“不,是我们出来了。”那个吟唱魔法阵的男子声音在背后响起,“是移送方阵,阿丽莎大人。请原谅我粗鲁的方法,但是在那个场合要逃脱,除此之外别无他法。”

阿丽莎回过头来,一名穿着紫色斗蓬的男子正恭顺地跪在地上:“你是?”




“雷扎德,雷扎德·巴雷斯(レザ—ド·ヴァレス)。”男子抬起了头,这是一张异常清秀的脸庞,鼻梁上架着一副眼镜,眉宇之间流露着一股聪颖之气,“我是在三贤者大人手下帮忙研究的。”

“那为什么要帮助我们逃脱呢?”

“我认为,阿丽莎大人能够阻止国王进行这种危险的研究。”

“那个危险的研究……能够详细说给我听听吗?”

“王……”雷扎德似乎有点难以启齿,但还是说了下去,“我们的王,想要制作一个静止的时间轴,希望可以从死亡的命运中得到逃脱……然后创造一个不属于神界、人界和冥界的新的世界树。也就是说,和众神的诀别。”

“静止时间轴……是和位相转移不同,连奥丁都没办法做到的法术……为了这点,所以需要使用龙神珠?”公主继续提问,但现在已经换成了希露梅莉娅。

“这是在经过了不死者和精灵的反复试验失败以后,总结出来的结论。”听到雷扎德的回答,鲁法斯不知为何哼了一声。

“迪邦想从自然界的法则中逃脱,维持永远的繁荣吗……”希尔梅莉娅淡淡地总结道。

“但我个人认为,那是不可能的。”雷扎德承认道,然后看向少女,“……希尔梅莉娅·瓦尔克丽殿下。”

“你知道我?”对于对方一口叫破自己的身份,希尔梅莉娅有些意外。

“没错,从达雷斯大人那里,少少的了解了一些……”

“唔……龙神珠拥有烧尽一切及毁灭大地的力量。在它面前,众神的力量也显得微不足道。使用这个力量的话,也未必不可能达成目的……”希尔梅莉娅自言自语地思考着,却让其它同伴吃惊不小。

“难道说,为了迪邦,您要去寻找宝珠?”鲁法斯和迪朗同时反应过来,惊讶的问她。

“并不是为了迪邦,而是整个米得加鲁德。”希尔梅莉娅的眼睛一直盯着雷扎德,“我寻找宝珠,而阿丽莎则成为宝珠的守护者,然后让国王终止这危险的研究——是这样没错吧?雷扎德。”

“殿下果然是我看中的人……”雷扎德恭敬的鞠了一躬。

“我对迪邦的忠诚,到现在尚未磨灭。”迪朗看着希尔梅莉娅,表达了自己的立场。

“喂,你不会嘴上这么说,到时候却把宝珠献给奥丁吧?”鲁法斯怀疑的提了一句。




“真这么认为的话,那何不跟着来?到时候如果我真的这么做的话,干脆用力量阻止我好了。”希尔梅莉娅单手叉着腰,带着丝微笑意瞅瞅他,“……当然,如果根本没信心和奥丁作战的话,也不用死撑了。”

希尔梅莉娅的激将法似乎永远对鲁法斯有效,帅哥当下握紧了拳头,“干就干!哼!”

看到大家的决心后,希尔梅莉娅放心的松了口气,意识又回到了阿丽莎这边:“那就拜托大家的力量了。”

“既然决定了,那就赶快走吧。趁追兵还没来到之前,前往格里安多鲁(ゴリアンドル)村。”雷扎德告诉大家。

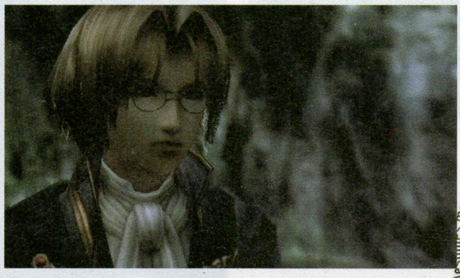
“在那里有龙神珠吗?”

“不,但是那里有关于龙神珠安置的最终场所的纪录。”雷扎德笑了笑,用手推了推挂在鼻梁上的眼镜。

“来到这里应该没关系了,今天先在这附近休息一下吧?”雷扎德看了看渐渐变灰暗的天色,瞅了瞅已经露出疲态的众人。

“为什么说没关系了?”

“已经在森林里张开了结界,就算贤者沃鲁扎(ウォルザ)的移送方阵也不可能出现在这里。”



“那样的话,休息一下吧。”迪朗看看阿丽莎。

“我没什么关系……”阿丽莎还想说下去,但是看到迪朗执著的眼神,还是答应了。

“呵,我还以为一直是希尔梅莉娅殿下的,不知何时……”雷扎德好奇地看着恢复羞怯性格的公主。

“她一般只有看到魔法物品时才会出现,平常时候都是我自己。”阿丽莎在一棵大树旁坐下,显得有些失落,“真对不起,我很没用……”

“非常抱歉,我并没有那个意思。”雷扎德连忙道歉,“我作为一个魔法师,只是为这种一个身体能寄宿两个精神的奇迹所感动。”

“嘿嘿,这样的马屁,希尔梅莉娅可不会吃的哦。”鲁法斯微笑的看着他。

“物品读取,能够读取人的内心么?”雷扎德突然问道。

“这种程度的,应该没问题吧?”鲁法斯补充了一句。

“真有趣,要不要试试看?”不知道什么时候,希尔梅莉娅的精神又出现了。

“哎呀,希尔梅莉娅殿下……”雷扎德连忙朝着她行了一礼。




“前世的思念过分沉重,直到现在还残留在你的体内。对你来说如果产生一种强烈的影响,或者其中可能包含他人的思念的话,我就有办法读取出来。”希尔梅莉娅注视着雷扎德。

“是这样么……我对前世没什么兴趣,还是不用了吧。”雷扎德想了想,拒绝了这个体验,而后看了看另外两人,“可以的话,两位试试看?”

“我相信前世甚至前世的前世我都是迪邦的忠臣。”迪朗回答得干净彻底。

“做这些多余的事,不会被阿莉所感应到吗?”鲁法斯提醒了一句。

“有这可能……”希尔梅莉娅察觉到这点以后也表示同意,于是和阿丽莎的意识一起沉睡过去。

“两位也有些累了,不如休息一下吧?”看着渐渐睡着的阿丽莎,雷扎德又瞅了瞅迪朗和鲁法斯,“在日出前我会叫醒二位。当然,我会早早起来做守卫的。”听了雷扎德的话,迪朗和鲁法斯互相看了看,的确连续的事件让二人也相当疲惫,没多久便进入了梦乡。

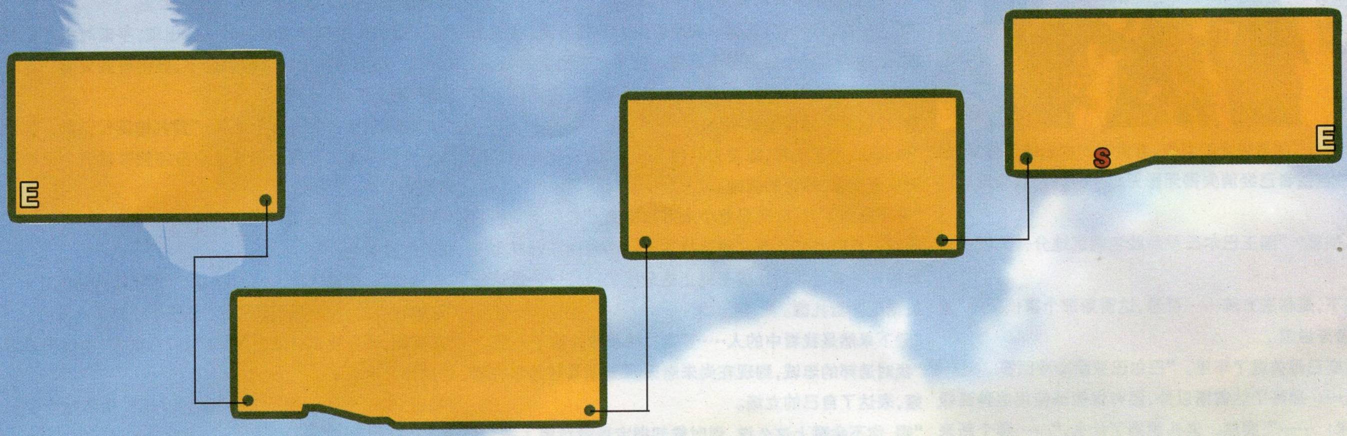
看着睡着的众人,雷扎德一言未发,只是将目光投向了高处的天空。森林内,并没有多少月光散落,只有夜雾和露珠以及远方偶尔的几声狼吼,伴随着众人直到天明……

The Destinies mend rifts in time as Man etches fate anew

VALKYRIE PROFILE
SILMERIA

# キヤナ草原

DATE
宝箱×0
封印石×0
加入同伴:无




直接通过即可,没有太多需要注意的地方。这里新增了两种怪物,它们的 HP 都在 300 以上,是上一个迷宫敌人的一倍,应付起来会感觉稍难,练一下级打它们应该没有问题。这里的鱼型敌人身上可以打到海鲜肉,可以去港町喂猫。

## Enemy List　敌人资料

- ◆ダイアウルフ(丧失の森、王家地下道)
- ◆ゴブリン(王家地下道　デイパン城)
- ◆ワーニングジュエル(デイパン城)
- ◆リビングアーマー(デイパン城)

| ◆フライングフィッシュ(NEW) | | | | | | | | | | | | 种族 | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| LV | 7 | HP | 350 | | | | | | | | | スケイル | |
| ATK | 40 | MAG | 25 | HIT | 18 | ADV | 13 | RDM | 8 | RST | 2 | | |
| 炎 | – | 冰 | +20% | 雷 | – | 土 | – | 圣 | – | 暗 | – | | |

DA 道具：鱼鳞

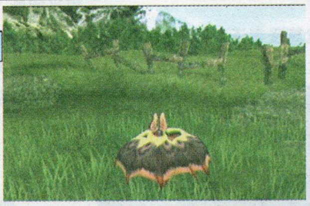
破坏道具
- 鱼鳞(体)
- 海鲜肉(尾部)




| ◆ジャイアントバット(NEW) | | | | | | | | | | | | 种族 | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| LV | 6 | HP | 320 | | | | | | | | | ビースト | |
| ATK | 35 | MAG | 26 | HIT | 10 | ADV | 15 | RDM | 4 | RST | 6 | | |
| 炎 | –20% | 冰 | –20% | 雷 | –20% | 土 | –20% | 圣 | –20% | 暗 | –20% | | |

DA 道具：神速の书

破坏道具
- こうもりの耳(耳)
- 骨付き肉(体)
- こうもりの羽(翅膀)








## Chapter 3

# 旋转的思绪(巡る思惑)

**1 コリアンドル村**
和村人对话后得知遗迹的情报,之后前往山岳遗迹。

▼

**2 セルドベルゲ山岳遗迹**
在遗迹内会遇到轻战士レオ－ネ和重战士アリュ－ゼ,剧情后加入队伍。到遗迹深处击倒 BOSS 之后,得知ドラゴンオ－ブ已经被人取走了。

**支线　苍枯の森**
和コリアンドル村人对话之后在地图上出现苍枯の森,击倒森林深处的 BOSS 后可获得贵重道具“翠の封阵器”,效果为持有封印石数量＋1。

▼

**3 ヴィルノア城**
和行商人身边的男子对话后,地图上出现新的迷宫“アウドゥ－ラ水上神殿”

▼

**4 アウドゥ－ラ水上神殿**
击倒深处的 BOSS 后可获得贵重道具“时渡りの神器”,效果为可超出攻击回数限制发动攻击,不过超出的攻击消耗 AP 值会倍翻。

**支线　トゥルゲン矿山**
和ヴィルノア城酒场里的人对话后,地图上会出现“トゥルゲン矿山”,在迷宫里拿到“矿山の键”后前往尽头的房间击倒 BOSS。

▼

**5 カルスタッド**
和宿屋的人对话后,地图东侧上出现新迷宫“スルス火山洞窟”

▼

**6 サーマ沙漠**
穿过サ－マ沙漠,到达地图东侧

▼

**7 スルス火山洞窟**
冷却溶岩后击倒 BOSS 火焰巨人

▼

**8 クレルモンフェラン**
和民家里的老人对话后,地图上出现新的迷宫“クロ－サス森林遗迹”

**支线　昏き妄执の馆**
和クレルモンフェラン城宿屋里的人对话之后,地图上出现“昏き妄执の馆”,击倒 BOSS 后可获得贵重道具“蓝の封阵器”,效果为携带封印石数量＋1。

**9 クローサス森林遗迹**
在三个台座上都放上封印石之后,前往中部地图击倒 BOSS。之后得知ドラゴンオ－ブ在奉龙殿中。

▼

**10 龙の墓场**
前往地图上的“龙の墓场”,穿过墓场后可到达奉龙殿。

▼

**11 奉龙殿**
利用传送石在迷宫各个区域内传送,用“红炎の石”传送到 BOSS 所在地点,击倒 BOSS 后レオ－ネ和アリュ－ゼ脱离队伍。众人决定返回ディパン城。




“根据迪邦所留下的最后纪录,这里就应该是安置宝珠的地方。”

雷扎德所说的小村格里安多鲁(コリアンドル),是在穿越了宽广的奇塞纳(キセナ)草原以后出现在众人面前的——作为一个边缘农村而言,这里倒是具备了农村的一切资质:过着与世无争生活的村人,葱绿的田野,巨大的农具,布满青苔的水车,还有大摇大摆在小道上散步的母鸡。

而现在,从迪邦逃出的众人正在小道间漫步,享受着难得的平静。




“为什么是这种破破落落的边缘小村?”阿丽莎对于自己国家居然把宝物放在这种地方感到非常不解。

“不能这么说,或许在当时,这里也曾经繁荣过。”迪朗在一边回答。

“当时??”

“唔,根据文献来说,起码也有 500 年前了。”

“哈,居然还真有这种东西留了下来……”鲁法斯好奇地打量着眼前的村落。

“迪邦本来就是一个将宝珠分配给守护者,并且由守护者独立发展自己领地的国家。”

“你了解的真详细。”听到这些连自己都不知道的事情,阿丽莎不禁赞叹。

迪朗闭上眼睛,一脸的严肃:“作为迪邦的忠臣来说,这是必要的教养。”

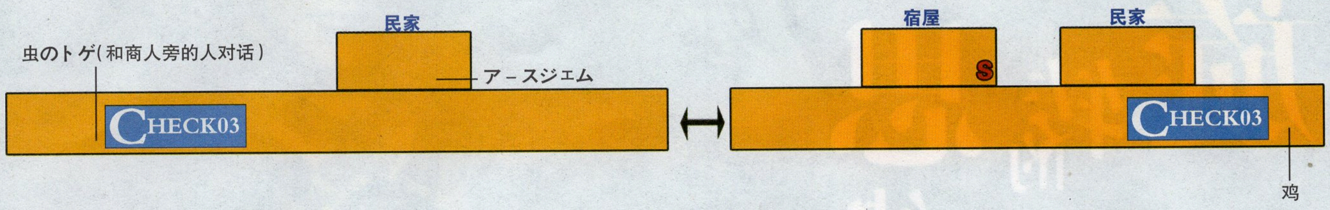
“对不起,我却一点都不知道……”阿丽莎觉得有些惭愧。

“历史就像化石一般,别在意了。”鲁法斯笑着缓和了一下气氛,“快点走吧。”



# コリアンドル村

DATE
宝箱×2
封印石×0
加入同伴:无




## ■宝箱

虫のトゲ(和商人旁的人对话)
ブル－ソウルフレイム(和商人旁的人对话)
ア－スジエム
コアエメラルド(第四章之后才能获得)

和村人对话可以得知山岳遗迹和苍枯森林的消息,另外这里还可以喂鸡得到"鸟的指轮"。讨伐完遗迹和森林之后,返回这里和村人对话可以获得道具奖励。

**CHECK01** 跟和狗站在一起的少女对话后,大地图上出现新的迷宫"セルド ベルゲ山岳遗迹"



**CHECK02** セルド ベルゲ山岳遗迹通过之后,返回村庄,和民家旁的村人对话,大地图上出现新的迷宫"苍枯の森"




**CHECK03** 和行商人旁的男子对话,可以获得两个装饰品"虫のトゲ""ブル－ソウルフレイム"( )




**CHECK04** 和宿屋前的鸡对话,用"骨クズ"喂它的话,它会给你制作"鸟の指轮"的素材,准备15个左右"骨クズ"连续喂鸡,一共可以获得下面4个素材ひよこのえさ、野菜くず、贝壳入りのえさ、トリのフン,卖给行商人可以获得"鸟の指轮"。"骨クズ"可以在スケルトン(丧失の森)和スケルトンア－ミ－(王家の地下道)身上打到。

山岳遗迹通过之后,返回村庄,给行商人附近的鸡喂食,还可以获得道具"金の卵"。




**CHECK05** セルド ベルゲ山岳遗迹通过之后,和宿屋前的少女对话,选择"无かつた…",可获得素材ロイヤルゼリ－。

**CHECK06** 第四章再次回到コリアンド ル村,和之前告诉你苍枯森林的村人对话,他会说森林里又出现了魔物,再次前往森林讨伐的话,会发现BOSS所在地点换成了新的敌人コボルトキング。击倒新BOSS之后,返回和村人对话,可以获得"识者の经验",另外之前有宝箱的民家里,原本站在左侧的村人离开了,可以去开启左侧的宝箱。

**CHECK07** 这里的行商人会随着故事的推进而前往不同的城市,顺序为コリアンド ル村→カルスタッド→ディパン城,在新地点出现的时候,身上卖的东西也会有所不同。

**CHECK08** 如果之前将英灵リシェル解放的话,在这里的民家可以遇到转生后的她,和她对话几次之后,她会给你道具"识者の经验",效果是使用后增加30万经验值,非常有用。

## ■行商人

### ■武器

| 名称 | 类型 | 售价 | 效果 |
|---|---|---|---|
| シャムシ－ル | 轻剑 | 3500 | ATK+10、3次攻击、不可使用决定技 |
| ストライキングソ－ド | 重剑 | 4500 | ATK+25、1次攻击、不可使用结束技 |
| ロングボウ | 弓 | 4000 | ATK+17、3次攻击、不可使用决定技 |

### ■武器

| 名称 | 类型 | 售价 | 效果 |
|---|---|---|---|
| メタルクラウン | 头冠 | 2500 | MAG+3、RDM+3 |
| キュイラス | 铠甲 | 3000 | RDM+9 |
| シルバ－クロ－ク | 法袍 | 3500 | RDM+7、RST+2 |
| クロスグリ－ブ | 战靴 | 180 | RDM+2 |
| レザ－ブ－ツ | 布靴 | 160 | RDM+1 |
| スエ－ドブ－ツ | 布靴 | 1000 | RDM+3 |

### ■道具

| 名称 | 售价 | 效果 |
|---|---|---|
| 战士の秘药 | 150 | HP 回复 300 |
| 金银花の露 | 80 | 回复异常状态"毒" |
| 秩序の原理 | 80 | 回复异常状态"混乱" |
| ブラギの诗篇 | 150 | 回复异常状态"沉默" |
| 雪解け水 | 80 | 回复异常状态"冻结" |
| 真珠草 | 80 | 回复异常状态"麻痹" |

| | | |
|---|---|---|
| コカトリスの卵 | 150 | 回复异常状态“石化” |
| ユニオンプラム | 800 | 回复异常状态“战斗不能” |
| 圣水 | 150 | 回复异常状态“诅咒” |
| イズンの林檎 | 150 | 回复异常状态“衰弱” |
| 方位石 | 200 | 回复全体异常状态“传送” |
| 耐炎の护符 | 1200 | 一定时间内炎耐性上升 |
| 防寒の护符 | 1200 | 一定时间内冰耐性上升 |
| 碎土の护符 | 1200 | 一定时间内土耐性上升 |
| 避雷の护符 | 1200 | 一定时间内雷耐性上升 |
| スペクタクルズ | 150 | 调查敌人能力及弱点 |

■装饰品

| | 名称 | 售价 | 效果 |
|---|---|---|---|
| | 青铜の镜 | 6000 | RST 上升 3% |
| | 青い人形 | 6000 | RST 上升 3% |
| | レッドチェリ－ | 7000 | HIT 上升 3% |
| | 绿柱石の腕轮 | 2500 | ATK 上升 3% |

■交易品

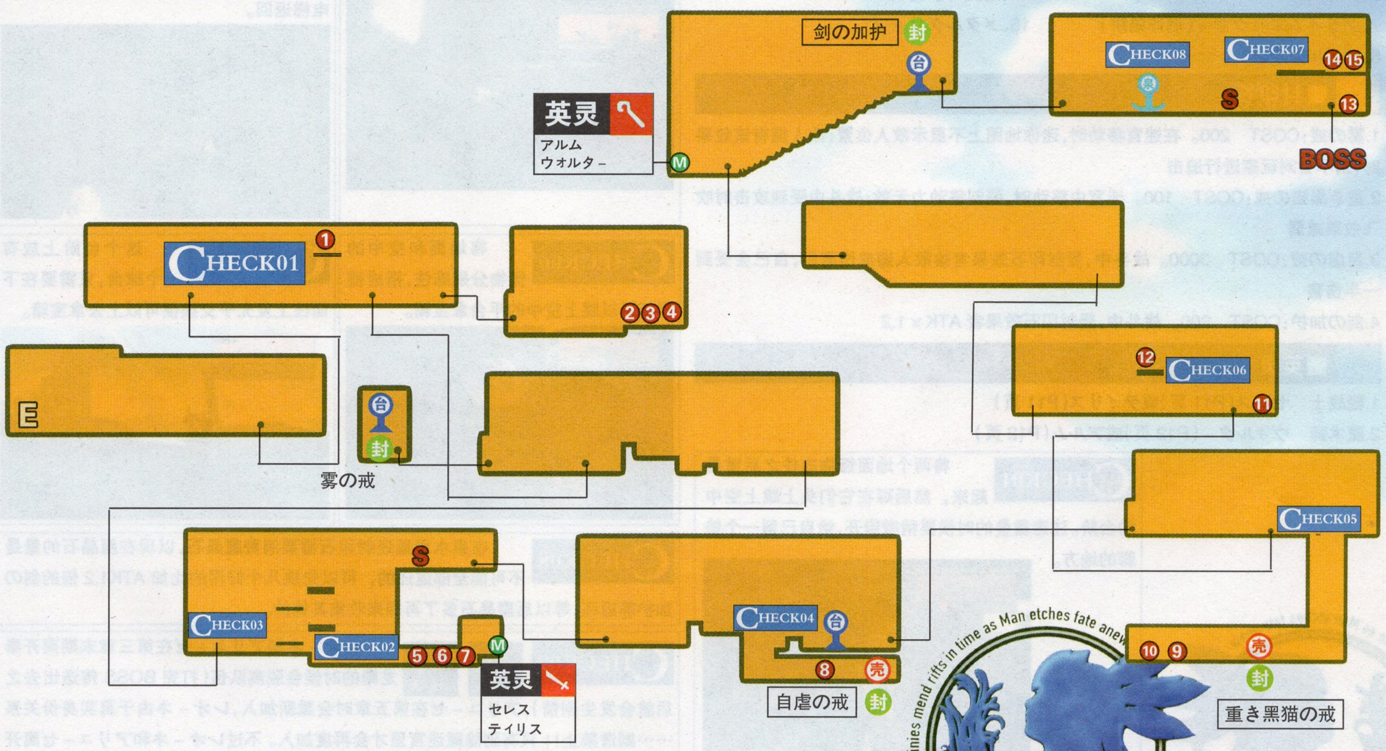
| | 名称 | 类型 | 售价 | 效果 | 需要物品 |
|---|---|---|---|---|---|
| | ファルシオン | 轻剑 | 200 | ATK+18、3 次攻击、不可使用决定技 | 漆黑の结晶×2、虚ろの壳×2、契约の锁×1、するどい矛先×2 |
| | イグニ－トソ－ド | 重剑 | 1000000 | ATK+300、RDM-20、2 次攻击、可以使用决定技、攻击属性炎、决定技威力 +30% | カリバ－ン×1、翠炎の尖晶石×3、不灭の炎×1、ダ－クアミュレット×1 |
| | 蛇矛バシリスク | 枪 | 700000 | ATK+340、HIT+50、RDM-10、2 次攻击、可以使用决定技、一定几率石化 | 圣枪セントハルバ－ド×1、贯通の刻印×3、炼金术の书×1 |
| | ホ－リイロッド | 杖 | 83000 | MAG+70、RDM+12、RDT+15、可以使用大魔法 | ルビ－メイス×1、ホ－リィスピネル×1、赤铜の圣印×2 |
| | ル－ンクラウン | 头冠 | 25000 | MAG+20、RDM+15、沉默 +30% | クラウン×1、ホ－リィスピネル×1、魔镜の欠片×2 |
| | アイシクルプレ－ト | 铠甲 | 17000 | RDM+60、RST+5、炎 -50%、冰 +50% | ジャンクシ－ルド×2、金刚石×1、雹の宝珠×1 |
| | レザ－クロ－ク | 法袍 | 3500 | RDM+22、RST+5、雷 +50% | 兽の毛皮×1、こうもりの羽×1 |
| | 战乙女のペンダント | 装饰品 | 300000 | 一定几率魔法伤害无效 | コアスピネル×1、魔镜の欠片×1、契约の锁×1、バラの刻印×1 |
| | カ－スチェック | 装饰品 | 4000 | 暗 +30%、诅咒 +100%、诅咒完全防御 | 甲虫の角×3、小恶魔の心脏×1、ガイストコア×1 |
| | パラライチェック | 装饰品 | 2500 | 雷 +30%、麻痹 +100%、麻痹完全防御 | こうもりの羽×5、虚ろの壳×1、琥珀×1 |
| | シャドウクリスタル | 攻击道具 | 6000 | 暗属性范围攻击 | 怨念の块×1、漆黑の结晶×2 |
| | プライムエリクサ－ | 回复道具 | 10000 | 除诅咒、衰弱、传送外全状态回复、HP 回复 50% | エリクサ－×1、ロイヤルゼリ－×1、大ワシの心脏×1、メタボライザ－×1 |
| | 无欠の护符 | 攻击道具 | 5000 | 全体防御敌人一次攻击 | ジャンクシ－ルド×1、坚牢骨×1、甲虫の壳片×1 |
| | 鸟の指轮 | 装饰品 | 1 | 战斗中 HIT 能力值翻倍 | ひよこのえさ×1、野菜くず×1、贝壳入りのえさ×1、トリのフン×1 |



Chapter-3

# セルドベルグ山岳遗迹

DATE
宝箱×15　封印石×4
加入队友
同伴:レオ－ネ和アリュ－ゼ,英灵:セレスorテイリス、ウオルタ－orアルム



离格里安多鲁村没多远的地方，便是一处巨大的古代遗迹——塞尔德贝鲁格山岳遗迹（セルドベルグ山岳遗迹），这里就是村民所说的为了守护宝物而建造的神殿。但是此刻出现在大家面前的，是一片残垣断壁。鲁法斯东张西望："那么，宝珠在哪里呢？"



"可能也不在这里。"雷扎德推了推眼镜。

"什么?！"

"作为宝珠的守护者，他们会时常将宝珠存放的地点做变动。"雷扎德不以为然，"不过，那个守护者一族，应该是早已经绝迹了。"

鲁法斯对这个答案显然不满意："那么，我们又为了什么来到这里呢??"

雷扎德没有回答鲁法斯的问题，把目光转向了旁边的人："希露梅莉娅殿下。"

"唔，试试看吧。"少女的意识已经换成了希露梅莉娅，她点头示意自己明白雷扎德的意思，转身朝遗迹走去。

"……物质读取吗？"鲁法斯反应过来。

"只要追寻物质的残留思念，总有一天能够找到宝珠的下落。"

"但是，什么地方才有这种带有残留思念的魔法物质呢？"

"需要安置宝珠的话，必须要有坚固的台座才行。"希露梅莉娅看了看几人，"找找看吧。"

"明白了哎。"鲁法斯叹了口气。

"！"就在众人准备起步的时候，希露梅莉娅突然感觉到了什么，警觉地看看四周，随即马上把身体交还给了阿丽莎。

"怎么回事？"突然被硬推到精神表面的少女有点不知所措，小声问自己的同伴，但却只得到了希露梅莉娅的一句告诫："暂时先不要和我说话……"

"怎么了？"身后的几人也意识到了她异常的举动。

"不，没什么……"阿丽莎笑了笑，强行掩饰住因女神反常举动而导致的内心紧张，"找到台座的话，我会叫你的。"

---

在这个迷宫内会第一次出现封印石，玩家请参考系统篇对封印石的介绍来合理使用封印石，以便产生有利的效果。这里的战斗场景比较狭窄，不利于躲避敌人的攻击。两侧的墙壁可能会被破坏出现新的敌人。这里的红色鸟型敌人サンダ－ホ－ク的尾部可以打出装饰品"封雷の尾羽"，请务必打出5个以上，在后面クレルモンフェラン城中可以合成一把攻击力120，决定技可，雷属性的大剑——苍剑グランスティング；人型敌人コボルト可以打出素材铁矿石，到ヴィルノア城可以合成武器名刀虎切り，也是非常实用的武器。最后，这里的新敌人ゴ－スト属于幽灵系，对物理攻击免疫，只能用属性武器和魔法攻击，推荐装备迷宫里拿到的灵剑カ－ルスナウト，对ゴ－スト有特效。这里房间的机关如果不小心损坏的话，只要切换房间之后再返回，就可以恢复原状。

## ■宝箱

1、ビックラム
2、2500　OTH
3、マイトポ－ション(混乱陷阱)
4、小人の灵药(混乱陷阱)
5、3400　OTH
6、アイスジエム
7、プライムエリクサ－(爆炸陷阱)
8、ファルシオン
9、小人の灵药
10、ガンデ－ヴァ(爆炸陷阱)
11、5000　OTH
12、メタルバックラ－
13、小人の灵药
14、耐炎の护符
15、メタルグリ－ブ

## ■封印石

1.雾の戒:COST　200。在迷宫移动时，迷你地图上不显示敌人位置；敌人拥有该效果时，则不会对玩家进行追击

2.重き黑猫の戒:COST　100。迷宫中移动时，强制移动力无效；战斗中受到攻击时吹飞效果减弱

3.自虐の戒:COST　3000。战斗中，受封印石效果者给敌人造成伤害后，自己会受到一半伤害

4.剑の加护:COST　200。战斗中，受封印石效果者 ATK×1.2

## ■英灵

1.轻战士　セレス(P11页)或ティリス(P11页)
2.魔术师　ウォルタ－(P12页)或アルム(P12页)

**CHECK01** 将两个地面怪物冻住之后重叠起来，然后踩在它们头上跳上空中的台阶。注意重叠的时候要稍微错开，给自己留一个垫脚的地方。



**CHECK02** 多次攻击墙壁可以打碎进入小房间拿宝箱



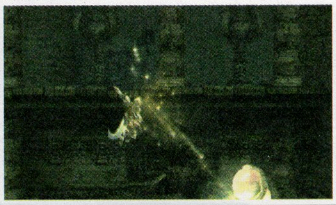
**CHECK03** 把球台冻住后交换到发红光的魔法阵上，就可以升起楼梯。注意不能把台座直接推下来，否则台座会摔碎，只能用光子交换移动台座。



**CHECK04** 多在空中和球台交换，让它落下把地面砸碎，便可以下去拿宝箱。将下面的自虐の戒拿上来放到台座上，会让战斗变得轻松一些。



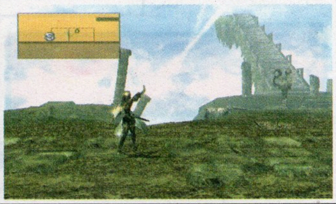
**CHECK05** 在空中和球台交换，让它落下把地面砸碎，下面有一个小BOSS和封印球。击倒该BOSS可以获得灵剑カ－ルスナウト，务必马上装备。返回落下的地点，可坐电梯返回。



**CHECK06** 将地面和空中的怪物分别冻住，搭成楼梯便可以跳上空中的平台拿宝箱。



**CHECK07** 这个台阶上放有一个球台，只需要在下面往上发光子交换便可以上去拿宝箱。



**CHECK08** 在泉水里返还封印石需要消费魔晶石，以现在魔晶石的量是不可能全部返还的，可以先挑几个好用的比如ATK1.2倍的剑の加护等返还，等以后魔晶石多了再回来收集其他的。

**CHECK09**  レオ－ネ和アリュ－ゼ在第三章末期离开奉龙殿的时候会脱离队伍(打完BOSS传送出去之后就会发生剧情)，アリュ－ゼ在第五章时会重新加入，レオ－ネ由于真实身份关系……剧透禁止!!只有到隐藏迷宫里才会再度加入。不过レオ－ネ和アリュ－ゼ离开的时候依然会留下强力武器。レオ－ネ等级35时离开可得到"裂刀ファ－ウェル

——攻击 210、攻击回数 3、决定技可、HIT30、决定技伤害＋30%”;レオ－ネ等级 40 以上时离开除了裂刀ファ－ウェル之外,还会给一把“ヴァルキリ－フェイバ－——攻击 500、攻击回数 3、决定技可、HIT50、ATK＋5%(LINK 效果可)”。アリュ－ゼ等级 35 时离开可得到“ドラゴンスレイヤ－改——攻击 200、攻击回数 3、决定技可、对龙族特效”;アリュ－ゼ等级 40 时离开除了ドラゴンスレイヤ－改之外,还可获得“バハム－トティア——攻击 600、攻击回数 3、决定技可、对龙族特效”。ヴァルキリ－フェイバ－和バハム－トティア可是游戏中除了隐藏迷宫外能获得的最强武器了,死也要拿到啊!!!!

## Enemy List 敌人资料

### ◆コボルト(NEW)

| | | | | | | | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| LV | 7 | HP | 300 | 种族 | ビ－スト | | | | | | |
| ATK | 48 | MAG | 30 | HIT | 20 | ADV | 15 | RDM | 15 | RST | 3 |
| 炎 | – | 冰 | – | 雷 | – | 土 | –20% | 圣 | – | 暗 | – |

DA 道具　无

**破坏道具**

- 兽の毛皮(头 & 上半身)
- 铁矿石(头盔 & 下半身)
- スリングトップ(武器)
- 战士の秘药(尾部)



### ◆コボルトナイト(NEW)

| | | | | | | | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| LV | 10 | HP | 204 | 种族 | ビ－スト | | | | | | |
| ATK | 65 | MAG | 40 | HIT | 41 | ADV | 25 | RDM | 14 | RST | 7 |
| 炎 | – | 冰 | – | 雷 | – | 土 | –20% | 圣 | – | 暗 | – |

DA 道具　道具 战士の秘药

**破坏道具**

- 兽の毛皮(头 & 上半身)
- 铜のコイン(下半身)
- シルバ－サレット(头盔)
- コボルトランサ－(武器)
- しっぽホルダ－(尾部)



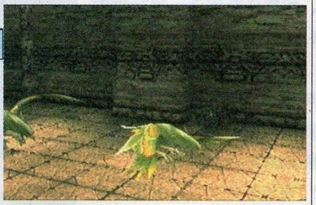
### ◆ジャイアントホ－ク(NEW)

| | | | | | | | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| LV | 7 | HP | 360 | 种族 | ビ－スト | | | | | | |
| ATK | 50 | MAG | 40 | HIT | 26 | ADV | 24 | RDM | 7 | RST | 5 |
| 炎 | – | 冰 | – | 雷 | – | 土 | –20% | 圣 | – | 暗 | – |

DA 道具　战士の秘药

**破坏道具**

- 大ワシの心脏(右侧身体)
- 羽毛(左侧身体)
- 猛禽の爪(翅膀)



### ◆サンダ－ホ－ク(NEW)

| | | | | | | | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| LV | 9 | HP | 395 | 种族 | ビ－スト | | | | | | |
| ATK | 58 | MAG | 40 | HIT | 25 | ADV | 30 | RDM | 15 | RST | 5 |
| 炎 | – | 冰 | – | 雷 | +80% | 土 | –50% | 圣 | – | 暗 | – |

DA 道具　神速の书

**破坏道具**

- 大ワシの心脏(右侧身体)
- サンダ－ブレスコア(左侧身体)
- 羽毛(翅膀)
- 封雷の尾羽(尾部)



### ◆ゴ－スト(NEW)

| | | | | | | | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| LV | 8 | HP | 180 | 种族 | ゴ－スト アンホ－リィ | | | | | | |
| ATK | 32 | MAG | 48 | HIT | 20 | ADV | 15 | RDM | 8 | RST | 3 |
| 炎 | –100% | 冰 | +50% | 雷 | – | 土 | +50% | 圣 | –50% | 暗 | +50% |

DA 道具　ア－スジエム

**破坏道具**

- ブル－ソウルフレイム(中心)
- フレアジエム(右侧)
- 怨念の块(左侧)



### ◆オウルベア(NEW)

| | | | | | | | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| LV | 11 | HP | 840 | 种族 | ジャイアント ビ－スト | | | | | | |
| ATK | 72 | MAG | 34 | HIT | 36 | ADV | 24 | RDM | 15 | RST | 10 |
| 炎 | –10% | 冰 | – | 雷 | – | 土 | –20% | 圣 | – | 暗 | – |

DA 道具　ユニオンプラム

**破坏道具**

- 羽毛(腰 & 下半身)
- 大ワシの心脏(上半身)
- 折れた爪(头)
- 蓝色の饰り羽(羽毛)



### ◆袋ミミック(NEW)

| | | | | | | | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| LV | 9 | HP | 340 | 种族 | マジック | | | | | | |
| ATK | 67 | MAG | 47 | HIT | 19 | ADV | 27 | RDM | 3 | RST | 1 |
| 炎 | – | 冰 | +100% | 雷 | +100% | 土 | +100% | 圣 | +100% | 暗 | +100% |

DA 道具　无欠の护符

掉落道具　サンダ－ジエム

**破坏道具**

- ブリリアントピ－スメ－カ－(体)
- 药士の秘药



### ◆クラスティゴ－レム(NEW)

| | | | | | | | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| LV | 12 | HP | 1380 | 种族 | ジャイアント | | | | | | |
| ATK | 90 | MAG | 50 | HIT | 25 | ADV | 10 | RDM | 20 | RST | 12 |
| 炎 | – | 冰 | – | 雷 | –50% | 土 | +100% | 圣 | – | 暗 | – |

DA 道具　耐炎の护符

掉落道具　灵剑カ－ルスナウト

**破坏道具**

- ゴ－レムアイ(头)
- 折れた爪(钳子)
- レイフォ－ス(中心)
- 海鲜肉(背 & 脚)
- ガイストコア(体)
- ブレイドクロ－(尾部)
- 大ばさみ(钳子)



| ◆ワイバーン(BOSS可重复战斗) | | | | 种族 | | | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| LV | 14 | HP | 1920 | ジャイアントスケイル | | | | | | | |
| ATK | 95 | MAG | 80 | HIT | 34 | ADV | 28 | RDM | 23 | RST | 5 |
| 炎 | +20% | 冰 | -20% | 雷 | - | 土 | - | 圣 | - | 暗 | - |

DA道具 メタルバックラー

| 破坏道具 |
|---|
| 罗针鳞(头部) |
| 龙胆石(胸) |
| 飞龙の风切骨(翅膀) |



| ◆アッパーリザード(BOSS) | | | | 种族 | | | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| LV | 14 | HP | 1920 | ジャイアントスケイル | | | | | | | |
| ATK | 95 | MAG | 80 | HIT | 34 | ADV | 28 | RDM | 23 | RST | 5 |
| 炎 | +20% | 冰 | -20% | 雷 | - | 土 | - | 圣 | - | 暗 | - |

DA道具 メタルバックラー

| 破坏道具 |
|---|
| 罗针鳞(头部) |
| 龙胆石(体) |
| 飞龙の风切骨(翅膀) |



## Boss战




这个BOSS难度有些高，建议在开战之前先在记录点附近的台座上装上封印石“自虐の戒”，然后自己带上封印石“剑の加护”。BOSS是空中飞行的飞龙，攻击范围非常大，而且有一招吹飞攻击能将玩家击退很远，所以千万不要站在悬崖附近开战，很容易全员被击落悬崖直接GAMEOVER。如果有同伴不幸掉落悬崖，可使用“方位石”召回。

| ◆ロアーリザード(BOSS) | | | | 种族 | | | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| LV | 13 | HP | 850 | スケイル | | | | | | | |
| ATK | 110 | MAG | 40 | HIT | 25 | ADV | 10 | RDM | 25 | RST | 5 |
| 炎 | -50% | 冰 | -50% | 雷 | -50% | 土 | -50% | 圣 | -50% | 暗 | -50% |

DA道具 メタルバックラー

| 破坏道具 |
|---|
| ホーリィジェム(体) |
| 龙赤胆(尾部) |
| 飞燕鳞(前脚) |
| 龙の斩爪(后脚) |



看准角色利用冲刺可直接切入BOSS身边发动攻击，如果操作不好的话，就只能先承受BOSS的攻击再反击了。一定要装备能发动决定技的武器，利用决定技连锁给BOSS造成大伤害。BOSS的HP低于50%的时候，会分离为两个部分(战斗会强制中断)，一个是空中的飞龙，一个是地面的毒蝎。毒蝎的HP不高，建议先攻击毒蝎，以免中毒，而且毒蝎身上还可以打出不少好道具来。干掉毒蝎之后，再全力击落飞龙即可。如果玩家等级在11级以上，可以尝试以“Direct Assault”方式击倒BOSS，必须在第一次攻击将BOSS的HP减至一半，令BOSS分离，承受攻击之后立刻反击击倒BOSS。DA道具为腕部防具メタルバックラー，是初期很重要的防具。




进入遗迹不久，鲁法斯就发现了一个特别的房间——房间的中央竖着一个支架，支架上则有一团不明的物体在发出奇异光芒，他兴奋的跑了过去。

“哈哈，找到了，宝珠！真厉害，你瞧这闪光……”前前后后围绕着那物体转了几圈并发出赞叹之后，鲁法斯发现自己是在演独角戏，“嘿！喂，你们，也稍微高兴点好不好？”

“嗯嗯……”阿丽莎勉强笑了笑，可是雷扎德的话却很不给弓箭手面子：“这并不是龙神珠，而是因为地脉的紊乱而诞生的封印石。”

“……那是什么？”

“也就是精气的结晶块。”雷扎德端详着那团光芒，“本来，这是一种常人不可见也不可触的非物质。”

“可能是和我的精神相呼应，所以才会放射出肉眼能够见到的光芒。”希露梅莉娅不知几时又出现了，“光子需要吸收支撑大地的世界树根部所放出的力量，才能转换成光芒。封印石就是把这些排泄出来的光子进行固化，换句话说，就像沉淀物一般。”

“恩……世界树的渣滓吧……”鲁法斯下了个不伦不类的结论。

雷扎德倒是有不同意见：“虽说是渣滓，但封印石也有着影响区域场的力量——可能对这一带的敌人都会造成影响。”

“那么说，也能当护符带走了？”鲁法斯马上开始考虑利用的问题。

“受到影响的不一定都是敌人，对持有者可能也有影响。假设鲁法斯殿下把这个取走，和鲁法斯殿下一同行动的我们，也会受到封印石的影响。”

“什么影响？”

“那个……不尝试的话，是不知道的。”雷扎德耸耸肩，“显然龙神珠的守护者们也知道封印石的力量，并且利用这种知识和力量建造了安置龙神珠的神殿。”

“果然，带走这个是没坏处的！”鲁法斯说完伸手就要去取封印石，但这时另一个人的发言让他把手缩了回来。




“封印石是需要一个固定的场所的。虽然可以将其搬运，但是在一个台座到另一个台座转换之间，搬运的人就会充当台座的作用。”希露梅莉娅补充道，“途中要是没办法扔掉的话，将会永远携带着这封印石——当然这不可能，因为总有一天，携带者会被大地的力量所压毁。”

“换句话说，就是我来搬这东西是没办法的咯？一开始说明白不就可以了……”鲁法斯叉着腰，抬起头，“怎么办？交给你判断了。”

“那个……”阿丽莎不好意思的看着鲁法斯，“还是……”

“什么啊，希露梅莉娅原来也喜欢捉弄人的……”大家这才发现，刚刚发出冷静警告的女神居然已经又消失了。




“哈，哈……稍微，稍微休息一下……”带着封印石的鲁法斯没走多久，很快便累的大气直喘，一屁股坐了下来，“干吗用这么复杂劳累外加繁琐的搬运方式……”

“可能是考虑到不想让神或者不死者来掠夺吧。”雷扎德在鲁法斯的边上坐下来，声音还是一如既往的平静，“宝珠是用来安定米得加鲁德的，换句话说也就是米得加鲁德的支柱。但是，原本是为了这种想法而制造的，到头来却因为人类的好奇心惹来了一系列的麻烦……”

“啊！”看到雷扎德随手从地上捡起的东西，阿丽莎吓得坐

直了腰，“那是什么？”

“应该是盗墓者的骨头吧。在他们看来，这种地方应该是藏有金银财宝的——”雷扎德无所谓地打量着这个遗骸，转头却发现同伴的行动有点奇怪，“……迪朗先生？”

就在二人谈话之际，迪朗似乎感觉到了什么，他做了个噤声的手势，自己则拿出武器慢慢的向拐角处走去。他刚把头探出来，就看见迎头一把巨剑劈下，好在迪朗也是身经百战的勇士，他迅速架住了这一击，这时众人才看清发起攻击的人，那是个几乎与迪朗同样魁梧的男子，左颊上的伤疤非常醒目，但是大家严阵以待的时候，那男子却停止了攻势：“不好意思，看错人了。”

“什么?!”

“可能这里看多了怪物，所以有些紧张过头。”男子打量着这群人，神色里是“无论什么对手都能轰碎”的自信，“但如果你们也是怪物的话，那可能是时候除去人型的这张皮了。”

“阿琉哲(アリューゼ)！”就在气氛有点紧张的时候，一个声音从高处传来，众人循着声音望去，正好看见那名穿着深紫色铠甲的黑发女子从高处跳了下来，“怎么回事？”

“没什么，正巧遇到同行了。”被称为阿琉哲的男子摆了摆手。

“同行？”女子好奇地看看阿丽莎他们，“你们也是来探宝的？”

“你的话太无礼了！”迪朗愤怒地用剑指向他们，“我们可是迪邦公国的人！和你们这帮盗墓者不同！”

“呵，失礼了……如你所言，我们的确是盗墓者。”女子对这个指控不以为然，“我们的本职是佣兵——不过由于和平的年代，所以只能用探宝来维生。做个自我介绍，我叫雷奥妮(レオーネ)，他是阿琉哲。听闻这附近有些骚动，能不能让我们和你们同行呢？当然，宝物也不会平分，4:2吧，你们多，怎么样？”

“喂！不能这么说！”听到同伴擅作主张，阿琉哲马上敏感地要阻止，但雷奥妮拦住了他。




另一边的迪朗倒是回绝得干脆彻底：“我拒绝！再说，我们本来就不是为了盗墓前来的！”

“迪朗！”这次阿丽莎难得表示了自己的想法，虽然声音很小，“虽然目的不一致，但短期内一起行动，我觉得也没什么大问题……”

“和这种不知底细的人在一起?!”迪朗大声反对。

“说到不知底细的话，你们不也是吗？”雷奥妮微微一笑，那种和善的笑容让迪朗也反对不起来，加上阿丽莎发话，只好接受这个事实。

“好了，那么继续上路吧！”鲁法斯跑到一脸不爽的迪朗面前，用手在他面前挥一挥，虽然这个举动并没有太大的活跃气氛，却被雷奥妮注意在眼中——与其说注意的是鲁法斯，倒不如说是鲁法斯手指上套的那枚红宝石戒指似乎更吸引她的目光……

经过一段漫长的跋涉，众人来到遗迹的最高处。刚才那头守护的飞龙证明这里就是当初存放龙神珠的台座，但台座的上方已经是空空荡荡。

“怎么了？”

“没……没什么……”看着空空的台座，鲁法斯无奈地摇头，“台座上面什么都没有，看来……需要希露梅莉娅出场了。”



“嗯？”雷奥妮显得有些不解地看着其他人。

“其实，还有一个同伴。”雷扎德解释道。

“唔……”雷奥妮没说什么，不过阿琉哲的反应更强烈一些：“什么？那你们为什么隐瞒着？”

“嘘，安静些！”雷扎德指指台座，阿丽莎正蹲在那里伸出手试图感应什么，但过了好一会也没有任何情况发生。

“……希露梅莉娅？”阿丽莎小声呼唤着同伴，却始终得不到任何回应，“快进行物质读取啊……”

“看来我们妨碍了她集中精神，还是退远些比较好。”雷扎德作出了判断，示意大家后退。鲁法斯虽然有点担心，但还是跟着大家走到远处。直到这时，希露梅莉娅的意识才出现了，通过她的能力，读出了台座遗留的信息，阿丽莎眼前出现了这样的景象：不知道什么时候，几个迪邦的士兵在一个黑袍人的指挥下取走了放在这里的龙神珠……

“宝珠已经被运往比鲁诺亚(ヴィルノア)。”希露梅莉娅站起来，走下台座。

“……还真是够远的。”鲁法斯哀叹道。

“我，叫雷奥妮——”就在少女走过身边时候，女佣兵叫住了她，“从刚才开始就一起行动了。”

“我是希露梅莉娅。”希露梅莉娅转过身，用一贯的平静语气回答。

“……咦，和刚才的女孩是两个人!?”看眼前少女和刚才的神情语气完全不同，阿琉哲吃了一惊。

“多重人格吗？一个肉体里面寄宿着多个灵魂……”雷奥妮看来是早有觉察，一点没有惊讶的表情，倒是饶有兴致地打量她，“虽然听说过，但还是第一次见到……”

“……比起这个，这里已经没有你们需要的东西了……”



希露梅莉娅打断了她的话，“看来白忙了一场，那么就此分别，多保重吧。”

“等等！关于宝珠，应该是龙神珠吧？”雷奥妮意外的说出了希露梅莉娅的心事。

“……是的话又怎么样？”希露梅莉娅这次没有回头，但是已经警觉的按住了剑柄。

“虽然对那个没有兴趣，但还是让我们一同行动吧？在宝珠的周围，应该有些欺瞒盗墓者眼睛的伪装的财宝。”雷奥妮提出了这个建议，倒是满符合佣兵的口吻，但希露梅莉娅却没有回答。

“……没关系吧？”雷奥妮再次询问道——没有人否决，这件事也就定了，但是希露梅莉娅这时已经把身体交给了阿丽莎，在她的意识消失前，对少女作出了一个警告：“注意那个女人。”



“哎？”阿丽莎有些纳闷，眼光注视着那个带着和善笑容的女佣兵，但是对于她来说，是感受不到任何异常的……

“啊啊……”终于重新走出了这个遗迹，鲁法斯伸了个懒腰，好好打个哈欠后一屁股坐了下来。

“不要磨磨蹭蹭了，在了解下一个目的地以后趁白天就快点赶路吧。”雷奥妮从他身边走过，留下这句话。

“真是不爽……居然要毛贼来指挥。”迪朗在后面小声自言自语——只是看上去好像自言自语而已，因为他故意让所有人都听得见，这下果然有人沉不住气了。

“什么?!”阿琉哲被激怒了，把手伸到了背后的剑柄上，迪朗也不甘示弱的向前踏了一步。

“住手，阿琉哲！”雷奥妮连忙拦在两人之中，“我们并没有指挥你们的意思。如果因为这让你们不高兴，我道歉……阿琉哲的意思是天黑不好赶路，不是吗？”




“没错。”虽然这么说，但阿琉哲却把头转到另一边去，“不论盗贼还是海贼，只是被这家伙叫成毛贼，让我心里很不爽！”

“可在旁人看来，贼就是贼啊……为了这种生气，一点都不像阿琉哲你。”

“不像……吗？”

“难道说……”雷奥妮闻声回头看了看其他人，“你们怀疑我们有古怪？”

“不，我并没有这么觉得。”雷扎德摇摇头。

“我也是。”阿丽莎点头说着。

“哦？”雷奥妮显得颇有点得理不饶人，“那另一位呢？不是可以通过物质读取来了解对方内心吗——希露梅莉娅·瓦尔克丽大人。”

“想我读你的内心吗？？”就在这一瞬间，少女的目光变得锋利如剑。

“要是能因此表明我们的无辜那最好不过了，是吧？阿琉哲。”

“那倒很有趣。”阿琉哲一脸不在乎地点点头。

希露梅莉娅走近两人，伸出手来探测对方。可是，却一无所获。

“不行……什么都读取不到。”

“啊……真无聊。”原本想在一边看戏的鲁法斯叹息道。

“真过分……难道说，我们真的是怪人？”雷奥妮调侃道。



“啊，我并没有那个意思。”

“不好意思，误会你了……”迪朗走向阿琉哲，伸出了手，“我收回‘毛贼’的话。”

“啊？呃……”阿琉哲此时倒也不好意思起来，伸出手和迪朗握了一下，随后赶紧看向希露梅莉娅，“说起来，女武神真厉害，居然能读取寄宿在物体内的思绪。”

“不是女武神的力量……”希露梅莉娅一边走一边说道，“那只是我个人的力量……”

众人继续上路，而走在最后面的雷扎德则一直将注意力放在雷奥妮的身上……

Chapter-3

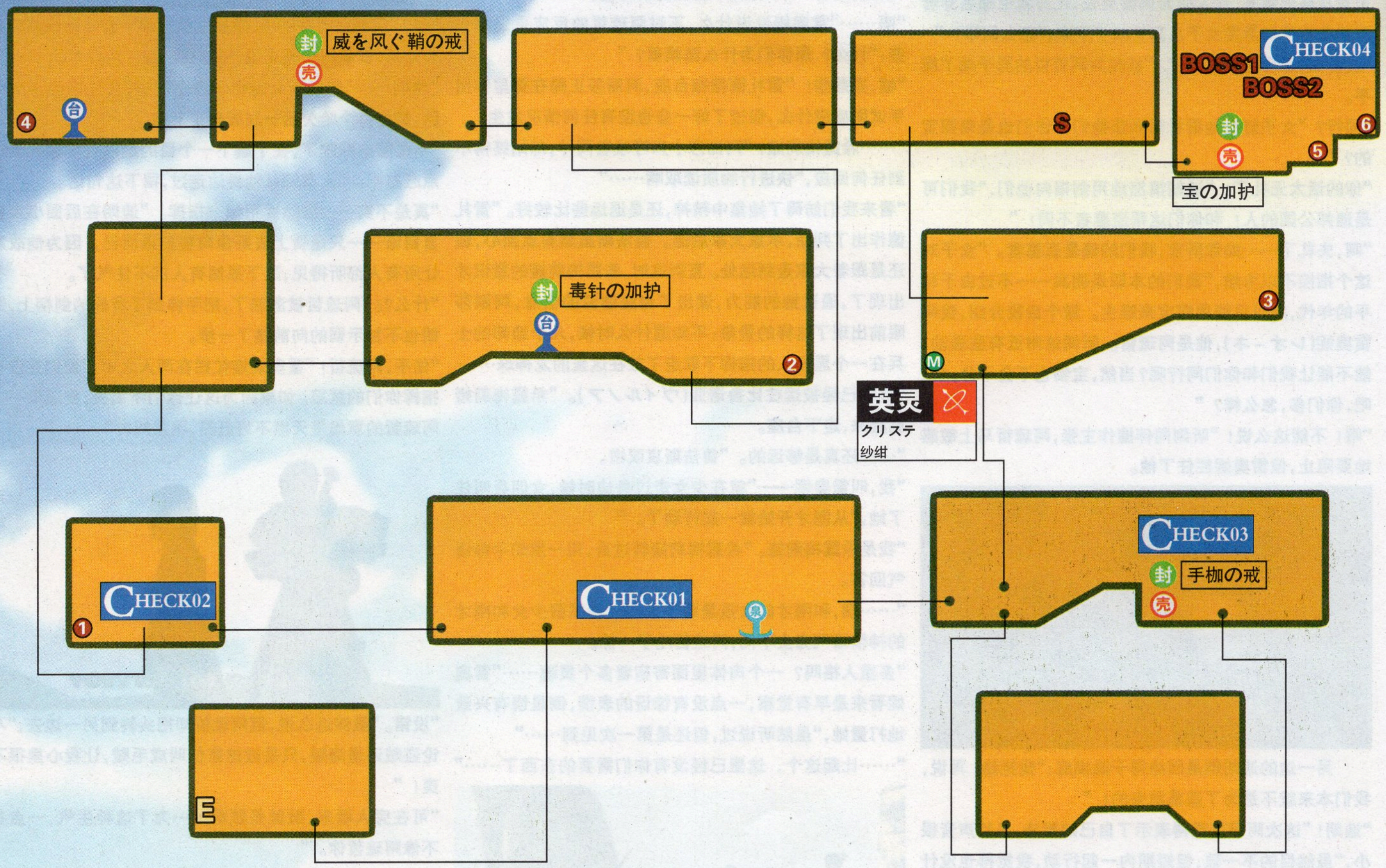
## 苍枯の森(支线剧情)

DATE

宝箱×6　封印石×4

加入同伴

英灵：クリスティor 纱绀




这个迷宫里可以拿到几个不错的封印石，比如减慢魔晶石残量计流失速度的“宝の加护”，无法防御的“手枷の戒”，以及攻击附带毒效果的“毒针の加护”，另外还有一个伤害1/4的高级封印石“威を风ぐ鞘の戒”，需要30000魔晶石，现在肯定不够，以后再来拿吧。这里的敌人要注意トロル，它具有HP回复特技，并且手足被击破之后还会再生。有些难度的是守护封印石的小BOSSディノサウロイド和迷宫BOSSグリフォン。ディノサウロイド攻击力很高，而且数量多，建议直接击破首领取胜。グリフォン不能重复战斗，不过身上并没有什么好的道具，直接击破可获得贵重道具“翠の封阵器”，携带封印石数量＋1。

第四章的时候返回这里会出现新的BOSSコボルトキング，它身上有不少好的道具，由于不能再战，所以打之前一定要纪录一下。

## ■宝箱

1、小人の灵药（将台座结晶转移后开启宝箱）
2、クリスタルワンド（混乱陷阱）
3、スクレップ
4、フレアジェム（冰冻陷阱）
5、7200　OTH
6、アイアンヘルム

## ■封印石

1.手枷の戒：COST　400。战斗中，受封印石效果者不能进行防御
2.毒针の加护：COST　300。战斗中，受封印石效果者攻击时附加毒状态
3.威を风ぐ鞘の戒：COST　30000。战斗中，受封印石效果者攻击时造成伤害为正常情况的 1/4
4.宝の加护：COST　400。战斗中，画面右侧的魔晶石残量槽减少速度变慢

## ■英灵

1、弓斗士　　クリスティ（P13 页）或纱绀（P13 页）

## Enemy　List　敌人资料

- ◆コボルトナイト（セルド ベルク山岳遗迹）
- ◆サンダ-ホ-ク（セルド ベルク山岳遗迹）
- ◆袋ミミック（セルド ベルク山岳遗迹）
- ◆オウルベア（セルド ベルク山岳遗迹）

### ◆トキシックフラワ-（NEW）

| | | | | | | | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 种族 | プラントインセクト | | | | | | | | | | |
| LV | 10 | HP | 528 | | | | | | | | |
| ATK | 72 | MAG | 52 | HIT | 38 | ADV | 22 | RDM | 10 | RST | 5 |
| 炎 | －50% | 冰 | － | 雷 | － | 土 | ＋50% | 圣 | － | 暗 | － |

DA 道具　リリィ

**破坏道具**

- 白い花弁（上半身）
- ポイズンシード（下半身）
- ベラドンナ（花）



### ◆ディノサウロイド（NEW）

| | | | | | | | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 种族 | スケイル | | | | | | | | | | |
| LV | 17 | HP | 2000 | | | | | | | | |
| ATK | 260 | MAG | 140 | HIT | 70 | ADV | 50 | RDM | 48 | RST | 20 |
| 炎 | － | 冰 | －50% | 雷 | － | 土 | －20% | 圣 | － | 暗 | － |

DA 道具　フレアジェム
掉落道具　フレアジェム

**破坏道具**

- 龙赤胆（上半身）
- ジャンクシ-ルド（盾）
- ワニ皮（腹＆尾部）
- フレアジェム（皮带）
- 真红のうろこ（下半身）
- 折れた剑（武器）



### ◆トロル（NEW）

| | | | | | | | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 种族 | ジャイアント | | | | | | | | | | |
| LV | 18 | HP | 1800 | | | | | | | | |
| ATK | 200 | MAG | 100 | HIT | 38 | ADV | 20 | RDM | 18 | RST | 7 |
| 炎 | －80% | 冰 | － | 雷 | － | 土 | －50% | 圣 | － | 暗 | － |

DA 道具　アイアンヘルム

**破坏道具**

- 巨大な前齿（头部）
- 药士の秘药（胸）
- ハ-トコア（腰）
- トロルクレイ（手＆脚）



### ◆ゴ-トマン（NEW）

| | | | | | | | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 种族 | デ-モンビ-スト | | | | | | | | | | |
| LV | 15 | HP | 825 | | | | | | | | |
| ATK | 75 | MAG | 35 | HIT | 40 | ADV | 20 | RDM | 10 | RST | 8 |
| 炎 | － | 冰 | － | 雷 | － | 土 | － | 圣 | －20% | 暗 | ＋20% |

DA 道具　避雷の护符

**破坏道具**

- 羊の角（角）
- ア-マ-テイル（下半身）
- 羊の前齿（头）
- 贯通の刻印（右手）
- イズンの林檎（胸）
- 鹰の刻印（左手）
- シエルシエ-ド（腹）
- ヘビ-クロスボウ（弓）



### ◆グリフォンBOSS（不可再战）

| | | | | | | | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 种族 | ジャイアントビ-スト | | | | | | | | | | |
| LV | 22 | HP | 3360 | EXP | 47000 | | | | | | |
| ATK | 480 | MAG | 350 | HIT | 54 | ADV | 45 | RDM | 24 | RST | 15 |
| 炎 | － | 冰 | － | 雷 | ＋20% | 土 | －20% | 圣 | － | 暗 | － |

DA 道具　チャ-ジブレイク
掉落道具　翠の封阵器

**破坏道具**

- 风切羽（翅膀）
- 大ワシの心脏（上半身）
- 巨兽の手羽（翅膀）
- 羽毛（下半身＆腰）
- グリフォンの爪（翅膀）
- 纯白の饰り羽（饰羽）
- 金刚石（头部）



### Boss 战

BOSS 的攻击距离较长，不过范围不大，利用冲刺移动躲避攻击，绕到 BOSS 身后发动攻击即可，注意配合决定技使用。如果有魔法师角色，不要使用雷魔法，建议使用土属性魔法攻击。



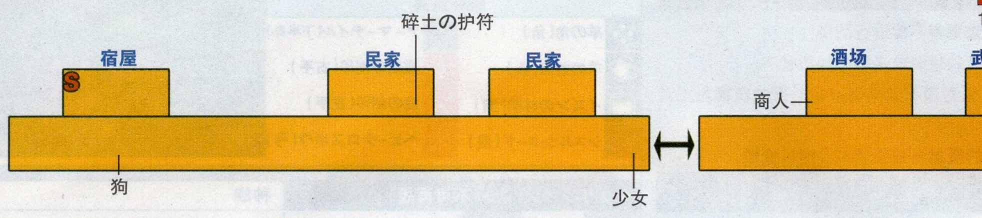



The Destinies mend rifts in time as Man etches fate anew
VALKYRIE PROFILE
SILMERIA

Chapter-3

# ヴィルノア

DATE
宝箱×2
封印石×0
加入角色:无




## ■宝箱

1.碎土の护符　　2.2000　OTH

这里可以完成喂狗事件，获得"犬の指轮"的合成素材，然后到下一个城市クレルモンフェラン的时候，可以合成"犬の指轮"。鸟、猫、犬 3 个指轮集齐之后，剧情发展到瓦尔哈拉神殿时，可以在行商人处交换得到"ソロモンの指轮"。注意，这三个喂食事件中，喂猫事件必须在第五章之前完成，第六章之后猫会消失；另外第五章的时候，猫、狗、鸡的位置也会发生变化，请在城内仔细寻找。

**CHECK01** 用 15 个"骨付き肉"喂宿屋旁的狗，就可以得到合成"犬の指轮"所需的 4 个道具：しゃぶつた骨、かじつた靴、ぼろぼろの布、いめのふん。"骨付き肉"可以在ダイアウルフ（丧失の森）和ジャイアントバット（キセナ草原）身上打到。




**CHECK03** 到酒场中和人对话，得知矿山中有魔物出现，在大地图上会出现新的迷宫"トゥルゲン矿山"。矿山讨伐完毕后，返回这里，和右侧出口附近的青年对话可以获得 10000 资金奖励。第四章的时候再返回这里，还能得到矿山中出现新的魔物的情报。



**CHECK02** 和行商人旁边的青年对话后，在大地图上出现新的迷宫"アウドゥーラ水上神殿"。水上神殿讨伐完毕后，返回这里再和青年对话，选择第一项可以得到道具"プリズムクリスタル"。



**CHECK04** 在卖花少女那（一个 NPC 而已，居然作得比主角还漂亮，至于这样么？）花 10 块钱可以买花，随着季节不同，买的花种类也不同。




**CHECK05** 此时在武器防具屋可以购买交易品武器"名刀虎切り"和"エレメンタルエッジ"，如果材料不够的话，去以前的迷宫再打一些来。这两个武器在后面的战斗中会非常有用。

**CHECK06** 如果之前解放了英灵クラッド，在这里的民家里可以遇到转生后的他，和他对话几次之后他会送你大剑"シルバークラッド"，攻击力高达 130，非常有用。

## ■武器防具店（商店里有部分道具需要剧情发展到一定阶段后才会出现）

### ■武器

| 名称 | 类型 | 售价 | 效果 |
|---|---|---|---|
| ワルーンソード | 轻剑 | 7000 | ATK+25、HIT+10、AVD+10、3 次攻击、可使用决定技 |
| スクレップ | 重剑 | 5000 | ATK+30、2 次攻击、不可使用决定技 |
| ロングボウ | 弓 | 4000 | ATK+17、3 次攻击、不可使用决定技 |
| ルビーメイス | 杖 | 600 | MAG+8、RST+1、不可使用大魔法 |
| クリスタルワンド | 杖 | 2500 | MAG+15、RST+2、不可使用大魔法 |

### ■武器

| 名称 | 类型 | 售价 | 效果 |
|---|---|---|---|
| アイアンヘルム | 头盔 | 4500 | RDM+5 |
| クリスタルチェイン | 铠甲 | 4000 | AVD+20、RDM+15、RST+5、麻痹 +50% |
| ノーブルクローク | 法袍 | 4500 | RDM+10 |
| ワークブーツ | 布靴 | 2500 | RDM+8、RST+2 |

### ■道具

| 名称 | 售价 | 效果 |
|---|---|---|
| 战士の秘药 | 150 | HP 回复 300 |
| 小人の灵药 | 800 | 全体 HP 回复 300 |
| 金银花の露 | 80 | 回复异常状态"毒" |
| 秩序の原理 | 80 | 回复异常状态"混乱" |
| ブラギの诗篇 | 150 | 回复异常状态"沉默" |
| 雪解け水 | 80 | 回复异常状态"冻结" |
| 真珠草 | 80 | 回复异常状态"麻痹" |
| コカトリスの卵 | 150 | 回复异常状态"石化" |
| ユニオンプラム | 800 | 回复异常状态"战斗不能" |
| 圣水 | 150 | 回复异常状态"诅咒" |
| イズンの林檎 | 150 | 回复异常状态"衰弱" |
| 方位石 | 200 | 回复全体异常状态"传送" |
| 耐炎の护符 | 1200 | 一定时间内炎耐性上升 |
| 防寒の护符 | 1200 | 一定时间内冰耐性上升 |
| 碎土の护符 | 1200 | 一定时间内土耐性上升 |
| 避雷の护符 | 1200 | 一定时间内雷耐性上升 |
| スペクタクルズ | 150 | 调查敌人能力及弱点 |
| 大陆西部の地图 | 1000 | 可简略化大地图移动 |
| 大陆东部の地图 | 5000 | 可简略化大地图移动 |
| 大陆北部の地图 | 10000 | 可简略化大地图移动 |

### ■武器

| 名称 | 售价 | 效果 |
|---|---|---|
| ブルーアップル | 1000 | MAG 上升 3% |
| 青磁のひよこ | 5000 | 40%毒性回避 |

■交易品

| | 名称 | 类型 | 售价 | 效果 | 需要物品 |
|---|---|---|---|---|---|
| | 名刀虎切り | 轻剑 | 7500 | ATK+30、3次攻击、可以使用决定技、兽系伤害高 | ロングソード×1、兽の毛皮×1、铁矿石×3 |
| | 名剑ム－ンファルクス | 轻剑 | 700000 | ATK+280、RST+10、2次攻击、可以使用决定技、攻击属性圣 | 怀れた剑×2、セイバ－トゥ－ス×1、大粒の真珠×1、ホ－リィクリスタル×1 |
| | エレメンタルエッジ | 重剑 | 6000 | ATK+32、2次攻击、可以使用决定技、决定技威力+30% | 猛禽の爪×1、するどい矛先×2、铁矿石×2 |
| | スプリ－ムクロスボウ | 弓 | 5500 | ATK+32、HIT+10、3次攻击、可以使用决定技、攻击属性圣 | スリングトップ×1、羽毛×3 |
| | クリスタルヘルム | 头盔 | 8000 | RDM+10、RST+5 | アイアンヘルム×1、甲虫の角×1、小鬼の牙×1 |
| | ル－ンヘルム | 头盔 | 800000 | MAG+30、RDM+30、沉默+30% | クラウン×1、セイバ－トゥ－ス×1、レッドホ－ン×1 |
| | 圣皇后のティアラ | 头冠 | 5000 | RDM+15、圣+50%、衰弱+100% | 白い花弁×2、コアルビ－×1、魔眼の宝珠×1 |
| | シルバ－キュイラス | 铠甲 | 4500 | RDM+20、雷-20%、土+50% | キュイラス×1、铁矿石×2、シルバ－サレット×2 |
| | フェアリィガ－ブ | 法袍 | 50000 | AVD-5、RDM+75、RST+30、炎、冰、雷、土+30%、暗、圣-30%、衰弱+100% | スプリ－ムガ－ブ×1、赤雷の珠×1、フレイムブレスコア×1、ユミルの泪×1 |
| | セイクリッドガ－ダ－ | 护腕 | 3000 | HIT-5、RDM+15、圣+20%、气绝+10% | 骨クズ×1、猛禽の爪×2、羽毛×1 |
| | マジックグロ－ブ | 手套 | 7000 | ACD-15、RDM+30、RST+20 | 飞燕鳞×2、ヒ－トプレ－ト×1 |
| | ヴェイングリ－ブ | 战靴 | 3000 | RDM+15、土+10%、毒+30% | ワニ皮×1、龙胆石×1 |
| | フリ－ズチェック | 装饰品 | 3000 | 冰+30%、冻结+100%、冻结完全防御 | 视玉×2、怨念の块×1、レイフエ－ス×1 |
| | コンフュ－ズチェック | 装饰品 | 3000 | 圣+30%、混乱+100%、混乱完全防御 | ベラドンナ×1、魔物のうろこ×3、折れた爪×1 |
| | ヒ－ルリング | 装饰品 | 30000 | 圣+15%、一定几率回复受伤害的一半HP | 雹の宝珠×1、大ワシの心脏×3、铁矿石×3 |



在经过比鲁诺亚的时候，众人得知了水之神殿的消息：那里曾经也是宝珠的存放地之一。虽然同样是年代久远的遗迹，但他们来到这神殿才发现，和之前破落的山岳遗迹不同，这里的一切建筑依然还保留着大部分的原貌，鳞次栉比的楼台，一幕幕水帘将整个神殿包围在浅蓝色的世界里。建造神殿的石墙虽然有些剥落，但圆形的建筑风格依然可以见到当年这里的宏伟气势。走了一会儿之后，众人照例在中途找了个地方休息。

“哼哼哼～”阿丽莎哼着小曲，将脚泡在水里面嬉戏。

“看不出你这弱小的身躯还真够努力的。”雷奥妮来到她的身后。

“这是我的义务。”阿丽莎笑了笑。

“哦？什么样的义务？方便的话，能告诉我吗？”雷奥妮半蹲下来看着女孩。

“比众神更早的发现龙神珠，然后把它带回国。”阿丽莎脱口而出，“仅仅如此而已。”



“这说起来，和我们探宝也没什么区别嘛。”阿琉哲插嘴道。

“不是的！我这么做是为了避免和神交战！”阿丽莎激动的跳进水里站定，使得水道另一侧的鲁法斯等人都吃了一惊。

“一般寻找这种大家伙的理由多数都是很崇高的，和一般的小毛贼不同啊。”雷奥妮开了个玩笑缓解气氛。

“你们决不是什么盗贼……”阿丽莎摇着头，看着二人，“你们是我们迪邦的强有力的支持者。”

“嗯，看来说谎这方面，还有必要让你进步一下……”阿琉哲不好意思的摸着头。

“喂，你就老老实实的承认内心是很高兴的吧！”鲁法斯朝他使了个眼色。

“对于佣兵来说，钱才是最重要的。赞美这种东西，根本就不能换钱……”阿琉哲无奈的叹了口气。

“告诉你哦，阿丽莎可是迪邦的公主。好好表现的话，以后少不了赏你的。”

“呃？……”阿琉哲闻言，扭头重新看看阿丽莎，“吓……”。女孩重新爬上岸，发现雷奥妮倒是没什么变化：“怎么，你不觉得惊讶吗？”

“恩……”雷奥妮点点头，“从你身上感受到某种气质，我就猜想你不会是一般的人。一定是某个高贵的人士……”

“呵呵。”阿丽莎笑着从地上站了起来，“继续上路吧。”







The destinies mend rifts in time as Man etches fate anew
VALKYRIE PROFILE
SILMERIA

Chapter-3

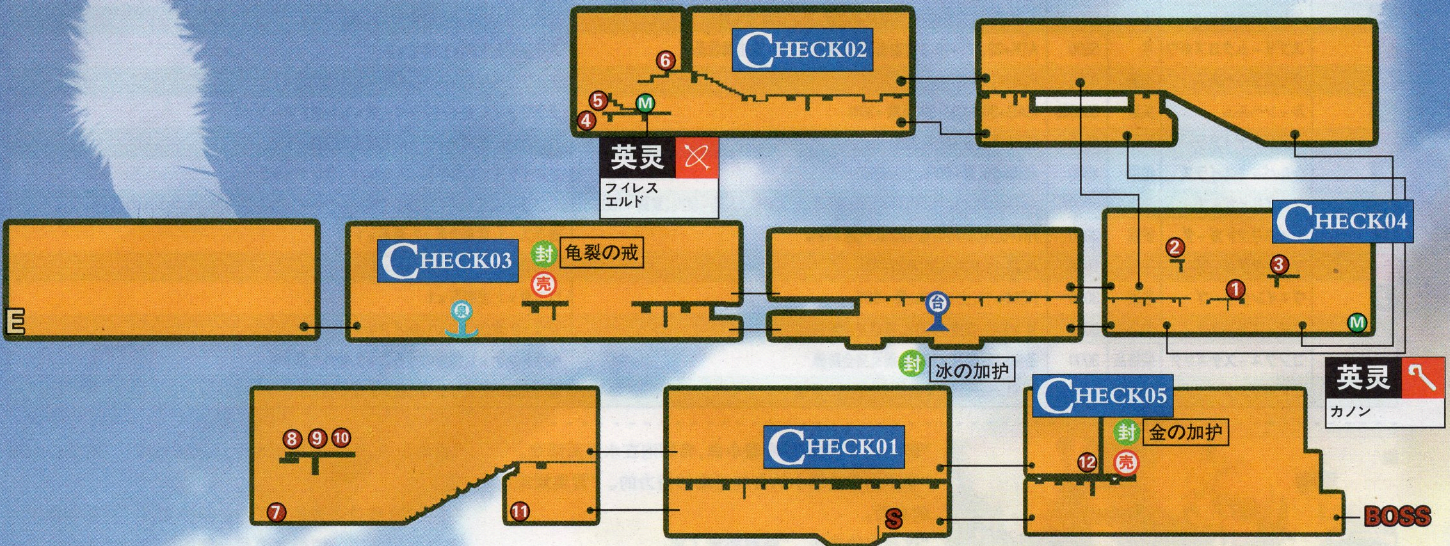
# アウドゥーラ水上神殿

DATE

宝箱×12　封印石×3

加入同伴

英灵:カノン、フィレスorエルド




这里的会出现不少新的敌人,其中有不少是使用魔法攻击的,并且附带冻结、麻痹等不利效果,要小心防范。这里的战斗地形是小型迷宫,并且分为上下两层,移动的时候要注意上层敌人的远距离攻击。这里的台座上放着"冰の加护"的封印石,令敌人冰属性攻击力提高,建议先将该封印石解除。另外,配置装备的时候建议装上冰属性抗性的装备。"冰の加护"需要 600 魔晶石,在离开迷宫前务必将该封印石返还。另外,这里还有一个封印石"龟裂の戒",效果为 RDM 和 RST 下降 1/2,需要 4000 魔晶石,魔晶石数量充足的话,也请将这个封印石返还。迷宫里有两股水流阻挡,必须先去解除这两股水流才能到达 BOSS 所在区域。最后这里的几个宝箱拿起来困难不小,需要熟练掌握空中使用光子和交换位置的方法,请多加练习。

## ■宝箱

1、サンダ-ジエム
2、10000　OTH
3、魔眼のピアス(爆炸陷阱)
4、エリクサ-
5、アノイントクロ-ク(混乱陷阱)
6、チャ-ジブレイク(爆炸陷阱)
7、小人の灵药
8、ストレングスボウ(爆炸陷阱)
9、ユニオンプラム
10、防寒のタリスマン
11、サンダ-クリスタル
12、クリスタルチェイン(冰冻陷阱)

## ■封印石

1.龟裂の戒:COST　4000。战斗中,受封印石效果者 RDM 和 RST 减少 50%
2.冰の加护:COST　600。战斗中,受封印石效果者冰属性攻击威力 1.5 倍,炎属性攻击威力减半
3.金の加护:COST　500。战斗胜利后获得金钱为正常情况的 1.5 倍

## ■英灵

1.魔术师　カノン(P14 页)
2.弓斗士　フィレス(P14 页)或エルド(P15 页)

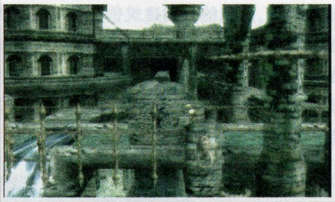
### CHECK01

这里有水门开关,将开关推向左侧可关闭左侧水门,推向右侧则可切断右侧的水流,根据玩家所在地点自己选择合适的水流切断吧。



### CHECK02

这里有一块大石头可以推动,将石头推倒左边或者右边的缺口处就能堵住水流,根据上面开关关闭的方向,封住另外一边的水流吧。



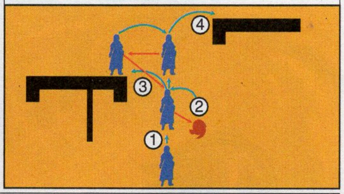
### CHECK03

这里将两个敌人冻住做成梯子便可以上去拿宝箱。想必玩家们打到这里对于这种简单的方法已经熟练掌握了吧,以后攻略里对这种情况就不再多述了。



### CHECK04

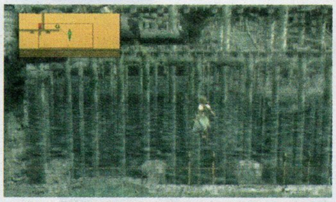
这个迷宫共有两个难点,这里是第一个。1、将空中的敌人交换到地面,然后跟着跳下。2、把它交换到半空中,然后跳起来再次交换,同时按住×键不放,跳到它背上,这样就可以达到单次跳跃的最大高度。3、跳上台阶,往右下发射光子射敌人,把他交换到台阶上,同时按住×键跳起来向左发射光子,这样怪物就会被交换到半空中做成一个梯子,然后踩着它跳过去就行了。



从下层向左上发射光子,在交换的一瞬间跳到空中,这一步十分重要,直接影响下一步的成功率。

### CHECK05

这里是第二个难点。





The Destinies mend rifts in time as Man etches fate anew
VALKYRIE PROFILE
SILMERIA



交换到上层之后把地面的敌人干掉，然后冻住踩在他头上不断地跳，在下面的怪物解冻之后，这样就能将它引上门右边的台阶，再交换过去就能拿到封印石了。

## Enemy List 敌人资料

### ◆スカルフィッシュ(NEW)

| ◆スカルフィッシュ(NEW) | | | | | | 种族 | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| LV | 10 | HP | 850 | | | スケイル | | | | | |
| ATK | 90 | MAG | 65 | HIT | 40 | ADV | 25 | RDM | 14 | RST | 7 |
| 炎 | −50% | 冰 | +75% | 雷 | −30% | 土 | − | 圣 | − | 暗 | − |

DA 道具：无



| 破坏道具 |
|---|
| 鱼鳞(身体前) |
| 海鲜肉(身体后) |
| サンダ-ジェム(触须) |
| 坚牢なヒレ(尾部) |

### ◆リザ-ド マン(NEW)

| ◆リザ-ド マン(NEW) | | | | | | 种族 | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| LV | 10 | HP | 1104 | | | スケイル | | | | | |
| ATK | 115 | MAG | 55 | HIT | 30 | ADV | 40 | RDM | 25 | RST | 15 |
| 炎 | − | 冰 | −50% | 雷 | − | 土 | −20% | 圣 | − | 暗 | − |

DA 道具：ヴィ-キングソ-ド



| 破坏道具 | |
|---|---|
| 龙胆石(上半身) | シャンクシ-ルド(盾) |
| ワニ皮(腹 & 尾部) | 空の小箱(皮带) |
| 魔物のうろこ(下半身) | |
| 灵剑カ-ルスナウト(武器) | |

### ◆ストロビラ(NEW)

| ◆ストロビラ(NEW) | | | | | | 种族 | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| LV | 12 | HP | 1320 | | | インセクト | | | | | |
| ATK | 160 | MAG | 65 | HIT | 26 | ADV | 23 | RDM | 20 | RST | 10 |
| 炎 | − | 冰 | +50% | 雷 | − | 土 | +20% | 圣 | − | 暗 | − |

DA 道具：战士の秘药



| 破坏道具 | |
|---|---|
| 电气骨(花) | 步行花の根(触手) |
| ロウの块(茎) | |
| 植物の种(体) | |
| 步行花のツル(手) | |

### ◆ディ-ブマン(NEW)

| ◆ディ-ブマン(NEW) | | | | | | 种族 | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| LV | 130 | HP | 1056 | | | スケイル | | | | | |
| ATK | 125 | MAG | 77 | HIT | 30 | ADV | 24 | RDM | 22 | RST | 28 |
| 炎 | −50% | 冰 | +20% | 雷 | − | 土 | − | 圣 | − | 暗 | − |

DA 道具：防寒の护符



| 破坏道具 |
|---|
| セイバ-トゥ-ス(头) |
| 小恶魔の心脏(上半身) |
| ボルト酒(下半身) |
| 秘密教团の杖(武器) |

### ◆リザ-ド ロ-ド(NEW)

| ◆リザ-ド ロ-ド(NEW) | | | | | | 种族 | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| LV | 14 | HP | 1380 | | | スケイル | | | | | |
| ATK | 130 | MAG | 80 | HIT | 32 | ADV | 45 | RDM | 33 | RST | 18 |
| 炎 | − | 冰 | −50% | 雷 | − | 土 | −20% | 圣 | − | 暗 | − |

DA 道具：ヴィ-キングソ-ド



| 破坏道具 | |
|---|---|
| 龙胆石(上半身) | ジャンクシ－ルド(盾) |
| ワニ皮(腹) | 妖精の小箱(皮带) |
| 魔物のうろこ(下半身 & 尾部) | |
| 贯通の刻印(武器) | |

### ◆ジャイアント クラブ(NEW)

| ◆ジャイアント クラブ(NEW) | | | | | | 种族 | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| LV | 17 | HP | 1800 | | | ジャイアント | | | | | |
| ATK | 175 | MAG | 150 | HIT | 32 | ADV | 10 | RDM | 65 | RST | 10 |
| 炎 | − | 冰 | +20% | 雷 | − | 土 | − | 圣 | +30% | 暗 | − |

DA 道具：无



| 破坏道具 | |
|---|---|
| ゴ-レムアイ(头) | 大ばさみ(钳子) |
| レイフォ－ス(中心) | 海鲜肉(背 & 脚) |
| ガイスト コア(体) | 坚牢なヒレ(尾部) |
| 断岩铗(钳子) | |

### ◆カラ-ケンBOSS(可重复战斗)

| ◆カラ-ケンBOSS(可重复战斗) | | | | | | 种族 | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| LV | 19 | HP | 6000 | EXP | 38000/12666 | ジャイアント | | | | | |
| ATK | 155 | MAG | 130 | HIT | 42 | ADV | 32 | RDM | 40 | RST | 15 |
| 炎 | −20% | 冰 | +20% | 雷 | −50% | 土 | − | 圣 | − | 暗 | − |

DA 道具：オ-バ-ドライブ

掉落道具：时渡りの神器



| 破坏道具 | |
|---|---|
| 海鲜肉(头上) | スト-ンブリット(触手) |
| 真红の软骨(头下) | 贝壳の弹丸(触手) |
| ボ－ンメイス(口触手) | メイスヘッド(红色大锤) |
| テンタクルス(角) | |

## Boss 战




战斗之前自己带上"剑の加护"，在台座上放上"龟裂の戒"。进入战斗地图之后，先沿着四周的高台绕到BOSS身后，击破两个水门开关，将池内的水放掉之后才能攻击BOSS。BOSS的移动速度很慢，玩家可以在四周的平台上绕着走，躲避BOSS的攻击。看准时机从平台直接跳下发动猛攻。这个BOSS的属性弱点是雷和炎，带上可以使用雷魔法的魔法师会收到很好的效果。总体来说，BOSS的难度不高。但是想要打出好的道具则有些困难，攻击力不够的话很难破坏BOSS身体的部位，不过该BOSS可以反复打，一边练级一边打道具吧。

击倒BOSS之后可以获得贵重道具"时渡りの神器"，效果为无视攻击回数限制发动攻击(AP消耗翻倍)。

阿丽莎一行人在水上神殿最深处找到了台座，但同样的，龙神珠已经不在这里了，这令众人十分失望。就在此时，鲁法斯的手不小心触碰在台座上，只见一道亮光，随即他整个人被结结实实地弹飞了，戴在手上的戒指也掉落在地，更让大家惊讶的是，他仿佛突然经受了极大的痛苦，竟然在地上一边惨叫一边挣扎起来！

“戒指！是戒指！”希露梅莉娅第一个反应过来，“快给他把戒指戴好！”



迪朗一个箭步冲过去，抓起戒指就套在鲁法斯的手上，这才使他逐渐恢复了平静。

“这到底是怎么回事？”阿丽莎扶起弓箭手，扭头问其他人。

雷扎德一直冷冷盯着鲁法斯，以他特有的平静语气道：“台座本身有强力的结界，但那应该不会伤到人类才是……”

“我……我不是人类。”恢复平静的鲁法斯慢慢回答，“……是半精灵。”

“拥有和神同样的肉体，换句话说也就是神的容器……”雷扎德补充。

“该怎么说呢……”鲁法斯从地上站了起来，看着阿丽莎，“可能你很早就已经注意了。”

“怎么回事啊？我根本就不知道！”阿丽莎惊慌地问道。

“我……我是奥丁专用的预备身体！！”鲁法斯咬着牙，他伸出右手，将戒指凑到阿丽莎的面前，大声吼道，“那家伙要是有什么三长两短，就会立刻把灵魂移居到我的身上……这枚戒指就是防止我的身体成长以及老化而存在的！”




“如果……就那样把戒指脱了会怎么样？”迪朗忍不住发问。

“据说灵魂就会消失……就连轮回也做不到，”鲁法斯苦笑道，“我的生命就是依靠这个戒指维持着……”

“难得将自己的真实身份隐藏起来，但还是不小心暴露了……”希露梅莉娅说话了。




“一直以来我可是为了你们在战斗啊！别说那种话……”

“谁知道呢……”希露梅莉娅把视线转向另一边，“和我们一起这么久，不可能只是因为帮助我们吧？”

“嘿嘿……真是什么都瞒不过你。的确，我把赌注都下在了你们身上……”鲁法斯看看高不可攀的天空，又低头看看戒指，“要是你们能打败奥丁，说不定我的命运也会改变。那种在精灵之森被当作家畜豢养的日子，我受够了！”

“暴露了也没办法，不过，让我们在座的人知道也没有什么不好的。”迪朗一本正经的说着。

“这个世界不存在不可违抗的命运。我们，都是你的同伴。”

“安慰的话，已经足够了……”鲁法斯没有正面应答，低头走出了神殿。

“这里的宝珠已经被运往加尔斯塔德（カルスタッド）。”这时希露梅莉娅已经完成了物质读取，将宝珠去向告诉大家，于是众人又急忙启程赶往下一个地方。就在队伍的最后，雷奥妮看着鲁法斯的落寞背影，用只有她自己能听见的声音叹息了一句。

“悲哀的神的奴隶……”




---

Chapter-3

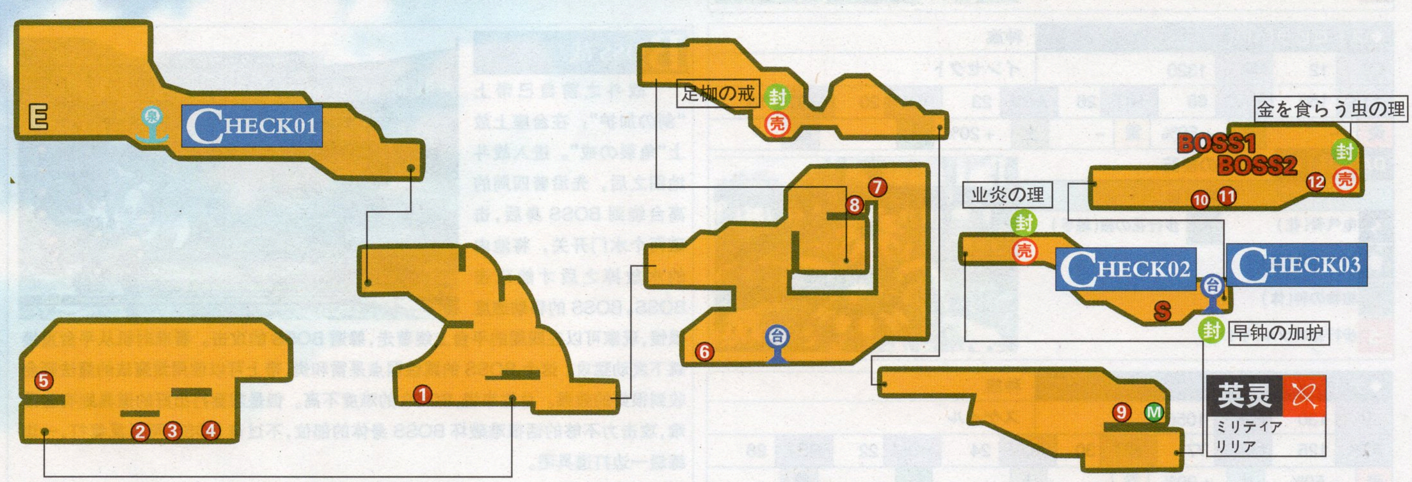
# トゥルゲン矿山(支线剧情)

DATE

宝箱×11　封印石×3

加入同伴

英灵：リリア或ミリティア




和ヴィルノア城酒场中的人对话之后就能前往大地图上的トゥルゲン矿山。这里的敌人比较强大，而且最令人讨厌的是有一种蜜蜂群（ミラージュワスプ）属于幽灵系（口胡，蜜蜂居然是幽灵），只有魔法和属性攻击才能造成伤害，不过蜜蜂除了炎属性之外，其他属性防御都在80%左右，所以对战时要不装备炎属性武器（一般情况下，这个时候还没有拿到炎属性武器），要不就带上两个炎魔法师狂轰吧。最后，还有一个冒险的战法，就是用决定技攻击，不过危险较高，不推荐。蜜蜂群还有分身特技，实力不足的话就直接击倒首领吧。在迷宫记录点附近的壳里可以拿到封印石“业炎の理”，效果为攻击炎属性化，需要20000魔晶石才能返还，虽然这时不能返还，但带在身上的话就不用怕蜜蜂的骚扰了，哇哈哈哈！！最后，打BOSS的时候也务必带上“业炎の理”，因为BOSS是炎属性弱点。

## ■宝箱

1、プリズムジェム
2、小人の灵药
3、エリクサ－（冰冻陷阱）
4、クリスタルチェイン（混乱陷阱）
5、矿山の键
6、5000 OTH
7、金银花の露
8、アノイントクローク（爆炸陷阱）
9、小人の灵药
10、オーバードライブ
11、プライムエリクサ－（毒陷阱）
12、15000 OTH

## ■封印石

1.业炎の理：COST 20000。战斗中，受封印石效果者物理攻击变为炎属性，获得炎属性吸收耐性，冰耐性减少100%
2.足枷の戒：COST 2000。战斗中，受封印石效果者不能进行回避和反击
3. 早钟の加护：COST 600。受封印石效果者时不会受到敌人先制攻击（Enemy Advantage），敌人拥有该效果时则必定先制攻击
4.金を食らう虫の理：COST 1200。战斗胜利时获得金钱3倍，获得经验值为0

## ■英灵

1.弓斗士 リリア（P15页）或ミリティア（P16页）

### CHECK01

调查开关可以打开和关闭墙壁上的灯，有些地方需要打开之后才能看见宝箱和通路，之后遇到开关都把灯保持在开启状态。




### CHECK02

这道门需要拿到矿山の键才能打开，需要把吊桥升起然后跳下去才能拿到。之后到达吊桥右端还可以将桥放下，这样就可以返回左端了。




### CHECK03

记录点旁的台座上放着封印石“早钟の加护”，效果为绝对先制攻击，非常讨厌，尽早将它取下，扔到旁边的壳里去吧。注意在拿封印石的时候不要走到另一侧地图去了，进去就会发生BOSS战。

## Enemy List 敌人资料

### ◆リザードロード（アウドゥーラ水上神殿）

| ◆ミラージュワスプ（NEW） | | | | 种族 | | | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| LV | 14 | HP | 1200 | ゴーストインセクト | | | | | | | |
| ATK | 160 | MAG | 125 | HIT | 33 | ADV | 26 | RDM | 1 | RST | 1 |
| 炎 | －100% | 冰 | ＋80% | 雷 | ＋60% | 土 | ＋40% | 圣 | ＋80% | 暗 | ＋80% |
| DA道具 | スペクタクルズ | | | | | | | | | | |
| 破坏道具 | | | | | | | | | | | |
| レギオン | | | | | | | | | | | |
| ロイヤルゼリー | | | | | | | | | | | |



| ◆ジャイアントスネイル（NEW） | | | | 种族 | | | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| LV | 14 | HP | 1800 | ジャイアント | | | | | | | |
| ATK | 172 | MAG | 145 | HIT | 35 | ADV | 10 | RDM | 20 | RST | 1 |
| 炎 | － | 冰 | － | 雷 | － | 土 | ＋20% | 圣 | － | 暗 | － |
| DA道具 | ユニオンプラム | | | | | | | | | | |
| 破坏道具 | | | | | | | | | | | |
| ガスバレル（体） | 金银花の露（头） | | | | | | | | | | |
| 黑真珠（壳中心） | | | | | | | | | | | |
| スト－ンブリット（壳） | | | | | | | | | | | |
| 粘着液（体） | | | | | | | | | | | |



| ◆クレイマン（NEW） | | | | 种族 | | | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| LV | 16 | HP | 3120 | ジャイアントプラントアンホ－リィ | | | | | | | |
| ATK | 200 | MAG | 184 | HIT | 36 | ADV | 29 | RDM | 26 | RST | 27 |
| 炎 | －20% | 冰 | － | 雷 | ＋50% | 土 | ＋50% | 圣 | － | 暗 | ＋20% |
| DA道具 | 混乱の书 | | | | | | | | | | |
| 破坏道具 | | | | | | | | | | | |
| 眼珠（头） | ボ－ンメイス（触手） | | | | | | | | | | |
| ハ－トコア（体） | テンタクルス（触手） | | | | | | | | | | |
| 电气骨（肩） | | | | | | | | | | | |
| 坚牢骨（肩） | | | | | | | | | | | |



| ◆クイ－ンワスプBOSS（不可再战） | | | | 种族 | | | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| LV | 20 | HP | 5280 | ジャイアント インセクト | | | | | | | |
| ATK | 198 | MAG | 163 | HIT | 47 | ADV | 36 | RDM | 42 | RST | 37 |
| 炎 | －20% | 冰 | － | 雷 | － | 土 | －20% | 圣 | － | 暗 | － |
| DA道具 | ロイヤルゼリ－ | | | | | | | | | | |
| 掉落道具 | オリ－ブクラウン | | | | | | | | | | |
| 破坏道具 | | | | | | | | | | | |
| 大复眼（头） | ビッグニ－ドル（尾部） | | | | | | | | | | |
| ジャイアントアンバ－（上半身） | 虫のカギ爪（腕） | | | | | | | | | | |
| ロイヤルゼリ－（腹） | 蓝色の羽（羽毛） | | | | | | | | | | |
| バンシ－スケイル（背） | 音叉羽（羽毛） | | | | | | | | | | |



## BOSS战




一定要带上“业炎の理”，另外还可以考虑带上“剑の加护”。先将两个蜜蜂群干掉，然后绕到平台下，此时BOSS不能移动只能使用普通技打玩家，利用这个地形优势狂欧吧，运气好打出“break mode”的话，几乎可以秒杀BOSS了。不过BOSS受到一定伤害之后，会发动强力攻击，攻击前BOSS会变成绿色，如果此时没有把握将其一击毙命的话，还是躲远一些比较好。这个BOSS身上的道具不错，可惜由于无法再战，比较难打出。

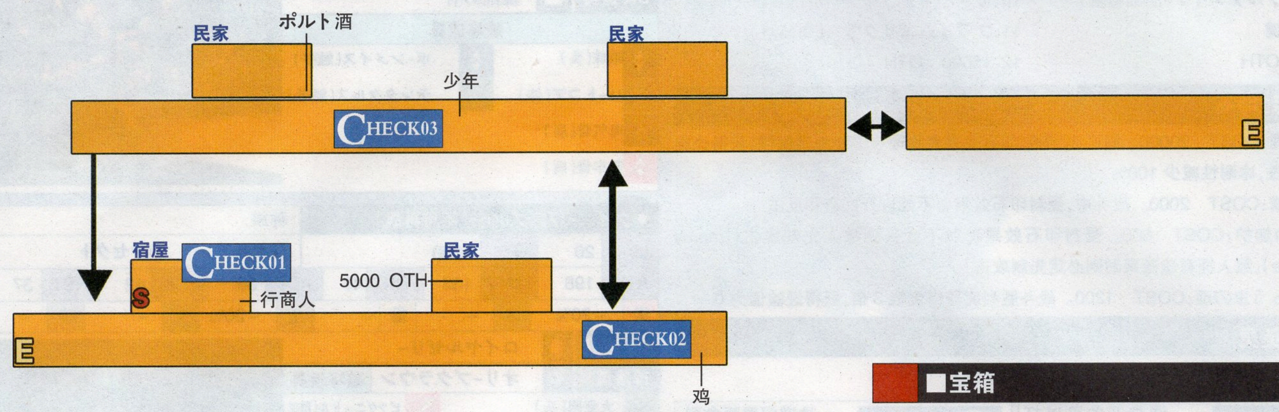
第四章和ヴィルノア城右侧出口处的人对话之后，再来到这里会遇上新的BOSS，样子完全相同，只是能力强化不少，颜色变成了红色。




VALKYRIE PROFILE SILMERIA
The Destinies mend rifts in time as Man etches fate anew

# カルスタッド

DATE
宝箱×2
封印石×0
加入角色:无




■宝箱

| | |
|---|---|
| 1.ポルト酒 | 2.5000 OTH |

在这里的行商人处可以购买不少好道具。单手剑フロストペイン是冰属性攻击，一定要买下，之后在火山洞窟里会有很大的效果。另外，还可以买到魔杖インフィニティロッド，是目前唯一可以发动大魔法的武器，如果队伍中有魔法师的话，一定要换上。如果之前没有打倒蓝色圣属性和暗属性的装饰品，在这里也能买到，可以用来习得不少特技。

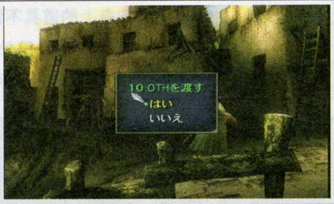
**CHECK01** 在宿屋内听到冒险者的对话之后，大地图上会出现新的迷宫"スルス火山洞窟"



**CHECK02** 道路尽头有一只鸡挡路，等到第四章的时候和鸡对话可以得到"金の卵"




**CHECK03** 和民家附近的少年对话，可以选择是否给他金钱，每次10元。根据给予金钱的多少，在第六章的时候和他对话可以得到不同的回报，如果给30次的话，可以得到攻击力350的大剑"光剑クラウソナス"




## ■行商人

**（商店里有部分道具需要剧情发展到一定阶段后才会出现）**

### ■武器

| 名称 | 类型 | 售价 | 效果 |
|---|---|---|---|
| シャムシール | 轻剑 | 3500 | ATK+10、3次攻击、不可使用决定技 |
| フロストペイン | 轻剑 | 15000 | ATK+32、MAG+15、2次攻击、不可使用决定技、冰属性 |
| ストライキングソード | 重剑 | 4500 | ATK+25、1次攻击、不可使用决定技 |
| クレイモア | 重剑 | 18000 | ATK+42、2次攻击、不可使用决定技 |
| ロングボウ | 弓 | 4000 | ATK+17、3次攻击、不可使用决定技 |
| コンポジットロング | 弓 | 17000 | ATK+50、HIT-5、3次攻击、不可使用决定技 |
| インフィニティロッド | 杖 | 18000 | MAG+35、RDM+2、RST+4、可使用大魔法 |

### ■防具

| 名称 | 类型 | 售价 | 效果 |
|---|---|---|---|
| デュエルヘルム | 头盔 | 7000 | RDM+8 |
| メタルクラウン | 头冠 | 2500 | MAG+3、RDM+3 |
| オリーブクラウン | 头冠 | 4500 | MAG+8、RDM+4、诅咒+50% |
| キュイラス | 铠甲 | 3000 | RDM+9 |
| デュエルアーマー | 铠甲 | 9000 | RDM+30 |
| シルバークローク | 法袍 | 3500 | RDM+7、RST+2 |
| スプリームガーブ | 法袍 | 9000 | RDM+25、RST+4 |
| デュエルガーダー | 护腕 | 7000 | HIT-10、AVD-10、RDM+10 |
| デュエルグリーブ | 战靴 | 6500 | RDM+8 |
| クロスグリーブ | 战靴 | 180 | RDM+2 |
| レザーブーツ | 布靴 | 160 | RDM+1 |
| スエードブーツ | 布靴 | 1000 | RDM+3 |

### ■道具

| 名称 | 售价 | 效果 |
|---|---|---|
| 战士の秘药 | 150 | HP回复300 |
| 药士の秘药 | 800 | HP回复1500 |
| 小人の灵药 | 800 | 全体HP回复300 |
| 金银花の露 | 80 | 回复异常状态"毒" |
| 秩序の原理 | 80 | 回复异常状态"混乱" |
| ブラギの诗篇 | 150 | 回复异常状态"沉默" |
| 雪解け水 | 80 | 回复异常状态"冻结" |
| 真珠草 | 80 | 回复异常状态"麻痹" |
| コカトリスの卵 | 150 | 回复异常状态"石化" |
| ユニオンプラム | 800 | 回复异常状态"战斗不能" |
| 圣水 | 150 | 回复异常状态"诅咒" |
| イズンの林檎 | 150 | 回复异常状态"衰弱" |
| 方位石 | 200 | 回复全体异常状态"传送" |
| 耐炎の护符 | 1200 | 一定时间内炎耐性上升 |
| 防寒の护符 | 1200 | 一定时间内冰耐性上升 |
| 碎土の护符 | 1200 | 一定时间内土耐性上升 |
| 避雷の护符 | 1200 | 一定时间内雷耐性上升 |
| スペクタクルズ | 150 | 调查敌人能力及弱点 |

■装饰品

| | 名称 | 售价 | 效果 |
|---|---|---|---|
| | 绿柱石の腕轮 | 2500 | ATK 上升 3% |
| | 青铜の镜 | 6000 | RST 上升 3% |
| | 青い人形 | 6000 | RST 上升 3% |
| | レッドチェリ－ | 7000 | HIT 上升 3% |
| | ルビ－のミツバチ | 1000 | HIT 上升 3% |

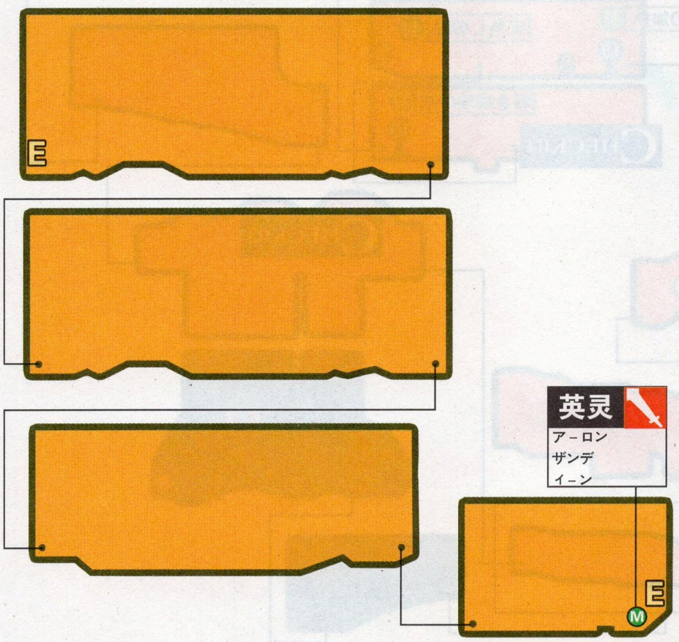
■交易品

| | 名称 | 类型 | 售价 | 效果 | 需要物品 |
|---|---|---|---|---|---|
| | ファルシオン | 轻剑 | 200 | ATK+18、3 次攻击、不可使用决定技 | 漆黑の结晶×2、虚ろの売×2、契约の锁×1、するどい矛先×2 |
| | イグニ－トソ－ド | 重剑 | 1000000 | ATK+300、RDM-20、2 次攻击、可以使用决定技、攻击属性炎、决定技威力 +30% | カリバ－ン×1、翠炎の尖晶石×3、不灭の炎×1、ダ－クアミュレット×1 |
| | 蛇矛バシリスク | 枪 | 700000 | ATK+340、HIT+50、RDM-10、2 次攻击、可以使用决定技、一定几率石化 | 圣枪セントハルバ－ド×1、贯通の刻印×3、炼金术の书×1 |
| | ホ－リィロッド | 杖 | 83000 | MAG+70、RDM+12、RDT+15、可以使用大魔法 | ルビ－メイス×1、ホ－リィスピネル×1、赤铜の圣印×2 |
| | ル－ンクラウン | 头冠 | 25000 | MAG+20、RDM+15、沉默 +30% | クラウン×1、ホ－リィスピネル×1、魔镜の欠片×2 |
| | アイシクルプレ－ト | 铠甲 | 17000 | RDM+60、RST+5、炎 -50%、冰 +50% | ジャンクシ－ルド×2、金刚石×1、雹の宝珠×1 |
| | レザ－クロ－ク | 法袍 | 3500 | RDM+22、RST+5、雷 +50% | 兽の毛皮×1、こうもりの羽×1 |
| | 战乙女のペンダント | 装饰品 | 300000 | 一定几率魔法伤害无效 | コアスピネル×1、魔镜の欠片×1、契约の锁×1、バラの刻印×1 |
| | カ－スチェック | 装饰品 | 4000 | 暗 +30%、诅咒 +100%、诅咒完全防御 | 甲虫の角×3、小恶魔の心脏×1、ガイストコア×1 |
| | パラライチェック | 装饰品 | 2500 | 雷 +30%、麻痹 +100%、麻痹完全防御 | こうもりの羽×5、虚ろの売×1、琥珀×1 |
| | シャドウクリスタル | 攻击道具 | 6000 | 暗属性范围攻击 | 怨念の块×1、漆黑の结晶×2 |
| | プライムエリクサ－ | 回复道具 | 10000 | 除诅咒、衰弱、传送外全状态回复、HP 回复 50% | エリクサ－×1、ロイヤルゼリ－×1、大ワシの心脏×1、メタボライザ－×1 |
| | 无欠の护符 | 攻击道具 | 5000 | 全体防御敌人一次攻击 | ジャンクシ－ルド×1、坚牢骨×1、甲虫の売片×1 |
| | 鸟の指轮 | 装饰品 | 1 | 战斗中 HIT 数值加倍 | ひよこのえさ×1、野菜くず×1、贝売入りのえさ×1、トリのフン×1 |

*Chapter－3*

# サ－マ沙漠

DATE
宝箱×0　封印石×0
加入角色
英灵:ア－ロンorザンデorディ－ン




从カルスタッド村出来时候就可以进入サ－マ沙漠，穿过サ－マ沙漠就能到达大地图东侧。由于是连接地图区域的通道，所以路线是一条支线。注意在这里可以收到一个英灵。

## ■英灵

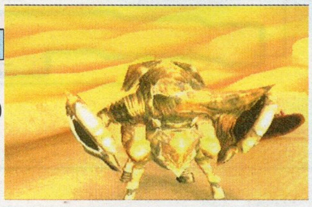
英灵 1　重战士　ア－ロン（P16 页）或ザンデ（P17 页）或ディ－ン（P17 页）

## Enemy List　敌人资料

| ◆デザ－トホ－ン（NEW） | | | | 种族 | | | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| LV | 20 | HP | 2400 | ジャイアント、ビ－ス | | | | | | | |
| ATK | 220 | MAG | 180 | HIT | 52 | ADV | 30 | RDM | 42 | RST | 4 |
| 炎 | – | 冰 | – | 雷 | – | 土 | – | 圣 | – | 暗 | – |
| DA 道具 | プリズムシエム | | | | | | | | | | |

破坏道具

| | |
|---|---|
| ブレイクラム（角） | 虚ろの売（装甲） |
| バラカ（头 & 上半身） | シャンクシ－ルド（盾） |
| 漆黑の结晶（下半身） | らせんの矢じり（矢） |
| 蛇腹の装甲（尾部） | ヒ－トブレ－ト（大剑） |



| ◆ジャイアントスカラベ（NEW） | | | | 种族 | | | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| LV | 16 | HP | 1200 | インセクト | | | | | | | |
| ATK | 230 | MAG | 120 | HIT | 35 | ADV | 25 | RDM | 33 | RST | 1 |
| 炎 | – | 冰 | –20% | 雷 | – | 土 | – | 圣 | – | 暗 | – |
| DA 道具 | 圣水 | | | | | | | | | | |

破坏道具

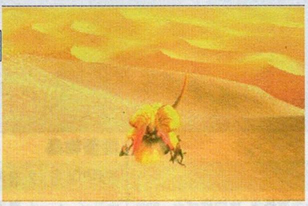
甲虫の角（角）
スト－ンブリット（体）
虫のカギ爪（腕）
甲虫の売片（外売）



The Destinies mend rifts in time as ... anew
VALKYRIE PROFILE
SILMERIA

| ◆サンドフラワ–(NEW) | | | | | | 种族 | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| LV | 16 | HP | 920 | | | プラント、インセクト | | | | | |
| ATK | 220 | MAG | 160 | HIT | 35 | ADV | 30 | RDM | 18 | RST | 5 |
| 炎 | －20% | 冰 | – | 雷 | – | 土 | ＋50% | 圣 | – | 暗 | – |

| DA 道具 | 道具 ア–スジエム |
|---|---|
| 破坏道具 | |
| | 白い花弁(上半身) |
| | ジャイアントアンバ–(下半身) |
| | ベラドンナ(花) |



斯路斯火山洞窟——这是在加尔斯塔德得到的情报，据说那里有着一些用来摆放“神器”的石座……但是这座位于沙漠之中的火山显然并非好客之地，沉闷的炸响伴随着冲天而起的火山灰，炽热的地表流淌着暗红色的岩浆，到处都是致命的高温蒸汽，构成了一幅地狱的景象。

“还有什么地方不舒服吗？”中途休息的时候，阿丽莎来到鲁法斯的身后，小声的问。

“不，没什么了。”鲁法斯摇摇头。

“我一直以为，只有我是被这个世界的神所玩弄的……虽然这么说有些对不起你……”阿丽莎努力调整着自己的说法，但好像越说越乱，“听了你的话以后，我觉得比较欣慰的。因为……你和我是一样的……”

“才不一样呢……”鲁法斯木然地道，“你比我更加夸张些。”

“……嗯，一开始知道希露梅莉娅存在后，吓得连觉都不敢睡。生怕睡着的时候，希露梅莉娅被召唤……”阿丽莎幽幽地回忆，没留意远处的雷奥妮正抬头看着她，“然后我就一直这么沉睡下去，再也不会醒来。灵魂消失的感觉……是什么样的呢？”

“别说了！”鲁法斯突然吼起来，把阿丽莎吓了一跳：“对不起……”

“你现在可能已经习惯了，但我还是害怕睡着……”刚刚发泄了一嗓子的鲁法斯又陷入了低落。

“神难道就不能赐予我们安宁吗？”

“别说了，这种话题！”鲁法斯使劲摇了摇头，一下子站起来，坑道里回荡着他的喊声，“早点找到宝珠，然后将奥丁那家伙揍飞，一切就完了！”

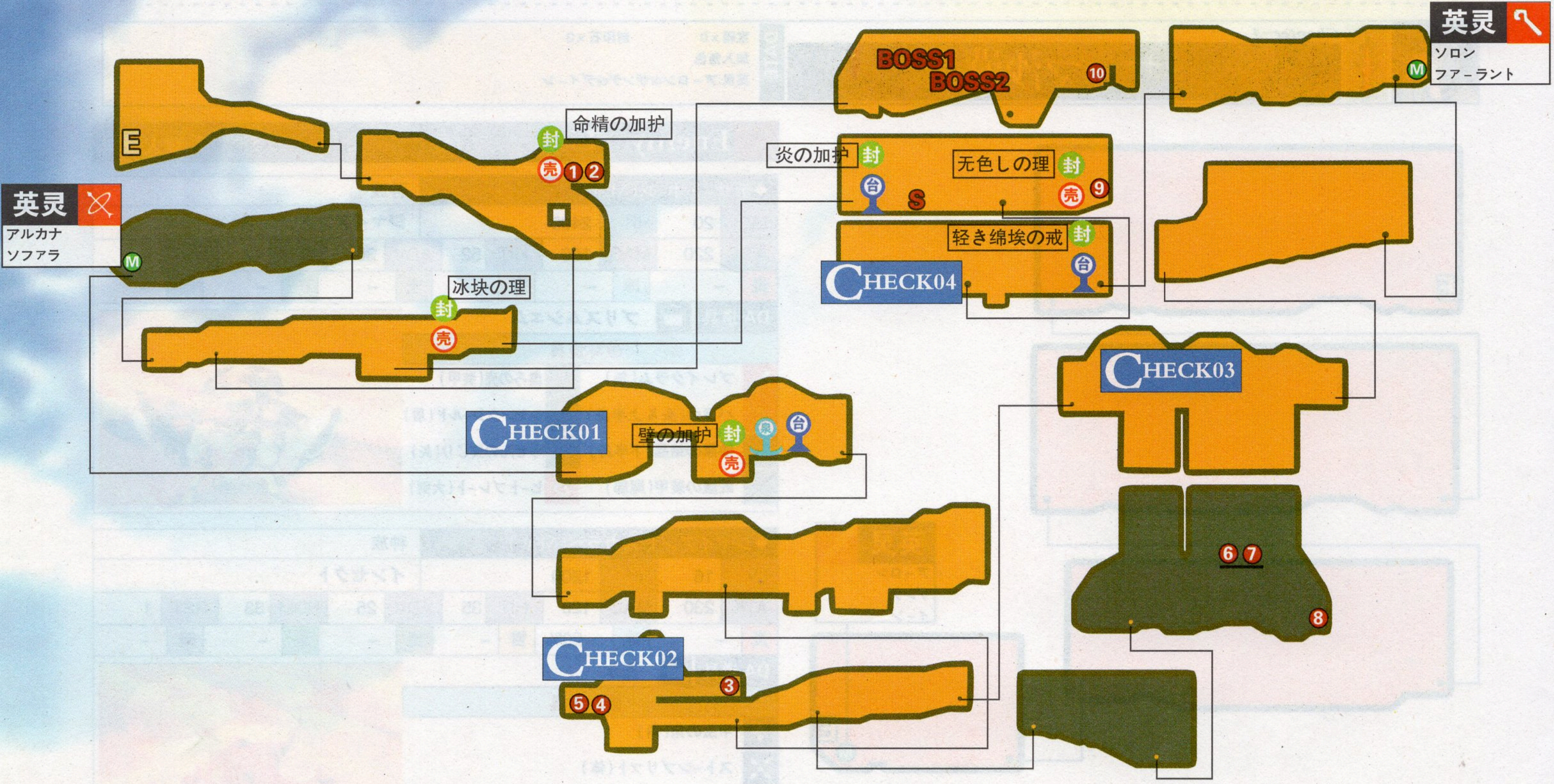



看着鲁法斯的背影，阿丽莎不知说什么好，但脸上的微笑已经表明了她此刻的心情。

Chapter–3

# スルス火山洞窟

DATE
宝箱×10　封印石×6
加入角色
英灵:ソファラorアルカナ、ソロンorファ－ラント




这里的迷宫有不少地方有溶岩流过，如果跳跃的时候不小心掉进去的话，会损失HP。迷宫的台座上放着“炎の加护”和“轻き绵埃の戒”，炎的加护令敌人炎属性攻击强化不少，务必尽早撤掉；轻き绵埃の戒的效果是敌人质量减轻，在攻击的时候容易浮空，如果还是按照以前的节奏按键的话，敌人会很快浮空，导致很多攻击落空，因此必须改变一下按键的节奏，不过利用这点可以在攻击的最后以吹飞效果的攻击结束，这样攻击完毕后敌人会被推开，无法立刻反击。这里的魔法型敌人レッドジュエル会使用范围攻击炎魔法，要小心提防，对它用土属性攻击效果较好。

这里出现的新敌人スケルタルア－ミ－身上有两件装备非常不错，一个是击破胸部得到火炎胸甲フレイムア

－マ－，具有炎属性抗性＋50%的效果，对战 BOSS 火焰巨人时非常有用；还有一个是击破下半身得到的稻妻石，是之后合成苍剑グランスティング的素材，一定要打出 2 个以上。这两种道具的掉落几率都不大，玩家需要一定的耐心才能够打出来。

## ■宝箱

1、小人の灵药
2、ユニオンプラム
3、パラッシュ(毒陷阱)
4、オ－バ－ドライブ(混乱陷阱)
5、アイスクリスタル(混乱陷阱)
6、名刀蜘蛛切り
7、15000　OTH
8、ロイヤルグロ－ブ(爆炸陷阱)
9、マイトポ－ション
10、お守り(不影响宝箱达成率)

## ■封印石

1.命精の加护:COST　2000。战斗中，受封印石效果者通过物品、魔法等手段回复 HP 时，回复量 2 倍

2.冰块の理:COST　20000。战斗中，受封印石效果者物理攻击变为冰属性，获得冰属性吸收耐性，炎耐性减少 100%

3.炎の加护:COST　600。战斗中，受封印石效果者炎属性攻击威力 1.5 倍，冰属性攻击威力减半

4.无色しの理:COST　4000。スルス火山洞窟　战斗中，受封印石效果者全属性耐性为 0

5.壁の加护:COST　1000。战斗中，受封印石效果者受到 50 以下的伤害值无效化

6.轻き绵埃の戒:COST　200。迷宫中移动时，强制移动力影响增加；战斗中受到攻击时吹飞效果增强

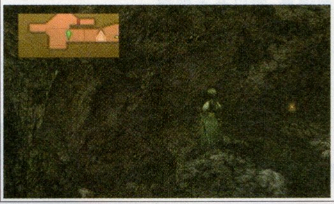
## ■英灵

1.弓斗士　ソファラ(P18 页)或アルカナ(P18 页)
2.魔术师　ソロン(P19 页)或ファ－ラント(P19 页)

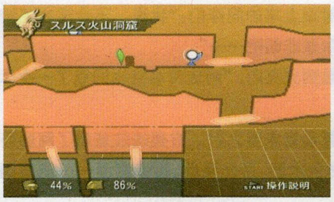
**CHECK01** 这里首先将眼前的敌人挪开，蹲在岩石的缝隙处向右下发射光子，带有封印石的敌人被转换到台阶上之后，从下面跳起来挥剑就能打到它，战胜之后就可以取得封印石了(也可以从右边离开这个地图然后再返回也能和该敌人战斗)。



**CHECK02** 面向左边轻轻跳起来发射光子，就能将楼上的怪物交换下来，取得宝箱。下来之后再拿这个怪物垫脚跳上左边的平台，取得宝箱。



**CHECK03** 这座桥属于典型的豆腐渣工程，只要在桥上一跳便会断掉，不过在右半部分断掉之后落下去的平台上有宝箱(里面的道具很不错)。




**CHECK04** 把这根柱子两边的小柱子都打断后它便会倒下出现新的通路，进入的话就能到达 BOSS 前的记录点处。向左前进可到达放着封印石“冰块の理”的地方，攻击巨大的冰块，冰块碎裂之后将溶岩冷却，出现新的通路，进入的话就能挑战 BOSS 火焰巨人。



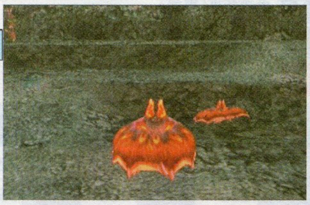
## Enemy List　敌人资料

### ◆ジャイアントスカラベ(サ－マ沙漠)

| ◆レッドジュエル(NEW) | | | | | | | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 种族 | マジック | | | | | | | | | | |
| LV | 18 | HP | 1980 | | | | | | | | |
| ATK | 125 | MAG | 155 | HIT | 34 | ADV | 38 | RDM | 12 | RST | 30 |
| 炎 | ＋100% | 冰 | － | 雷 | － | 土 | ＋20% | 圣 | － | 暗 | － |
| DA 道具 | フレアジエム | | | | | | | | | | |
| 破坏道具 | コアルビ－(中心) | | | | | | | | | | |



| ◆ファイアバット(NEW) | | | | | | | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 种族 | ビ－スト | | | | | | | | | | |
| LV | 15 | HP | 1450 | | | | | | | | |
| ATK | 210 | MAG | 135 | HIT | 44 | ADV | 40 | RDM | 14 | RST | 6 |
| 炎 | ＋50% | 冰 | －20% | 雷 | －20% | 土 | －20% | 圣 | －20% | 暗 | －20% |
| DA 道具 | 无 | | | | | | | | | | |
| 破坏道具 | こうもりの耳(耳) | 火ネズミの毛皮(体) | こうもりの羽(翅膀) | | | | | | | | |



| ◆ヘルハウンド(NEW) | | | | | | | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 种族 | ビ－スト | | | | | | | | | | |
| LV | 17 | HP | 1550 | | | | | | | | |
| ATK | 235 | MAG | 140 | HIT | 52 | ADV | 50 | RDM | 27 | RST | 8 |
| 炎 | 吸收 | 冰 | －100% | 雷 | － | 土 | －50% | 圣 | － | 暗 | － |
| DA 道具 | 无 | | | | | | | | | | |
| 破坏道具 | 兽の牙(头) | 兽の毛皮(脚) | 火炎矿石(尾) | ファイアブレスコア(体) | | | | | | | |



| ◆スケルタルア－ミ－(NEW) | | | | | | | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 种族 | － | | | | | | | | | | |
| LV | 20 | HP | 2100 | | | | | | | | |
| ATK | 220 | MAG | 140 | HIT | 48 | ADV | 42 | RDM | 40 | RST | 10 |
| 炎 | ＋25% | 冰 | － | 雷 | －50% | 土 | ＋20% | 圣 | － | 暗 | － |
| DA 道具 | 混乱の书 | | | | | | | | | | |
| 破坏道具 | 视玉(头) | 坏れた杖(武器) | フレイムア－マ－(胸) | 稻妻石(下半身) | 雹の宝珠(手) | | | | | | |



The Destinies mend rifts in time as Man etches fate anew
VALKYRIE PROFILE
SILMERIA

| ◆レッド リザ-ド(NEW) | | | | | | | | | | | | 种族 |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| LV | 17 | HP | 1350 | | | | | | | | | スケイル |
| ATK | 240 | MAG | 135 | HIT | 55 | ADV | 60 | RDM | 30 | RST | 9 | |
| 炎 | +50% | 冰 | -100% | 雷 | - | 土 | -20% | 圣 | - | 暗 | - | |

| DA 道具 | 无 |
|---|---|
| 破坏道具 | |
| 真红のうろこ(身体) | 小人の灵药(皮带) |
| ワニ皮(腹＆尾部) | |
| 贯通の刻印(剑) | |
| ジャンクシ-ルド(盾) | |



| ◆エヴォルブ2(BOSS第2形态可重复战斗) | | | | | | | | | | | | 种族 |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| LV | 26 | HP | 8640 | EXP 72000/24000 | | | | | | | | ジャイアント |
| ATK | 300 | MAG | 200 | HIT | 60 | ADV | 50 | RDM | 45 | RST | 20 | |
| 炎 | 吸收 | 冰 | -80% | 雷 | - | 土 | +20% | 圣 | - | 暗 | - | |

| DA 道具 | フレアクリスタル |
|---|---|
| 破坏道具 | |
| 无 | |



| ◆ワイルド リザ-ド(NEW) | | | | | | | | | | | | 种族 |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| LV | 19 | HP | 2640 | | | | | | | | | スケイル |
| ATK | 255 | MAG | 125 | HIT | 30 | ADV | 15 | RDM | 35 | RST | 7 | |
| 炎 | - | 冰 | -50% | 雷 | -50% | 土 | -50% | 圣 | -50% | 暗 | -50% | |

| DA 道具 | 小人の灵药 |
|---|---|
| 破坏道具 | |
| 绿炎矿石(体) | |
| 龙の斩爪(尾部) | |
| 飞燕鳞(前脚) | |
| スパイククロ-(后脚) | |



| ◆エヴォルブ1(BOSS) | | | | | | | | | | | | 种族 |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| LV | 26 | HP | 7800 | EXP 72000 | | | | | | | | ジャイアント |
| ATK | 285 | MAG | 185 | HIT | 55 | ADV | 45 | RDM | 50 | RST | 15 | |
| 炎 | +100% | 冰 | -50% | 雷 | - | 土 | +50% | 圣 | - | 暗 | - | |

| DA 道具 | フレアクリスタル |
|---|---|
| DA 道具 | フランベルジュ |
| 破坏道具 | |
| 火炎矿石(右手) | |
| 绿炎矿石(左手) | |
| □矿(双手) | |



## Boss 战




BOSS 火焰巨人为炎属性攻击，对冰属性耐性较低，因此用冰属性攻击能够造成很大伤害。先将台座上的“炎の加护”替换为“冰の加护”(在水上神殿获得)，这样可以令敌人炎属性攻击力降低 50%；然后自己带上“冰块の理”和“剑の加护”，将自身物理攻击替换为冰属性，不过要小心，“冰块の理”的副作用是炎属性防御-100%，如果没有在台座上安放“冰の加护”，BOSS 一击可以造成 500 以上的巨大伤害。准备工作做足之后，就可以放心挑战 BOSS 了。

BOSS 战是 2 连战，中间不能回复。BOSS 的移动速度很慢，而且攻击范围也不大，玩家可以放心采用一击脱离的战术，不过由于 BOSS 攻击力很大，在发动攻击之前必须保证所有角色 HP 足够多。BOSS 的第 1 形态可以破坏手打出道具，第 2 形态则无法破坏任何部位。第 2 形态的 BOSS 攻击力又有提高，千万要小心。击倒第 1 形态后可获得一把炎属性大剑，BOSS 第 2 形态可反复挑战，不过由于无法打出道具，所以并不推荐。

击倒 BOSS 后在地图后方的台座上调查可以获得“お守り”，回到カルスタッド后和入口的冒险者对话可得到“无欠のタリスマン”。

“看来宝珠已经被运往克雷尔蒙非朗(クレルモンフェラン)。”这里依然没有宝珠的影子，希露梅莉娅读取信息后站起来决定离开，但雷奥妮却停下了脚步。鲁法斯等人顺她的视线望去，发现在台座的背后有一具男性的尸体，死者满身伤痕，旁边的武器则表明了他作为冒险者的身份。雷奥妮蹲下去将尸体的双手合在胸前：“真可怜……”




“是认识的么？”阿丽莎问道。

“不……”雷奥妮摇摇头，“只是作为同行，觉得有点难过而已……”

“说不定，这就是明天的我们。”阿琉哲苦笑道，“不过，我们现在可没有工夫闲下来建坟墓。”

“你也不用这么说，我只是想能把他简单的安葬了……”说完，雷奥妮拔出佩剑在地上挖了起来，同时抬头看看自己的同伴，微微一笑，“说不定，你什么时候也会用到。”

“切……没兴趣。”阿琉哲耸耸肩，转身向来路走去。

“我也来帮忙吧……”阿丽莎正想上前，雷奥妮却摇了摇手：“你还是和大家先走吧，我很快就来。”

“是吗？”阿丽莎看看雷奥妮的眼神，不自信地低下头，“……那我先走了……”

“嗯。”雷奥妮点点头，继续挖着。

众人消失在洞窟深处，只有雷奥妮还在默默地挖掘。突然她身前爆发出一团金光，金光中出现一个男子的身影，依稀可以看出就是先前那个死去的冒险者。雷奥妮似乎在对他说着什么，随后光芒散去，那男子身影也随之消失，雷奥妮就和没有发生这事一样走了出去。而在洞窟的另一侧，在石柱后面，雷扎德·巴雷斯的冷冷目光透过眼镜片一直注视着这一幕……



明月当空。走出火山洞窟，已经是半夜了。看着天色，鲁法斯回头看看跟上来的同伴们：“我说，不会现在还继续赶路去克雷尔蒙非朗吧……”

“……唔，就休息到天亮吧。”阿琉哲难得也同意了一次休息。

就在阿琉哲话音未落之时，雷奥妮注意到了阿丽莎的异常：女孩神色木然，目光涣散，脚步漂浮……随即倒在了地上。

“希露梅莉娅！”雷奥妮一把抱住了倒下的阿丽莎。

“……怎么知道是我？”少女转过身来看着她——确实是属于希露梅莉娅的眼神。

“眼神吧……”雷奥妮盯着她那天蓝色的眼眸，“从刚才开始就一直是你了吧。”








“了不起的观察力……”希露梅莉娅在雷奥妮的搀扶下站了起来，“阿丽莎因为不习惯如此长途的旅行，早已经累得睡着了。”

“你也累得不轻吧。”雷扎德在远处插嘴。

“这个是阿丽莎的肉体，并不是我的……”希露梅莉娅拍了拍身上的树叶，“这种长期停留在精神表层的状况也不是很轻松的。”

“还是先休息一下吧。”在雷奥妮的陪伴下，希露梅莉娅来到树根下坐了下来，看着众人，“不好意思，给大家添麻烦了。”

“总觉得，今天的希露梅莉娅特别的没精神……”鲁法斯自言自语，在他印象里，那个女神一直都是完全处于不容置疑的领导地位，气势强大的类型（强气型御姐，某些人的最爱阿～）。

“我并不像各位想象的那么坚强，因为，我是个不完整的……”希露梅莉娅突然没头没脑的冒出一句。

“但这个世界上没有完整的东西啊。”雷奥妮劝解道。此时，希露梅莉娅觉得一阵恶心，靠在树根边吐了起来，看来少女的身体在承载两个灵魂并经历高难度旅行战斗后，体力已经严重透支了……

夜渐渐深了，树林里的声音也逐渐微弱，只有风吹枯叶飘落的时候才会引发一声清脆的碎裂之音。几个人早已开始打鼾，只有雷扎德躺在地上毫无睡意，默默看着天上的月亮。

“谢谢，舒服多了。”队伍里的两个女性在另一边休息，希露梅莉娅依靠着雷奥妮的盾牌躺了下去，“像姐姐一样的关怀，可能就是这个样子的吧。”

“谁知道呢……我一直都是一个人的……”雷奥妮的语气也有点落寞，见没有回音，她回头看看希露梅莉娅，发现对方早已闭上双眼，不由得苦笑一声，自己靠着树根躺了下去。

“呃呃？咦？”少女突然一个挺身坐了起来，让雷奥妮吓了一跳，然后反应过来：“又换回来了吗？”

“这里是？”说话的果然已经换成了阿丽莎，她左右看看，不好意思地低下头去，“对不起……看来睡了很长时间了……”

“希露梅莉娅看来也累得睡着了。”雷奥妮躺了下来，“你再休息一下吧，到天亮还有段时间。”

“谢谢……”阿丽莎重新躺了下来，两个人就这样在树荫下默然无语。

“那个……”阿丽莎小声开口。

“什么？”

“你所寻找的东西……”阿丽莎的话让雷奥妮突然紧张了起来：“……希露梅莉娅？”

“不，不是的。”阿丽莎坐直身躯看着她，“我相信你们。可是……如果宝珠的周围没有其他宝物的话，你和阿琉哲……”

“担心我们会说，‘把宝珠交给我们’？”雷奥妮笑了，“放心，我不会作出让你为难的事。”

“太好了……”女孩在得到满意的答案以后重新躺了下来，很快便进入梦乡。

“……”看着阿丽莎睡着，雷奥妮抬头望了望夜空，皎洁的月亮依然高高的挂在那里。在没有云的天空中月色显得格外明亮。但雷奥妮的心中却似乎有着什么心事，使得她无法入睡……

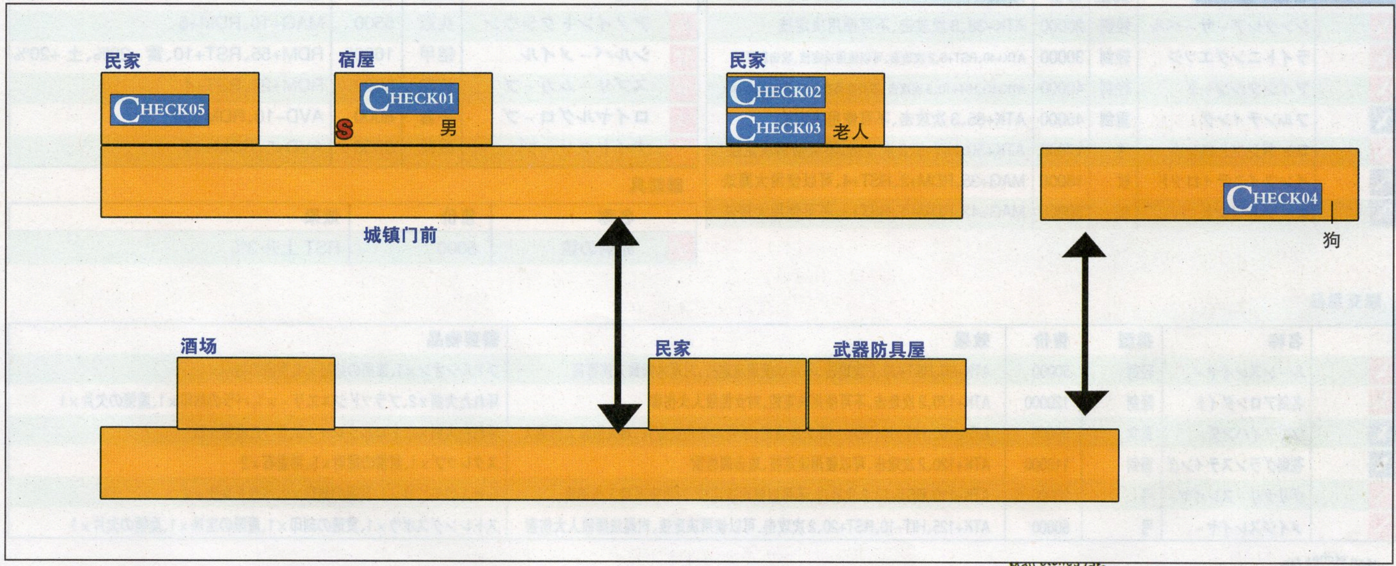


Chapter-3

## クレルモンフェラン

DATE

宝箱×1
封印石×0
加入同伴：无

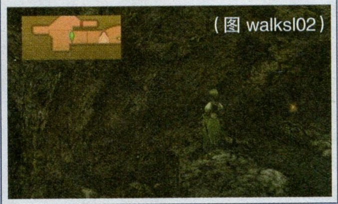



这里的武器防具店里增加了许多强力装备，玩家在这里几乎可以把全身的装备都换掉。另外，还有不少交易品道具也可以购买，比如苍剑グランスティング和ル－ンスレイヤ－，一定要入手。其他的交易品如名剑アロンダイト、ツヴァイハンダ－、グリナリ－スレイヤ－、メイジスレイヤ－、ミスリルワンド、フィラクトヘルム等所需的材料在随后出现的森林遗迹和昏き妄执の馆两个迷宫里都可以打出来。当然，类似霸王之铠和ブラッディクロ－这种绿色上等货色目前还是无法合成的。除了武器防具之外，大陆东部地图也一定要购入，这样在大陆跨区域移动的时候就不用再走サ－マ沙漠和キセナ草原这种通道型地区了。

**CHECK01** 在宿屋里听老人和士兵对话之后，大地图上会出现新的迷宫“昏き妄执の馆”


（图 walksl01）

**CHECK02** 在民家里和老人对话可以得知森林遗迹的情报，大地图上会出现新的迷宫“クロ－サス森林遗迹”

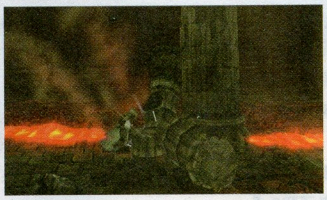

（图 walksl02）

**CHECK03** 还是在这个民家，一进来之后立刻向左走，和老太太对话可以得到两个合成用素材“坏れた杖”“メイスヘッド”，可以用来合成魔法杖ミスリルワンド。如果没有马上和老太太对话，老太太就会走到房间里侧而无法对话了。

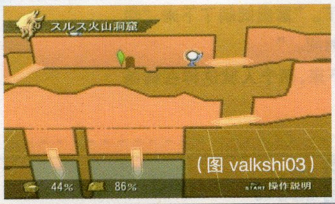


（图 walksl03）

**CHECK04** 这里也可以用“骨付き肉”喂狗，喂3次可以得到“フレアクリスタル”，喂10次可以得到“女神の灵药”



**CHECK05** 在城正门前左侧尽头的民家里可以读到第3个诗句“缘は时に辙を穿ち，过ぎた场所へと舞い戻る”



（图 valkshi03）

## 武器防具店（商店里有部分道具需要剧情发展到一定阶段后才会出现）

### 道具

| 名称 | 售价 | 效果 |
|---|---|---|
| 战士の秘药 | 150 | HP 回复 300 |
| 药士の秘药 | 800 | HP 回复 1500 |
| 小人の灵药 | 800 | 全体 HP 回复 300 |
| 妖精の灵药 | 3600 | 全体 HP 回复 1500 |
| 金银花の露 | 80 | 回复异常状态“毒” |
| 秩序の原理 | 80 | 回复异常状态“混乱” |
| ブラギの诗篇 | 150 | 回复异常状态“沉默” |
| 雪解け水 | 80 | 回复异常状态“冻结” |
| 真珠草 | 80 | 回复异常状态“麻痹” |
| コカトリスの卵 | 150 | 回复异常状态“石化” |
| ユニオンプラム | 800 | 回复异常状态“战斗不能” |
| 圣水 | 150 | 回复异常状态“诅咒” |
| イズンの林檎 | 150 | 回复异常状态“衰弱” |
| 方位石 | 200 | 回复全体异常状态“传送” |
| 防寒の护符 | 1200 | 一定时间内冰耐性上升 |
| 碎土の护符 | 1200 | 一定时间内土耐性上升 |
| 避雷の护符 | 1200 | 一定时间内雷耐性上升 |
| フレアジエム | 2000 | 炎属性攻击 |
| アイスジエム | 2000 | 冰属性攻击，一定几率冻结 |
| サンダ－ジエム | 2000 | 雷属性攻击，一定几率麻痹 |
| ア－スジエム | 2000 | 土属性攻击，一定几率中毒 |
| ホ－リイジエム | 2000 | 圣属性攻击，一定几率沉默 |
| シャドウジエム | 2000 | 暗属性攻击，一定几率混乱 |
| プリズムジエム | 2000 | 随机攻击敌人部位 |
| スペクタクルズ | 150 | 调查敌人能力及弱点 |
| 大陆西部の地图 | 1000 | 可以在西部地图快捷移动 |
| 大陆东部の地图 | 5000 | 可以在东部地图快捷移动 |

### 武器

| 名称 | 类型 | 售价 | 效果 |
|---|---|---|---|
| シンクレア－サ－ベル | 轻剑 | 20000 | ATK+38、3 次攻击、不可使用决定技 |
| ライトニングエッジ | 轻剑 | 30000 | ATK+40、RST+5、2 次攻击、可以使用决定技、攻击属性雷 |
| アイシクルソ－ド | 轻剑 | 40000 | ATK+52、HIT+10、3 次攻击、不可使用决定技、攻击属性冰 |
| フルンティング | 重剑 | 45000 | ATK+85、3 次攻击、不可使用决定技 |
| コンポジットロング | 弓 | 17000 | ATK+50、HIT–5、3 次攻击、不可使用决定技 |
| インフィニティロッド | 杖 | 18000 | MAG+35、RDM+2、RST+4、可以使用大魔法 |
| ロ－タスワンド | 杖 | 30000 | MAG+42、RDM+1、RST+3、不可使用大魔法 |

### 防具

| 名称 | 类型 | 售价 | 效果 |
|---|---|---|---|
| アノイントクラウン | 头冠 | 5500 | MAG+10、RDM+6 |
| シルバ－メイル | 铠甲 | 16000 | RDM+55、RST+10、雷 –20%、土 +20% |
| スプリ－ムガ－ブ | 法袍 | 9000 | RDM+25、RST+4 |
| ロイヤルグロ－ブ | 手套 | 8000 | AVD–10、RDM+20 |
| ナイトグリ－ブ | 战靴 | 5000 | AVD+5、RDM+10 |

### 防具

| 名称 | 售价 | 效果 |
|---|---|---|
| 赤铜の镜 | 5000 | RST 上升 3% |

### 交易品

| 名称 | 类型 | 售价 | 效果 | 需要物品 |
|---|---|---|---|---|
| ル－ンスレイヤ－ | 轻剑 | 50000 | ATK+90、RST+20、2 次攻击、不可以使用决定技、对魔术师敌人伤害高 | フアルシオン×1、漆黑の结晶×4、贯通の刻印×1 |
| 名剑アロンダイト | 轻剑 | 120000 | ATK+170、2 次攻击、不可使用决定技、对女性敌人大伤害 | 坏れた大剑×2、ブラッドジュエリ－×1、バラの刻印×1、魔镜の欠片×1 |
| ツヴァイハンダ－ | 重剑 | 30000 | ATK+100、HIT+10、RDM–10、2 次攻击、不可以使用决定技、对大型敌人伤害大 | 坏れた大剑×2、トロルクレイ×2、腐つた棍棒×2、 |
| 苍剑グランスティング | 重剑 | 115000 | ATK+120、2 次攻击、可以使用决定技、攻击属性雷 | スクレツプ×1、封雷の尾羽×5、稻妻石×2 |
| グリナリ－スレイヤ－ | 弓 | 25000 | ATK+110、RST–10、2 次攻击、不可以使用决定技、对植物系敌人伤害高 | らせんの矢じり×1、贯通の刻印×2、ベラドンナ×2 |
| メイジスレイヤ－ | 弓 | 50000 | ATK+125、HIT–10、RST+20、2 次攻击、可以使用决定技、对魔法师敌人大伤害 | ストレングスボウ×1、贯通の刻印×1、魔眼の宝珠×1、魔镜の欠片×1 |

| | 名称 | 类型 | 价格 | 效果 | 合成材料 |
|---|---|---|---|---|---|
| | シャイニィラプチャー | 弓 | 100000 | ATK+200、MAG+80、3 次攻击、可以使用决定技、攻击属性土 | アーバレスト×1、贝壳の弾丸×1、风切羽×2、ハームシード×1 |
| | ソウルスレイヤー | 弓 | 900000 | ATK+270、HIT+70、2 次攻击、可以使用决定技、给予伤害的一部分吸收 | アーマーピアス×1、スティールウイング×1、风切羽×2、シルフィードアロートップ×1 |
| | ミスリルワンド | 杖 | 20000 | MAG+55、RDM-10、RST+10、可以使用大魔法 | 坏れた杖×2、メイスヘッド×1、ゴーレムアイ×1 |
| | ブラッディクロー | 拳套 | 600000 | ATK+340、RDM-10、RST+10、3 次攻击、可以使用决定技、一定几率吸收给予伤害值 | 猛禽の爪×2、虫のカギ爪×2、ヴァンパイアクロー×2、恶魔の右腕×1 |
| | フィラクトヘルム | 头盔 | 9000 | RDM+10、RST+25 | 炼赤矿×1、羊の前齿×1、こうもりの羽×2 |
| | 霸王の铠 | 铠甲 | 800000 | ATK+100、MAG+100、HIT+50、AVD+50、RDM+280、RST+50、炎冰雷土暗圣 -20%、即死衰弱传送 +80% | シルバーメイル×1、火ネズミの毛皮×1、封岚の尾羽×1、ディーブドウーム×1 |
| | ウインドグローブ | 手套 | 20000 | HIT+20、AVD+20、RDM+35 | おうもりの羽×1、ボーンメイス×1、ギブリスケイル×1 |
| | ストーンチェック | 装饰品 | 5000 | 土 +30%、石化 +100%、石化完全防御 | 假面の欠片×2、ボーンメイス×2、粘着液×2 |
| | サイレンスチェック | 装饰品 | 5000 | 圣 +30%、沉默 +100%、沉默完全防御 | ベラドンナ×2、小恶魔の心脏×3、恶魔のひづめ×1 |
| | ウィークチェック | 装饰品 | 5000 | 暗 +30%、衰弱 +100%、衰弱完全防御 | こうもりの耳×2、こうもりの羽×2、ベラドンナ×3 |
| | 犬の指轮 | 装饰品 | 1 | HP 减少的时侯决定技威力上升 | しゃぶった骨×1、かじった靴×1、ぼろぼろの布×1、いめのふん×1 |



当然，克雷尔蒙非朗城内也不会有宝珠，台座是在附近的克罗萨斯森林遗迹。就在天色入夜的时候，阴森的森林出现在面前，众人决定先休息一晚再进入这魔物横行的地方。在森林外的空地上，大家点起篝火，围坐在一起吃着晚餐。

“这么说来，迪邦是和神对立的。”阿琉哲的一句话让阿丽莎把准备送进口的鱼放了下来。

“迪邦对神的怨念并不是一天两天了……”迪朗看着天空，说起往事，“以前女武神强行带走了迪邦贤明的国王去做英灵，使得王族和举国的居民十分悲痛。”

“了解的真详细。”阿丽莎羡慕的看着迪朗，因为作为公主的她并不知道这些。

“这也算一个忠臣应该有的教养？”鲁法斯调侃。

“没错。”迪朗点点头。

“这是什么时候的事了？”阿琉哲忍不住发问。

迪朗算了一下：“差不多 200 多年前吧。”

“迪邦的王族可真是怨念不浅啊。”阿琉哲下了评语。

“并不是这样。”迪朗打断了他，“在我的记忆里面，很早以前奥丁就已经常常来到人间，给人类带来不少灾难。这些东西逐渐积累，终于演变成对神的憎恶。”

“你这家伙，到底是什么时候的人啊？”阿琉哲回头看了看他。

“差不多 100 多年前吧。”

“……”阿琉哲不动声色地把自己和迪朗的距离拉开了好长一截。

“对了，你还不知道这家伙吧……”鲁法斯解释道，“迪朗







可是被希露梅莉娅所选定的英灵呢。”

“什么?!”阿琉哲很惊讶的看着迪朗，并且试探性的伸出手去，却被迪朗一掌拍回来：“别来这样！感觉很不舒服……”

“不，不好意思……”阿琉哲重新坐了下来，但还是想伸手去摸迪朗，“第一次见到传说中的英灵……”

“在一起行动这么久了，你以为我是什么？”迪朗的反问让阿琉哲一时语塞，看着这滑稽的场景众人终于大笑起来，这也是长久战斗以来阿丽莎第一次露出开心的笑颜。在这惊扰了森林安静的笑声中，只有雷扎德还是面无表情，他那捉摸不定的目光一直放在雷奥妮身上。

Chapter-3

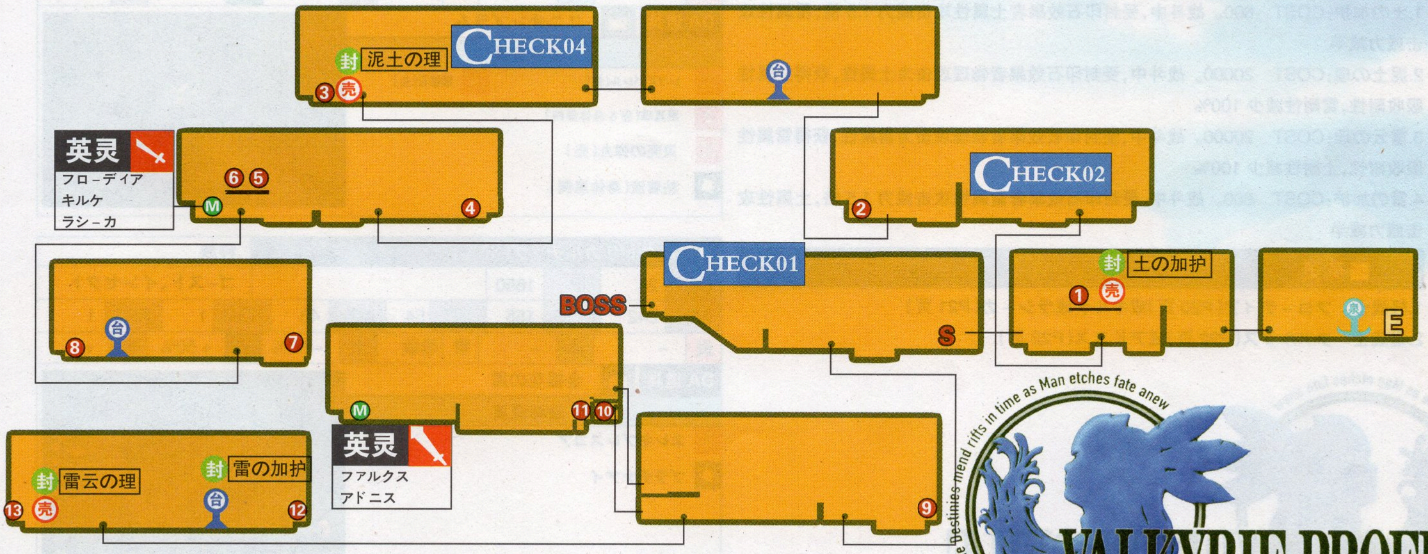
# クローサス森林遗迹

DATE

宝箱×13　封印石×4

加入同伴

英灵：フローディアorキルケorラシーカ、ファルクスorアドニス



这是个非常非常非常“贱格”的迷宫，笔者再也不想多来一次。玩家在进入之前一定要做好充分的思想准备，并携带足够的解毒药和解衰弱的药品。

首先，这里的战场非常讨厌，中间是沼泽地带，移动非常缓慢，只能以冲刺移动；而且这里的地形比较复杂，经常发生我方某个角色被卡在一个地方不能行动的情况。

其次，这里的敌人完全占据地利优势，而且有大量幽灵系敌人，普通的物理攻击很难造成伤害。其他类型的敌人则几乎人人都会魔法攻击，并且全部附带特殊效果。

最后，这里的地形虽然不是很复杂，但是由于必须将3个台座全部放上封印石，因此玩家不得不在台座和封印石之间来回奔跑，如果不小心把土属性封印石放到台座上的话……哭都来不及了。

下面来说一下这个迷宫的要点，首先各种回复药品一定要带够，然后所有出战角色最好都装备毒属性抗性的道具，如果角色没有习得对幽灵系特效的技能“ゴーストバスター”的话，就必须带上至少一个非雷系魔法师（建议炎系魔法效果最好）。

这个迷宫需要在3个台座上全都放上封印石才能开启中间的隐藏通路，进入BOSS战。注意尽量选择对玩家无害的封印石装在台座上（如宝的加护之类的P系封印石），千万不要装上属性类封印石，尤其是绝对不能把迷宫里的“泥土の理”放在台座上（迷宫里所有放在台座旁边的封印石都是毫无人性的陷阱阿）！！如果把“泥土の理”放在台座上，地图上所有的水洼全部变成毒沼，一旦掉进去，就会全员中毒，而且即使毒防御100%也照中不误！更加可怕的是，连战场地图上的沼泽也变成了毒沼……一不小心就是全灭的结局。

这里的敌人以雷属性攻击为主，迷宫初期台座上就放着“雷の加护”，先去把它解除了再说。两种幽灵系的敌人ティア・ソウル和エレクトリカルチップ要特别留意，必须用炎属性魔法攻击，另外之前得到的一把炎属性大剑也能发挥作用，其他属性的攻击造成不了大伤害，雷属性更是会给它们加血。

这里的第13号宝箱要特别小心，里面是毒矢陷阱，必须垂直向上跳跃才能躲开，如果习惯性的向后跳跃的话，会正好被毒矢击中，全员中毒。笔者就在这里上当了，而且更令人气愤的是，宝箱里装的居然只是个复活药，令人不仅想问候一下游戏制作人的长辈们……

排除一切不利因素之后，不得不承认这个迷宫练级非常合适，经验值几乎是现有其他迷宫的两倍，玩家自行选择吧~

## ■宝箱

1、药士の秘药
2、シルバ－ヘルム
3、无欠の护符（毒矢）
4、避雷の护符
5、药士の秘药
6、幻衣ミラ－ジュロ－ブ（爆炸陷阱）
7、エリクサ－
8、シルバ－メイル（毒陷阱）
9、碎土の护符（冰冻陷阱）
10、シルバ－グリ－ブ
11、小人の灵药
12、ホ－リィジエム
13、ユニオンプラム

## ■封印石

1.土の加护：COST　600。战斗中，受封印石效果者土属性攻击威力1.5倍，雷属性攻击威力减半

2.泥土の理：COST　20000。战斗中，受封印石效果者物理攻击为土属性，获得土属性吸收耐性，雷耐性减少100%

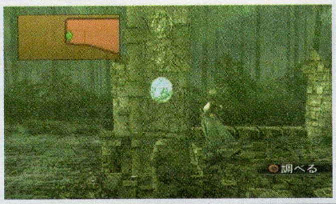
3.雷云の理：COST　20000。战斗中，受封印石效果者物理攻击为雷属性，获得雷属性吸收耐性，土耐性减少100%

4.雷の加护：COST　600。战斗中，受封印石效果者雷属性攻击威力1.5倍，土属性攻击威力减半

## ■英灵

1.轻战士　フロ－ディア（P20页）或キルケ或ラシ－カ（P21页）
2.重战士　ファルクス（P22页）或アドニス（P22页）

CHECK01　将地图中的三个台座都放上封印石，才能启动这座吊桥到左边的地图发生BOSS战。




CHECK02　这种水晶一般的石柱其实是避雷针，如果砍倒它的话，雷就会劈到玩家身上，所以还是保留下来比较好。不过如果将台座上的雷属性封印石（雷の加护、雷云の理）取下之后，就不会再有落雷发生了。



CHECK03　这里的敌人对炎属性防御较差，因此将“雷の加护”取下之后可以换上“炎の加护”（火山洞窟取得）

CHECK04　在台座上放置“泥土の理”将地形变为毒沼之后，会随机出现一个新的敌人（其实就是水上神殿BOSS的变身版）ランドクラ－ケン，身上的道具还不错。




## Enemy List　敌人资料

| ◆ヴァンパイアバット（NEW） | | | | | | | | | | 种族 | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| LV | 21 | HP | 1580 | | | | | | | ビ－スト | |
| ATK | 231 | MAG | 142 | HIT | 55 | ADV | 50 | RDM | 34 | RST | 31 |
| 炎 | －50% | 冰 | －20% | 雷 | －20% | 土 | －20% | 圣 | －20% | 暗 | － |

DA道具：秩序の原理

破坏道具
- 恶魔のパラボラ（耳）
- 兽の毛皮（体）
- こうもりのマント（翅膀）



| ◆ディスガストシエル（NEW） | | | | | | | | | | 种族 | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| LV | 23 | HP | 3060 | | | | | | | ジャイアント | |
| ATK | 263 | MAG | 173 | HIT | 50 | ADV | 12 | RDM | 22 | RST | 1 |
| 炎 | － | 冰 | － | 雷 | － | 土 | ＋20% | 圣 | － | 暗 | － |

DA道具：ユニオンプラム

破坏道具
- レッドバレル（体）
- 稻妻石（头）
- 黑真珠（壳＆身体里侧）
- 贝壳の弹丸（壳）
- 粘着液（身体里侧）



| ◆エレクトリカルチップ（NEW） | | | | | | | | | | 种族 | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| LV | 24 | HP | 1650 | | | | | | | ゴ－スト、インセクト | |
| ATK | 242 | MAG | 155 | HIT | 54 | ADV | 45 | RDM | 1 | RST | 1 |
| 炎 | － | 冰 | － | 雷 | 吸收 | 土 | －50% | 圣 | ＋50% | 暗 | ＋ |

DA道具：金银花の露

破坏道具
- エレキブレスコア
- プラチナアイ



| ◆ボルトドラゴン(NEW) | | | | 种族 | | | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| LV | 23 | HP | 2880 | ドラゴン、ジャイアント、スケイル | | | | | | | |
| ATK | 295 | MAG | 201 | HIT | 48 | ADV | 45 | RDM | 56 | RST | 7 |
| 炎 | +20% | 冰 | −20% | 雷 | +100% | 土 | +50% | 圣 | − | 暗 | − |

DA 道具：药士の秘药

**破坏道具**

- 罗针鳞(头)
- ボルトブレスコア(体)
- ギブリスケイル(翅膀)



| ◆ワイルドドロル(NEW) | | | | 种族 | | | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| LV | 26 | HP | 7800 | ジャイアント | | | | | | | |
| ATK | 303 | MAG | 154 | HIT | 55 | ADV | 44 | RDM | 63 | RST | 10 |
| 炎 | − | 冰 | − | 雷 | +100% | 土 | +100% | 圣 | −50% | 暗 | +50% |

DA 道具：プライムエルクサー

**破坏道具**

- 歪んだ前齿(头)
- トロルクレイ(手)
- 金刚石(胸)
- 炼赤矿(武器)
- 炼翠矿(腰)
- エルクサー(脚)



| ◆ファントムボーダー(NEW) | | | | 种族 | | | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| LV | 22 | HP | 2340 | アンホーリィ、マジック | | | | | | | |
| ATK | 195 | MAG | 190 | HIT | 52 | ADV | 40 | RDM | 10 | RST | 53 |
| 炎 | − | 冰 | − | 雷 | −50% | 土 | +100% | 圣 | +50% | 暗 | − |

DA 道具：药士の秘药

**破坏道具**

- ホーリィスピネル(亡灵)
- アルケミーワンド(台座)
- 魔镜の欠片(右镜 & 左镜)
- ロータスワンド(右镜 & 左镜)



| ◆アンクリーンギャザリング(NEW) | | | | 种族 | | | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| LV | 22 | HP | 5040 | ジャイアント、プラント、アンホーリィ | | | | | | | |
| ATK | 332 | MAG | 204 | HIT | 48 | ADV | 38 | RDM | 50 | RST | 44 |
| 炎 | −20% | 冰 | − | 雷 | +100% | 土 | +100% | 圣 | − | 暗 | +20% |

DA 道具：避雷のタリスマン

**破坏道具**

- 魔眼の宝珠(头)
- フルンティング(触手)
- ハートコア(体)
- テンタクルス(触手)
- ボーンメイス(肩)
- 坚牢骨(肩)



| ◆ティア·ソウル(NEW) | | | | 种族 | | | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| LV | 22 | HP | 1300 | ゴースト、マジック | | | | | | | |
| ATK | 183 | MAG | 161 | HIT | 44 | ADV | 36 | RDM | 22 | RST | 7 |
| 炎 | −50% | 冰 | +50% | 雷 | +100% | 土 | +50% | 圣 | −50% | 暗 | + |

DA 道具：真珠草

**破坏道具**

- ホーリィスピネル(中心)
- スプリントセル



| ◆ランドクラーケン | | | | 种族 | | | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| LV | 25 | HP | 8220 | ジャイアント | | | | | | | |
| ATK | 310 | MAG | 164 | HIT | 50 | ADV | 42 | RDM | 53 | RST | 18 |
| 炎 | −20% | 冰 | +20% | 雷 | −50% | 土 | +100% | 圣 | − | 暗 | − |

DA 道具：碎土のタリスマン

**破坏道具**

- 名刀蜘蛛切り(头·上)
- ストーンブリット(触手)
- 真红の软骨(头·下)
- アーマーピアス(弱体)
- クラーケンファング(口触手)
- 坚牢骨(大锤)
- テンタクルス(脚)




| ◆ヴァンパイア(NEW) | | | | 种族 | | | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| LV | 25 | HP | 3600 | アンホーリィ、マジック | | | | | | | |
| ATK | 277 | MAG | 203 | HIT | 50 | ADV | 40 | RDM | 43 | RST | 59 |
| 炎 | −50% | 冰 | +50% | 雷 | − | 土 | +50% | 圣 | −50% | 暗 | + |

DA 道具：シャドウジェム

**破坏道具**

- ヴァンパイアファング(头)
- ヴァンパイアクロー(手)
- バラの刻印(上半身)
- 黄水晶(脚)
- オーラフォース(腰)
- ブラッドジュエリー(心)
- こうもりの羽(翅膀)



| ◆ヒドラBOSS(可反复战斗) | | | | | | 种族 | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| LV | 29 | HP | 13200 | EXP | 160000/53333 | ジャイアント、スケイル | | | | | |
| ATK | 348 | MAG | 212 | HIT | 64 | ADV | 30 | RDM | 60 | RST | 56 |
| 炎 | − | 冰 | −50% | 雷 | +50% | 土 | +吸收 | 圣 | − | 暗 | +50% |

DA 道具：妖精の灵药

**破坏道具**

- ダークブレスコア(头·中央)
- 龙のうろこ(头·后左)
- ブラックブレスコア(头·前右)
- 翡翠のうろこ(体·前)
- ガスブレスコア(头·后右)
- ドラゴンサファイア(体·后)
- ポイズンブレスコア(头·前左)
- メタボライザー(尾部)



| ◆シャーマンチーフ(NEW) | | | | 种族 | | | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| LV | 25 | HP | 3600 | マジック | | | | | | | |
| ATK | 285 | MAG | 217 | HIT | 52 | ADV | 52 | RDM | 35 | RST | 65 |
| 炎 | − | 冰 | − | 雷 | +100% | 土 | −100% | 圣 | −50% | 暗 | + |

DA 道具：シャドウジェム

**破坏道具**

- 假面の欠片(头部)
- 暗黑のマント(披风)
- トールレイジ(右半身)
- レイフォース(手)
- 太阳の宝珠(左半身)
- 赤雷の珠(披风)
- 青雷の珠(披风)



The Destinies mend rifts in time as Man etches fate anew

VALKYRIE PROFILE SILMERIA

## Boss 战

这里的 BOSS 攻击力和防御力其实都不高，就是附带毒、衰弱和混乱效果的攻击比较令人讨厌，在开战之前建议装备放置衰弱和毒的道具，建议优先防止衰弱。BOSS 本体是土属性吸收，对冰属性弱点，玩家可以带上冰的加护进行战斗。

由于 BOSS 只能在地图中间的湖中移动，所以玩家可以采用在岸边游走，以魔法远距离攻击的无伤战法。如果决定采用这种战法，还可以带上“泥土の理”，这样就能吸收 BOSS 的毒属性攻击。不过这种战法打起来太费劲，还不如冲下去一通乱砍结束战斗。BOSS 的 5 个头都有很好的道具，可以靠反复战斗拿取。

总之，只要全员防止 BOSS 的衰弱攻击，这个 BOSS 完全没有什么杀伤力。




“体内寄宿着神的力量和精神，有着什么样的感觉呢？”在一个石亭下避雨的时候，雷奥妮问坐在身边的阿丽莎。

“怎么了？突然说这话……”

“只是有些在意。”

“一直很讨厌这个……因为不被父母所爱，又被当作另类被祖国遗弃，”阿丽莎眼前又浮现出当年和家人分别的一幕，“对我来说这种情况只能让我仇恨而已。”

“这样么……”雷奥妮把头扭向了一边，这时正好远处出去探路的阿琉哲和鲁法斯狼狈的跑回来，身上湿得落汤鸡一般。



“但是现在……”阿丽莎抱着膝，看着石亭外的雨点汇成无数条细线，“如果没有她的话，便无法拯救祖国也无法拯救米得加鲁德。这可能也是我自身的命运吧。”

“对不起，问了多余的事了。”见话题令对方情绪低沉，雷奥妮同样也将目光投向了远处那灰蒙蒙的雨空。前方的旅程还有多远呢？

“已经送去奉龙殿了……”希露梅莉娅从台座前站起来，这时一阵细微的波动从身后传来，她转身看见台座后出现了一个不死者。

“寄宿在神圣遗迹的不死生物啊，这里没有你们的容身之所！”希露梅莉娅毫不犹豫地拔出剑指着对方，然而这个不死者却与一般的怪物不同，并没有攻击的意思，它用手挡住脸表示没有敌意后消失在森林中。

“……这是怎么了？”

“不死怪物难得这么示弱……”众人都感到奇怪。

“偶尔也有些温和的不死怪物存在。”雷奥妮仔细端详着那胆小的不死生物，“虽然这么说，但还是第一次见到。”

“……”迪朗看着不死生物，似乎有话要说，但最后还是放弃了，“总之，先离开这里吧。”



“你究竟看到了什么？”在眼睛看不到的地方，有两个声音正在交谈。

“并没有责怪你的意思。不死者王的能力并不是下级神的你们所能见破的。”

“那该怎么办？”

“暂时就这么观望吧。等一切有了结果再行动也来得及。希望能够早点找到宝珠……”

离开遗迹的时候，接连不断的暴雨已经有了停止的迹象，可天空依然灰蒙蒙的，仿佛在预示着什么。



Chapter-3

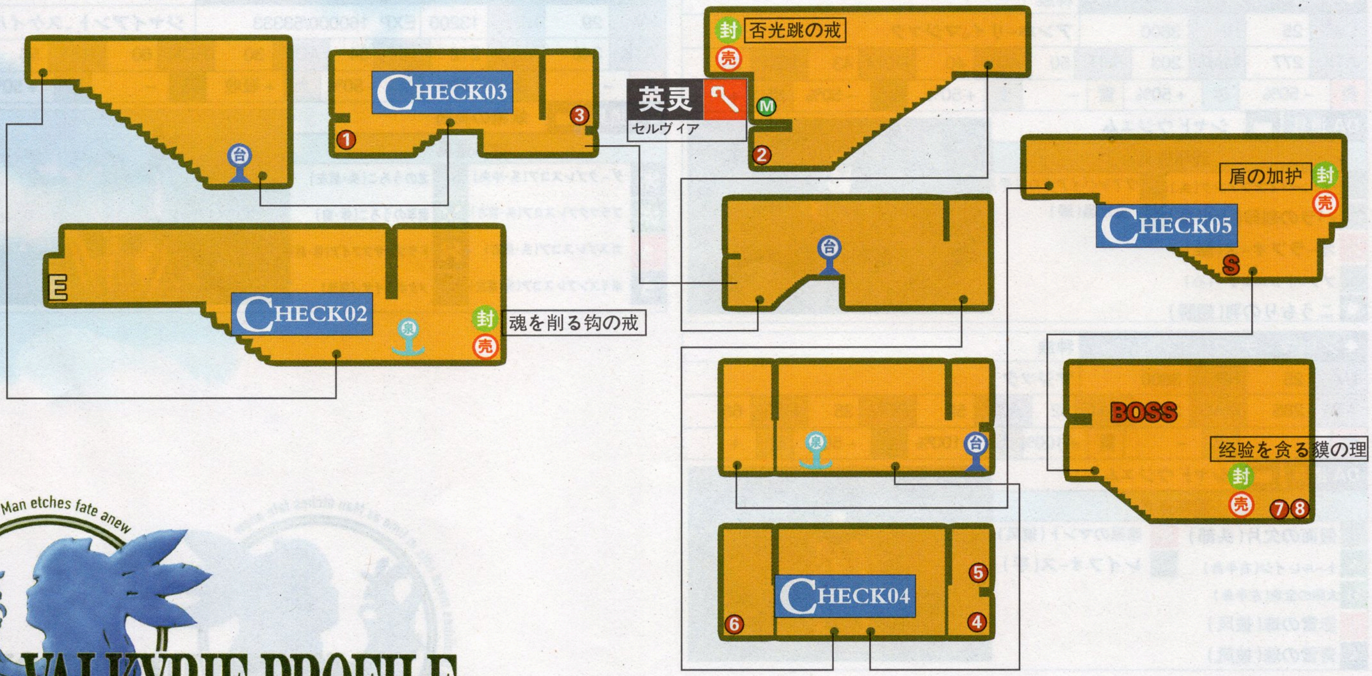
# 昏き妄执の馆（支线剧情）

DATE

宝箱×8　封印石×4

加入同伴

英灵：セルヴィア



作为分支迷宫这里面的东西是非常不错的，不仅能得到封印石携带数量＋1的贵重道具“蓝の封阵器”，还能拿到加能力的金の卵，在守护台座的特殊怪兽身上还能打出一把对龙族特效的“屠龙刀”和一个魔杖“ロ－タスワンド”。另外这里的封印石效果也是绝佳：“魂を削る钩の戒”为随着时间HP逐渐减少，“经验を贪る貘の理”为获得经验值2倍，获得金钱0，特别是经验值2倍那个，一定要拿到！把アリュ－ゼ、レオ－ネ、ディラン和レザ－ド4人练到40级以上就全靠这个封印石的效果了（当然还有特技里的トレ－ニング也是必须装备的，这样加起来就是3倍经验值了）

这个迷宫有几个宝箱的放置位置非常有想像力，赞一下游戏开发人员。最后，迷宫里只有一种幽灵系敌人ウイル·オ－·ウイスプ，对雷属性防御较高，建议用炎或圣属性攻击。

## ■宝箱

| | |
|---|---|
| 1、小人の灵药 | 5、クレイモア（混乱陷阱） |
| 2、シルバ－スケイル（爆炸陷阱） | 6、ダブルサ－チ |
| 3、シルバ－バックラ－（爆炸陷阱） | 7、金の卵 |
| 4、小人の灵药 | 8、炼金术の书 |

## ■封印石

1.魂を削る钩の戒：COST　2500。战斗中，受封印石效果者HP不断减少

2.盾の加护：COST　400。战斗中，受封印石效果者RDM×1.2

3.否光跳の戒：COST　100。迷宫中移动时，光子反射回数减3（光子默认反射次数为3）

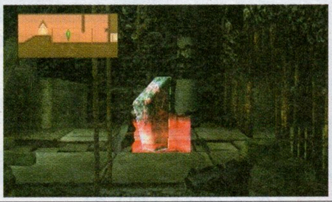
4.经验を贪る貘の理：COST　1200。战斗胜利时获得经验值2倍，获得金钱为0

## ■英灵

1.魔术师　セルヴィア（P20页）

**CHECK01** 将封印石“魂を削る钩の戒”安放到台座上可以使战斗变得非常容易

**CHECK02** 将大理石交换到这个红色封印上面，就可以把门打开。



**CHECK03** 将左边的怪物搬过来压住红色封印开门，然后把右边的怪物搬到最右边垫脚，就能拿到高处的宝箱。



**CHECK04** 将左边笼子里的空中怪物搬出来，搬到右边笼子里的空中，然后站在笼子外和它交换，同时按住×键跳起来，就能拿到右边笼子高处的宝箱。



**CHECK05** 跳起来和上面的石柱交换，便能上去拿到封印石。



**CHECK06** 对特殊怪兽ドラゴン和グレ－タ－デ－モン的战斗需要一些技巧。ドラゴン的行动速度不快，但防御力和HP非常高，普通的攻击很难造成大伤害。建议玩家绕到背后攻击龙的尾巴，破坏尾巴之后可以得到一把对龙族特效的“ドラゴンスレイヤ－”，换上这把剑之后再攻击就比较容易了。杀龙之后，再去和グレ－タ－デ－モン战斗，グレ－タ－デ－モン的HP和防御力都要比龙低得多，只要小心他的魔法攻击，采用一击脱离的战法很快就能取胜。将他的魔杖破坏的话可以得到ロ－タスワンド。



## Enemy List　敌人资料

| ◆ジャイアントスケルトン（NEW） | | | | | | | | 种族 | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| LV | 18 | HP | 1550 | | | | | アンホ－リィ | | | |
| ATK | 260 | MAG | 100 | HIT | 45 | ADV | 40 | RDM | 35 | RST | 15 |
| 炎 | －50% | 冰 | ＋20% | 雷 | － | 土 | ＋20% | 圣 | －50% | 暗 | ＋20% |

DA道具：キュイラス

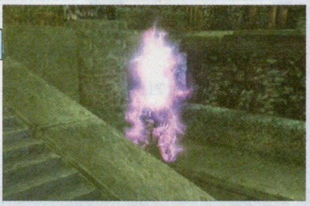
破坏道具：
- がいこつの杯（头）
- 骨クズ（脚）
- ブレイズブレスコア（胸）
- 坏れた大剑（右手）
- 怨念の块（腹＆左手）
- 漆黑の结晶（腰）



| ◆ウイル·オ－·ウイスプ（NEW） | | | | | | | | 种族 | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| LV | 18 | HP | 1380 | | | ゴ－スト、アンホ－リィ | | | | | |
| ATK | 165 | MAG | 165 | HIT | 40 | ADV | 25 | RDM | 24 | RST | 5 |
| 炎 | －50% | 冰 | － | 雷 | ＋20% | 土 | － | 圣 | －50% | 暗 | － |

DA道具：シャドウジエム

破坏道具：
- ブル－ソウルフレイム（中心）
- 首のない人形



| ◆トラッシュデ－モン（NEW） | | | | | | | | 种族 | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| LV | 19 | HP | 1700 | | | デ－モン | | | | | |
| ATK | 265 | MAG | 180 | HIT | 38 | ADV | 45 | RDM | 32 | RST | 12 |
| 炎 | － | 冰 | － | 雷 | － | 土 | － | 圣 | －50% | 暗 | ＋20% |

DA道具：サンダ－ジエム

破坏道具：
- 恶魔の犬齿（头）
- 坏れた杖（武器）
- 小恶魔の心脏（上半身）
- ポルト酒（下半身）
- こうもりの羽（翅膀）



| ◆サテュロス（NEW） | | | | | | | | 种族 | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| LV | 20 | HP | 1500 | | | デ－モン、ビ－スト | | | | | |
| ATK | 270 | MAG | 125 | HIT | 76 | ADV | 30 | RDM | 20 | RST | 6 |
| 炎 | － | 冰 | － | 雷 | － | 土 | － | 圣 | － | 暗 | － |

DA道具：樽酒

破坏道具：
- 羊角（角）
- ア－マ－テイル（下半身）
- 羊の前齿（头）
- 贯通の刻印（右手）
- 秩序の原理（胸）
- 鹰の刻印（左手）
- シエルシエ－ド（腹）
- 坏れた弓（弓）



| ◆トロルチーフ(NEW) | | | | | | | | | | | 种族 |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| LV | 21 | HP | 4800 | | | | | | | | ジャイアント |
| ATK | 300 | MAG | 75 | HIT | 40 | ADV | 25 | RDM | 40 | RST | 5 |
| 炎 | –80% | 冰 | – | 雷 | – | 土 | –50% | 圣 | – | 暗 | – |

DA 道具：药士の秘药



| 破坏道具 | |
|---|---|
| 巨大な奥齿(头) | 腐つた棍棒(武器) |
| 金刚石(胸) | |
| ハ–トコア(腰) | |
| トロルクレイ(脚＆手) | |

| ◆ドラゴン(NEW) | | | | | | | | | | | 种族 |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| LV | 25 | HP | 35000 | | | | | | | | ドラゴン、ジャイアント、スケイル |
| ATK | 250 | MAG | 200 | HIT | 65 | ADV | 30 | RDM | 80 | RST | 120 |
| 炎 | +20% | 冰 | +20% | 雷 | +20% | 土 | +20% | 圣 | +20% | 暗 | +20% |

DA 道具：无



| 破坏道具 | |
|---|---|
| 龙の角(角) | ドラゴンスレイヤ–(尾部) |
| 龙の牙(头) | 龙のうろこ(尾部＆脚) |
| ドラゴンサファイア(胸) | スパイククロ–(翅膀) |
| ホ–リイブレスコア(腰) | 龙の斩爪(腕) |

| ◆グレ–タ–デ–モン(NEW) | | | | | | | | | | | 种族 |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| LV | 25 | HP | 9000 | | | | | | | | デ–モン、スケイル、マジック |
| ATK | 220 | MAG | 240 | HIT | 60 | ADV | 32 | RDM | 50 | RST | 65 |
| 炎 | – | 冰 | – | 雷 | – | 土 | – | 圣 | –50% | 暗 | +50% |

DA 道具：フレアクリスタル



| 破坏道具 | |
|---|---|
| デ–モンホ–ン(角) | 赤雷の珠(右手) |
| 死者の宝珠(上半身) | 青雷の珠(左手) |
| デモンズブレイズ(腰) | ロ–タスワンド(杖) |
| 悪魔のひつめ(脚) | 漆黑の翼(腰羽) |

| ◆バ–サ–カ–(NEW) | | | | | | | | | | | 种族 |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| LV | 26 | HP | 7800 | | | | | | | | ジャイアント |
| ATK | 300 | MAG | 50 | HIT | 65 | ADV | 45 | RDM | 35 | RST | 10 |
| 炎 | – | 冰 | – | 雷 | – | 土 | – | 圣 | – | 暗 | – |

DA 道具：无

掉落道具：曲刀バルバ–



| 破坏道具 | |
|---|---|
| 曲刀バルバ–(右半身) | 青冰珠(左手剑) |
| 魔眼のピアス(左半身) | 苍炎の尖晶石(左手剑) |
| 炼青矿(右手剑) | 坏れた大剑(手) |
| 青雷の珠(右手剑) | 坏れた剑(手) |

## Boss 战




这个 BOSS 无法反复挑战，因此战斗之前纪录一下，务必打出“魔镜の欠片”可以合成メイジスレイヤ–和名剑アロンダイト。除了 BOSS 之外，战场上还有一个强力敌人バ–サ–カ–(狂战士)，玩家可以根据自己的实力选择是否击倒狂战士。击倒狂战士可获得武器曲刀ハルペ–和其他一些合成用素材。

这里有一个比较赖的战法，在台座上安放“魂を削る钩の戒”之后，找一个安全的场所，按下 R3 键耗时间，令 BOSS 的 HP 不断减少，最后上去一刀干掉。如果打算堂堂正正战斗的话，对狂战士应从身后发动攻击，对レディ·クレイオ则应使用雷属性攻击。击倒 BOSS 之后就可以获得贵重道具——蓝の封阵器。

| ◆レディ·クレイオBOSS(不可再战) | | | | | | | | | | | 种族 |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| LV | 22 | HP | 8160 | EXP 70000 | | | | | | | アンホ–リイ、マジック |
| ATK | 200 | MAG | 280 | HIT | 58 | ADV | 50 | RDM | 10 | RST | 50 |
| 炎 | – | 冰 | – | 雷 | –50% | 土 | +100% | 圣 | +50% | 暗 | – |

DA 道具：スプリ–ムカ–ブ

掉落道具：贵重道具 蓝の封阵器



| 破坏道具 |
|---|
| ブル–ソウルフレイム(亡灵) |
| 兰の银细工(台座＆右镜＆左镜) |
| 魔镜の欠片(右镜＆左镜) |



Chapter–3

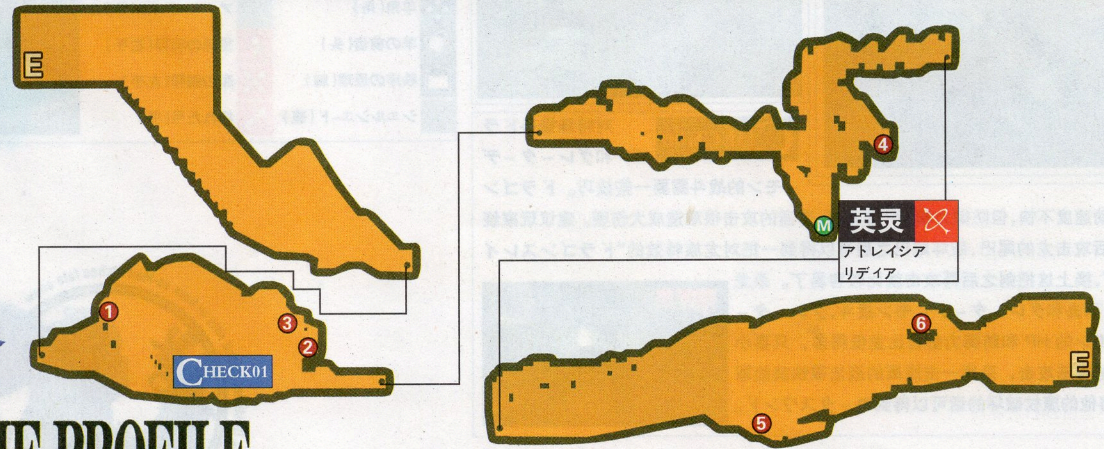
# 龙の墓场

DATE

宝箱×6 封印石×0

加入同伴

英灵：アトレイシアorリディア



地图简单，敌人也不强，不值得在这里浪费时间，直接冲过去便可。中途有几个宝箱需要怪物垫脚才能拿到，唯一的难点在 CHECK01 里有说明，不过费了半天劲爬到最上面宝箱发现里面的物品差得让人愤怒，这绝对是制作人员的恶趣味。

## ■宝箱

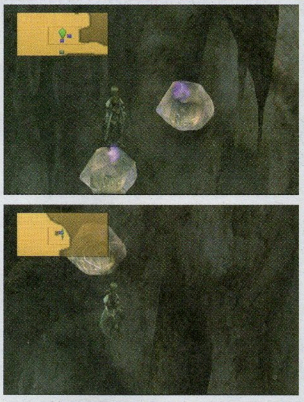
| | |
|---|---|
| 1、マジックバングル | 4、20000　OTH(爆炸陷阱) |
| 2、アーバレスト | 5、药士の秘药 |
| 3、小人の灵药 | 6、ダブルサーチ(毒陷阱) |

## ■英灵

1.弓斗士　アトレイシア(P23 页)或リディア(P23 页)

### CHECK01

这个地图唯一的难点，需要用到三个怪物。地面一个垫脚，两个空中的排成梯子状，跳上台阶取得宝箱。然后向左下发射光子交换的同时按住×键跳上台阶，搬一个空中怪物上台阶，因为上面还有一个宝箱。跳起来向下发射光子，经过墙壁的反射后把怪物交换到高处，然后再交换，同时按住×键就可以跳上高处的台阶。宝箱里居然是一个"小人の灵药"，实在是口胡阿！

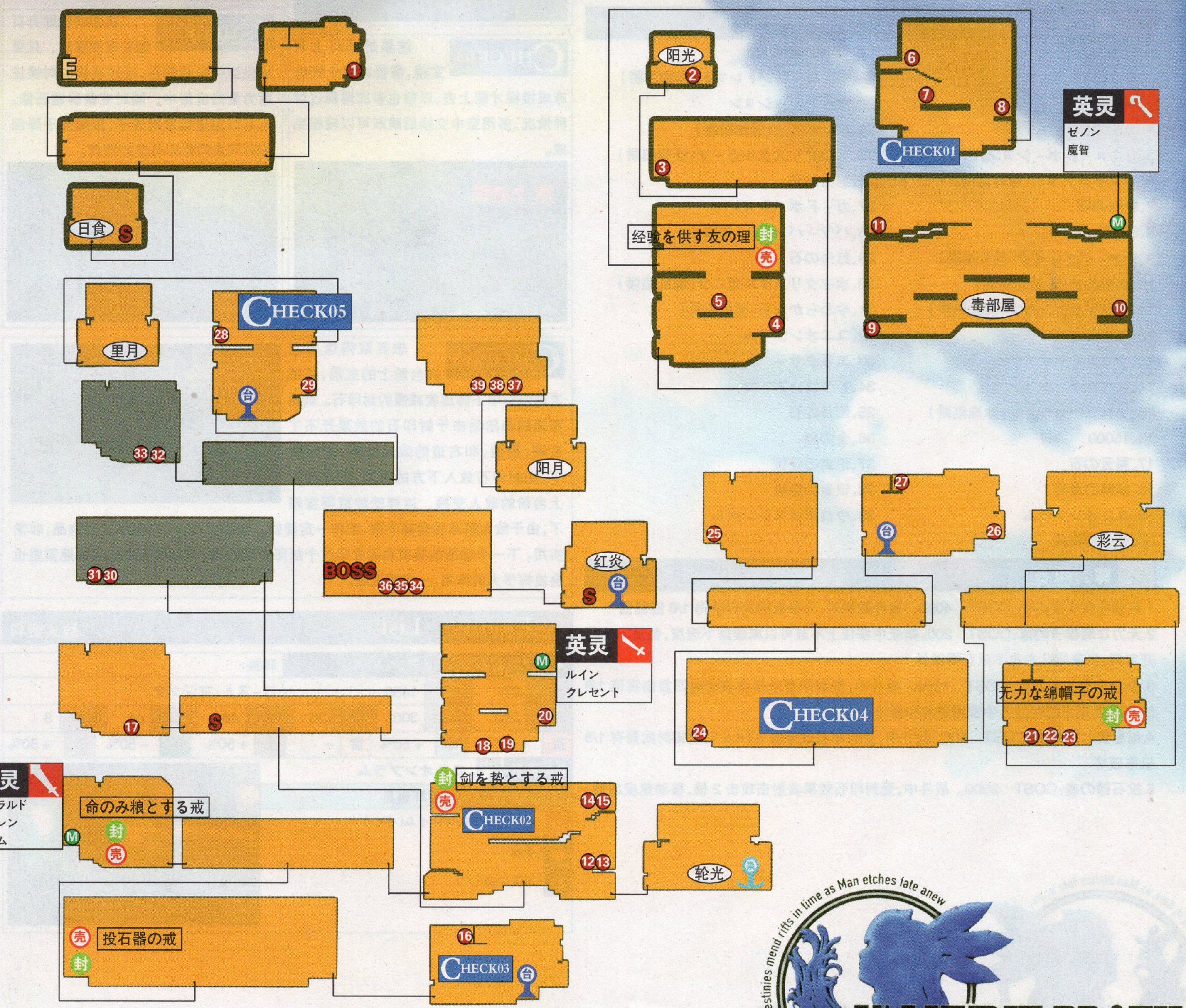


Chapter-3

# 奉龙殿

DATE

宝箱×39　封印石×5
加入同伴
英灵:ルインorクレセント、ジェラルドorエーレンorギルム、ゼノンor魔智



至今为止最大的一个迷宫，宝箱多达 39 个，敌人也不弱，非常具有挑战性。每到一个区域后的任务就是找到新的传送石，然后回到石像处使用新的传送石来到新的区域。每个区都有不同的特点和解密要素，由于各个区之间的移动靠的是传送，因此要多观察地图以确定自己现在所在的位置。打完 BOSS 之后，使用“阳月の石”传送出去后会发生剧情，アリュ－ゼ和レオ－ネ离队。如果在这之前两人的等级还没练到 40 级，可以在 BOSS 所在房间反复打 BOSS 练级，一定要练到 40 级获得强力武器！アリュ－ゼ达到 Lv35 以上会得到ドラゴンスレイヤ－改、达到 LV40 以上得到ドラゴンスレイヤ－改和バハム－トティア。レオ－ネ练到 Lv35 以上得到裂刀ファ－ウエル、LV40 以上得到裂刀ファ－ウエル和ヴァルキリ－フェイバ－。

奉龙殿里有大量毒陷阱、毒房间和毒攻击的敌人，进入之前务必准备充足的解毒药品，另外在装备上也必须安装毒抗性的装饰品。

奉龙殿里的战斗地图是狭长的走廊型，很难回避敌人的攻击，因此很多时候都必须面对堂堂正正决斗的场面。另外，这里的幽灵系敌人ファントムガ－ディアン属性防御非常高，如果这时候还没有习得对幽灵系特效的ゴ－ストバスタ－技能打起来会比较困难（只能用雷和圣属性攻击）。

最后，奉龙殿里有一块封印石“经验を供す友の理”，效果是未参战同伴也可获得 1/6 经验值，一定要拿到啊！

## ■宝箱

1、阳光の石
2、日食の石
3、混乱の书
4、药士の秘药
5、リキュ－ルポ－ション（冰冻陷阱）
6、ユニオンプラム（爆炸陷阱）
7、轮光の石
8、30000　OTH
9、チャ－ジブレイク（混乱陷阱）
10、妖精の灵药（混乱陷阱）
11、龙杖ドラゴンロア（混乱陷阱）
12、25000　OTH
13、ヴァロ－グリ－ブ
14、スペルポ－ション
15、フレアバゼラ－ド（冰冻陷阱）
16、15000　OTH
17、彩云の石
18、妖精の灵药
19、ユニオンプラム
20、药士の秘药
21、妖精の灵药
22、ヴァロ－ガントレット（怪物陷阱）
23、マイトポ－ション
24、炼金术の书（爆炸陷阱）
25、冰衣クリスタルガ－ブ（怪物陷阱）
26、里月の石
27、ガ－ドポ－ション
28、パワ－バングル（毒陷阱）
29、红炎の石
30、冰衣クリスタルガ－ブ（混乱陷阱）
31、やわらかな石（混乱陷阱）
32、ユニオンプラム
33、エリクサ－
34、ドラゴンア－マ－
35、阳月の石
36、金の卵
37、识者の经验
38、识者の经验
39、ウロボロスシンボル

## ■封印石

1.经验を供す友の理：COST　4000。战斗胜利时，未参战的同伴获得 1/6 经验值
2.无力な绵帽子の戒：COST　200。跳跃中按住上不放可以减缓落下速度，但是不能打开宝箱，且在战斗中也不能获得道具
3.命のみ粮とする戒：COST　1200。战斗中，受封印石效果者攻击时回复伤害值 1/8 的 HP，但是不能在战斗中使用道具和魔法。
4.剑を毙とする戒：COST　500。战斗中，受封印石效果者 ATK×3，攻击时武器有 1/5 机率破坏
5.投石器の戒：COST　2500。战斗中，受封印石效果者射击攻击 2 倍，移动速度减慢

## ■英灵

1.轻战士　ルイン（P24 页）或クレセント（P24 页）
2.重战士　ジェラルド（P25 页）或エ－レン（P25 页）或ギルム（P26 页）
3.魔术师　ゼノン（P26 页）或魔智（P27 页）

### CHECK01

这里的石像不能从正面砍，从背面砍的时候要保证背后没有石像，不然就会被传送到全是毒的房间。一旦进入毒房间就会全员中毒，因此尽量避免不必要的战斗，收集完宝箱和英灵之后利用房间中的石像传送离开吧。



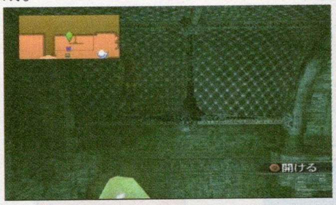

### CHECK02

这道门需要将“命のみ粮とする戒”、“剑を毙とする戒”、“投石器の戒”这三个封印石的其中之一放入这个地区的台座里才会打开。



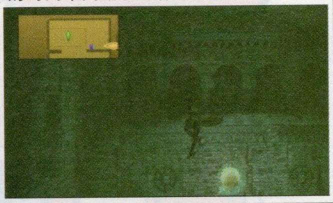

### CHECK03

这里的吊灯上有宝箱，需要将两个怪物冻成楼梯才能上去，以前也多次遇到过这种情况，多用空中交换后跳跃可以轻松完成。



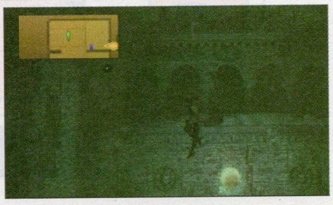

### CHECK04

这里的走廊有石像在来回移动，只要被碰到便会被传送，经过这里的时候注意力要高度集中，随时准备躲避石像。也可以边走边发射光子，根据光子弹回的时间来判断和石像的距离。



### CHECK05

想要取得这里左边台阶上的宝箱，必须要用到空中下降速度减慢的封印石。飘到左边的台阶后由于封印石的效果开不了宝箱，别慌，和右边的敌人交换，然后跳下，把封印石放入下方的壳里，然后和左上台阶的敌人交换，这样就能取得宝箱了，由于敌人解冻后会掉下来，动作一定要快。宝箱里是 ATK+30% 的装饰品，非常实用。下一个地图的英灵也需要带这个封印石飘过去。该封印石在后面的迷宫里也会发挥很大的作用，一定要返还。



## Enemy　List　敌人资料

| ◆ファントムガ－ディアン（NEW） | | | | | | 种族 | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| LV | 27 | HP | 1450 | | | ゴ－スト、マジック | | | | | |
| ATK | 260 | MAG | 300 | HIT | 55 | ADV | 48 | RDM | 24 | RST | 8 |
| 炎 | ＋50% | 冰 | ＋50% | 雷 | － | 土 | ＋50% | 圣 | －50% | 暗 | ＋50% |

DA 道具：ユニオンプラム

| 破坏道具 |
|---|
| レッドソウルフレイム（中心） |
| 圣水 |
| 不灭の炎 |

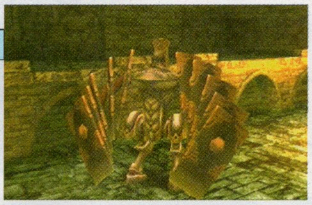



The Destinies mend rifts in time as Man etches fate anew
VALKYRIE PROFILE
SILMERIA

### ◆アイアンゴ−レム(NEW)

| | | | | | | | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| LV | 28 | HP | 5400 | 种族 | – | | | | | | |
| ATK | 388 | MAG | 280 | HIT | 63 | ADV | 44 | RDM | 80 | RST | 1 |
| 炎 | – | 冰 | – | 雷 | +50% | 土 | −100% | 圣 | – | 暗 | – |

DA道具：ガ−ド ポ−ション



**破坏道具**
- ゴ−レムヘッド(头)
- ダマスカス矿(手)
- ゴ−レムハ−ト(体)
- アダマンタイト(手)
- ジャンクシ−ルド(手)
- スプリント カッパ−(手)

### ◆ドラゴンバット(NEW)

| | | | | | | | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| LV | 30 | HP | 3600 | 种族 | ドラゴン、ジャイアント、スケイル | | | | | | |
| ATK | 460 | MAG | 325 | HIT | 64 | ADV | 53 | RDM | 74 | RST | 16 |
| 炎 | +20% | 冰 | −20% | 雷 | – | 土 | – | 圣 | – | 暗 | – |

DA道具：ホ−リ イクリスタル



**破坏道具**
- 罗针鳞(头)
- フレイムブレスコア(体)
- ギブリススケイル(翅膀)

### ◆スペクトラルナイト(NEW)

| | | | | | | | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| LV | 28 | HP | 3300 | 种族 | – | | | | | | |
| ATK | 360 | MAG | 275 | HIT | 65 | ADV | 55 | RDM | 58 | RST | 15 |
| 炎 | – | 冰 | – | 雷 | −50% | 土 | +20% | 圣 | – | 暗 | – |

DA道具：药士の秘药

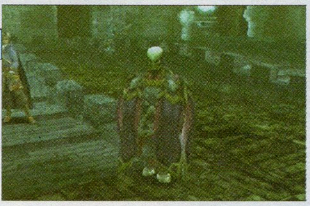


**破坏道具**
- ビジョンオ−ブ(头)
- 坏れた枪(武器)
- 命の辉石(胸)
- 魔镜の欠片(铠)
- スプリント セル(下半身)
- 赤铜の圣印(手)

### ◆ネクロマンサ−(NEW)

| | | | | | | | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| LV | 32 | HP | 3960 | 种族 | マジック | | | | | | |
| ATK | 280 | MAG | 400 | HIT | 72 | ADV | 52 | RDM | 54 | RST | 105 |
| 炎 | – | 冰 | – | 雷 | – | 土 | – | 圣 | −50% | 暗 | +50% |

DA道具：スペルポ−ション



**破坏道具**
- 假面の欠片(头)
- 青雷の珠(披风)
- ト−ルレイジ(右半身)
- 暗黑のマント(披风)
- 绿色炎 太阳の宝珠(左半身)
- レイフォ−ス(手)
- 红色雷 赤雷の珠(披风)

### ◆クラリオ−ネ(NEW)

| | | | | | | | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| LV | 29 | HP | 2650 | 种族 | マジック | | | | | | |
| ATK | 290 | MAG | 350 | HIT | 70 | ADV | 70 | RDM | 60 | RST | 147 |
| 炎 | – | 冰 | – | 雷 | – | 土 | – | 圣 | 吸收 | 暗 | – |

DA道具：エリクサ−



**破坏道具**
- 电气骨(伞)
- 坚牢なヒレ(鳍)
- 魔眼の宝珠(上半身)
- レッドブ−ツ(下半身)
- カッティングクロ−(手)

### ◆マスカリティスト−カ−

| | | | | | | | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| LV | 26 | HP | 5300 | 种族 | ジャイアント | | | | | | |
| ATK | 550 | MAG | 180 | HIT | 65 | ADV | 45 | RDM | 73 | RST | 23 |
| 炎 | – | 冰 | – | 雷 | – | 土 | – | 圣 | – | 暗 | – |

DA道具：マイト ポ−ション

掉落道具：フルンティング



**破坏道具**
- 赤铜の圣印(体・右)
- 赤冰珠(左手剑)
- ブラックディクロス(体・左)
- 绯炎の尖晶石(左手剑)
- 炼赤矿(右手剑)
- 坏れた剑(手)
- 赤雷の珠(右手剑)
- フルンティング(手)

### ◆グリ−ンジュエル(NEW)

| | | | | | | | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| LV | 28 | HP | 1800 | 种族 | マジック | | | | | | |
| ATK | 200 | MAG | 330 | HIT | 72 | ADV | 62 | RDM | 14 | RST | 35 |
| 炎 | +20% | 冰 | +20% | 雷 | – | 土 | +50% | 圣 | – | 暗 | +20% |

DA道具：プリズムジェム



**破坏道具**
- コアエメラルド

### ◆ドラゴンゾンビBOSS(可重复战斗)

| | | | | | | | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| LV | 35 | HP | 22200 | EXP | 220000 | 种族 | ドラゴン、ジャイアント、アンホ−リィ | | | | |
| ATK | 495 | MAG | 362 | HIT | 82 | ADV | 44 | RDM | 57 | RST | 39 |
| 炎 | −50% | 冰 | +50% | 雷 | – | 土 | +100% | 圣 | −50% | 暗 | +50% |

DA道具：ア−スクリスタル

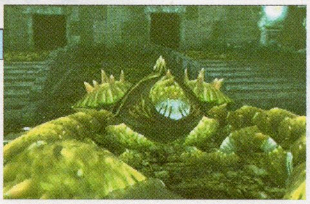


**破坏道具**
- 龙のドクロ(头)
- 黑耀の爪(前脚)
- ドラゴンリブ(肋骨)
- 虹彩翼(翅膀)
- 龙蛆(腹)
- 白银蝇(后脚)
- 腐うたうろこ(体＆尾部)

### ◆ギガントクロウ(NEW)

| | | | | | | | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| LV | 29 | HP | 8280 | 种族 | ジャイアント | | | | | | |
| ATK | 480 | MAG | 320 | HIT | 66 | ADV | 10 | RDM | 85 | RST | 56 |
| 炎 | – | 冰 | +20% | 雷 | – | 土 | – | 圣 | – | 暗 | – |

DA道具：リキユ−ルポ−ション



**破坏道具**
- セルスタインロックガン(头)
- 海鲜肉(背＆脚)
- オ−ラフォ−ス(中心)
- 战斧壳(尾部)
- グレムリンコア(体)
- 断岩铁(钳子)

## Boss战

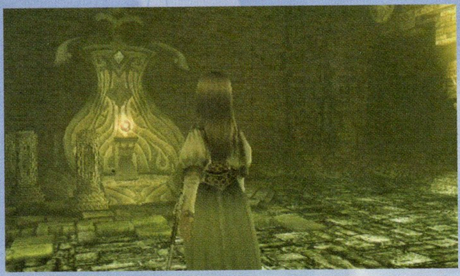
BOSS的种族是龙族、巨人族和不净族，可以装备相关的特技进行攻击。另外BOSS对炎属性和圣属性防御较弱。

首先打破场地周围的3个发光的宝石，其中有2个有墙保护，一并打烂。破坏掉之后BOSS的防御力会下降很多，跟在它屁股后面兜圈回复AP，满了就一起上去砍。BOSS的转身速度比玩家稍快，在进入攻击范围前用冲刺躲开。BOSS有一招远距离的直线攻击带有毒属性，如果多人中毒会使战斗变得十分困难，一定要注意不要被这招打到。另外BOSS的HP低于1/3的时候会发动决定技攻击，注意回复。

总的来说，该BOSS实力不算很强，特别适合反复打练级，而且BOSS身上也有不少好的道具，特别是破坏尾部可以得到绿色弱体的装饰品，非常珍贵，一定要拿到！！

击倒BOSS之后，利用宝箱里的“阳月の石”传送离开，随后就会发生アリューゼ，レオ－ネ离队的剧情。之后全员撤离奉龙殿，从龙的墓场回到大地图。



在奉龙殿内，一行人找到了放置宝珠的台座——这次终于没有落空，龙神之宝珠正在台座上放射出耀眼的光芒。

“啊！”鲁法斯激动地喊道，“那个，就是……龙神珠！”

“嗯嗯。”希露梅莉娅走到台座前，看着这可以毁灭世界也可以扭转命运的至宝，小心翼翼地伸出手去……就在此时“铮”的一响，一把匕首破空而来，将宝珠弹向空中。

“……雷奥妮?!”迪朗惊讶地看着射出匕首的人。

一直如姐姐般和蔼的女佣兵此时一脸严肃，她眼里只有宝珠，直向它冲了过去，势如闪电！虽然希露梅莉娅也马上地拔出剑来，但始终晚了一步，宝珠已经落到了雷奥妮手里。

“宝珠是奥丁大人的……”捧着宝珠的雷奥妮声音变得无比庄重，仿佛也是换了一个人，她的剑直指向少女，“别让我杀了阿丽莎……虽然骗了你们，但是如果人类进一步染指宝珠的话，那结果更是你们无法承担的！”

“原来你说要注意她就是这回事吗？希露梅莉娅……”在身体的灵魂深处，阿丽莎小声对女神道歉，“对不起，我根本没有注意到……”

而在这时，被震惊的众人终于反应过来，阿琉哲更是难以置信：“你，到底是怎么回事！！”

一道白光自雷奥妮脚下升起，将她整个人包裹在里面。当白光散去之时，那个熟悉的身着女武神铠甲的威严女子再度出现在众人面前。



“阿莉·瓦尔克丽！”迪朗死死盯着这个时时追杀着自己一行的女神，而对方只是轻蔑地看了他一眼。

“你在欺骗我?!”阿琉哲愤怒的叫喊起来。

阿莉冷冰冰地回答：“为了履行神的职责暂时让你同行罢了。”

“可恶！！”阿琉哲被激怒了，他大吼着飞扑上去，但是人类的力量在神面前始终无济于事，阿莉的长矛毫不犹豫地刺穿了他的身体，随后一抛，将阿流哲摔了回去。



“真够乱来的。”迪朗将受伤的阿琉哲扶起，但从伤口来看，佣兵此时情况不妙。

“在雇主不肯表明目的时候，也要帮助她……这就是佣兵。”阿琉哲苦笑着吐了口鲜血。

“阿琉哲啊，和我一起走吧！”阿莉招呼自己曾经的同伴，“这是我能做的唯一的道歉了。”

“开什么玩笑，谁会和你一起……”

“阿琉哲就先交给我吧！”一边的希露梅莉娅提议，“就算用力量让肉体屈服，你还是没办法束缚住那颗心。”

“如果是蕾娜斯的话或许会接受你的建议吧……但是！”阿莉的枪尖开始泛着紫色的光芒，“对我来说，奥丁大人的命令永远是第一位的！”

“听说反抗奥丁的英灵即使被沦为不死者还是会和奥丁作战……”

“那还不是因为你放走了那些英灵！希露梅莉娅！”阿莉打断了她的话，“我可还没有到连一个佣兵都无法带走的地步……你也是，在奥丁大人没有发怒之前，早点返回瓦尔哈拉吧。”

阿莉的身体再度发出光芒，最后与龙神珠一起变成光球，消失在空气中，与此同时，倒在地上的阿琉哲也一起消失……

“怎么回事？”如梦初醒的鲁法斯看着希露梅莉娅。

“对不起，是我的疏忽……不愿说太多的理由，总之有肉体这个累赘是没办法和女武神对抗的……”希露梅莉娅脸上也难得露出了一丝忧郁，“而且，阿丽莎即使明白阿莉的身份，但还是不知所措……而且，就要在入手宝珠的一瞬间，我感觉到阿丽莎的思绪是一片空白。”

“别再说什么了！快点将宝珠夺回来不就行了?!”鲁法斯急了。

“这点是肯定的……”

“阿莉·瓦尔克丽是认真的。一旦有什么的话，她可以毫不犹豫的利用宝珠的力量将一切摧毁。”雷扎德回想起刚才阿莉的眼神，慢慢的说着，“所以，阿丽莎的决定可能并没有错。”

“对不起……”听着雷扎德的话，阿丽莎的眼泪止不住的流了下来。




“雷奥妮，居然就是瓦尔克丽……”

“阿丽莎，阿莉没有杀你……”内心中，希露梅莉娅的话语提醒了阿丽莎，“可能还有方法。”

“夺取了龙神珠以后，众神肯定会攻击迪邦。”雷扎德提醒众人道。

“返回迪邦，做最后的反抗？”

“应该没有别的方法了，希露梅莉娅殿下。那帮家伙们也在希望能够召回希露梅莉娅的灵魂，所以在攻击迪邦的时候，肯定会有陷阱在等着我们。”

“可是别无他法了……”

“听您这么说的话，我也决定全力协助您！”迪朗第一个站出来。

“当然还有我！”说话的是鲁法斯。

“拜托了，阿丽莎。”最后是希露梅莉娅在内心中的声音。

“走吧，回迪邦去！”

女孩的眼神非常坚定，天蓝色眸子的深处，两个人的精神似乎已经融为一体……

（题外话：其实如果大家稍微留意一下的话，早就该觉察到“雷奥妮＝阿莉”这个事实——她发决之技的时候都要喊一句“和我去瓦尔哈拉吧！”……）



# Chapter 4 神々の袭击

# 众神的袭击

## Chapter 4

## 众神的袭击(神々の袭击)

**1 クレルモノフェラン**
前往クレルモノフェラン城后再离开,会发生剧情,之后前往スカビア溪谷。

▼

**2 スカビア溪谷**
前往大地图上的スカビア溪谷，穿过溪谷后前往港町ゾルデ。

▼

**3 港町ゾルデ**
到右侧尽头的码头处发生剧情,前往王家の地下道。

▼

**3 丧失の森**
穿过丧失の森,前往王家の地下道。

▼

**4 王家の地下道**
穿过王家の地下道,击倒ウル之后到达ディパン城下町

▼

**5 ディパン城**
从ディパン城后门进入,先到左侧房间击倒ガイン和ウォルザ,然后再到右侧房间和ア－リィ及アリュ－ゼ开战。




"不愧是被称为四宝之一的宝物……这耀目的光辉,终于也在我手中了……"巍峨的天界宫殿之内,坐在至高宝座上的白发男子正以欣赏的目光端详着手里的龙神珠,"你辛苦了,阿莉·瓦尔克丽。"

"这是我的光荣。"在男子下方的红地毯上,单膝跪地的阿莉恭顺地回答。

"时机已经成熟,可以攻击迪邦了。"男子向阿莉发令道,




却没听到响应,不禁有些意外,"……怎么了?"

"不……"阿莉有些犹豫,过了好一会,她终于鼓起勇气,"有一件事很想弄清楚。"

"说说看?"

"奥丁大人准备将米得加鲁德如何?"阿莉抬起头,望着高高在上的主神。

"你担心的是龙神珠?"

"是……"阿莉点点头,"如果长时间没有龙神珠的力量支持,米得加鲁德就会消灭……就算不攻击迪邦,迪邦也会随着米得加鲁德一起消失。"

"放心吧,我并不想消灭人界。"奥丁回答。

"但是……"

"你只需要专心攻打迪邦就可以了……"奥丁打断了她的话,将龙神珠重新托在手上,似乎看得意犹未尽,"迪邦造




反的意图很明显,并且超过我们的预料在策划着什么。但是，既然宝珠已经在我们手里，那根本就没什么可害怕了。"

"……"阿莉没有再说什么,站起来对奥丁行了一礼,转身离开。



"要一起去吗?"随侍奥丁身旁的女神芙蕾(フレイ)(◆注9)问道。

"……没那个必要。"阿莉略停了一下,走出了房间。

"说起来,您到底准备如何应对呢?"看着阿莉离开后,芙蕾转向奥丁。

"不死者们在知道了以后,一定会前往迪邦。在那里如果能将希露梅莉娅一同带回的话,那倒省事不少。"奥丁嘴角翘了翘,看着芙蕾,"不满意吗?"

"不……"芙蕾皱着眉头,"只是觉得……宝珠和不死者王的顺序颠倒了……"

宫殿之外,阿莉以她特有的笔直步伐走过一段走廊,那里有个身背重剑的男子正在等候，左颊上的伤疤非常显眼——虽然脸上似乎还是有所不满。

"走吧,去迪邦。"阿莉看了他一眼。



The Destinies mend rifts in time as Man etches fate anew

VALKYRIE PROFILE SILMERIA

◆注 9：フレイ芙蕾，北欧神话中的农业之神，司职阳光和丰收。按照北欧神话的设定芙蕾应该是个英俊的阳光青年，不过在游戏里却变成了御姐……虽然是农业之神，芙蕾的战斗力在所有北欧诸神中却可以排在前三位，这主要是靠着神器胜利之剑的力量，传说胜利之剑是仅此于雷神之锤的武器。不过在最后的诸神黄昏的战斗中，芙蕾并没有拿着胜利之剑参战——因为他把这把剑当作嫁妆送给了死对头巨人族那边……游戏中的芙蕾是仅次于奥丁的主神（因为其他北欧诸神都没有露面），地位自然要高于瓦尔克丽们。

Chapter−4

# 苍枯の森（支线剧情）

DATE

前往コリアンドル村和拿钓竿的村人对话得知苍枯の森出现了新的怪物，前往苍枯の森以前 BOSS 出现的地点，会遇到新的 BOSSコボルトキング。




## Enemy List 敌人资料

| | | | | | | | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| ◆コボルトキングBOSS（不可再战） | | | | | | 种族 | | | | | |
| LV | 40 | HP | 19200 | EXP 56000 | | ビ－スト | | | | | |
| ATK | 3200 | MAG | 2400 | HIT | 85 | ADV | 75 | RDM | 115 | RST | 30 |
| 炎 | − | 冰 | − | 雷 | − | 土 | −20% | 圣 | − | 暗 | − |

| | | |
|---|---|---|
| DA 道具 | 金のコイン | |
| 掉落道具 | マジシャンハット | 破坏道具 |
| ホ－リイスピネル（头） | クラウン（上半身） | |
| 不灭银（头盔） | 金のコイン（下半身） | |
| 坏れた杖（武器） | | |
| しっぽホルダ－（尾部） | | |



## Boss 战



这个 BOSS 的攻击力极高，3200 的攻击力比第五章的女神芙蕾还要高两倍，可以造成全体 4000 左右的伤害，直接硬拼打起来会很艰苦。和上次来到苍枯の森打 BOSS 的方法一样，将伤害变为 4 分之一的封印石放在台座上，如果此时习得了 HP 两倍的技能也务必装备上。BOSS 的唯一属性弱点是土，因此建议带上"毒针の加护"封印石战斗效果比较好。令 BOSS 中毒之后，全员可以卑鄙的逃开，看着 BOSS 慢慢减血……总之，本战回复是要放到第一位的。

胜利后回到村子和拿钓竿的村人对话可以得到"识者の经验"。

Chapter−4

# トゥルゲン矿山（支线剧情）

DATE

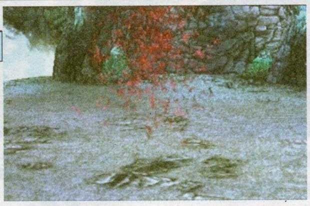
和ヴィルノア城酒场附近的人对话，得知矿山中出现了新的魔物（选择第一项），此时前往矿山就可以挑战新的 BOSSギガントワスプ。击倒 BOSS 后可获得所持封印石＋1 的贵重道具"绯の封阵器"，回ヴィルノア城和刚才的住人对话，可以得到装饰品メタボライザ－。




## Enemy List 敌人资料

| | | | | | | | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| ◆メテオリックスオ－ム（NEW） | | | | | | 种族 | | | | | |
| LV | 33 | HP | 2350 | | | ゴ－スト、インセクト | | | | | |
| ATK | 450 | MAG | 430 | HIT | 72 | ADV | 60 | RDM | 0 | RST | 0 |
| 炎 | 吸收 | 冰 | −50% | 雷 | − | 土 | − | 圣 | +50% | 暗 | +50% |

| | |
|---|---|
| DA 道具 | 耐炎の护符 |
| 破坏道具 | |
| レギオン | |
| 音叉羽 | |



| | | | | | | | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| ◆ギガントワスプBOSS（不可再战） | | | | | | 种族 | | | | | |
| LV | 42 | HP | 24000 | EXP 72000 | | ジャイアント、インセクト | | | | | |
| ATK | 1200 | MAG | 1000 | HIT | 100 | AVD | 120 | RDM | 132 | RST | 70 |
| 炎 | −20% | 冰 | − | 雷 | − | 土 | −20% | 圣 | − | 暗 | − |

| | | |
|---|---|---|
| DA 道具 | ロイヤルゼリ－ | |
| 掉落道具 | 绯の封阵器 | 破坏道具 |
| 大复眼（头） | インセクトブレイダ－（手） | |
| アンバ－コア（上半身） | 虫のカギ爪（手） | |
| ロイヤルゼリ－（腹） | 蓝色の羽（羽毛） | |
| バンシ－スケイル（背后） | 音叉羽（羽毛） | |
| ランサ－ニ－ドル（尾部） | | |



## Boss 战




与ギガントワスプ战斗之前建议带上增加攻击力和防御力的封印石，再将降低防御力和魔防的封印石安置在 BOSS 所在区域之前区域的台座。注意，虽然ギガントワスプ对炎属性弱，但是跟随其一起出现的杂兵メテオリックスオ－ム是炎属性吸收，所以千万不要将炎属性化的封印石带在身上，也不要装备炎属性的武器，当然魔法师的通常魔法也务必更换成其他

属性的魔法。战斗开始后，先将メテオリックスオ－ム全部击倒，然后再集中攻击ギガントワスプ即可；当ギガントワスプHP 减少到 1/2 以下就会使用强力范围攻击特技“vary—Ω”，使用这招时ギガントワスプ会先蓄力一回合，此时建议将参战的角色分成两个小队，然后拉开两个小队的距离（这样做是为了避免被其强力范围攻击全灭），并且远离ギガントワスプ，待其使用完“vary—Ω”后再靠近攻击即可，务必多使用决之技，速战速决。

但众人打算在克雷尔蒙非朗先行休整的时候，听到了很多关于迪邦的传闻，而阿丽莎则因为这些传闻显得非常痛苦。

“怎么了？”鲁法斯轻轻拍着少女的肩。

“受不了了……”阿丽莎使劲捂住耳朵，“离开迪邦那么远，居然也能听到有关迪邦的坏消息……”

“传闻始终是传闻啊。”鲁法斯劝解道。

“不要说得那么轻松……”对迪邦保持忠诚的迪朗轻轻说道。

绿衣帅哥挠了挠头，努力想到了转移话题的方法，把目光投向了雷扎德，“那个，不能使用传送魔法吗？”




“……你说的是转送方阵吧？”

“没错没错，就是这个。”

雷扎德无奈的摇了摇头：“很抱歉，其实我很早就试过了……但是，迪邦的周围似乎有着强力的结界，依靠我的力量没有办法通过。”

“祈祷有船能够前往吧。”迪朗的话提醒了大家。

“又是港町佐尔迪吗？……”鲁法斯无奈的笑着，一切的开端都由那里开始……

Chapter－4

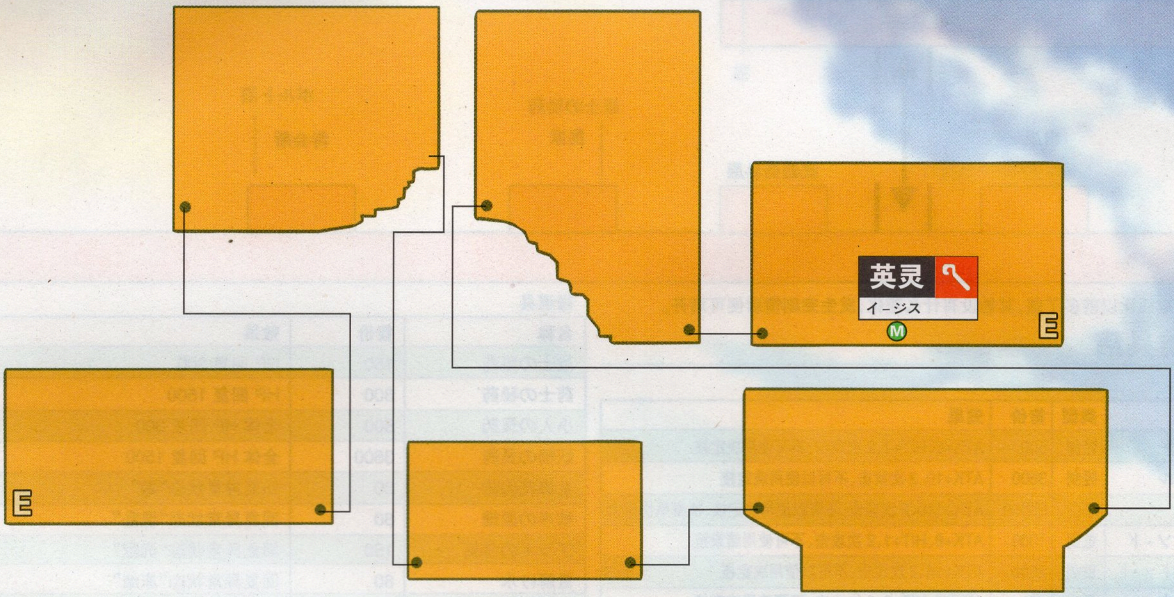
## スカビア溪谷

DATE

宝箱×0　封印石×0

加入同伴

英灵：イ－ジス




一路上没有宝箱也没有封印石，直线往前冲便可，最右边一张地图上可收到最后一个英灵イ－ジス。用炎属性攻击可以对这里的敌人造成较大伤害。

### ■英灵

1.魔术师　イ－ジス（P27 页）

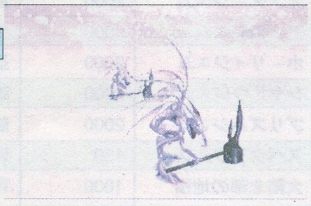
### Enemy　List　敌人资料

| ◆アイスデビル（NEW） | | | | 种族 | | | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| LV | 31 | HP | 3000 | デ－モン | | | | | | | |
| ATK | 380 | MAG | 500 | HIT | 66 | ADV | 55 | RDM | 32 | RST | 9 |
| 炎 | +100% | 冰 | +100% | 雷 | － | 土 | － | 圣 | －50% | 暗 | +20% |

DA 道具　イズンの林檎

破坏道具

- 恶魔の犬齿（头）
- 赤冰珠（武器）
- アイスブレスコア（上半身）
- ポルト酒（下半身）
- ドレインウイング（羽根）



| ◆ウィンタ－ウルフ（NEW） | | | | 种族 | | | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| LV | 30 | HP | 3720 | ビ－スト | | | | | | | |
| ATK | 400 | MAG | 440 | HIT | 60 | ADV | 55 | RDM | 30 | RST | 10 |
| 炎 | －100% | 冰 | 吸收 | 雷 | － | 土 | －50% | 圣 | － | 暗 | － |

DA 道具　神速の书

破坏道具

- 真红の牙（头）
- 黑耀の爪（脚）
- 兽肉（尾部）
- アイスブレスコア（体）



The Destinies mend rifts in time as Man etches fate anew

VALKYRIE PROFILE

SILMERIA

| ◆アイストロル(NEW) | | | | 种族 | | | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| LV | 32 | HP | 5800 | ジャイアント | | | | | | | |
| ATK | 680 | MAG | 220 | HIT | 60 | ADV | 50 | RDM | 35 | RST | 7 |
| 炎 | －100% | 冰 | ＋80% | 雷 | － | 土 | －50% | 圣 | － | 暗 | － |

DA 道具　魔女の秘药

| 破坏道具 | |
|---|---|
| 红色强化　巨大な奥齿(头) | 青冰珠(武器) |
| 金刚石(上半身) | |
| ユミルの泪(下半身) | |
| トロルクレイ(手＆脚) | |



要回佐尔迪最近的路，便是通过克雷尔蒙非朗附近的斯卡比阿溪谷。可是众人辛辛苦苦穿过冰天雪地的溪谷来到佐尔迪，却感觉到了一种不祥的预兆。

"空气里有焦臭的味道。"鲁法斯吸着鼻子，精灵族的血脉对于这些气流都非常敏感，突然他的视线转向了海峡对面，"那边！"

迪邦的上空已经被黑烟与火光所笼罩，仿佛是神灵在对这个城市进行天罚。

"迪邦在燃烧……"

"……快点去地下道吧。"迪朗沉默一会，喃喃道——这种情况下，已经不可能有船前往迪邦了。

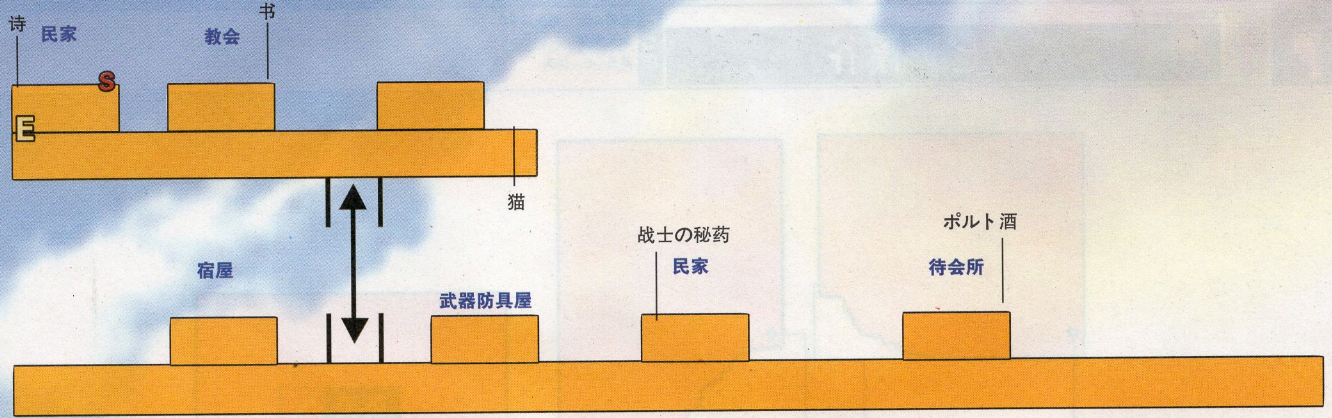
"你呆在这里怎么可以？！"希露梅莉娅提醒发呆的阿丽莎，因为同伴们早已出发。回过神的阿丽莎勉勉强强迈开步伐，却不小心一步踏空，差点摔了下去。可是就在摔倒的刹那，女孩的眼神明显的变了。



Chapter－4

# 港町ゾルデ

DATE
宝箱×0
封印石×0
加入角色：无




商店里的东西比以前多了些，其他没有什么变化，发生完剧情后便可离开。

## ■武器防具店

### ■武器

| 名称 | 类型 | 售价 | 效果 |
|---|---|---|---|
| ロングソ－ド | 轻剑 | 500 | ATK+6、HIT+1、2 次攻击、不可使用决定技 |
| シャムシ－ル | 轻剑 | 3500 | ATK+10、3 次攻击、不可以使用决定技 |
| 名刀莲断ち | 轻剑 | 65000 | ATK+110、2 次攻击、不可以使用决定技、植物系伤害大 |
| バスタ－ドソ－ド | 重剑 | 1000 | ATK+8、HIT+1、2 次攻击、不可使用结束技 |
| トゥハンデッドソ－ド | 重剑 | 2500 | ATK+14、2 次攻击、不可以使用决定技 |
| ショ－トボウ | 弓 | 400 | ATK+6、HIT+2、2 次攻击、不可使用决定技 |
| クロスボウ | 弓 | 2000 | ATK+11、HIT+10、2 次攻击、不可以使用决定技 |

### ■防具

| 名称 | 类型 | 售价 | 效果 |
|---|---|---|---|
| サレット | 头盔 | 160 | RDM+1 |
| アノイントクラウン | 头冠 | 5500 | MAG+10、RDM+6 |
| レザ－メイル | 铠甲 | 240 | RDM+1、雷＋20% |
| クロ－ク | 法袍 | 200 | RDM+2 |
| スプリ－ムガ－ブ | 法袍 | 9000 | RDM+25、RST+4 |
| レザ－グロ－ブ | 手套 | 200 | RDM+1 |
| ロイヤルグロ－ブ | 手套 | 8000 | AVD-10、RDM+20 |
| クロスグリ－ブ | 战靴 | 180 | RDM+2 |
| レザ－ブ－ツ | 布靴 | 160 | RDM+1 |

### ■道具

| 名称 | 售价 | 效果 |
|---|---|---|
| 战士の秘药 | 150 | HP 回复 300 |
| 药士の秘药 | 800 | HP 回复 1500 |
| 小人の灵药 | 800 | 全体 HP 回复 300 |
| 妖精の灵药 | 3600 | 全体 HP 回复 1500 |
| 金银花の露 | 80 | 回复异常状态"毒" |
| 秩序の原理 | 80 | 回复异常状态"混乱" |
| ブラギの诗篇 | 150 | 回复异常状态"沉默" |
| 雪解け水 | 80 | 回复异常状态"冻结" |
| 真珠草 | 80 | 回复异常状态"麻痹" |
| コカトリスの卵 | 150 | 回复异常状态"石化" |
| ユニオンプラム | 800 | 回复异常状态"战斗不能" |
| 圣水 | 150 | 回复异常状态"诅咒" |
| イズンの林檎 | 150 | 回复异常状态"衰弱" |
| 方位石 | 200 | 回复全体异常状态"传送" |
| 防寒の护符 | 1200 | 一定时间内冰耐性上升 |
| 碎土の护符 | 1200 | 一定时间内土耐性上升 |
| 避雷の护符 | 1200 | 一定时间内雷耐性上升 |
| フレアジエム | 2000 | 炎属性攻击 |
| アイスジエム | 2000 | 冰属性攻击，一定几率冻结 |
| サンダ－ジエム | 2000 | 雷属性攻击，一定几率麻痹 |
| ア－スジエム | 2000 | 土属性攻击，一定几率中毒 |
| ホ－リィジエム | 2000 | 圣属性攻击，一定几率沉默 |
| シャドウジエム | 2000 | 暗属性攻击，一定几率混乱 |
| プリズムジエム | 2000 | 随机攻击敌人部位 |
| スペクタクルズ | 150 | 调查敌人能力及弱点 |
| 大陆北部の地图 | 1000 | 可以在北部地图快捷移动 |

| | | |
|---|---|---|
| 大陆西部の地图 | 1000 | 可以在西部地图快捷移动 |
| 大陆东部の地图 | 5000 | 可以在东部地图快捷移动 |

■防具

| 名称 | 售价 | 效果 |
|---|---|---|
| 跳ね马の铜像 | 1000 | AVD 上升 3%,可用リンク强化 |
| ルビ－のミツバチ | 1000 | HIT 上升 3% |

■交易品

| 名称 | 类型 | 售价 | 效果 | 需要物品 |
|---|---|---|---|---|
| 名刀五月雨 | 轻剑 | 76000 | ATK+130、MAG+20、2 次攻击、不可使用决定技、攻击 HIT2 倍 | 名刀蜘蛛切り×1、フルンティング×1、アダマンタイト×2、真红の牙×3 |
| エルヴンタフタ | 法袍 | 25000 | RDM+55、RST+10、雷 +20%、土 +20% | 炼赤矿×1、罗针鳞×1、魔物のうろこ×2 |
| ル－ングリ－ブ | 战靴 | 60000 | RDM+30、沉默 +30% | ナイトグリ－ブ×1、黑耀の爪×2、红莲のうろこ×1 |
| ポイズンチェック | 装饰品 | 1500 | 土 +30%、毒 +100%、毒完全防御 | ドクロの器×3、漆黑の结晶×2、坏れたアミュレット×2 |
| スタンチェック | 装饰品 | 1500 | 炎 +30%、气绝 +100%、气绝完全防御 | 琥珀×2、淀んだ水×2、坏れたアミュレット×2 |
| ホ－リィクリスタル | 攻击道具 | 6000 | 圣属性范围攻击 | 赤铜の圣印×1、ホ－リィスピネル×1 |
| 魔女の秘药 | 回复道具 | 5000 | HP 回复 5000 | フェイタルシ－ド×1、命の辉石×2、トロルクレイ×2 |
| 精灵の灵药 | 回复道具 | 40000 | 全体 HP 回复 5000 | 命の辉石×2、大粒の真珠×1、メタボライザ－×2、 |
| エリクサ－ | 回复道具 | 800 | 除诅咒、衰弱、传送状态外全回复 | 鱼鲮×2、兽肉×1、祭祀书×1 |
| 圣杯 | 回复道具 | 20000 | 回复诅咒、可反复使用 | 崩虚珠×2、金のコイン×1、银のコイン×1、 铜のコイン×1 |
| やわらかな石 | 回复道具 | 20000 | 回复衰弱、可反复使用 | 妖精の小箱×3、命の辉石×1、ブラッドジュエリ－×1 |
| 星读みの石版 | 回复道具 | 20000 | 回复传送、可反复使用 | 罗针鳞×3、风切羽×2、契约の锁×2 |
| 金の卵 | 特殊道具 | 50000 | STR、INT、DEX、AGL 随机加 1～10 | ポルト酒×2、ロイヤルゼリ－×1、海鲜肉×3、ひまわりのたね×1 |
| 幻视の珠 | 攻击道具 | 10000 | 调查敌人能力和状态,可以反复使用 | 崩虚珠×1、魔眼の宝珠×2、魔镜の欠片×2、アダマンタイト×1 |
| 猫の指轮 | 装饰品 | 1 | 攻击时一定几率使敌人气绝 | 狩ラレタネズミ×1、尻尾の切レタトカゲ×1、不幸な青い鸟×1、ねこのふん×1 |




地下道的尽头处,一名金发少年拦住了众人的去路。

“呀,好久不见了!”少年满脸笑容的向阿丽莎打招呼。

“你是?”看着陌生的少年,阿丽莎有些纳闷。

“真讨厌,在装傻呢……是我啊,阿斯神族◆注 10 的乌尔(ウル)!”少年一脸阳光灿烂,好像看见好朋友一样兴奋把手伸出来,“是阿莉拜托我守在这里,不让任何人靠近迪邦的哦!总之,能再和希露梅莉娅见面,真是太高兴了。”

“等一下,我来和他说话。”阿丽莎从希露梅莉娅手里接过了身体控制权。

“发型变了吗?”见对方迟迟不响应自己握手的举动,乌尔




有点尴尬地把手收回来,不好意思地挠挠头,但语气里依然是非常高兴,“……不过,也很漂亮啊!”

“请把道让开。”阿丽莎沉着的说,语气中有些希露梅莉娅的味道。

“好了,别闹啦,还是让我送你回瓦尔哈拉吧。”

“把路让开。”

“都说了不行啦,继续绕路贪玩的话会被奥丁大人骂的……”乌尔很正经地指指身后,“而且,迪邦已经毁灭了。”

“既然这样,我更应该作为迪邦王族的最后一员来见证王国的毁灭。”阿丽莎的话十分坚定。

“希露梅莉娅?……不是吗?”乌尔大感意外地抬起头,“难道是那个人类?”

“是的。”

“别自以为是了,人类!”得知对方身份后,乌尔马上换了表情,他指着阿丽莎,声色俱厉,“我和你没什么说的,叫希露梅莉娅出来!”

面对盛气凌人的少年神灵,阿丽莎没有说话,只是抽出剑举在胸前。

“要战斗吗……”乌尔看着对方,转过身去,但他这行动并非退让,而是将背后的弓箭抽出,“宁愿背负多余的悲哀宿命,一点都不体谅阿莉心情的家伙!”




◆注 10:ア－ス阿斯神族,北欧神话中奥丁一派被称为阿斯(或者阿瑟)神族,与他们对立的是巨人族。另外除了阿斯神族之外,还有另外一个神族瓦纳,两个神族之间曾经发生过激烈的战争,后来为了避免两败俱伤决定议和,于是两个神族互相交换了人质作为停战的条件,农业之神芙蕾就是瓦纳神族交换过来的人质。



Chapter－4

## 王家の地下道

DATE

宝箱×0
封印石×0
加入角色:无

地图和之前完全相同,但是怪物的配置变了,不仅是能力加强,种类也有所变化。断桥的两端都有怪物,可以方便地交换过去,不用特意从桥下绕一圈。

# Enemy List 敌人资料

## ◆メテオリックスオーム(トゥルゲン矿山第2回)

| ◆ビ-ストフオ-ト(NEW) | | | | | | | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 种族 | ジャイアント、ビ-スト | | | | | | | | | | |
| LV | 35 | HP | 5640 | | | | | | | | |
| ATK | 630 | MAG | 580 | HIT | 75 | ADV | 40 | RDM | 68 | RST | 10 |
| 炎 | – | 冰 | – | 雷 | – | 土 | – | 圣 | – | 暗 | – |
| DA道具 | リキュ-ルポ-ション | | | | | | | | | | |

**破坏道具**

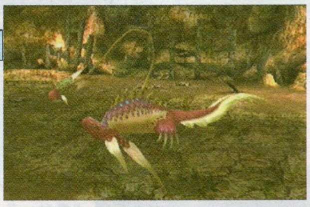
| | |
|---|---|
| ビッグラム(角) | 虚无壳(装甲) |
| バラカ(头&上半身) | ダマスカス矿(盾) |
| 漆黑の结晶(下半身) | アサルトミサイル(矢) |
| 蛇腹の装甲(尾部) | ミスリル矿(大剑) |



| ◆フライングキラ-(NEW) | | | | | | | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 种族 | スケイル | | | | | | | | | | |
| LV | 31 | HP | 2450 | | | | | | | | |
| ATK | 470 | MAG | 420 | HIT | 60 | ADV | 45 | RDM | 28 | RST | 5 |
| 炎 | – | 冰 | +20% | 雷 | – | 土 | – | 圣 | – | 暗 | – |
| DA道具 | 真珠草 | | | | | | | | | | |

**破坏道具**

- グリ-ンバブルコア(体·前)
- 海鲜肉(体&尾部)
- バンカ-ホ-ン(触须)



| ◆リザ-ドナイト(NEW) | | | | | | | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 种族 | スケイル | | | | | | | | | | |
| LV | 32 | HP | 3240 | | | | | | | | |
| ATK | 420 | MAG | 450 | HIT | 70 | ADV | 75 | RDM | 35 | RST | 10 |
| 炎 | – | 冰 | –50% | 雷 | – | 土 | –20% | 圣 | – | 暗 | – |
| DA道具 | ホ-リイジエム | | | | | | | | | | |

**破坏道具**

| | |
|---|---|
| 深绿のうろこ(上半身) | するどい矛先(武器) |
| ワニ皮(腹) | スプリントカッパ-(盾) |
| 翡翠胆(下半身) | 妖精の小箱(皮带) |
| 真红のうろこ(尾部) | |



| ◆ギガントマイマイ(NEW) | | | | | | | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 种族 | ジャイアント | | | | | | | | | | |
| LV | 32 | HP | 3800 | | | | | | | | |
| ATK | 520 | MAG | 460 | HIT | 60 | ADV | 20 | RDM | 32 | RST | 1 |
| 炎 | – | 冰 | – | 雷 | – | 土 | +20% | 圣 | – | 暗 | – |
| DA道具 | エリクサ- | | | | | | | | | | |

**破坏道具**

| | |
|---|---|
| ジエットバレル(体) | 贝壳の弹丸(壳) |
| 大粒の珍珠(壳) | 金银花の露(头) |
| メタボライザ-(身体里侧) | |
| プライムエリクサ-(身体里侧) | |



| ◆ア-ス神族(NEW) | | | | | | | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 种族 | ゴッド | | | | | | | | | | |
| LV | 38 | HP | 4600 | | | | | | | | |
| ATK | 825 | MAG | 450 | HIT | 65 | ADV | 50 | RDM | 92 | RST | 15 |
| 炎 | – | 冰 | – | 雷 | – | 土 | – | 圣 | +50% | 暗 | – |
| DA道具 | 无 | | | | | | | | | | |

**破坏道具**

- 赤铜の圣印(体)
- 坏れた剑(剑)



| ◆ウルBOSS(不可再战) | | | | | | | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 种族 | ゴッド | | | | | | | | | | |
| LV | 42 | HP | 32400 | EXP | 280000 | | | | | | |
| ATK | 700 | MAG | 600 | HIT | 100 | ADV | 75 | RDM | 40 | RST | 25 |
| 炎 | –50% | 冰 | +50% | 雷 | – | 土 | – | 圣 | –50% | 暗 | – |
| DA道具 | 无欠のタリスマン | | | | | | | | | | |
| 掉落道具 | 连弓ダブルクロス | | | | | | | | | | |

**破坏道具**

无



## Boss战




BOSS的攻击范围为前方很长的条行地带，只要保持在侧面就不会被打到，可以在他身边用冲刺和跑动结合争取回复的时间。神族护卫兵的伤害只有300左右，可以留着给自己加AP值，如果装备有打倒一个敌人加20%攻击力的技能，也可以杀他祭刀。BOSS平时的攻击伤害在全体800左右，伤害分布并不平均，注意回复应该没有大问题。但是他的决定技威力无比，4000以下的HP基本秒杀，被打倒一个人之后要立刻跑动争取回复的时间。BOSS在HP快要耗尽的时候会使用回复魔法，很是讨厌，要么用强力攻击把他一次性打倒，要么给他加沉默状态。



打败乌尔以后，阿丽莎等人来到了迪邦的王城外侧，少数幸存的迪邦士兵正疏导民众通过地下道前往港町佐尔迪避难，可是阿丽莎却在这里听到了最不想听到的消息："巴尔巴罗萨王即将被处刑！"

广场上，巨大的断头台周围聚满了人，硕大的铡刀在阳光下闪着死神般的光芒。迪邦国王巴尔巴罗萨自己走到断头台前，注视着曾经是自己最信赖的三贤者，当然，在面前的只有两个。

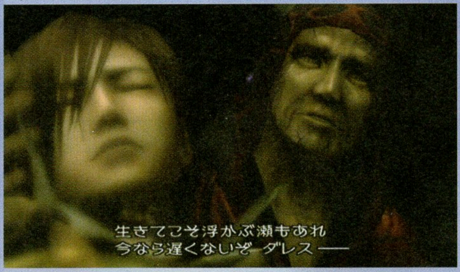
"放心吧，你们侍奉我到最后，我是不会责怪你们的……"良久，国王终于缓缓地说。就在这时，一个人被重重摔在他面前，正是三贤者中的达雷斯。

"国王后面就是这个家伙了！"阿琉哲的身影出现在达雷斯背后，脸上毫无表情。

"达雷斯……" 巴尔巴罗萨国王艰难地转头，看向那个曾是自己女儿青梅竹马的年轻人。

"王妃殿下，已经安全了……"达雷斯吃力的告诉国王。

另一个贤者把达雷斯拖到一边："国王已经原谅了我们，现在活下去才是最主要




的，趁现在还不晚，快做决定吧，达雷斯！”

“就算身首异处，我也要追随国王……”达雷斯甩开这个恶心的老头，爬到了国王身边。就在此时，一道光芒降临到断头台边，现出女武神的身影。

“这边的两人投降了，但是年轻的决定追随国王。”阿琉哲懒洋洋地汇报。

“王妃呢？”

“被那个年轻的藏起来了，他死都不肯说出王妃的下落。”

阿莉瞟了一眼地上的达雷斯，漠然地回答：“……那就让他死吧。”

“……这样真的好吗？”阿琉哲嘀咕了一句，但是显然不会得到回答，于是他如其他有所不满但又不想反抗的佣兵一样，懒洋洋地把手放到断头台的控制开关上。

“你们全部看好了！”阿莉扫视着广场上的人群，高声喊道，“这就是企图反叛神灵，违反自然界法则的——你们国王的末日！”但是还未等她说完，一枝羽箭突然直扑她面门而来，阿莉一把将它抓住，引起人们一阵惊呼。

女武神脸上露出一丝冷笑，看向广场的入口：“告别的来了……”

入口的大门被轰然推开，绿色头发的弓箭手已经把第二支箭搭在弦上，魁梧的战士和冷峻的魔法师紧随其后，而站在最前面的少女，则在看到断头台上的情况后失





声大叫起来：“父亲！！”

“……阿丽莎?!”巴尔巴罗萨王对自己听到的呼喊难以置信。

“别过来……别过来……”达雷斯努力的说道，但声音轻的只有他自己听得到。

“真有趣……”阿莉扭头转向了两名贤者，“那么，让我见识一下你们的本意吧。”

两个贤者犹豫了一下，互相看了看，终于下定决心跳入广场，拦在了自己的王国公主面前。



*Chapter-4*

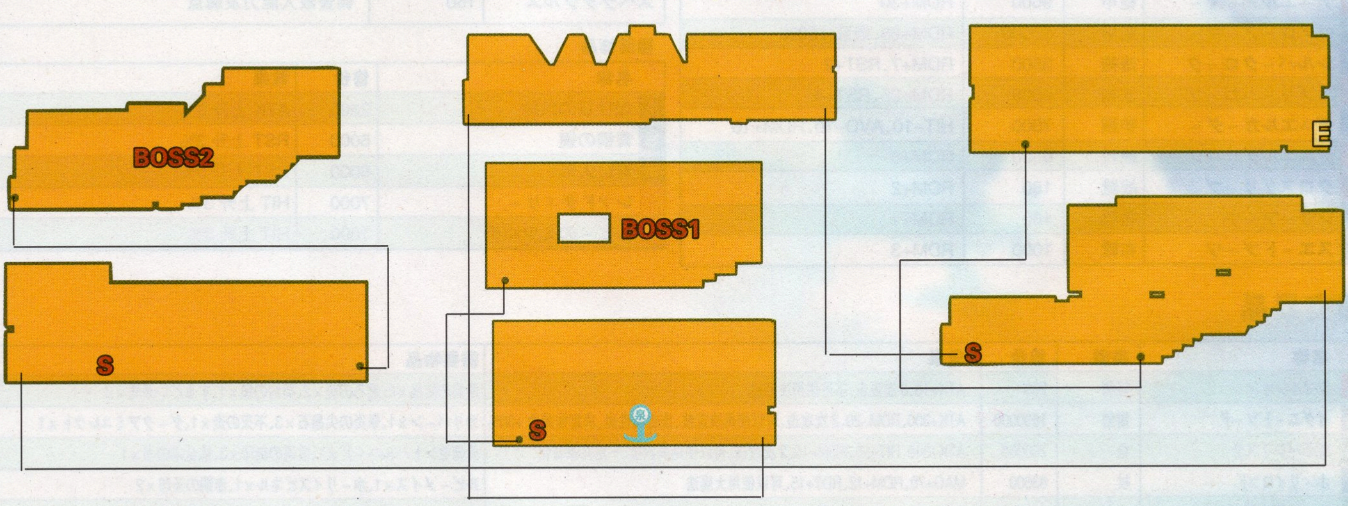
## ディパン城

DATE

宝箱×6　封印石×0

加入同伴：无

地图和之前完全相同，但是怪物的配置变了，不仅是能力加强，种类也有所变化。断桥的两端都有怪物，可以方便地交换过去，不用特意从桥下绕一圈。




ディパン城只有上侧的地图可以通行，右边的区域一开始不能进入，先到左边击倒 BOSS 之后，再回到右边和アーリィ及アリューゼ战斗。

进城后和旁边倒下的士兵对话可以得到一个识者の经验。紧接着是接连的两次 BOSS 战，一定要作好充分的战前准备，特别是对アーリィ和アリューゼ。BOSS 打完发生剧情的时候デュランLv40 以上得到不死者王の剑、LV45 以上得到不死者王の剑＋虐げられし者の剑、レザードLv40 以上得到贤者の石の破片、LV45 以上得到贤者の石の破片＋ホムンクルスの种。第六章之后再回到断头台和地上的士兵对话可以得到誓剑オートクレイル。

### ■宝箱

1.识者の经验
2.识者の经验
3.识者の经验
4.小人の灵药
5.ユニオンプラム
6.レザーブーツ

The Destinies mend rifts in time as Man etches fate anew
VALKYRIE PROFILE
SILMERIA

**CHECK01** 在泉水边有一个行商人，玩家可以在那里补给物资。



## ■行商人

### ■武器

| 名称 | 类型 | 售价 | 效果 |
|---|---|---|---|
| シャムシール | 轻剑 | 3500 | ATK+10、3 次攻击、不可使用决定技 |
| フロストペイン | 轻剑 | 15000 | ATK+32、MAG+15、2 次攻击、不可使用决定技、属性攻击冰 |
| ホーリイソード | 轻剑 | 70000 | ATK+95、MAG+30、3 次攻击、可以使用决定技、攻击属性圣 |
| ストライキングソード | 重剑 | 4500 | ATK+25、1 次攻击、不可使用决定技 |
| クレイモア | 重剑 | 18000 | ATK+42、2 次攻击、不可使用决定技 |
| 名剑ヴェインスレイ | 重剑 | 75000 | ATK+95、3 次攻击、不可使用决定技、攻击属性暗 |
| ロングボウ | 弓 | 4000 | ATK+17、3 次攻击、不可使用决定技 |
| コンポジットロング | 弓 | 17000 | ATK+50、HIT-5、3 次攻击、不可使用决定技 |
| インフィニティロッド | 杖 | 18000 | MAG+35、RDM+2、RST+4、可以使用大魔法 |

### ■防具

| 名称 | 类型 | 售价 | 效果 |
|---|---|---|---|
| デュエルヘルム | 头盔 | 7000 | RDM+8 |
| ヴァローヘルム | 头盔 | 35000 | RDM+15、暗 -20% |
| メタルクラウン | 头冠 | 2500 | MAG+3、RDM+3 |
| オリーブクラウン | 头冠 | 4500 | MAG+8、RDM+4、诅咒 +50% |
| キュイラス | 铠甲 | 3000 | RDM+9 |
| デュエルアーマー | 铠甲 | 9000 | RDM+30 |
| ヴァローアーマー | 铠甲 | 50000 | RDM+65、混乱 +50% |
| シルバークローク | 法袍 | 3500 | RDM+7、RST+2 |
| スプリームガーブ | 法袍 | 9000 | RDM+25、RST+4 |
| デュエルガーダー | 护腕 | 7000 | HIT-10、AVD-10、RDM+10 |
| デュエルグリーブ | 战靴 | 6500 | RDM+8 |
| クロスグリーブ | 战靴 | 180 | RDM+2 |
| レザーブーツ | 布靴 | 160 | RDM+1 |
| スエードブーツ | 布靴 | 1000 | RDM+3 |

### ■道具

| 名称 | 售价 | 效果 |
|---|---|---|
| 战士の秘药 | 150 | HP 回复 300 |
| 药士の秘药 | 800 | HP 回复 1500 |
| 小人の灵药 | 800 | 全体 HP 回复 300 |
| 妖精の灵药 | 3600 | 全体 HP 回复 1500 |
| 金银花の露 | 80 | 回复异常状态"毒" |
| 秩序の原理 | 80 | 回复异常状态"混乱" |
| ブラギの诗篇 | 150 | 回复异常状态"沉默" |
| 雪解け水 | 80 | 回复异常状态"冻结" |
| 真珠草 | 80 | 回复异常状态"麻痹" |
| コカトリスの卵 | 150 | 回复异常状态"石化" |
| ユニオンプラム | 800 | 回复异常状态"战斗不能" |
| 圣水 | 150 | 回复异常状态"诅咒" |
| イズンの林檎 | 150 | 回复异常状态"衰弱" |
| 方位石 | 200 | 回复全体异常状态"传送" |
| 耐炎の护符 | 1200 | 一定时间内炎耐性上升 |
| 防寒の护符 | 1200 | 一定时间内冰耐性上升 |
| 碎土の护符 | 1200 | 一定时间内土耐性上升 |
| 避雷の护符 | 1200 | 一定时间内雷耐性上升 |
| フレアジェム | 2000 | 炎属性攻击 |
| アイスジェム | 2000 | 冰属性攻击，一定几率冻结 |
| サンダージェム | 2000 | 雷属性攻击，一定几率麻痹 |
| アースジェム | 2000 | 土属性攻击，一定几率中毒 |
| ホーリイジェム | 2000 | 圣属性攻击，一定几率沉默 |
| シャドウジェム | 2000 | 暗属性攻击，一定几率混乱 |
| プリズムジェム | 2000 | 随机攻击敌人部位 |
| スペクタクルズ | 150 | 调查敌人能力及弱点 |

### ■装饰品

| 名称 | 售价 | 效果 |
|---|---|---|
| 绿柱石の腕轮 | 2500 | ATK 上升 3% |
| 青铜の镜 | 6000 | RST 上升 3% |
| 青い人形 | 6000 | RST 上升 3% |
| レッドチェリー | 7000 | HIT 上升 3% |
| ルビーのミツバチ | 1000 | HIT 上升 3% |

## ■交易品

| 名称 | 类型 | 售价 | 效果 | 需要物品 |
|---|---|---|---|---|
| ファルシオン | 轻剑 | 200 | ATK+18、3 次攻击、不可使用决定技 | 漆黑の结晶×2、虚ろの壳×2、契约の锁×1、するどい矛先×2 |
| イグニートソード | 重剑 | 1000000 | ATK+300、RDM-20、2 次攻击、可以使用决定技、攻击属性炎、决定技威力 +30% | カリバーン×1、翠炎の尖晶石×3、不灭の炎×1、ダークアミュレット×1 |
| 蛇矛バシリスク | 枪 | 700000 | ATK+340、HIT+50、RDM-10、2 次攻击、可以使用决定技、一定几率石化 | 圣枪セントハルバード×1、贯通の刻印×3、炼金术の书×1 |
| ホーリイロッド | 杖 | 83000 | MAG+70、RDM+12、RDT+15、可以使用大魔法 | ルビーメイス×1、ホーリイスピネル×1、赤铜の圣印×2 |
| ルーンクラウン | 头冠 | 25000 | MAG+20、RDM+15、沉默 +30% | クラウン×1、ホーリイスピネル×1、魔镜の欠片×2 |
| アイシクルプレート | 铠甲 | 17000 | RDM+60、RST+5、炎 -50%、冰 +50% | ジャンクシールド×2、金刚石×1、雹の宝珠×1 |
| レザークローク | 法袍 | 3500 | RDM+22、RST+5、雷 +50% | 兽の毛皮×1、こうもりの羽×1 |
| 战乙女のペンダント | 装饰品 | 300000 | 一定几率魔法伤害无效 | コアスピネル×1、魔镜の欠片×1、契约の锁×1、バラの刻印×1 |
| カースチェック | 装饰品 | 4000 | 暗 +30%、诅咒 +100%、诅咒完全防御 | 甲虫の角×3、小恶魔の心脏×1、ガイストコア×1 |
| パラライチェック | 装饰品 | 2500 | 雷 +30%、麻痹 +100%、麻痹完全防御 | こうもりの羽×5、虚ろの壳×1、琥珀×1 |
| シャドウクリスタル | 攻击道具 | 6000 | 暗属性范围攻击 | 怨念の块×1、漆黑の结晶×2 |
| プライムエリクサー | 回复道具 | 10000 | 除诅咒、衰弱、传送外全状态回复、HP 回复 50% | エリクサー×1、ロイヤルゼリー×1、大ワシの心脏×1、メタボライザー×1 |
| 无欠の护符 | 攻击道具 | 5000 | 全体防御敌人一次攻击 | ジャンクシールド×1、坚牢骨×1、甲虫の壳片×1 |
| 鸟の指轮 | 装饰品 | 1 | 战斗中 HIT 能力加倍 | ひよこのえさ×1、野菜くず×1、贝壳入りのえさ×1、トリのフン×1 |

## Enemy List 敌人资料

| ◆ガインBOSS(不可再战) | | | | | | 种族 | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| LV | 40 | HP | 15000 | EXP 230000 | | マジック | | | | | |
| ATK | 550 | MAG | 780 | HIT | 82 | ADV | 55 | RDM | 40 | RST | 85 |
| 炎 | +50% | 冰 | +50% | 雷 | +50% | 土 | – | 圣 | – | 暗 | – |
| DA道具 | 无 | | | | | | | | | | |
| 掉落道具 | 冰衣クリスタルガ– | 破坏道具 | | | | | | | | | |
| 无 | | | | | | | | | | | |



| ◆ウォルザ | | | | | | 种族 | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| LV | 40 | HP | 17000 | EXP 250000 | | マジック | | | | | |
| ATK | 500 | MAG | 820 | HIT | 92 | ADV | 65 | RDM | 50 | RST | 80 |
| 炎 | – | 冰 | – | 雷 | – | 土 | +20% | 圣 | +20% | 暗 | +20% |
| DA道具 | 无 | | | | | | | | | | |
| 掉落道具 | デル–ジュセプタ– | 破坏道具 | | | | | | | | | |
| 无 | | | | | | | | | | | |



## Boss战

BOSS战同时对付两个魔法师，他们的攻击范围都很广，想要避开的话比较困难，还好他们的攻击力和HP都不是很高，直接硬拼也有很大胜算。最好先把装备换成以魔防为主，想必大家平时都是比较重视物理防御的吧，但在这场只有魔法师敌人的战斗中物防没有太大作用。BOSS战后到门口行商人处多买点回复药品，准备迎战更加强大的女武神。









在救出亲人的动力支持下，阿丽莎和同伴们终于击倒了两个贤者，但是阿莉依然平淡如常，只是向身后做了个示意的眼神。

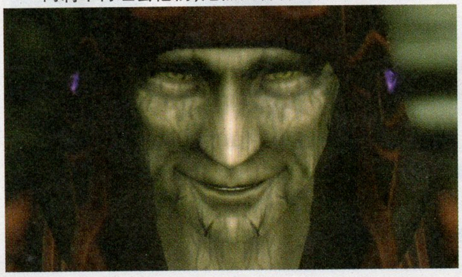
阿流哲启动了断头台的控制开关。

“住手!!!”少女的呼喊响彻云霄，但同时，铡刀切断肉体的声音也传到了她的耳朵中。鲜血缓缓流到地面上，广场上一时寂静无声，只有女孩捂住脸，跪下来低低哭泣：“父亲……”

阿莉依然保持着那冷漠的表情，她跳下断头台来到众人面前，鲁法斯等人吓了一跳，立刻做出了战斗态势，但阿莉连看都没有看他们，只是伸出手表示罢战，然后看向阿丽莎：“我会等你等到晚上……在那之前，看看自己能回复多少这个创伤吧……”

“可恶……”鲁法斯收起武器，面前的对手太强了，若是阿丽莎没有参战，己方完全没有获胜的把握。

阿莉不再理会他们，她低头看看趴在地上的贤者，忍不住踢了一脚：“没用的东西……你们这种肤浅的人也被称为贤者，看来迪邦真的没什么人才了。”



“肤浅的人应该是你，女武神。我们对当英灵可没有兴趣……”两个贤者突然变了语气，然后站了起来，只见他们脸上的皮肤已经变成土灰色，血丝清晰可见。

“不死者!!”阿莉后退了一步，两人走到达雷斯身边，把昏迷的年轻人抓起来，将一把绿色的粉末倒进他口中：“达雷斯，我现在就让你来个解脱……”

“呃……唔啊啊啊啊!!!”在惨叫中，达雷斯被一脚踢下高台，随后两人居然飞了起来，就这样消失在众人眼前。

阿莉缓步走到达雷斯身前，此时达雷斯还在呻吟着。

“冰尸粉……”阿莉哼了一声，抬头望向空中，“为了对抗神而成为不死者，你们究竟对神憎恨到何种地步呢……”




两道光芒闪过，阿莉和阿流哲也消失不见。

在大家离去后，阿丽莎爬到达雷斯身边，此时的达雷斯已经奄奄一息，但面对阿丽莎，他还有最后的话要说。

“国王所希望的是……迪邦能够不为任何人统治，永远享受自由的和平……以及……”达雷斯抓紧阿丽莎的手，“希望阿丽莎能够成为一个完整的人。”

听着达雷斯的话，阿丽莎愣住了。

“沃鲁扎曾经向国王进言，要完成这个愿望，必须使用‘王呼的秘法’。这是一种只有奥丁才能使用的，但已经失传的魔法。也就是女武神的转生魔法。”

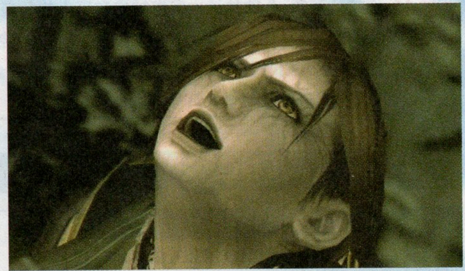
“父亲……就是为了研究这个，牺牲了那么多人的生命？”

“为了完成从未见过的研究而做出的牺牲，最心痛的其实正是国王自己……而且，在沃鲁扎和盖因的推荐下，我也加入了进来……年纪轻轻就被列为三贤者之一，这是以前从未想过的。”

“够了，达雷斯……”

“最后，我必须向公主道歉……向国王进言，将你远放的人正是我……因为不想让你有过多的担心……国王在明白了以后，当下就同意了。关于这点……希望你能原谅我……”达雷斯说着说着，停止了呼吸。

可是没等阿丽莎有多余的伤心，本应死去的达雷斯突然大声喊道：“女武神！如果没有你的存在!!!”



在阿丽莎惊恐的注视下，达雷斯的脸色也已经变成土灰，随即他跳上宫殿的房顶，逃得不知所踪。

“达雷斯！达雷斯！”阿丽莎不论如何呼喊，都没有结果。

“就连心也变成了不死者……”迪朗感叹的说了句，可能这就是刚才阿莉的话所要表达的含义。

但是现在还没有时间悲伤，在短暂的整理情绪后阿丽莎重新站了起来，朝着宫殿走去：“我要去接回母后，她

应该还藏在宫殿的某处……”

“是这样就好了……”不知道为什么，突然少女又换成了一直沉寂的希露梅莉娅，“迪郛虽然输了，但我们拯救米得加鲁德的战斗还没有结束。总之，先回城做好准备再说吧……”




一行人离开广场，先前还是人潮拥挤的广场，此时却已经是冷冷清清……

“那个……要拯救米得加鲁德的话，说到底还是要打败奥丁？”王宫内，鲁法斯问了句。

“不一定，一般来说只要夺回龙神珠，并且将它归位就好了。”迪朗回答。

“不过，要是奥丁亲自守护宝珠的话……”

“那就无可避免了……”

“这不就等于我们发动了诸神的黄昏◆注11？……乱来也该有个限度啊。”鲁法斯苦笑着说道。

“这么软弱的话，有点不像你啊。”雷扎德看着弓箭手的脸，“你可是这个世界上唯一一个能够和奥丁等同看待的人。某种意义上，蕴藏在你身上对抗奥丁的可能性比希尔梅莉亚殿下更多。”

“原来如此，奥丁的智慧也在鲁法斯的体内。”迪朗点点头。

“就因为我是神的容器！所以就嘲笑我吗！？”鲁法斯十分生气的看着两人。

“不，应该说是尊敬，也许只有你才能做到人类不可能做到的事——”雷扎德摆摆手，严肃地说，“不是成为容器，而是成为真正的神。”




“原来如此，的确很有意思。”希露梅莉娅也插话了，“但是那也需要鲁法斯本人有着与神相对应的气度、技巧和力量。否则，只是桌上的空谈而已。”

鲁法斯深深叹了口气。

谈话之际，众人已经来到了王宫的大厅内，却看到最里面房间的门打开了，几个卫兵抬着一口棺材缓缓的走了出来。

“这个是？”阿丽莎的心中充满了不安。

“王妃大人……已经自杀了……”卫兵的话打碎了阿丽莎最后一丝希望，少女终于双腿一软，跪了下来。

一道紫色光芒闪过，阿莉出现在大家的面前。

“难道说，又是你？！”阿丽莎咬着牙问。

阿莉无所谓地耸耸肩：“本来是要这么做的，但那个女人居然先自杀了。”

“和你杀的没区别！”

“你要这么想的话也没问题。”阿莉来到她的面前，紫色的瞳孔盯着她，“一切全在奥丁大人的掌握之中。可是，神让灵魂得到轮回，这点哪里错了？”

“呜……呜啊啊！！”阿丽莎哭喊着拔出剑，朝着阿莉冲过去，但是却在中途被一只有力的大手推开。

“阿琉哲！怎么连你也是！”迪朗看清了那只手的主人，愤怒地大喊起来。

“我现在差不多等于奥丁的佣兵。但这样哭哭啼啼的是没办法有开始的……”

“我真是看错你了！阿琉哲！”迪朗一把抓住阿琉哲的肩膀，大声吼起来。

“你们这点人能干得了什么？”阿琉哲反问了一句，两个巨汉扭打在一处。

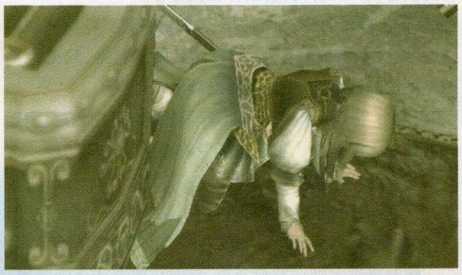
“阿莉，你一直将奥丁、奥丁的挂在嘴边，关于奥丁的想法我已经听够了，我想听听你的。”不知几时，希露梅莉娅来到了阿莉的面前。

“在说什么呢，不要忘了我们一直都是奥丁的手下。”

“够了！神没有权依照自己的心思来愚弄人类。”希露梅莉娅的剑指向了阿莉。

“为了寻找一时的安慰而战斗吗？”阿莉挑挑眉毛，缓缓抽出佩剑，“那就让我来做你的对手吧……”

就在两人剑拔弩张的时候，两个先前逃走的贤者偷偷钻了进来，但似乎除了雷扎德以外，没人注意到他们的存在——而现在也顾不上这些鬼鬼祟祟的家伙了，因为两个女武神的剑已经交织在了一起。





◆注11：诸神的黄昏，北欧神话中阿斯神族和巨人族的最后一战，在这一战中99%的神族和巨人族化为了天上的星辰，整个宇宙被焚毁在烈火中，最后只有几个没有参加战争的神族幸存下来，从这点上看，诸神的黄昏和“人类补完计划”到是很像……诸神的黄昏是早就被预言必将发生的战争，奥丁在喝下智慧之泉的泉水之后就得知了诸神黄昏的预言，于是奥丁开始收集人类战士的英灵，希望能扭转命运，可惜的是最后连奥丁自己都难逃一死（其实奥丁好像是诸神黄昏中死得最早的一个）。关于诸神的黄昏更多的故事请参考《游戏日》2006 年 8 月号的卷首特辑。

## Enemy List 敌人资料

| ◆アリュ-ゼBOSS 战 2（不可再战） | | | | | | | | | | | 种族 |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| LV | 42 | HP | 21000 | EXP 270000 | | | | | | | – |
| ATK | 1000 | MAG | 250 | HIT | 85 | ADV | 70 | RDM | 40 | RST | 25 |
| 炎 | +50% | 冰 | – | 雷 | – | 土 | – | 圣 | – | 暗 | – |
| DA 道具 | 无 | | | | | | | | | | |
| 掉落道具 | 苍剑グランスティング | 破坏道具 | 无 | | | | | | | | |



| ◆ア-リィ | | | | | | | | | | | 种族 |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| LV | 45 | HP | 24000 | EXP 320000 | | | | | | | ゴッド |
| ATK | 850 | MAG | 600 | HIT | 95 | ADV | 75 | RDM | 80 | RST | 50 |
| 炎 | +50% | 冰 | +50% | 雷 | +50% | 土 | +50% | 圣 | +70% | 暗 | +30% |
| DA 道具 | 神速の书 | | | | | | | | | | |
| 掉落道具 | エンプレスコロネット | 破坏道具 | 无 | | | | | | | | |



## Boss 战

大叔アリュ-ゼ居然成了敌人，ア-リィ的攻击力也非常之高，和他们战斗千万不能大意。自己带上加攻击力和防御力的封印石，技能配置方面建议选择 HP2 倍和 RDM1.5 倍。由于アリュ-ゼ和ア-リィ没有属性弱点，所以武器建议选择无属性高攻击的武器。在开战之后，注意使用魔法降低两人的攻击力和防御力。

首先围攻大叔，用决定技将他迅速搁倒，减少一个攻击点之后的战斗要轻松一些。アーリィ的攻击范围很广，千万别跑到狭窄的台阶上去，就在下边绕着四根柱子和她兜圈。她的决定技威力巨大，足以秒杀我方一人，当有人倒下的时候就开始兜圈回复 AP 救人，保持 4 人的队伍才能更好地打出高连击发出决定技。

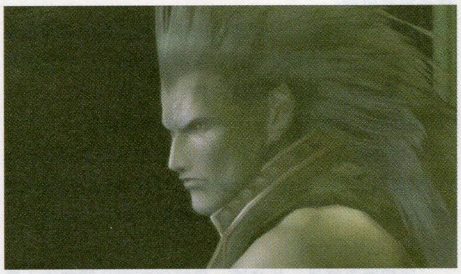


"就是现在！"战斗的最后，希露梅莉娅一剑刺中了阿莉的软肋，就在此时先前潜入的贤者沃鲁扎和盖因同时唱起魔法，两团光芒爆起，将希露梅莉娅和阿莉包围在魔法阵中，空气中巨大的波动把阿流哲和迪朗这样的巨汉也弹得老远！

"呃……啊……" 被包裹在魔法阵中的两人已经不能动弹，并且从她们身后又浮现出两个影子——依稀可以看出那正是希露梅莉娅和阿莉的样子。

"那是什么？"鲁法斯顾不得自己浑身酸痛，睁大了眼睛。

"……是'王呼的秘法'！"迪朗一字一句地说，然而更令鲁法斯惊讶的是，这个一直都是队伍中最值得信赖的同伴，居然也变得让自己不认识了——迪朗大吼一声，随后全身都被红光笼罩起来！红光散去，出现的那个人已经不是迪邦的忠实战士迪朗，而是一个更加强壮的男子，他的眼睛放着红光，脸上的血管清晰可见，在他的四周散发出无比寻常的气息。



目睹这一幕的人都呆住了，而两个贤者更是目瞪口呆："不死者王!？""布拉姆斯(ブラムス)!？"

君临于所有不死者之上的王者，就这样毫无预兆地出现在众人面前！

"人类……居然做出这种事……"天界的芙蕾注视看到了这一切，喃喃自语。

"不死者王是哪方的人呢??"奥丁漠不关心的问了句。可是芙蕾却没有回答……

在人间，局势在一瞬间就发生了变化。在不死者王布拉姆斯面前，两个贤者沃鲁扎和盖因匆忙逃走，但是布拉姆斯只是轻轻抬手，两人就被打得无影无踪。此时两个女神的灵魂已经彻底被分离出来，为了将她们的灵魂回复原状，布拉姆斯开始以自己的力量对魔法阵进行收缩。

"这次轮到我来救你了。"望着魔法阵内金黄色的希露梅莉娅的灵魂，不死者王说道。而一直没有出手的雷扎德也



开始有所行动……

电光缠绕，强大的魔力在房间里肆虐，就在此时，一个身影悄无声息地在布拉姆斯的身后出现——那是天界的女神芙蕾！她脸上带着冷冷的笑意，手中强大的光芒迅速聚集，显然是打算趁机将两个女武神的灵魂取回，但是她刚刚取回阿莉的灵魂，一股突然介入的魔力令她迟疑片刻，此时布拉姆斯已经挡在了她和魔法阵之间，所有的力量全部打在了不死者王身上，将他封印在结晶之内……

"这种扭曲……这个方阵是……?！"芙蕾脸色铁青，看着魔法阵上空出现的另一个魔法阵，还有操作这个魔法阵的人——站在另一端的魔法师雷扎德。芙蕾皱皱眉头，毫不犹豫地又是一击向雷扎德轰去，但是就在这光芒之中，雷扎德连带魔法阵内希露梅莉娅的灵魂一并消失了……芙蕾呆了半晌，不再理会大殿里的人，自己返回了天界，房间里只剩下鲁法斯和不省人事的阿丽莎……

"很了不起。"天界的宝座前，奥丁看着被封印的不死者王，语气里带着得意。

"但是，没想到却让人类发动了王呼的秘法……您能原谅这种事情吗？"芙蕾并不打算善罢甘休。




奥丁没有做声，只是以他一贯的姿势一手托腮，另一只手招手将结晶封印移到自己面前，端详了好久才开口："阿莉也回来了。结果虽然失败，但还不至于追究。"

"如果我不中途介入的话，可能那法术已经成功了……而且，希露梅莉娅的下落……"芙蕾还是不太满意。

"本来，这个世界上就不允许有两个女武神存在。"奥丁柱着下巴，"魔导师们虽然吟唱的不是完整的王呼之秘法，但看来希露梅莉娅也已经转生了……对我来说，倒是省事不少。"

"是那样子吗？……"芙蕾有些犹豫。

"怎么了？"

"当时，布拉姆斯发动了某个法术，那个时候我并不知道法术的正体，但确实感觉到有股歪曲的力量存在着……"芙蕾回忆起当时的情况，依然觉得很多事情隐藏在谜团中。

"不要被这个家伙的邪恶精神所迷惑了，这可不像你。"奥丁不以为然，然后继续把注意力放到眼前的布拉姆斯身上，"宝珠现在已经在我们的手上，下界的毁灭不可避免，并且已经在以加速度进行。为了让米得加鲁德得到安定的力量支援，必须好好利用这家伙的灵魂才可以……为此，即便让王呼的秘法失传也不见得是件坏事……"

听到这没头没脑的话，芙蕾显得有点迷惑，但奥丁并不打算解释，他只是带着冷笑，看着被封印的布拉姆斯而已："不过……说起来，这么快就变成没用的废物了……"









## Chapter 5

### 隐藏的手段(见えざぬ手)

**1 ディパン城**
剧情结束后在2个宝箱中拿“识者の经验”,返回大地图。

▼

**2 精灵の森**
进入精灵の森,在最深处击败BOSSアレクタリス,剧情之后原路返回。

▼

**3 ディパン城地下**
来到ディパン城地下的研究室,剧情后返回精灵の森的最深处。

▼

**4 狭间の洞窟**
在8分钟内通过整个洞窟到达最右端出口,开菜单、战斗、看地图是不费时间的。

▼

**5 ビフレスト**
在红泉回复体力后一直往右走,中途和海姆达尔BOSS战。

▼

**6 アスガルド**
在行商人处购买新装备,多买些消耗品应付后面的大型迷宫。向东北方走到达ユグドラシル。

▼

**7 ユグドラシル**
不断地往上,最顶层和奥丁战斗,之后从左端跳下,和一只大龙战斗。

▼

**8 アスガルド**
回到アスガルド,在商人处整理一下装备和物品,往右进入ヴァルハラ神殿。

▼

**9 ヴァルハラ**
不停地往右,中途解除几个封印,到达最右边和芙蕾战斗。

**注:由于截稿时间的关系,第五章和第六章的敌人资料还没有来得及全部测试整理完毕,特别是身体部位对应的道具我们还在紧张的测试中,因此这里暂时只能给出敌人掉落的道具,而无法给出对应的具体部位,给大家造成的不便还请见谅。相关的补充资料我们会刊登在《游戏日》杂志的《北欧女神2》攻略中,也请大家到时候购买,谢谢!**



一片狼藉的迪邦宫殿内,不知道昏迷了多久的少女终于睁开了眼睛。她茫然地环顾四周,但只有一片死寂——终于她看到了一个熟悉的身影坐在窗边,阳光通过破碎的玻璃将他笼罩其间。

“鲁法斯……”阿丽莎支持着自己站起来,走到同伴身边,“你没事吧?”

鲁法斯一直低着头,过了很久才叹出一口气:“发生了什么……我也不知道。”

“大家呢?”阿丽莎转头看了看四周。

“消失了……”

“诶?”

“……你没有看到吗?”鲁法斯抬起头看着阿丽莎,这让少女突然意识到,原先存在于自己体内的希尔梅莉娅已经感觉不到了。

“……希尔梅莉娅?你在哪?”阿丽莎呼喊着。

“应该转生了吧?通过那个王呼的秘法……”鲁法斯显得很疲惫。

“研究……完成了?”

“……真是的,每个家伙都隐藏了那么多事。”鲁法斯喃喃地抱怨。

“父亲和达雷斯,应该也不知道研究完成了吧……”阿丽莎自言自语,突然想起什么,“迪朗和雷扎德呢?”




“那两人,现在应该在瓦尔哈拉发呆吧?雷扎德那家伙,一直到最后都努力念着什么咒文……”

“可还是不行吧……”想起那个文质彬彬的魔法师,阿丽莎也有些伤感。

“迪朗那家伙更过分……”鲁法斯哼了声,“居然使用从未见过的法术,转生成为不死者王布拉姆斯……看起来那家伙比蕾奥妮更恶劣,瞒到我们现在……”

“那现在呢?该做什么……”阿丽莎自言自语。

“我还想知道呢!”鲁法斯大声吼道,但随后便意识到自己的失态,有点尴尬地向阿丽莎道歉,“对不起,我们两个再去寻找宝珠吧……我一个人可能靠不住……哈哈……呃,总之先离开王城吧。”

迪邦城已经是一片废墟,虽然还有部分留恋故土没有离去的居民和士兵,但对于阿丽莎来说,一切都已经结束了。她和鲁法斯各自想着心事,就这样走到了郊外。

“那个……”两人突然异口同声的开口,气氛一下子又尴尬起来。

“什么?”阿丽莎抬头看他。

“你先说吧……”鲁法斯还想掩饰,但看到阿丽莎天蓝色



的大眼睛后叹了口气，妥协了，“……好吧，那我先说。我要打倒奥丁！——你不惊讶吗？”

“因为，我也在考虑同样的事情啊。”阿丽莎苦笑。

“是吧……”鲁法斯挠了挠头。

“但是要怎么做呢？”在经过短暂的沉默后两人又一起开口，随后再次对望了一会。

“我要去世界树的顶端，在那里获得全能的睿智，成为神！”鲁法斯说出自己的打算，“你应该知道吧，那是包含了世界创造之源的世界树！”

“有这种事？”

“希尔梅莉娅不也说过吗？我一直只是空谈的话，那根本不会有什么进展！”鲁法斯扭过头，看着阴云密布的远方，“奥丁以前也不过是拥有半妖精身体的下级神而已，那家伙能办到的没理由我做不到……那个混蛋的恶行，绝对不会原谅！”

“让我也一起去吧！我要取回龙神珠，当然也会打败奥丁……”阿丽莎突然请求，但很快声音又小了下去，“但是，我却不知道该怎么做才好……除了，拜托你……”

“……不行的。”鲁法斯叹了口气。

“为什么？”

“人类是无法进入世界树的……只有这点是无论如何也……”

“但是我还能使用光子，还能……”阿丽莎还想说下去，鲁法斯轻轻打断了她：“你现在连物质读取都没办法了吧？现在已经是一个平常人了……再见了，阿丽莎。”




说完，鲁法斯独自离开，只留下孤单的阿丽莎一人低着头一言不发。

“前往神界阿斯加鲁德（アスガルド）的话，可以通过精灵之森深处的比夫雷斯特之门（ビフレストの门）……”突然耳边又响起了弓箭手的声音，阿丽莎抬起头，看见鲁法斯并未走远，而是就站在不远的地方微笑着向她伸出手来，“至少，能够一起前往的地方，就让我们一起走吧……”

精灵之森位于东部大陆，这里虽然比之其他地方更加宁静幽雅，但精灵族也如传说中一样不欢迎人类，所以鲁法斯和阿丽莎只有一路小心翼翼避开精灵族人前进，终于来到了森林深处。但是在这里，两人只看到了一座封得死死的石门，并没有什么通往神界的道路。

“奇怪了……”鲁法斯扭头左顾右盼，在门上敲敲打打，“应该没有走错啊……是不是在什么地方有着控制门的机关……耶?!”

手上一空，鲁法斯的手竟然“陷进”了门内，他瞪大眼睛，试探性的用手在里面左晃右晃——没错，这道“门”就像一道水墙，是可以直接通过的！他高兴地大叫起来：“阿丽莎，看吧，果然是这里没错！快点来吧！”

门内是一条阴森而幽暗的通道，不知道出口会通向哪里，甚至不知道是否真的有出口。鲁法斯深吸一口气，



正要招呼阿丽莎，但是却发现身边空无一人，他惊愕地转身，发现少女正在无助地捶打着这道石门——她被阻拦在石门之外。

通往世界树的路，果然是禁止人类进入的。

“不行……”少女一边绝望地敲门，一边小声地抽泣，在她以为自己被整个世界抛弃的时候，一双手抱住了她。

“够了，别再打了……”鲁法斯轻轻抓着她的手，女孩再也支持不住，一把抱住他哭了起来。

“你们，为什么可以通过这扇门？”突然，对面树林里响起了一个声音，鲁法斯抬头看去，那是一群身着神族服饰的男子，其中那个带队的中年男子注意到了他手上的戒指，皱皱眉头，“这戒指……你是半精灵?!”。




“……快跑！”鲁法斯才不等他反应过来，一把抓住阿丽莎，飞快的朝森林里跑去。

“快追！……但别伤了他！”半精灵是奥丁的备用身体，神族男子自然不敢擅自伤害，只是让手下追了过去。随后他想起了另一件事：“不过那女人……看样子并不像精灵啊……”

靠着对森林的熟悉，鲁法斯和阿丽莎躲到了一棵大树后面，追上来的神族战士就从他们头顶跑过。

“别管我，你一个人走吧！”阿丽莎含着泪说道。

“这怎么可以！”

“我，只能履行当初那个‘到此为止’的约定……”阿丽莎低低地说。

“到此为止吗……”鲁法斯松开了抓着阿丽莎的手，看了看自己戴着的戒指，突然暴躁起来，抓住戒指就想拽下来，可是却被阿丽莎拦住。

“呜……干吗阻止我?!”鲁法斯觉得自己郁闷到要爆炸了。

“因为，因为只有你才可以！”阿丽莎抬起头，注视着鲁法斯的眼睛，“拯救米得加鲁德也好，将我的思念托付给你也好……都只有你才可以办到，所以……求你了，快走吧……”




“在这里！”一个神族士兵出现在对面，鲁法斯毫不犹豫地将阿丽莎搂在怀里，就在两人有所觉悟时，那个士兵却惨哼一声，倒了下去——他背上插着一枝羽箭。两人还来不及惊讶，一个女性精灵提着弓箭出现在那士兵身后，看看他们两个：“在这前面有一棵谁都不靠近的大树，跟我来吧……”

“在这里暂时没事的……”来到大树底下的房间内，精灵女子将一包补给品递给了阿丽莎，“但是，一直呆在这里也不是办法，你们休息以后快离开这森林吧。”

“你……知道我是谁吗？”鲁法斯怀疑的看着女子。

“不是半精灵吗？”女子一脸淡然，又递给鲁法斯一捆箭矢，“而且被海姆达尔（ヘイムダル）的手下所追赶……”

“……知道干吗还让我们躲起来？”




女子迟疑了一下，把视线转到一边，叹了口气：“因为总觉得……有些可怜……”

“别人救了我们，就不要多说什么了。”阿丽莎拉拉鲁法斯的衣服，示意他不要再问。

“谁知道……说不定只是想把麻烦的家伙赶走也有可能……”鲁法斯冷哼一声，扭过头去看着手中的戒指，以前作为半精灵时被精灵轻蔑的情形又回忆起来，“‘同情’这种事情……精灵怎么可能同情我！”

“请不要介意……”阿丽莎不住的向女子道歉，把那捆箭矢接过来。

“没关系，谢谢……”女子忧伤地看看鲁法斯，悄悄擦了擦眼角，回头看着阿丽莎，“你是？”

“迪邦公国的阿丽莎。”

“……人类？”女子好奇地问，随即注意到鲁法斯那警惕的眼神，苦笑起来，“不要误会，我只是想知道你们为什么来这里……”

“通过比夫雷斯特之门，前往世界树，然后去往瓦尔哈拉……”阿丽莎毫无戒心地脱口而出，把鲁法斯狠狠吓了一跳：“喂喂！阿丽莎！”

“但是，那不是人类没法做到的吗？”女子皱着眉头，“如果是战魂，或者是不死者的话倒还……”

“成为不死者就能通过那扇门了吗？”突然想起达雷斯当初从人类变成不死者的样子，阿丽莎眼中放出光来。

“某种意义上，就是舍弃物质的肉体……”女子看出了她的打算，不得不把事情的严重性进行说明，“但那样的话，可是会连内心也变成魔物，不再是原来的自己……”

“服用冰尸粉，然后在精神被侵蚀之前停止影响，那或许

还可以……"鲁法斯盘算了一会，看着手中的戒指，"这戒指可以停止携带者的时间。包括成长，也包括侵蚀……"

"但要除去指轮的话，鲁法斯就……"阿丽莎担心的看着他。

"灵魂消失，那只是在米得加鲁德才有的情况，只要抓紧时间通过比夫雷斯特之门，那玩艺就不必要了。"鲁法斯乐观的笑了笑。

"达雷斯他们变成不死者是用的冰尸粉，应该还有些留在迪邦研究所内……"阿丽莎自言自语的说道。

鲁法斯也收敛了笑容："准备怎么做，阿丽莎？"

"你们，是认真的吗？"从两人的谈话中，女子听出了危险的成分。




"没错……"阿丽莎目光坚定，"回迪邦吧！"

"被精灵这么亲切的关怀着，出生以来还是第一次……"屋子外，鲁法斯为自己先前的失态向女子道歉，"非常谢谢。"

"……露萨莉艾(ルザリエ)。"女子从阿丽莎的眼光中看出了她要问的问题，微笑着说出自己的名字。

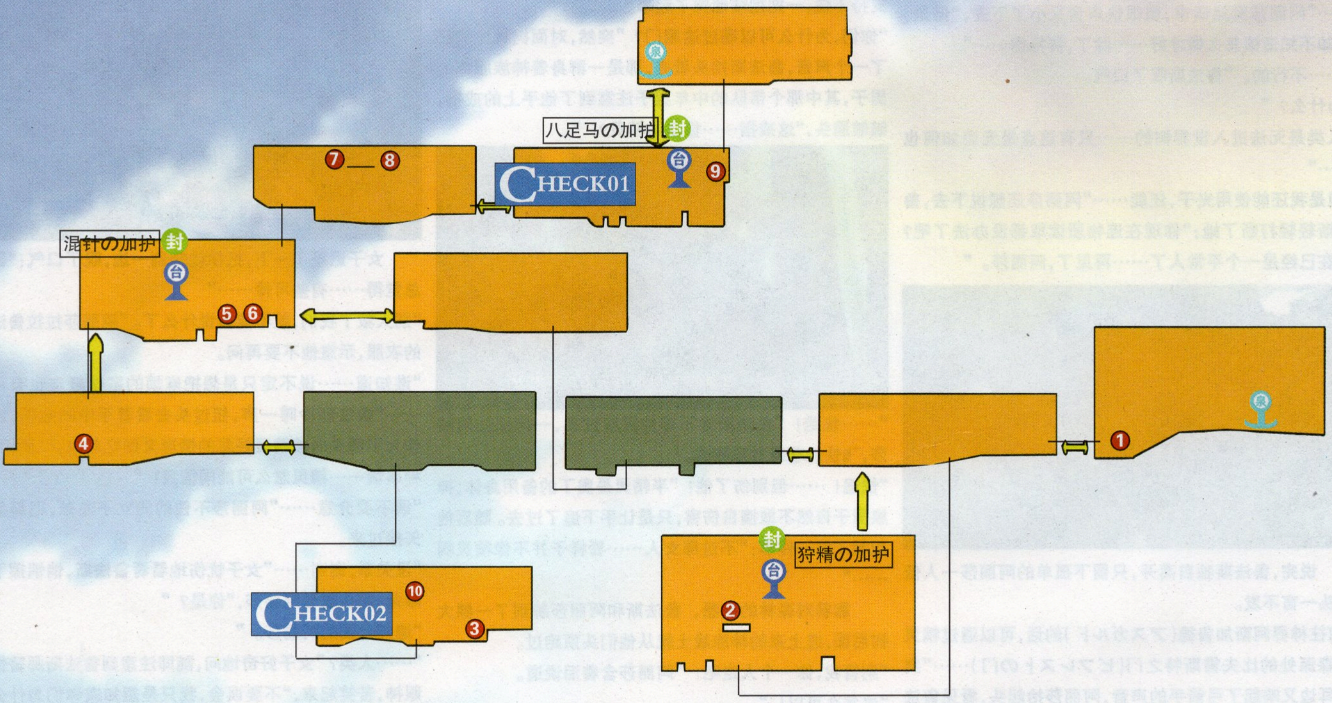
"露萨莉艾小姐……"

"请多保重。"露萨莉艾握住阿丽莎的手，温和的说道。阿丽莎和鲁法斯转身向森林外走去，两人都没有回头，但阿丽莎知道，那位温柔的女子一定在背后目送着他们，而且，她看向鲁法斯的目光应该是有着别样但更为亲切的感情在其中……

Chapter-5

# 精灵の森

DATE
宝箱×10
封印石×10
加入同伴：无




这个迷宫多为植物系和兽系的怪物，可以装备上对这两个种族大伤害的技能或装饰品作战。迷宫里有移动的精灵族守护者，被他们碰到就会被强制传送回入口处，一定要及时将他们冻住。四个迷踪房间需要按照上右下左的顺序走，或者看准开有小白花的地方。返回的时侯迷踪房间的顺序是上左下右。这里面的怪物除了ミメティックフラワ－，大部分都是土属性弱点，可以将魔法师换为土魔法攻击，另外雷魔法不要用，BOSS有很高的雷属性抗性。

## ■宝箱

1、エリクサ－
2、灵弓エルヴンボウ
3、妖精の灵药(冰冻陷阱)
4、无欠のタリスマン
5、スペルポ－ション(混乱陷阱)
6、プライムエリクサ－
7、ダブルサ－チ(混乱陷阱)
8、妖精の灵药(爆炸陷阱)
9、エルヴンブ－ツ
10、名剑アロンダイト(爆炸陷阱)

## ■封印石

1、混针の加护　COST　400　攻击附加混乱效果
2、八足马の加护　COST　1500　回避率上升
3、狩精の加护　COST　400　命中率上升

**CHECK01**　这里有四个柱子，踩下一个后便有一个会升起来，想要拿到右边台子上的封印石，需要将敌人冻住，交换到最左边的柱子上，这样最右边的柱子会升起来，踩着它跳上去便可。



**CHECK02**　这里的宝箱位置稍高，可用地面的怪物垫一下脚，再将空中的怪物冻住做成梯子跳上去。



# Enemy List　敌人资料

### ◆ミメティックフラワー(NEW)

| LV | 36 | HP | 2400 | 种族 | プラント、インセクト | | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| ATK | 361 | MAG | 229 | HIT | 86 | ADV | 72 | RDM | 58 | RST | 30 |
| 炎 | −60% | 雷 | − | 圣 | − | 冰 | − | 土 | +50% | 暗 | − |

DA道具　神速の书

**破坏道具**
- ベラトンナ
- フェイタルシード
- ハームシード



### ◆エルブンホーク(NEW)

| LV | 36 | HP | 3250 | 种族 | ビースト | | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| ATK | 393 | MAG | 254 | HIT | 84 | ADV | 78 | RDM | 52 | RST | 28 |
| 炎 | − | 雷 | +80% | 圣 | +20% | 冰 | − | 土 | −20% | 暗 | − |

DA道具　スペクタクルズ

**破坏道具**
- 封岚の尾羽
- 风切羽
- 大ワシの心脏
- エレキブレスコア
- 羽毛



### ◆コボルトウォーリアー(NEW)

| LV | 35 | HP | 4000 | 种族 | ビースト | | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| ATK | 434 | MAG | 289 | HIT | 78 | ADV | 48 | RDM | 72 | RST | 22 |
| 炎 | − | 雷 | − | 圣 | − | 冰 | − | 土 | −20% | 暗 | − |

DA道具　药士の秘药クルズ

**破坏道具**
- 兽の毛皮
- アダマンタイト
- しっぽホルダー
- コボルトハンマー
- 银のコイン



### ◆エルブンドッグ(NEW)

| LV | 35 | HP | 4000 | 种族 | ビースト | | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| ATK | 423 | MAG | 279 | HIT | 72 | ADV | 66 | RDM | 48 | RST | 19 |
| 炎 | − | 雷 | − | 圣 | − | 冰 | − | 土 | −50% | 暗 | − |

DA道具　防寒のタリスマン

**破坏道具**
- 兽の毛皮
- ブレイドクロー
- 兽肉
- 巨大な犬齿



### ◆コボルトロード(NEW)

| LV | 37 | HP | 3900 | 种族 | ビースト | | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| ATK | 436 | MAG | 291 | HIT | 84 | ADV | 72 | RDM | 96 | RST | 28 |
| 炎 | − | 雷 | − | 圣 | − | 冰 | − | 土 | −20% | 暗 | − |

DA道具　ユニオンプラム

**破坏道具**
- 坏れた杖
- 金のコイン
- マジシャンハット
- しっぽホルダー
- ミスリル矿



### ◆スカイリザード(NEW)

| LV | 38 | HP | 7080 | 种族 | ジャイアント、スケイル | | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| ATK | 502 | MAG | 336 | HIT | 76 | ADV | 69 | RDM | 88 | RST | 24 |
| 炎 | +20% | 雷 | − | 圣 | − | 冰 | −20% | 土 | − | 暗 | − |

DA道具　フレアクリスタル

**破坏道具**
- ボーラスケイル
- セイバートゥース
- 龙赤胆



### ◆ゴブリンオブヘル(NEW)

| LV | 38 | HP | 4560 | 种族 | デーモン | | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| ATK | 432 | MAG | 324 | HIT | 100 | ADV | 70 | RDM | 45 | RST | 30 |
| 炎 | − | 雷 | − | 圣 | −50% | 冰 | − | 土 | − | 暗 | +100% |

DA道具　サイレンスチェック

**破坏道具**
- 铁矿石
- 青冰珠
- 崩虚珠
- スティールウイング
- 恶魔の犬齿



### ◆ライフスティーラー(NEW)

| LV | 37 | HP | 3600 | 种族 | デーモン | | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| ATK | 459 | MAG | 311 | HIT | 76 | ADV | 88 | RDM | 65 | RST | 20 |
| 炎 | − | 雷 | − | 圣 | −50% | 冰 | − | 土 | − | 暗 | +20% |

DA道具　リキュールポーション

**破坏道具**
- 铁矿石
- 青冰珠
- 崩虚珠
- スティールウイング
- 恶魔の犬齿




### ◆リザードキング(NEW)

| LV | 36 | HP | 3850 | 种族 | スケイル | | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| ATK | 460 | MAG | 312 | HIT | 96 | ADV | 60 | RDM | 80 | RST | 26 |
| 炎 | − | 雷 | − | 圣 | − | 冰 | −50% | 土 | −20% | 暗 | − |

DA道具　ユニオンプラム

**破坏道具**
- 坏れた大剑
- クラウン
- 翡翠胆
- 妖精の小箱
- 真紅のうろこ
- 深緑のうろこ
- ダマスカス矿



◆マンイーター(NEW)

| | | | | | | | | | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| LV | 37 | HP | 5500 | | | | | 种族 | プラント | | | | |
| ATK | 525 | MAG | 329 | HIT | 96 | ADV | 78 | RDM | 15 | RST | 128 | | |
| 炎 | -50% | 雷 | - | 圣 | - | 冰 | - | 土 | +20% | 暗 | - | | |

DA 道具：道具 エリクサ-

**破坏道具**
- 植物の种
- 步行花の根
- 步行花の剑
- 白い花弁
- ロウの块



◆アレクタリス(BOSS)

| | | | | | | | | | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| LV | 47 | HP | 30000 | | | | | 种族 | ジャイアント、プラント | | | | |
| ATK | 489 | MAG | 440 | HIT | 80 | ADV | 15 | RDM | 100 | RST | 50 | | |
| 炎 | - | 雷 | +50% | 圣 | - | 冰 | - | 土 | - | 暗 | - | | |

DA 道具：プライムエリクサ-

掉落道具：精王剑アレクタリス

**破坏道具**
- 丽人の玉
- 丽人の□光
- 丽人の炎
- コアスピネル
- クリスタルマスク



◆シャ-ブシザ-(NEW)

| | | | | | | | | | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| LV | 38 | HP | 5760 | | | | | 种族 | アンホ-リィ | | | | |
| ATK | 492 | MAG | 342 | HIT | 102 | ADV | 72 | RDM | 90 | RST | 34 | | |
| 炎 | +20% | 雷 | - | 圣 | - | 冰 | -20% | 土 | - | 暗 | - | | |

DA 道具：シャドウクリスタル

**破坏道具**
- 黄水晶
- 绿色土 崩虚珠
- シャ-ブシザ-の翼
- シャ-ブシザ-ハ-ト
- シザ-ハンド
- バラの刻印




## Boss 战

开战之前可带上“剑の加护”、“盾の加护”、“毒针の加护”。首先破坏 BOSS 周围的 4 个水晶，他的攻击范围到不了这么远，靠着边走便不会被攻击到。水晶都破坏完毕后可以单控制主角走进攻击范围挨一下，为其他人争取前进的时间，之后就围上去一阵狂殴吧。战斗到一定时间后 BOSS 会将水晶全部恢复，这时是去破坏水晶还是直接将 BOSS 拼死就看情况而定了。水晶恢复之后会陷入全体衰弱状态，这时候无法回 HP，只能用道具一个一个解，非常麻烦，最好在 BOSS 发出这招之前就把它搞定。




在迪邦的研究室内，找到冰尸粉的二人再度回到墙壁面前。



“在效果消失以前，要一口气冲过去，明白了吗？现在反悔还来得及……”鲁法斯一边说，一边担忧地看着少女，最后还是抢过了冰尸粉，“算了，风险太大！”

“到现在了还说这些？”阿丽莎生气的夺回粉尘，一口气吞了下去。

“在这里！！”就在此时，神族的卫兵发现了二人，但此时阿丽莎由于冰尸粉的作用，已经渐渐失去了意识，恍惚之际，她只是反复地念着一句话：“鲁法斯，快走啊……”

“笨蛋，先把他们解决了啊！”鲁法斯没有理会阿丽莎的话，取出弓开始战斗。





*Chapter-5*

# ディパン城地下

DATE

宝箱×0　封印石×0

加入同伴：无

除了增加了几种新怪物，地图没有变化，直奔右下角以前发生剧情的那个实验室，取得不死者之药后返回精灵の森。

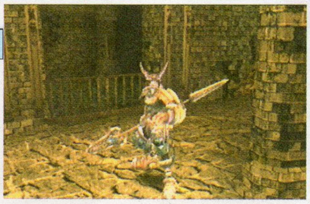
## Enemy List 敌人资料

◆ホ-リ-オ-ダ-(NEW)

| | | | | | | | | | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| LV | 37 | HP | 3840 | | | | | 种族 | ビ-スト | | | | |
| ATK | 720 | MAG | 250 | HIT | 90 | ADV | 50 | RDM | 35 | RST | 10 | | |
| 炎 | - | 雷 | - | 圣 | - | 冰 | - | 土 | - | 暗 | - | | |

DA 道具：小人の灵药

**破坏道具**
- 太阳の宝珠
- 歪んだ前齿
- 歪んだ角
- バラカ
- アサルトミサイル
- 坏れた弓
- プロテクトシエ-
- 贯通の刻印
- 必中の刻印



◆カプリコ-ン(NEW)

| | | | | | | | | | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| LV | 40 | HP | 3840 | | | | | 种族 | ビ-スト | | | | |
| ATK | 820 | MAG | 300 | HIT | 100 | ADV | 75 | RDM | 42 | RST | 12 | | |
| 炎 | - | 雷 | - | 圣 | - | 冰 | -50% | 土 | -20% | 暗 | - | | |

DA 道具：道具 小人の灵药

**破坏道具**
- 太阳の宝珠
- 歪んだ前齿
- 歪んだ角
- バラカ
- アサルトミサイル
- 坏れた弓
- プロテクトシエ-
- 贯通の刻印
- 必中の刻印



| ◆カプリコーンリーダー(NEW) | | | | | | | | | | | | 种族 |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| LV | 40 | HP | 3840 | | | | | | | | | ビースト |
| ATK | 820 | MAG | 300 | HIT | 100 | ADV | 75 | RDM | 42 | RST | 12 | |
| 炎 | – | 雷 | – | 圣 | – | 冰 | – | 土 | – | 暗 | – | |

| DA道具 | 碎土の护符 |
|---|---|
| 破坏道具 | |
| 太阳の宝珠 | 必中の刻印 |
| 歪んだ角 | 歪んだ前齿 |
| アサルトミサイル | |
| 钢の蹄铁 | |
| 旋风の纹章 | |



| ◆ジェントルメン(NEW) | | | | | | | | | | | | 种族 |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| LV | 36 | HP | 2400 | | | | | | | | | マジック |
| ATK | 500 | MAG | 550 | HIT | 70 | ADV | 50 | RDM | 40 | RST | 1 | |
| 炎 | – | 雷 | 吸收 | 圣 | 吸收 | 冰 | 吸收 | 土 | 吸收 | 暗 | 吸收 | |

| DA道具 | フレアクリスタル |
|---|---|
| 破坏道具 | |
| 妖精の灵药 | |
| ジェントルカード | |



虽然鲁法斯已经有了必死的决心，但由于敌人众多，加上阿丽莎的情况越发危险，战斗变成了一面倒的趋势。“没关系吧？还站的起来吗？”鲁法斯终于放弃了战斗，把自己当作盾牌挡在阿丽莎的面前，看着她逐渐变色的脸庞，以及缓缓闭上的双眼，他只能不停地告诉她，也告诉自己，“……不要摆出那种脸色，我一定把你带到世界树的顶端！”



就在敌人又围上来的时候，一枝箭射入了战场——是露萨莉艾！她的出现替两人解了围。“抓住她！”神族战士认定鲁法斯二人已经无路可逃，转而前去包围露萨莉艾，鲁法斯趁机抱着阿丽莎冲入石门，就在他从地上爬起的时候，刚好看到露萨莉艾倒在神族士兵剑下，她的眼睛直到最后一刻也温柔地望着鲁法斯，就像他的母亲……

但是现在没有时间多余的感伤，阿丽莎的情况开始恶化，鲁法斯连忙给阿丽莎戴上戒指以稳定情况，不过他自己也受到了除去戒指后，灵魂不安定所带来的影响，剧痛令他在地上抽搐成一团。

“……到这里……还不能除去戒指吗？”

好在阿丽莎已经渐渐恢复，她扶起鲁法斯，两人艰难地向洞穴深处走去。但是留给他们的时间，已经不多了……




Chapter-5

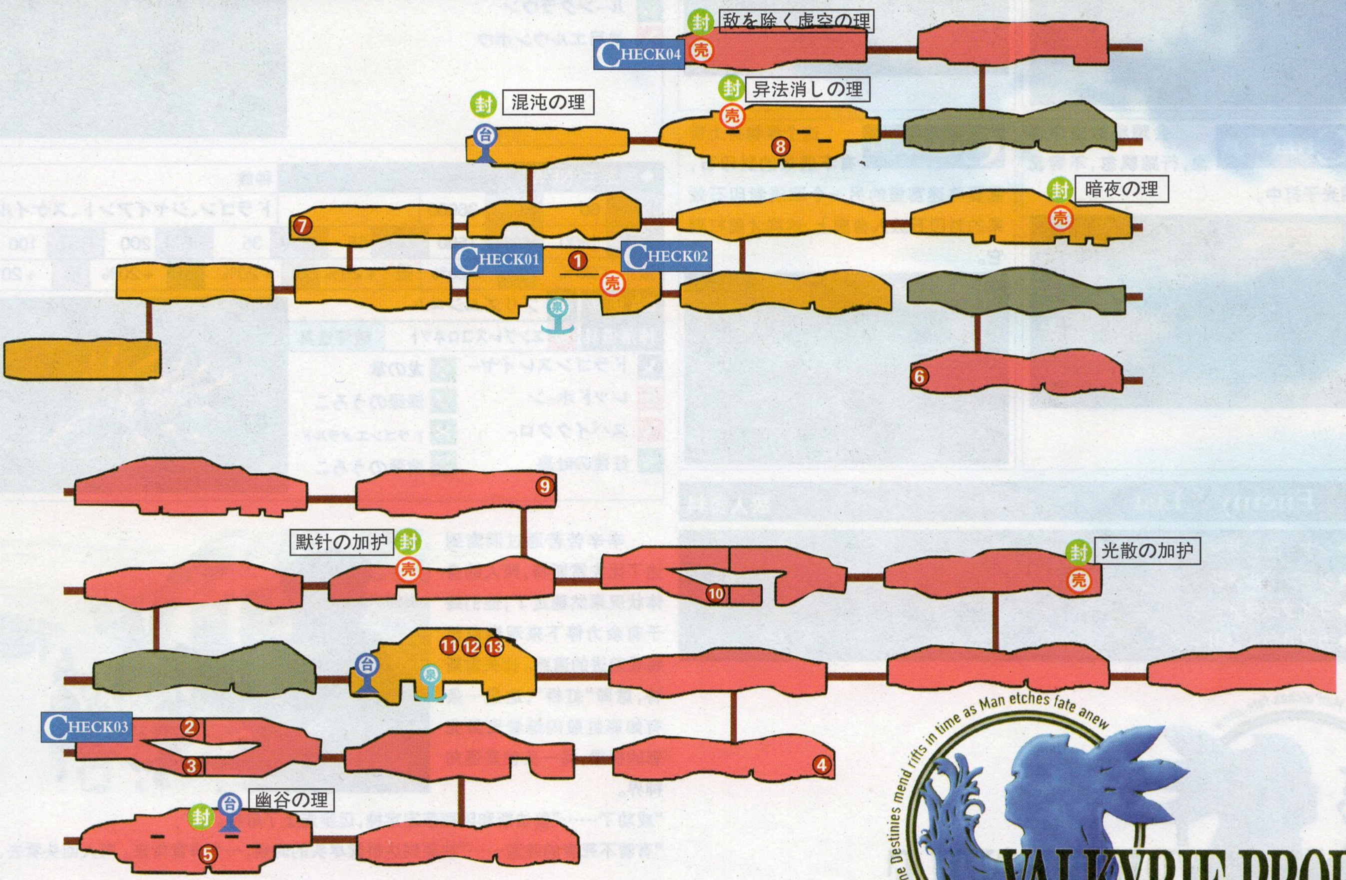
# 狭间の洞窟

DATE

宝箱×13

封印石×6

加入同伴:无



第一次来到这里的时侯由于剧情有时间限制，必须在时间用完之前通过，所以不能慢慢拿宝箱，直接冲过去，等到把世界树ユグドラシル迷宫完成之后再返回这里。迷宫里有不少小BOSS，都是三个一组的巨人，防御力超高，多使用大威力的决定技打他，还可以装备对巨大敌人伤害增加的技能。战都场景里有水晶，被打坏的话就会散出雾气，站在里面会有混乱效果。

## ■宝箱

1、アンブロシア
2、魔术师の知识(爆炸陷阱)
3、盗贼の知识(眩晕陷阱)
4、妖精の灵药
5、弓斗士の知识(爆炸陷阱)
6、リキュールポーション
7、妖精の灵药(冰冻陷阱)
8、妖精の灵药(眩晕陷阱)
9、重战士の知识(冰冻陷阱)
10、瞬弓ブルーゲイル
11、オーバードライブ
12、药士の秘药　13、剑士の知识

## ■封印石

1、暗夜の理　COST　30000　变为暗属性。攻击暗属性、暗吸收、圣耐性－100%
2、混沌の理　COST　400　战斗时随机出现效果
3、异法消しの理　COST　10000　持有此封印石其他所有封印石效果无效
4、敌を除く虚空の理　COST　2500　不遇敌，用剑砍才能进入战斗
5、默针の加护　COST　500　攻击附带沉默效果
6、幽谷の理　COST　20000　受到伤害减为1/4，战斗中无法回复
7、光散の加护　COST 200　同时向上中下三个方向发射光子

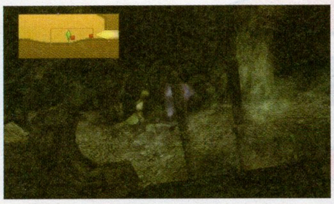
**CHECK01** 这里的宽度太大，普通跳不过去，需要从泉里取出在奉龙殿取得的落下速度减慢封印石，然后飘到对面去。还好这里有一个壳，飘完之后可以将封印石放入其中。



**CHECK02** 还是这里，将右边空中的怪物搬到最左边，用空中交换后跳跃的方法做一个梯子，踩着它跳上台阶取得宝箱。



**CHECK03** 会瞬移的空中怪物，行踪飘忽，不容易用光子打中。



**CHECK04** 这个怪物身上带有不遇敌的封印石，需要将迷宫里的另一个取消封印石效果的封印石放入台座上，这样才能打到它。



## Enemy List　敌人资料

◆シャープシザー
◆ジェントルメン
◆ライフスティーラー
◆カプリコーンリーダー

### ◆アース神族(巡回班)(NEW)

| | | | | | | | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| LV | 37 | HP | 4300 | | | 种族 | | | | | |
| | | | | | | ゴッド | | | | | |
| ATK | 800 | MAG | 420 | HIT | 62 | ADV | 45 | RDM | 90 | RST | 10 |
| 炎 | – | 雷 | – | 圣 | +50% | 冰 | – | 土 | – | 暗 | – |

DA道具：ユニオンプラム
掉落道具：魔女の秘药
破坏道具：坏れた剑



### ◆イーガネスチェイサー(NEW)

| | | | | | | | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| LV | 41 | HP | 6240 | | | 种族 | | | | | |
| | | | | | | ゴッド、ジャイアント | | | | | |
| ATK | 850 | MAG | 500 | HIT | 80 | ADV | 65 | RDM | 80 | RST | 11 |
| 炎 | – | 雷 | – | 圣 | –80% | 冰 | – | 土 | – | 暗 | – |

DA道具：マイトポーション
掉落道具：魔女の秘药
破坏道具：翠冰珠、练翠矿、坏れた大剑、翠炎の尖晶石、翠雷の珠、魔眼のピアス、坏れた剑



### ◆アース神族(射击班)(NEW)

| | | | | | | | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| LV | 36 | HP | 2900 | | | 种族 | | | | | |
| | | | | | | ゴッド | | | | | |
| ATK | 700 | MAG | 450 | HIT | 62 | ADV | 45 | RDM | 60 | RST | 10 |
| 炎 | – | 雷 | – | 圣 | +50% | 冰 | – | 土 | – | 暗 | – |

DA道具：无
掉落道具：精灵の灵药
破坏道具：ルーンクラウン、灵弓エルウンボウ



### ◆恐龙王(NEW)

| | | | | | | | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| LV | 60 | HP | 36000 | | | 种族 | | | | | |
| | | | | | | ドラゴン、ジャイアント、スケイル | | | | | |
| ATK | 1800 | MAG | 1500 | HIT | 65 | ADV | 35 | RDM | 200 | RST | 100 |
| 炎 | +20% | 雷 | +20% | 圣 | +20% | 冰 | +20% | 土 | +20% | 暗 | +20% |

DA道具：プリズムジェム
掉落道具：エンプレスコロネット
破坏道具：ドラゴンスレイヤー、レッドホーン、スパイククロー、红莲の吐息、龙の掌、深绿のうろこ、ドラゴンエメラルド、翡翠のうろこ






辛辛苦苦通过洞窟到达了比夫雷斯特，两人的身体状况果然稳定了，他们终于有余力停下来观察自己将要前进的道路。比夫雷斯特，意即“虹桥”，这是一条有如彩虹般闪烁着奇异光彩的桥梁，另一头便是通向神界。

“成功了……”鲁法斯和阿丽莎定定神，迈步走上了虹桥。

“有着不死者的味道……”快要到达桥梁尽头的时候，一个声音传来。两人回头看去，正


The Destinies mend rifts in time as Man etches fate anew



是在精灵之森里见过面的中年神族男子海姆达尔。

海姆达尔看着阿丽莎手中的戒指，冷哼一声："果然如此，你们当时的确有考虑过……但是，半精灵和人类来这里干什么？"

"为了去打倒你们的头儿！"鲁法斯气势一点不比对方弱。

"你这家伙……"海姆达尔大感意外，还从没见过这么大胆的家伙，"你知道你在说什么吗？"

"要你管！"

"神圣的阿斯加鲁德，不允许被你们这种下等生物的血给污染……就让我在这里结果你们吧！"



Chapter-5

# ビフレスト

DATE
宝箱×0
封印石×0
加入同伴：无

没有岔路，一直往前走便可。中途有几个神族兵和海姆达尔出来挡路，不会构成大威胁。在海姆达尔身上能打出神剑ギャラルホルン，性能不错，可以使用一阵。

## Enemy List 敌人资料

### ◆アース神族(护卫兵)(NEW)

种族：ゴッド

| | | | | | | | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| LV | 38 | HP | 4600 | | | | | | | | |
| ATK | 825 | MAG | 450 | HIT | 65 | ADV | 50 | RDM | 92 | RST | 15 |
| 炎 | – | 雷 | – | 圣 | +50% | 冰 | – | 土 | – | 暗 | – |

DA道具：无

掉落道具：赤铜の圣印

破坏道具：
- 坏れた剑



### ◆アース神族(救护班)(NEW)

种族：ゴッド

| | | | | | | | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| LV | 37 | HP | 3900 | | | | | | | | |
| ATK | 725 | MAG | 600 | HIT | 62 | ADV | 45 | RDM | 65 | RST | 10 |
| 炎 | – | 雷 | – | 圣 | +50% | 冰 | – | 土 | – | 暗 | – |

DA道具：フルブレートクルズ

破坏道具：
- ルーンクラウン



### ◆次元の魔物(NEW)

种族：ジャイアント

| | | | | | | | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| LV | 45 | HP | 20400 | | | | | | | | |
| ATK | 935 | MAG | 750 | HIT | 90 | ADV | 50 | RDM | 80 | RST | 40 |
| 炎 | –20% | 雷 | –50% | 圣 | +50% | 冰 | +20% | 土 | – | 暗 | – |

DA道具：フルブレート

破坏道具：
- フルブレート
- ブリッツオブイービル
- アーマーピアス
- メイスヘッド
- 妖精の灵药



### ◆ヘイムダル(BOSS)

种族：ゴッド

| | | | | | | | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| LV | 68 | HP | 30000 | | | | | | | | |
| ATK | 925 | MAG | 815 | HIT | 100 | ADV | 100 | RDM | 100 | RST | 25 |
| 炎 | +30% | 雷 | +30% | 圣 | +80% | 冰 | – | 土 | +30% | 暗 | +50% |

DA道具：金の卵

掉落道具：神剑ギャラルホルン

破坏道具：无



## Boss战

大叔海姆达尔，能力不算强，决定技能打掉我方单人一半HP，普通招式完全没威力，直接用决定技轰杀便可，没有战术可言。




可是，结果却并没有和海姆达尔所说的一样，阿丽莎和鲁法斯在打倒了他以后，顺利进入了神界阿斯加鲁德。这是一块浮在空中的大陆，花草茵茵，古老的遗迹隐约于云雾之中，远处已经可以见到宏伟的瓦尔哈拉宫殿……

"米得加鲁德已经是一片荒废，如果不尽快将布拉姆斯的灵魂安置的话，人类将不可避免的灭亡……请您早下决断！"宫殿内，芙蕾将下界的情况汇报给奥丁，显得忧心忡忡。坐在王座上的主神一言不发，过了一会，才缓缓开口："……怎么个决断法呢？"

"米得加鲁德的荒废同样会对阿斯加鲁德产生不安定的影响！"芙蕾有些着急。

"你是说那些英灵么？如果连他们都开始暴动的话，那就一起解决。"奥丁冷冷道，"世界只有在经历了巨大震荡以后，才会回到原来的正确方向……如果连这点牺牲都不能忍受的话，根本没办法统治世界。"

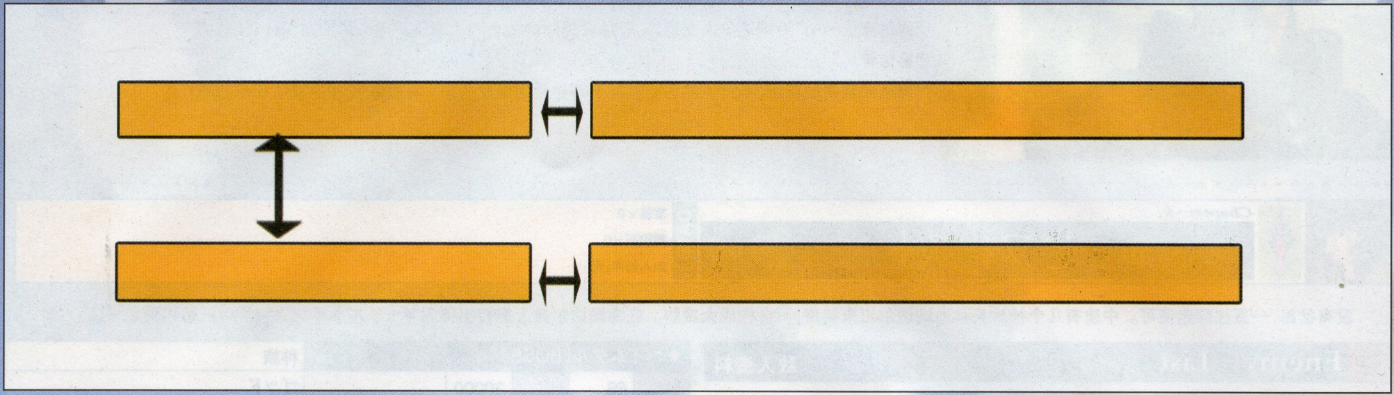
芙蕾默然无语，只好行礼后离开宫殿。奥丁目送她离去后，冷哼一声站了起来："……都没有感觉到吗？"

一扇空间门轰然打开，在里面无尽的黑暗中，那把无坚不摧的神枪冈格尼尔(グングニル)离开了原本沉睡的地方，飞到它主人的手中。天界的至高主神奥丁手持神枪，舞了两个枪花："现在，那个不驯灵魂的波动已经离这里很近了，看来除了我亲自解决以外，别无他法……"

# アスガルド

DATE

宝箱×0
封印石×0
加入同伴:无



在行商人处可以买到不少好东西,瞬弓可以 100%暴击,在现阶段十分好用。交易品里有终极装饰品ソロモンの指轮。之后将要去的迷宫世界树ユグドラシル是个十分巨型的迷宫,最好在行商人处买足够的回复药,各种解除状态的药也要多准备点。

## ■行商人

■武器

| 名称 | 类型 | 售价 | 效果 |
|---|---|---|---|
| 帝剑デュランダル | 重剑 | 00000 | ATK+240、3次攻击、可以使用决定技 |
| 瞬弓ブル-ゲイル | 弓 | 130000 | ATK+180、HIT+100、3次攻击、不可使用决定技、必定暴击 |

■武器

| 名称 | 类型 | 售价 | 效果 |
|---|---|---|---|
| ホ-リィガントレット | 护腕 | 50000 | RDM+40、RST+5 |
| マジックブ-ツ | 布靴 | 40000 | RDM+20、RST+10 |

■装饰品

| 名称 | 售价 | 效果 |
|---|---|---|
| 绿の子猫 | 10000 | 毒 40%回避 |
| 暗の祭器 | 10000 | 暗属性伤害减少 5% |

■交易品

| 名称 | 类型 | 售价 | 效果 | 需要物品 |
|---|---|---|---|---|
| オレイカルコスの杖 | 杖 | 600000 | MAG+360、RDM+10、RST+30、可以使用大魔法 | ロ-タスワンド×1、ダ-クアミュレット×1、魔眼の宝珠×3、スティ-ルウイング×1 |
| スル-ズの手甲 | 护腕 | 500000 | HIT+30、AVD+10、RDM+80、暗+20% | ダマスカス矿×2、黑耀の爪×3、ブラッディクロス×1 |
| ミラクルガ-ド | 护腕 | 1 | RDM+1、在战斗中可能会发生奇迹 | ブリリアントピ-スメ-カ-×1、ジエントルカ-ド×1、セイクリッドオ-バ-ツ×1 |
| 魔女の秘药 | 回复道具 | 5000 | HP 回复 5000 | フェイタルシ-ド×1、命の辉石×2、トロルクレイ×2 |
| 精灵の灵药 | 回复道具 | 40000 | 全体回复 5000 | 命の辉石×2、大粒の真珠×1、メタボライザ-×2 |
| エリクサ- | 回复道具 | 800 | 除诅咒、衰弱、传送外全状态回复 | 鱼鳞×2、兽肉×1、祭祀书×1 |
| プライムエリクサ- | 回复道具 | 10000 | 除诅咒、衰弱、传送外全状态回复、HP 回复 50% | エリクサ-×1、ロイヤルゼリ-×1、大ワシの心脏×1、メタボライザ-×1 |
| 无欠の护符 | 攻击道具 | 5000 | 防御任意一次攻击 | ジャンクシ-ルド×1、坚牢骨×1、甲虫の壳片×1 |
| ソロモンの指轮 | 装饰品 | 900000 | 在战斗中 HP 数值有 0 出现的时候会有幸运的事发生 | 猫の指轮×1、犬の指轮×1、鸟の指轮×1 |



“稍微休息一下?”来到世界树下,阿丽莎看着一路上一言不发的鲁法斯,感觉他似乎有些心事。

“嗯……”

“怎么了?刚才开始就一直沉默……”

“那个……”鲁法斯转移了话题,实在不愿意再回想露萨莉艾倒下的那一幕,“居然真的可以来到这里,看到神界的样子……我实在都不敢相信……这,都是托你的福。”

“我才是……”被这么一说,阿丽莎有些不好意思,拳头握在胸前,“能来到这里都是你的关系。”

“扔了吧,那东西……”鲁法斯看着那戒指,“在这里有着永远的时间,不会衰老也不会增长。所以,除掉戒指也不用担心会变成不死者。”

“不要~”阿丽莎调皮的看了看他,将戒指放在嘴边轻轻吻了一下,“这对我来说,也是幸运的护符啊。”






“……一点都不像你……怪怪的……”鲁法斯的脸难得地红了起来,而后站起身来,“我要去世界树的顶端,你就直接去瓦尔哈拉吧。”

“……咦?在这里分别吗?”女孩有些紧张。

“奥丁不是笨蛋,没可能不注意到我们的行动,说不定,很快就会杀过来。”

“既然这样更应该……”阿丽莎刚想说下去,被鲁法斯按住了双肩。

“我不想你被卷进来。我被杀死也没关系,说不定这还是我希望的……”鲁法斯温柔地看着少女,“但是你不同,你



还有取回龙神珠这个重大的使命。”

“我，一个人……”阿丽莎低下了头，握紧了那枚戒指，红着脸偷偷看着鲁法斯。“我只是想把赌注压在你的身上，我想看到你成为神…然后，再一起去取回宝珠…不行吗？”

“明白了……”鲁法斯回过头来，看着阿丽莎，向她伸出了手，“一起来吧，我会让你看到的！”

女孩幸福的笑着，将手递给了他……

“感觉到了……这就是神的力量……”世界树中心，鲁法斯从房间正中那块巨大水晶内感觉到了源源不断溢出的力量。他按捺住激动的心情，举步向那水晶走去，可是正当他想要触摸水晶的时候，却被一股力量弹得飞了出去。

“不管是谁，都不允许触碰这块水晶，特别是你。”一个魁




梧的身影出现在两人面前，正是拿着冈格尼尔的奥丁，他以轻蔑的眼神看着鲁法斯，“我的容器啊……身为一个容器，居然想要去获得神的力量，真是何等的傲慢。”

“这真是惊人，没想到从你口中听到傲慢这两个字。”面对最强的神灵，鲁法斯一脸鄙视的站了起来。

“…你…就让你知道一下什么是神吧！”奥丁举起了神枪。




Chapter-5

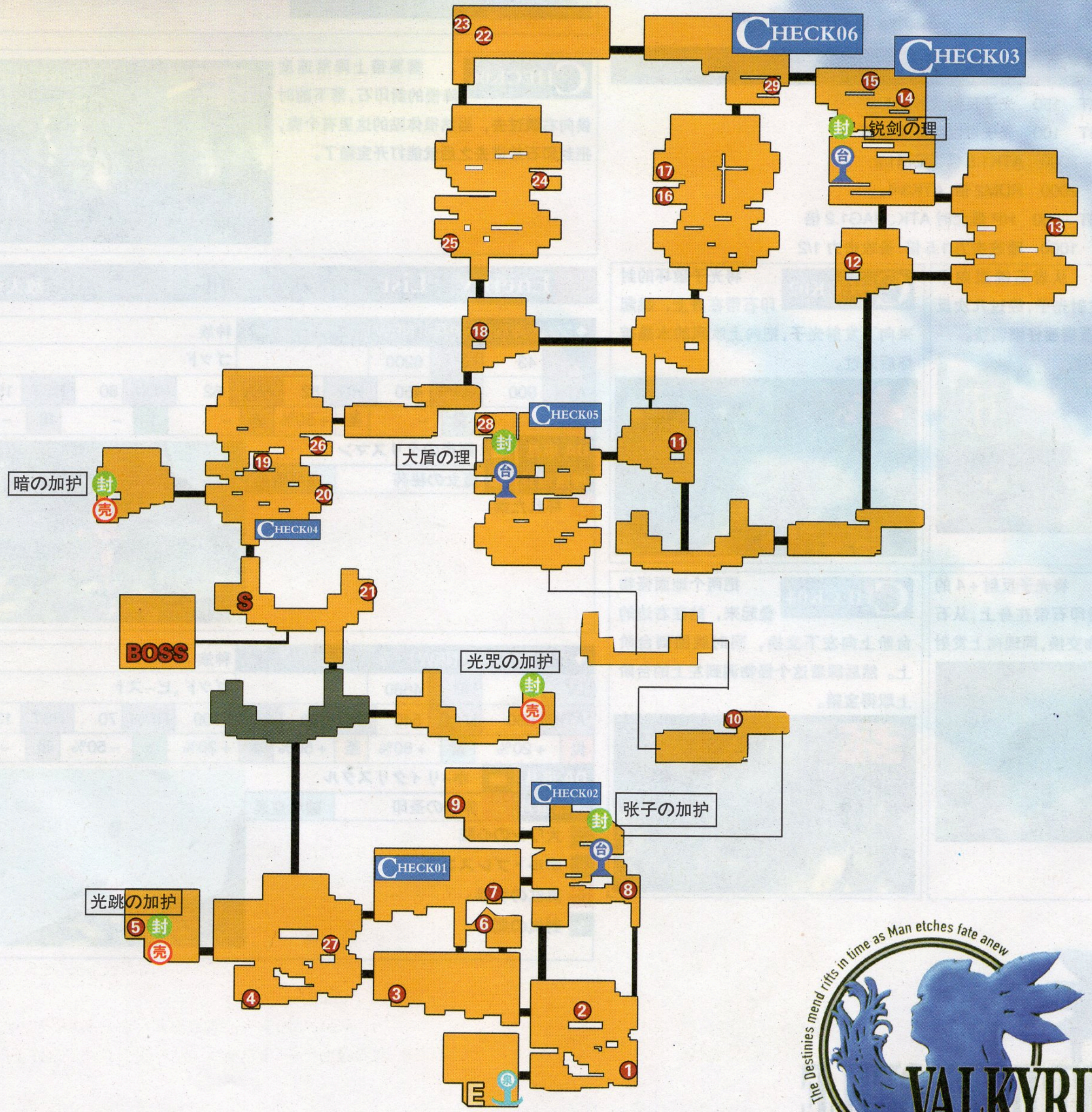
# ユグドラシル

DATE

宝箱×29

封印石×5

加入同伴：レザード（暂时）



巨大的迷宫，跑完都非常费时间，再加上各种位置诡异的宝箱，非常有挑战性。战斗场景里有悬崖，注意不要站在崖边以免被敌人打下去。当然也可以主动把敌人推落，不过这样没有经验值和道具。这个迷宫中的两个封印石“光跳の加护”和“光咒の加护”是解谜的关键，一定要随时带在身上，直到打 BOSS 之前才换成攻击型的封印石。迷宫中的敌人大多圣属性和雷属性抗性较高，推荐使用火魔法。

## ■宝箱

1、プライムエリクサ－
2、ヴァリアントグリ－ブ
3、妖精の灵药
4、チャ－ジブレイク
5、魔女の秘药
6、ヴァリアントヘルム
7、无欠のタリスマン
8、闪刀シルヴァンス
9、ヴァリアントア－マ－
10、エリクサ－（眩晕陷阱）
11、妖精の灵药
12、炼金术の书
13、妖精の灵药
14、オ－バ－ドライブ
15、ノ－ブルエリクサ－
16、120000　OTH
17、ノ－ブルエリクサ－
18、プライムエリクサ－
19、圣杖ユニコ－ンズホ－ン
20、ユニオンプラム
21、80000　OTH
22、神速の书　23、识者の经验
24、100000　OTH
25、无欠のタリスマン
26、无欠のタリスマン
27、炎衣フレイムミスト
28、パワ－バングル
29、ホ－リイガントレット

## ■封印石

1、光跳の加护　COST　150　光子反射次数＋4
2、光咒の加护　COST　100　光子可以破坏水晶石
3、锐剑の理　COST　2000　ATK1.5 倍、RDM1/2
4、大盾の理　COST　2000　RDM2 倍、ATK3/4
5、张子の加护　COST　800　HP 最大时 ATK、MAG1.2 倍
6、暗の加护　COST　1000　暗攻击力 1.5 倍、圣攻击力 1/2

### CHECK01

从岩石缝里向下发射光子，经过几次反射后和敌人交换，位置需要仔细调整。



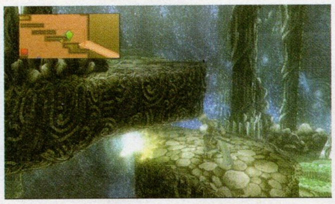
### CHECK02

将光子破坏的封印石带在身上，跳起来向下发射光子，把向上吹风的水晶破坏后通过。



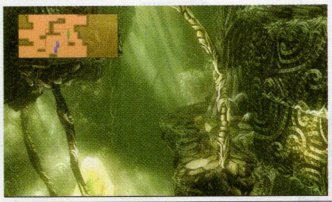
### CHECK03

将光子反射＋4 的封印石带在身上，从石缝里向下发射和怪物交换，同理向上发射



### CHECK04

把两个地面怪物叠起来，站在右边的台阶上向左下交换，同时跳回到台阶上。然后踩着这个怪物调到左上的台阶上取得宝箱。



### CHECK05

这个地图左上角有 ATK＋30% 的装饰品，想要取得它，必须将地图下方的空中怪物搬到这里来，中途有三个难点。



第一，将怪物停在空中，踩着它跳上水晶旁边，然后向左下发射光子，交换后按住×键跳起。



第二，再用同样的方法将这个敌人搬上这里，将它搬到左上。

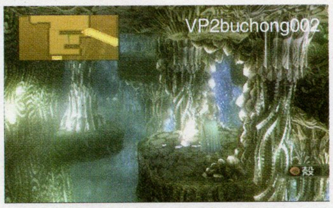


第三，把向上吹风的水晶打碎，把怪物搬进去，踩在它的上面跳起来向下发射光子，通过反射交换到高处。最后再和它交换后跳起便可到达最左上。




### CHECK06

需要带上降落速度降慢的封印石，落下的时候向右飘过去，当然很体贴的这里有个壳，把封印石放进去之后就能打开宝箱了。




## Enemy List　敌人资料

| ◆アース神族（警护兵）（NEW） | | | | | | | | | | | | 种族 |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| LV | 43 | HP | 6200 | | | | | | | | | ゴッド |
| ATK | 900 | MAG | 450 | HIT | 82 | ADV | 62 | RDM | 80 | RST | 15 | |
| 炎 | － | 雷 | － | 圣 | ＋50% | 冰 | － | 土 | － | 暗 | － | |

DA 道具：耐炎のタリスマン
掉落道具：魔女の秘药
破坏道具：
坏れた剑



| ◆フレスベルグ（NEW） | | | | | | | | | | | | 种族 |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| LV | 41 | HP | 4680 | | | | | | | | | ゴッド、ビ－スト |
| ATK | 650 | MAG | 540 | HIT | 60 | ADV | 100 | RDM | 70 | RST | 130 | |
| 炎 | ＋20% | 雷 | ＋80% | 圣 | ＋50% | 冰 | ＋20% | 土 | －50% | 暗 | －50% | |

DA 道具：ホ－リィクリスタル
掉落道具：赤铜の圣印
破坏道具：
大ワシの心脏
ボルトブレスコア
真红の羽根
封岚の尾羽



### ◆フェイタルバーミン(NEW)

| | | | | | | | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 种族 | プラント、インセクト | | | | | | | | | | |
| LV | 42 | HP | 4560 | | | | | | | | |
| ATK | 620 | MAG | 500 | HIT | 85 | ADV | 70 | RDM | 90 | RST | 45 |
| 炎 | −50% | 雷 | − | 圣 | − | 冰 | − | 土 | +50% | 暗 | − |

DA道具　无

**破坏道具**
- 赤い花弁
- マイトポーション
- フェイタルシード



### ◆ストレイヤー(NEW)

| | | | | | | | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 种族 | マジック | | | | | | | | | | |
| LV | 45 | HP | 5640 | | | | | | | | |
| ATK | 400 | MAG | 700 | HIT | 95 | ADV | 78 | RDM | 40 | RST | 170 |
| 炎 | − | 雷 | − | 圣 | −50% | 冰 | − | 土 | − | 暗 | +50% |

DA道具　サンダークリスタル

**破坏道具**
- ボーンレリーフ
- カオスフォース
- ボーンマスク
- オーラフォース
- 不死者の书
- 暗黑のマント



### ◆アーマービートル(NEW)

| | | | | | | | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 种族 | インセクト | | | | | | | | | | |
| LV | 44 | HP | 5300 | | | | | | | | |
| ATK | 850 | MAG | 500 | HIT | 85 | ADV | 120 | RDM | 150 | RST | 10 |
| 炎 | − | 雷 | − | 圣 | − | 冰 | −20% | 土 | − | 暗 | − |

DA道具　无

**破坏道具**
- アーマーピアス
- 甲虫の角
- 虫のカギ爪
- ガードポーション



### ◆ブラックジュエル(NEW)

| | | | | | | | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 种族 | マジック | | | | | | | | | | |
| LV | 43 | HP | 4200 | | | | | | | | |
| ATK | 200 | MAG | 430 | HIT | 60 | ADV | 60 | RDM | 22 | RST | 40 |
| 炎 | +20% | 雷 | − | 圣 | +20% | 冰 | +20% | 土 | +50% | 暗 | 吸收 |

DA道具　无

**破坏道具**
- コアルビー



### ◆ジャイアントトロル(NEW)

| | | | | | | | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 种族 | ジャイアント | | | | | | | | | | |
| LV | 44 | HP | 8800 | | | | | | | | |
| ATK | 1000 | MAG | 250 | HIT | 85 | ADV | 70 | RDM | 60 | RST | 5 |
| 炎 | −80% | 雷 | − | 圣 | − | 冰 | − | 土 | −50% | 暗 | −50% |

DA道具　ユニオンプラム

**破坏道具**
- ブラッドジュエリー
- 巨大な犬齿
- 金刚石
- トネリコの化石
- トロルクレイ



### ◆ワイルドウルフ(NEW)

| | | | | | | | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 种族 | ビースト | | | | | | | | | | |
| LV | 43 | HP | 4200 | | | | | | | | |
| ATK | 1000 | MAG | 1000 | HIT | 90 | ADV | 60 | RDM | 50 | RST | 40 |
| 炎 | − | 雷 | − | 圣 | − | 冰 | − | 土 | −50% | 暗 | − |

DA道具　无

**破坏道具**
- 兽肉
- 黑耀の爪
- セイバートゥース
- コアスピネル

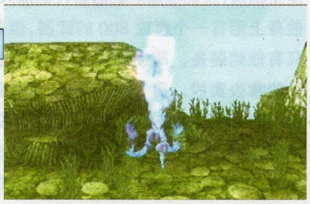


### ◆セントエルモ(NEW)

| | | | | | | | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 种族 | ゴースト、アンホーリィ | | | | | | | | | | |
| LV | 41 | HP | 3360 | | | | | | | | |
| ATK | 500 | MAG | 450 | HIT | 85 | ADV | 70 | RDM | 32 | RST | 12 |
| 炎 | +50% | 雷 | − | 圣 | +50% | 冰 | +50% | 土 | +50% | 暗 | +50% |

DA道具　シャドウクリスタル

**破坏道具**
- 首のない人形
- レッドソウルフレイム
- 不灭の炎



### ◆ハイランダー(NEW)

| | | | | | | | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 种族 | ジャイアント | | | | | | | | | | |
| LV | 45 | HP | 6000 | | | | | | | | |
| ATK | 1200 | MAG | 1200 | HIT | 60 | ADV | 45 | RDM | 90 | RST | 40 |
| 炎 | − | 雷 | − | 圣 | − | 冰 | − | 土 | − | 暗 | − |

DA道具　ドラゴンスレイヤール

**破坏道具**
- 翠雷の珠
- 折れた大剑
- エリクサー
- 翠冰珠
- 翠炎の尖晶石
- 练翠矿
- ブラックディクロス
- 折れた剑



### ◆デンデンキング(NEW)

| | | | | | | | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 种族 | ジャイアント | | | | | | | | | | |
| LV | 45 | HP | 5800 | | | | | | | | |
| ATK | 800 | MAG | 700 | HIT | 90 | ADV | 10 | RDM | 130 | RST | 10 |
| 炎 | − | 雷 | − | 圣 | − | 冰 | − | 土 | +20% | 暗 | − |

DA道具　无

**破坏道具**
- 大粒の真珠
- メタボライザー
- レッドバレル
- 粘着液
- アーマーピアス



### ◆イディージー(NEW)

| 种族 | LV | HP | ATK | MAG | HIT | ADV | RDM | RST |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| マジック | 44 | 6200 | 950 | 750 | 90 | 80 | 30 | 500 |

| 炎 | 雷 | 圣 | 冰 | 土 | 暗 |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| – | – | 吸收 | – | – | – |

DA 道具：贤者の秘药

破坏道具：
- 破碎骨
- エメラルドハートコア
- 真红の软骨
- 强袭爪
- 坚牢なヒレ



### ◆アビスドラゴン(NEW)

| 种族 | LV | HP | ATK | MAG | HIT | ADV | RDM | RST |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| ドラゴン、ジャイアント、アンホーリィ | 48 | 21600 | 1000 | 800 | 82 | 44 | 45 | 80 |

| 炎 | 雷 | 圣 | 冰 | 土 | 暗 |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| –50% | – | –50% | +50% | +100% | +50% |

DA 道具：ダブルサーチ

破坏道具：
- ドラゴンリブ
- 透明翼
- 腐うたうろこ
- 尸龙骨
- 尸龙骨
- 黑ずんだうろこ
- 龙蛆
- 龙の掌



### ◆グラトニーバグ(NEW)

| 种族 | LV | HP | ATK | MAG | HIT | ADV | RDM | RST |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| ジャイアント、インセクト | 47 | 12000 | 1150 | 1000 | 95 | 40 | 65 | 18 |

| 炎 | 雷 | 圣 | 冰 | 土 | 暗 |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| –20% | – | – | – | –20% | – |

DA 道具：ユニオンプラム

破坏道具：
- 音叉羽
- バンシースケイル
- ロイヤルゼリー
- プラチナアイ
- インセクトブレイダー
- アンバーコア
- 蓝色の羽
- ランサーニードル



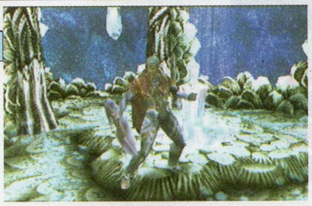
### ◆オーディン(BOSS)

| 种族 | LV | HP | ATK | MAG | HIT | ADV | RDM | RST |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| ゴッド | 56 | 36000 | 1600 | 1400 | 130 | 100 | 80 | 80 |

| 炎 | 雷 | 圣 | 冰 | 土 | 暗 |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| +50% | +80% | +80% | – | +20% | +50% |

DA 道具：ノーブルエリクサー

破坏道具：
无



### ◆インヴェイジブフレイマー(NEW)

| 种族 | LV | HP | ATK | MAG | HIT | ADV | RDM | RST |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| ジャイアント | 49 | 20400 | 1600 | 1000 | 120 | 80 | 100 | 70 |

| 炎 | 雷 | 圣 | 冰 | 土 | 暗 |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| +100% | – | – | –50% | +50% | – |

DA 道具：耐炎のタリスマン

破坏道具：
- 火炎矿石
- アダマンタイト
- 绿炎矿石
- □矿
- 太阳の宝珠
- 翠炎の尖晶石



### ▲ホワイトドラゴン(BOSS)

| 种族 | LV | HP | ATK | MAG | HIT | ADV | RDM | RST |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| ドラゴン、ジャイアント、スケイル | 51 | 24000 | 1400 | 950 | 115 | 90 | 110 | 45 |

| 炎 | 雷 | 圣 | 冰 | 土 | 暗 |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| –50% | – | – | 吸收 | – | – |

DA 道具：プリズムクリスタル

掉落道具：无

破坏道具：
- ドラゴンエメラルド
- カムシーンスケイル
- テイルバンカー
- 翡翠胆
- 龙の牙



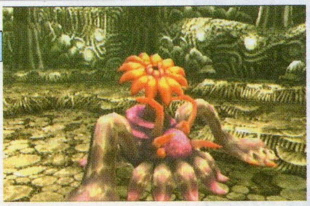
### ◆ローバー(NEW)

| 种族 | LV | HP | ATK | MAG | HIT | ADV | RDM | RST |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| プラント | 46 | 6800 | 900 | 740 | 100 | 82 | 25 | 200 |

| 炎 | 雷 | 圣 | 冰 | 土 | 暗 |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| –50% | – | – | – | +50% | – |

DA 道具：无

破坏道具：
- 破碎骨
- 极硬骨
- エリクサー
- エメラルドハートコア



## BOSS 战



奥丁总共要打两次，第一次将他的 HP 打过一半后会发生剧情，强制战败。之后雷扎德加入，他身上带有一个魔攻 800 的武器，但是只有他能装备，即使给他拆下来了，也只能拿去卖钱。奥丁属于神族，可装备对神族大伤害的技能。奥丁没有特别的属性弱点，但他的圣和雷属性防御非常高，土属性防御较低，建议将魔法师的魔法换为土，这样效果最好。第二次战斗正式开始之后，首先给自己人加攻击力，然后开始围殴。奥丁的决定技可以秒杀我方一人，被击倒一个之后立刻救活，然后绕圈争取时间回复。

打完奥丁之后从左边一路往下跳，遇到一只大龙，没什么难度，只是不要用冰魔法和冰属性攻击，多用火魔法打。如果想打得更快就装备对龙族伤害大的技能或装饰品。



“啊啊啊啊！！”虽然坚持战斗了一会，但在奥丁压倒性的力量面前，鲁法斯最终还是被轻松打飞。

“鲁法斯，坚持些！把眼睁开啊！”阿丽莎跑到鲁法斯身边，但此时的弓箭手已经失去了知觉。

“虽然失去容器有点可惜，但那对我无礼的态度，实在是罪无可恕……”奥丁举起神枪，指向阿丽莎，“让开，人类！”

阿丽莎的回答是举起了手里的剑。她勇敢地向奥丁冲了过去，对方只是轻轻一挥，她的长剑就断成了两半，戒指也飞落出去。

“寄宿着希尔梅莉娅灵魂的人类啊，你终究要违抗神吗？”奥丁在她背后得意的问道，但他没有看到对方屈服的表示——少女张开双臂，拦在了奥丁的面前。

“可恶的不死者，居然厚颜无耻到这个地步……”奥丁皱皱眉头，“让我把你一起埋葬了吧！”

抵抗仍未结束，刚醒过来的鲁法斯挣扎着射出一箭，竟然将奥丁的枪打飞。他艰难地推开阿丽莎：“快跑…”

“我，我不要……”



“至少，让我为了保护你而死……”虽然这么说着，鲁法斯依然声音渐低，软倒在地。

阿丽莎看着鲁法斯，又看向奥丁，泪水自她脸上滑落，表情却更加坚定：“我……不会逃跑！”

“迪邦的魔法师……”奥丁突然冒出一句话，他的视线并未对准阿丽莎，而是在看她的身后，并且伸手发出一击，“居然使用灵魂分离偷偷潜入这里，看来你也越雷池了。”后方亮起一团强光，随后一名失踪已久的年轻男子出现在阿丽莎面前。

“雷扎德！”阿丽莎惊喜地看着他。

“终于赶上了，请原谅。”雷扎德依然是一身风度地朝阿丽莎点头致意，“因为移送方阵失败了，不但没有救得了大家，长期以来还和大家分开……”




“快帮帮我！”终于看到了强援，阿丽莎忍不住出声求救。

“当然！”雷扎德推了推眼镜，脸上露出的分明是胸有成竹的神情，他微笑着看向奥丁，“虽然以我的实力，不知道能对抗奥丁到什么程度……”

“呜……！”雷扎德超乎实力的魔法，竟然连奥丁也无法抵抗，他狼狈的后退几步。此时芙蕾突然出现，她来不及关心奥丁，死死盯着雷扎德：“奥丁大人！！这个男人就是歪曲的根源……”

雷扎德没有等她说下去，只是轻轻挥手，便将堂堂女神击飞。

“芙蕾！”没等奥丁反应，雷扎德那近乎无穷的恐怖力量已经再度袭到，这次是更加强力的魔力，并且形成了一个魔法阵，将奥丁困在当中！




“唔啊啊……”一道红光闪过，奥丁已经把灵魂转移到鲁法斯的体内，但他的语气里依然充满惊讶乃至恐惧，“轮魂之咒……区区一介魔法师，为什么拥有神的力量……”

“我并不只是单纯的‘一介魔法师’……”雷扎德微微一笑，一对翅膀的幻影在他背后展开，还有那个影子……

“希尔梅莉娅！！”奥丁惊呼。

芙蕾也突然想起了当日的情景，所有的事件一瞬间都串联了起来：在迪邦城内由于布拉姆斯的阻拦，她没能收回希露梅莉娅的灵魂，本以为那灵魂是因为转移方阵而不知去向，实际上是雷扎德抢先封印了希露梅莉娅的灵魂，并利用魔法转移阵逃之夭夭，而他消失的这段时间，只是为了要把女神的力量为己所用……

“被龙神珠的光芒迷惑双眼，使得神枪冈格尼尔也衰弱了的愚神啊，居然会忘记了自己的成长，如尘世凡人一般衰退。”人类的魔法师冷笑着从奥丁手里取下了冈格尼尔，“看来，能符合这把神枪的人……只有我！”

强光消失了，雷扎德、奥丁、芙蕾、鲁法斯都已经消失。广大的世界树中心只剩下孤单的阿丽莎。

“希尔梅莉娅，父亲，鲁法斯……”阿丽莎迷茫的看着周围，不知道自己现在该做什么。突然她见到了自己的那把断剑，不由自主地爬过去，把剑尖对准了自己的胸口：“对不起……”




“喂喂，我在你心中的地位是最后的呀……”少女耳边突然响起鲁法斯那散漫的声音，“我们可约定好了一起前往瓦尔哈拉的，不要做这种事哦。”

“鲁法斯！你在哪？”阿丽莎惊喜的看着周围，却没有发现他的踪迹。

“就在你面前，我还没死呢，只不过，你看不到而已……”鲁法斯的声音叹了口气，“没想到，最后是被雷扎德摆了一道。表面上站在我们这边，其实目标只有奥丁的精神。”

“他一直在骗我们吧……”阿丽莎小声说。

“除了这样以外，还能有别的解释吗？”鲁法斯看来颇生气，“快点夺回龙神珠吧，还有办法挽回！”

“要去吗？”




“当然！要不我们来这里干吗？为了拯救米得加鲁德，目前只能先放下雷扎德不管了，只祈祷他别比我们更早进入瓦尔哈拉。顺便如果我们能救下布拉姆斯的话，还是有很大胜算的。”

“但是，鲁法斯……”

“还犹豫什么啊？另外，把那东西丢了！”虽然看不见，阿丽莎觉得鲁法斯就是指着自己手里的断剑，“就算使用那个，你也死不了——虽然灵魂还是人类，但你的肉体早已是不死者了！”

于是阿丽莎很听话地随手将断剑丢了出去——

“好疼！”鲁法斯突然尖叫了起来。

“对不起！”阿丽莎很紧张。

“骗你的……因为现在的我只是灵魂。”

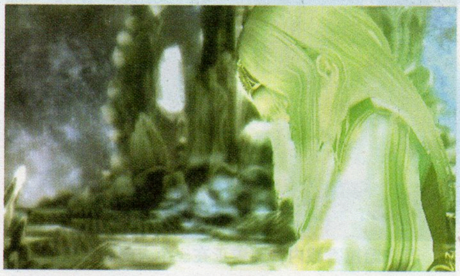
“真是的！”阿丽莎噘起了嘴。

“不过，真不可思议。刚才还因为死亡痛的要死，可现在什么都感觉不到了……果然肉体是灵魂的累赘，这话一点都不假。”鲁法斯唠叨着，“但是，不管如何，这样下去我的灵魂迟早会消失……快点对我进行物质读取吧！”

“要怎么做呢……”阿丽莎低下了头，感觉不到丝毫女神的力量，“……果然，不行吗……”

“试试看吧！”在鲁法斯的鼓励下，阿丽莎高高的举起了双手，“希尔梅莉娅，把力量借给我……”

虽然少女手中有绿色的光芒渐渐汇集到了一起，但是很快又消失了。



The Destinies mend rifts in time as Man etches fate anew

VALKYRIE PROFILE SILMERIA

“喂喂，别太紧张了。”

“对不起……”

“但是刚才，真的感觉到了……一瞬间的温暖……下一次肯定可以。”

果然，第二次的时候，阿丽莎顺利的将灵魂进行了集中。

“这不是很好吗？”

“你在哪呢？”阿丽莎左右看看。

“在你的体内呢……好了，接下来对着戒指进行精神集中吧……”




“戒指……”阿丽莎猛的想起刚才戒指被奥丁打飞的一幕，心虚地把手藏到背后。

“难道说，掉了??”鲁法斯也不是笨蛋。

“对不起……”

“快找！应该在这附近的。”

“那个，刚才掉下去了……”阿丽莎指了指一边的断层。

“……什么啊，既然知道掉下去就方便多了。”鲁法斯大声说，“快点去找找吧！”

经过一番艰苦的战斗，阿丽莎终于夺回了戒指，并且将它重新戴在手上。集中精神，想着自己要救的人……渐渐的，绿色的光芒在面前形成了一个人的样子，那只手与自己的手叠在了一起。终于，阿丽莎听到了自己最想听到的声音。

“真不可思议，虽然有些怪怪的……但还是很适合你的嘛……”阿丽莎睁开眼，面前的鲁法斯正在微笑。

“因为，这是我的幸运呼符……”阿丽莎的眼泪几乎又要夺眶而出，她不顾一切地把鲁法斯抱在了怀里。

“虽然没有成为神，但还是可以拼的。”鲁法斯有点自嘲地道。

“走吧，去瓦尔哈拉。”阿丽莎离开了鲁法斯的怀抱，天蓝色的双眸中再度放射出坚毅的目光。




瓦尔哈拉宫殿内，芙蕾正在一个人对着空空的王座黯然神伤。那个平时被视为无所不能的奥丁大人，现在竟然连自己的命运都无法保证……

“芙蕾，我有话和你说……”阿莉从门外走进来，突然看到那扇大开的空间门，里面原本放着的冈格尼尔也不知去向，不由得一愣，“……奥丁大人呢？”

“被人抓走了……”

“……什么？”阿莉这次是真的吓了一跳，“给谁抓了?！”

“一个你认识的人……”芙蕾一字一句地道，“雷扎德·巴雷斯！”

“那个迪邦的魔法师？怎么可能有这种事?！”

“这连我也想知道！”芙蕾大声喊起来，但马上控制住了自己的情绪，“对不起……但是冈格尼尔已经被雷扎德带走了，这么下去，就连阿斯加鲁德也会有危险。现在世界只是在依靠龙神珠和布拉姆斯的力量，勉强维持平衡……”

“我现在就去找，”阿莉扭头就走，“战魂全部借给我用！还有，你知道雷扎德在哪里吗？”

“可能，不能很好的说明……”芙蕾把头转向了一边。

“阿琉哲！阿琉哲！”英灵殿的大门被阿莉一脚踹开，但阿流哲居然不在这里。阿莉环顾四周，发现众英灵的样子似乎都很古怪，皱皱眉头，也顾不得许多，转身离开，终于在一个走廊上发现了要找的家伙。

“阿琉哲，走吧，有大事了！”阿莉冲过去要把懒洋洋躺在地上的男子拉起来。

“……和我无关。”阿琉哲一个翻身，拒绝了阿莉。




“什么……”

“拯救奥丁不是吗？”阿流哲哼了一声。

“……你怎么会知道？”

“谣言早就有了……”阿琉哲懒洋洋的回答，让阿莉想起了宫殿内战魂们不安的表情。这时阿流哲扭过头，瞟了她一眼：“但对人类来说，那家伙消失的话，或许会更好……不是吗？”

阿莉不再和他说话，自己离开了英灵殿，阿流哲则继续懒洋洋地躺在那里。而在宫殿另一端，鲁法斯和阿丽莎已经冲了进来。

“阿丽莎？鲁法斯也在一起……”阿丽莎他们转过身，看到阿琉哲正站在背后，“连你们也被当作战魂带来了吗……”

“别过来！”阿丽莎拔出剑，一副战斗态势。

“女武神的走狗！”鲁法斯也拔出了弓箭。

阿流哲挠挠头，一时不知道说什么好，最后憋出了一句：“……巴尔巴洛萨王的事，非常抱歉。”




“那不是用抱歉就能解决的！”阿丽莎大喊。

“我明白……”令两人吃惊的是，阿琉哲居然跪了下来，还把武器丢到一边，“如果杀了我能让你们心情好受的话，那么就请动手吧……我做错了。”

“发生什么了吗？”阿琉哲的这一举动，倒使得两人纳闷起来。

“什么都没有发生。只不过我一直以为战魂是神的佣兵，但是现在看来不过是跑腿的，对于这种事情我可受够了……”说完，阿琉哲苦笑着举起双手，“但是有一个好消息，那就是奥丁不知道给谁抓走了。”

“知道，是雷扎德干的。”鲁法斯收起了箭。




“什么？那个迪邦的文酸小子魔法师？”阿琉哲不可思议的睁大眼睛，“那家伙还真行！”

“并不是这么简单的。他还有事瞒着我们。”阿丽莎接口，“虽然不知道是什么事，但好像非常重大。”

“而且，在我们和奥丁干架的时候，这家伙中途插进来……”

“什么？就你们两个人和奥丁战斗？”阿琉哲有些不相信自己的耳朵。

“没错。”鲁法斯得意的说道。

“啊啊！彻底输了……”阿琉哲瘫倒在地，狠狠抓自己的头发，“越来越讨厌现在的自己，我到底在干吗啊……”

“那么不满意的话，就过来做我们的佣兵吧。”鲁法斯回答，然后补充了一句，“当然，是不会给钱的。”

阿流哲抬起头：“真的……可以吗？”

“没错。”阿丽莎点点头，将大剑重新交还到他手中，“继续和我们一起寻找宝珠吧？”

“明白了！”阿琉哲接过大剑，表情重新变得自信，“米得加鲁德看来也陷入麻烦了。”



宫殿内部，众人终于来到了放置布拉姆斯灵魂以及龙神珠的水镜之间。

“这个封印，我们能解开吗？”看着封印着不死者王的巨大水晶，阿丽莎有些怀疑。

“那这样，先把龙神珠带走吧。”

“不行！要一起带走。”阿丽莎拒绝了鲁法斯的提案。

“但这巨大的东西，该怎么搬走呢……”鲁法斯绕着水晶转圈。

“用这个的话……”阿丽莎指着房间内那面巨大的水镜。

“这个是……”

“水镜。我从希尔梅莉娅那里听过有关这个的事。”阿丽莎自信地回答，“据说可以利用这个传送到任何想去的地方。”

“通过这里的话，大家就都能回米得加鲁德了？”鲁法斯反应过来。

阿丽莎点点头。

“那还不快?！”说着，鲁法斯和阿琉哲便开始忙着搬运水晶。

“等等。”一个声音从众人背后传来，让大家停止了动作。那是女武神阿莉。

“你还在这里啊？”阿琉哲扭头好奇地看她。

“不要急，我不是来这里和你们打的。”阿莉一脸严肃，“希望你们借力量给我。”

“这种事情，不如和蟑螂交流？”鲁法斯连理都不想理她。

“就连拯救希尔梅莉娅也不可以吗？”阿莉的话，让大家一时间停下了手，“希尔梅莉娅是和奥丁大人一起被雷扎德抓走了。”

“那种低劣的谎言还想骗我们？”上过一次当的鲁法斯这次特别谨慎。

“你们，没有看见他背后的影子吗？……”

“不巧，我们没那闲工夫。”

“但是，你不是看到雷扎德对奥丁大人使用了神之技么？那是人类不可能学会的技术，没有相关知识和与其对等的力量的话是不可能做到的！”阿莉厉声道，“在得到了贤者之石的知识，还有和希尔梅莉娅的力量后，雷扎德已经在世界树以外的地方创造了一个新的世界，并且逃到了那里！”

“新世界？”阿莉莎突然想到最开始雷扎德说过的话：“我们的王，想要制作一个静止的时间轴，希望可以从死亡的命运中得到逃脱……然后创造一个不属于神界、人界和冥界的新的世界树。也就是说，和众神的诀别。”










“迪邦的研究，果然还是成功了吧……”想到这里，阿莉莎不仅感到有些悲伤。

“没错，而且，那个人恐怕连王呼的秘法也已经学会……”阿莉补充道。

“这可真是强敌啊……”

“你要和我们一起走吗？”

“当然，奥丁那家伙怎么样还无所谓，但那危险人物放着不管可是不行。”鲁法斯耸了耸肩。

“拜托了。”阿莉难得地朝众人求情。

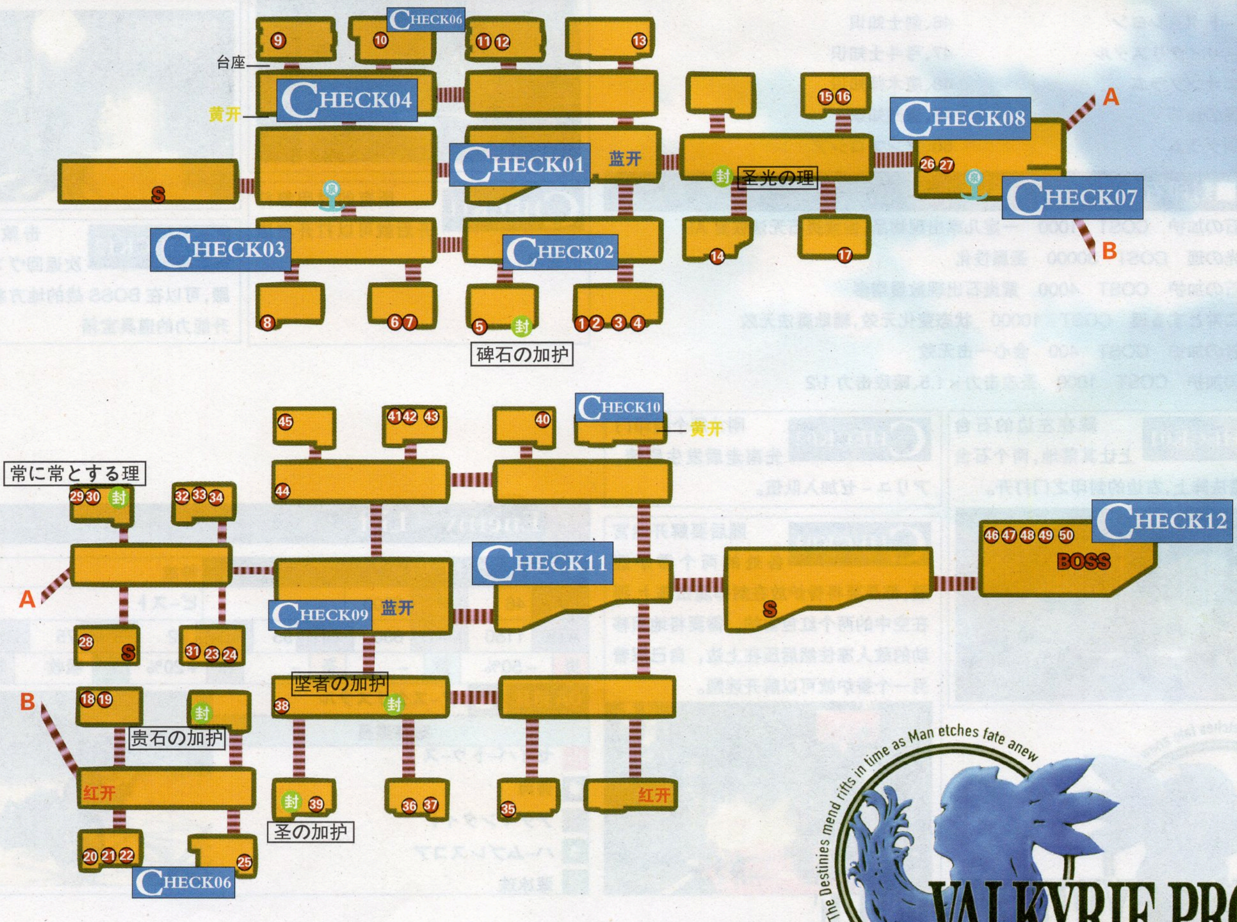
“请解除布拉姆斯的封印，并且将龙神珠还给我们，这就是条件。”阿丽莎开口道。但还没等阿莉答复，一个冷冰冰的声音打断了她。

“人类居然想要指示神？”怒气冲冲的芙蕾出现在门口，向众人直扑过来，“不可原谅！”

*Chapter-5*

# ヴァルハラ

DATE
宝箱×50
封印石×6
加入同伴：アリューゼ




The Destinies mend rifts in time as Man etches fate anew
VALKYRIE PROFILE
SILMERIA

迷宫很大，但没有难的迷题，既然到了英灵的聚集处，遇到各种圣属性的神族巡逻兵自然很正常，包括四手巨人在内的敌人，基本都是圣属性抵抗，因此这里尽量不要使用圣属性的魔法和武器，可以用暗魔法攻击敌人，狼会在这里反复召唤同伴，如果不直接击倒 LEADER，一战可以得到不少经验值，但是消耗时间也会很多，另外这里会遇到 LV50 左右的龙族，身上掉落的物品不少，为了对付这里的 BOSS 芙蕾，先在这里提升一下等级。

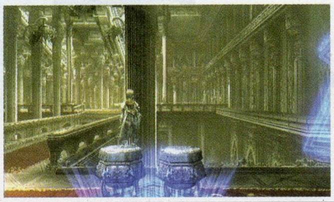
## ■宝箱

1、魔女の秘药
2、魔女の秘药
3、精灵の秘药
4、ノーブルエリクサー
5、防寒のタリスマン
6、魔女の秘药
7、オーバードライブ
8、ミスリルガントレット
9、炼金术の书
10、20000　OTH
11、フレアクリスタル
12、ノーブルエリクサー
13、ダブルサーチ
14、アースクリスタル
15、ユニオンプラム
16、パワーバングル
17、ガードポーション
18、ユニオンプラム
19、避雷のタリマスタ
20、金の卵
21、マートポーション
22、ホーリイクリスタル
23、ユニオンプラム
24、精灵の秘药
25、魔剑グラム
26、ノーブルエリクサー
27、エーテルセプター
28、精灵の秘药
29、无欠のタリスマン
30、マジックバングル
31、シャドウクリスタル
32、リキュールポーション
33、チャージブレイク
34、スペルポーション
35、贤者の秘药
36、碎土のタリスマン
37、リキュールポーション
38、ノーブルエリクサー
39、命弓ミステルテイン
40、识者の经验
41、ホーリイクリスタル
42、ユニオンプラム
43、シルバープレート
44、无欠のタリスマン
45、ダブルサーチ
46、剑士知识
47、弓斗士知识
48、魔术师知识
49、盗贼知识
50、アンブロシア

## ■封印石

1　碑石の加护　COST　1000　一定几率出现物品，但紫炎石无法恢复 AP
2　圣光の理　COST　30000　圣属性化
3　贵石の加护　COST　4000　紫炎石出现数量增多
4　常に常とする理　COST　10000　状态变化无效，辅助魔法无效
5　坚者の加护　COST　400　会心一击无效
6　圣の加护　COST　1000　圣攻击力×1.5、暗攻击力 1/2

**CHECK01** 踩在左边的石台上让其落地，两个石台都在魔法阵上，右边的封印之门打开。

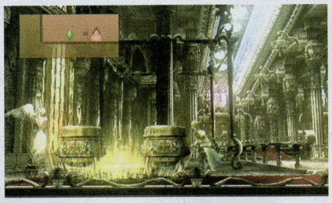


**CHECK02** 刚才那个封印门先南走后发生剧情，アリューゼ加入队伍。

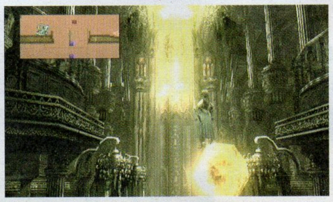
**CHECK03** 随后要解开迷宫各处的两个香炉迷题，都是要将香炉放在封印魔法阵上，浮在空中的两个红色香炉，需要将地面移动的敌人冻住然后压在上边，自己踩着另一个香炉就可以解开迷题。



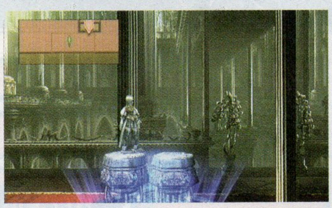
**CHECK04** 直接将黄色香炉推到魔法封印上即可。



**CHECK07** 需要连续冻住空中两个敌人，然后等到最上边的敌人到最左边时和它交换位置。



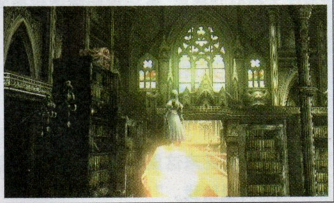
**CHECK09** 有蓝色香炉的地方，需要到上层通道从左边跳到平台上，下落后先将这个香炉冻住，然后立刻将右边的香炉推过来，左边的香炉要解冻时，先冻住右边的香炉，然后跳起来给左边香炉一个光子冻住它，将右边的香炉推到魔法阵后，将香炉冻起来，解冻左边的香炉后站在上边即可。



**CHECK11** 所有的封印都打开后就可以打开右边的封印。

**CHECK05** 200000　OTH 的宝箱只要将空中的敌人冻住，跳到书架上就能拿到。

**CHECK06** 魔剑的房间的宝箱在书架上只要将空中的敌人冻住就可以跳上拿到。



**CHECK08** 位置比较隐蔽，在泉左上的墙壁上，跳到台上将上空飞着的敌人移过来，踩着它跳上去。




**CHECK10** 先冻住一个香炉，然后利用空中的敌人瞬移后踩着另一个香炉即可。



**CHECK12** 击败 BOSS 再次返回ヴァルハラ宫殿，可以在 BOSS 战的地方拿到不少提升能力的道具宝箱

## Enemy　List　敌人资料

| ◆デスドッグ(NEW) | | | | | | | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 种族 | ビースト | | | | | | | | | | |
| LV | 46 | HP | 6300 | | | | | | | | |
| ATK | 1150 | MAG | 600 | HIT | 95 | ADV | 92 | RDM | 75 | RST | 12 |
| 炎 | －50% | 雷 | － | 圣 | － | 冰 | ＋20% | 土 | 吸收 | 暗 | ＋20% |
| DA 道具 | アースクリスタル | | | | | | | | | | |

**破坏道具**

- セイバートゥース
- 兽肉
- アダマンタイト
- ハームブレスコア
- 翠冰珠



| ◆セイクリッド・サック(NEW) | | | | | | 种族 | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| LV | 45 | HP | 6000 | | | ゴッド、マジック | | | | | |
| ATK | 750 | MAG | 600 | HIT | 85 | ADV | 60 | RDM | 65 | RST | 1 |
| 炎 | – | 雷 | 吸收 | 圣 | 吸收 | 冰 | 吸收 | 土 | 吸收 | 暗 | 吸收 |

DA 道具：妖精の灵药

破坏道具
- シャドウクリスタル
- セイクリッドオーパーツ

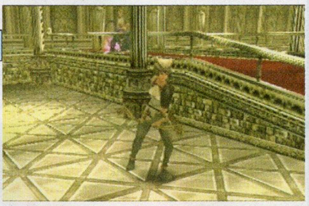


| ◆アース神族(士官)(NEW) | | | | | | 种族 | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| LV | 47 | HP | 4850 | | | ゴッド | | | | | |
| ATK | 1000 | MAG | 800 | HIT | 80 | ADV | 60 | RDM | 85 | RST | 10 |
| 炎 | – | 雷 | – | 圣 | +50% | 冰 | – | 土 | – | 暗 | – |

DA 道具：ユニオンプラム

掉落道具：神衣フェニックスカーブ

破坏道具
- ルーンクラウン
- 瞬弓ブルーゲイル



| ▲レッドドラゴン(NEW) | | | | | | 种族 | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| LV | 50 | HP | 12000 | | | ドラゴン、ジャイアント、スケイル | | | | | |
| ATK | 1325 | MAG | 900 | HIT | 100 | ADV | 80 | RDM | 120 | RST | 40 |
| 炎 | 吸收 | 雷 | +20% | 圣 | +20% | 冰 | –50% | 土 | +20% | 暗 | +20% |

DA 道具：フレアクリスタル

破坏道具
- ドラゴンルビー
- レッドホーン
- 红莲のうろこ
- フレイムブレスコア
- 圣剑アスカロン
- レッドファング
- 龙の翼骨
- 红莲の吐息
- 龙の掌



| ◆ディバインスレイブ(NEW) | | | | | | 种族 | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| LV | 48 | HP | 6850 | | | ゴッド、ジャイアント | | | | | |
| ATK | 1150 | MAG | 500 | HIT | 120 | ADV | 85 | RDM | 125 | RST | 16 |
| 炎 | – | 雷 | – | 圣 | +50% | 冰 | – | 土 | – | 暗 | – |

DA 道具：无

破坏道具
- 暗の神器
- カリバーン
- トールレイジ
- 坏れた剑
- ディープドウーム
- 赤铜の圣印
- ユミルの泪



| ◆ガーディアンディーヴァ(NEW) | | | | | | 种族 | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| LV | 48 | HP | 7200 | | | ゴッド | | | | | |
| ATK | 1200 | MAG | 600 | HIT | 80 | ADV | 60 | RDM | 140 | RST | 1 |
| 炎 | – | 雷 | –50% | 圣 | +50% | 冰 | – | 土 | +100% | 暗 | – |

DA 道具：无

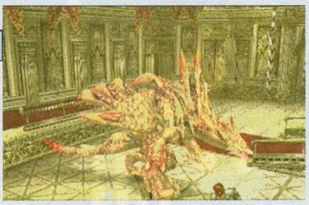
破坏道具
- ミスリルブレート
- オーラフォース
- オリハルコン
- ミスリル矿
- ダスマカス矿
- アダマンタイト



| ▲シルバードラゴン(NEW) | | | | | | 种族 | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| LV | 52 | HP | 22800 | | | ドラゴン、ジャイアント、スケイル | | | | | |
| ATK | 1500 | MAG | 1200 | HIT | 100 | ADV | 92 | RDM | 150 | RST | 55 |
| 炎 | +80% | 雷 | +20% | 圣 | +20% | 冰 | +20% | 土 | +20% | 暗 | +20% |

DA 道具：プリズムクリスタル

破坏道具
- 翡翠のうろこ
- ドラゴンエメラルド
- 龙の掌
- 红莲の吐息
- スパイククロー
- エメラルドホーン
- 龙のうろこ
- 深绿のうろこ



| ◆マジックミラー(NEW) | | | | | | 种族 | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| LV | 48 | HP | 7800 | | | マジック | | | | | |
| ATK | 600 | MAG | 800 | HIT | 90 | ADV | 65 | RDM | 30 | RST | 80 |
| 炎 | – | 雷 | –100% | 圣 | +50% | 冰 | – | 土 | +100% | 暗 | – |

DA 道具：魔女の秘药

破坏道具
- 湖面の镜
- 魔女の秘药
- イビルミラー
- コアスピネル
- 赤冰の珠
- 银粹のカズラ



| ◆フレイ(BOSS)不可再战 | | | | | | 种族 | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| LV | 65 | HP | 43200 | | | ゴッド | | | | | |
| ATK | 1450 | MAG | 2000 | HIT | 120 | ADV | 120 | RDM | 135 | RST | 150 |
| 炎 | – | 雷 | +50% | 圣 | +80% | 冰 | +50% | 土 | +20% | 暗 | +20% |

DA 道具：无

破坏道具

无

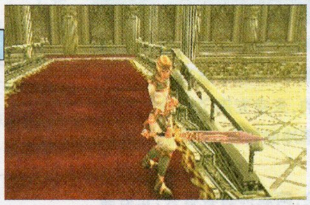


| ◆アース神族(近卫兵)(NEW) | | | | | | 种族 | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| LV | 46 | HP | 7740 | | | ゴッド | | | | | |
| ATK | 1075 | MAG | 650 | HIT | 90 | ADV | 75 | RDM | 90 | RST | 25 |
| 炎 | – | 雷 | – | 圣 | +50% | 冰 | – | 土 | – | 暗 | – |

DA 道具：ユニオンプラム

掉落道具：神衣フェニックスカーブ

破坏道具
- 折れた刀身
- 魔女の秘药



## Boss 战

芙蕾的能力不弱，毕竟是奥丁身边的女神，芙蕾的魔法攻击力非常高，达到 2000。另外体力非常高，除了炎各属性耐性都不错，可以将魔法师换成炎魔法，有炎属性武器的话也都装上。当伤害超过一半时，战斗会强制结束发生剧情，随后继续进行战斗，芙蕾的自身的攻击大都为圣属性，如果有暗加护可以减少一半的攻击伤害，另外技能方面一定要装上 HP2 倍的タフネス，如果级别不够可以考虑装备ガツツ用来保命，玩家也可以考虑将部队分开，攻击力不足的角色专门负责回复，一有机会就全体攻击发动决定技。










身为女神的芙蕾，在战斗力上实力明显还是要强过众人，很快大家便被打倒在地，只有还能站立的阿琉哲毫不犹豫地举起了剑准备断后：“别管这家伙了，大家快跑吧！”

“神是不会让战魂轻易逃脱的!!”芙蕾说着，一团光芒在她手里出现，可就在准备发动之时，从旁边突然出现的攻击将她打得老远。

“……真不赖啊。”阿琉哲朝发起者吹了声口哨——那是全副武装的阿莉。这下攻击却直接引来了芙蕾狂风暴雨般的攻势，为了不让局势更加复杂，阿琉哲伸开双臂挡在芙蕾和阿莉之间：“那两人就拜托你了！”

可是，芙蕾的攻击却在中途停了下来，阿琉哲愣了一下，顺着她的目光回头看去——阿莉手里捧着龙神珠。

“阿莉，你是认真的吗?!”芙蕾也吃惊不小。

“如何对待战魂应该是我来做决定。”阿莉冷冷的说着，手中的宝珠散发出炽热的红色光辉。

“阿莉，快点住手！”芙蕾大声呼喊，可阿莉还是高高举起了龙神珠。四宝之一的龙神珠发动，在这强烈的威力面前，芙蕾也不得已被逼退，等到她缓过神来的时候，水镜之间已经空无一人，只有那面巨大的水镜上留下了一道破碎的痕迹。

芙蕾望着那道裂痕呆了半响，最后她只能幽幽地叹了口气：“难道只能……将命运托付给你了吗？蕾娜斯……”






## Chapter 6

### 歪曲的世界树(歪みの世界树)

**1 レザードヴァレスの塔**
往上来到塔顶和最终 BOSS 战连续三次战斗。



阿丽莎在呼啸的风声中恢复了意识。她坐起身来，发现自己身处一个从未见过的地方，看样子这里是一座塔，但是一切仿佛都是被扭曲过的，天空充满了阴冷的色彩，四周飞舞着不会令人感觉到寒冷的雪花，周围乱石堆砌。这里是另一个世界。

“唔……”一声呻吟从身后传来，阿丽莎转身看去，正好看到布拉姆斯揉着脑袋站起来。

“……这次倒真的是被她救了。”另一个方向，早已醒过来的阿琉哲开口道。阿丽莎顺着他的目光看去，看到的是站在一边，一动不动地看着周围景象的女武神。

看着众人都在看她，阿莉有些尴尬地咳了一声：“并不是真的想救你们，而是……这是拯救世界的最佳方案。”

“现在你心里还有奥丁吗？”鲁法斯插嘴。

“那个……”阿莉有点茫然地看着面前的人，显然没有一个是信奉奥丁的，“我自己也不清楚……”

“有世界才会有神，但只有神未必会有世界。现在的你应该注意到了这点。”一边的布拉姆斯冷冷说道。

阿莉实在无法忍受这种嘲笑她过去信仰的语气，拔出了武器：“那你就把不死者了解的都说出来吧……”

“……你们的力气还是留给奥丁和雷扎德吧。”阿丽莎的




中途介入阻止了二人。

“没错，还是先赶路吧。”布拉姆斯哼了一声。

“恐怕，雷扎德就在前面……”

“这个纯粹的被创造的世界……”大家看了看周围，一片扭曲的景色。

“这个世界应该还不是全部。”阿莉看了看周围。

“但我们已经没办法回去了……”

“还有办法。”阿莉回答，从身上拿出一块明亮的碎片。

“这个……是水镜？”阿丽莎认了出来。

“没错，从这世界返回现实的唯一窗口……”阿莉点点头，“……但即便回去了，阿斯加鲁德恐怕也是一片荒芜了。”

“要我说的话，这都是奥丁的自作自受。”对于时刻不安好心的奥丁，布拉姆斯从来没有一句好话。

“但如果世界消失的话，我们都会很麻烦的。”鲁法斯提醒他。

“龙神珠在这里，冈格尼尔在雷扎德的手中。”阿莉看看阿琉哲，宝珠依然还在佣兵手里发出明亮的光芒，不由得苦笑着摇头，“守护世界的四宝居然有两件在异世界。”

“干脆现在用宝珠将这里全部烧毁？”阿琉哲提议。

“将安定世界的力量利用在破坏上，这股力量必定会衰弱。”阿莉瞟了他一眼，“当然如果做好米得加鲁德消失的觉悟的话，那也可以……”

“别开玩笑了。”阿琉哲咳了一声。

就在众人准备启程去寻找雷扎德时，阿莉停住了脚步，若有所思地看着天空：“这个波动是……蕾娜斯……但是，为什么呢？……”




天空中突然出现一对明亮的羽翼，在黯淡的光线下格外显眼，紧接着，羽翼的主人——一个身着蓝色女武神盔甲的银发女子从天而降，落在众人前面的高台上。

阿莉不像其他人那么惊讶，她走上前去招呼自己的老熟人：“果然是你……蕾娜斯。”

那女子微微一笑：“一直在等你。”

“在迪邦就感觉到你的波动了，”阿莉问道，“是芙蕾叫你来的吗？”

“不……”蕾娜斯跳下高台，迟疑了片刻，终于还是决定开口，“我不是女武神蕾娜斯，而是创造神蕾娜斯……为了拯救自己的世界，从别的未来来到这里。”

众人面面相觑，有点不知所措，最后还是由阿莉说话了：“……别的世界？”

“诸神黄昏以后……没有奥丁的世界。”蕾娜斯淡淡地道。

“原来如此，和迪邦城的时间制御装置有着某种关系吧。”阿莉想起了某个自己没有破坏的东西。

“和它有关系的不是我，而是雷扎德。”蕾娜斯的眼神很犀利，但也带着一些无奈，“他是从我的时代，从未来来到这里的异端存在。”

“看来就不应该封锁那里，实行彻底破坏倒没事了……”阿莉咬着牙。

“因为如此，我的世界也开始了毁灭。”蕾娜斯叹了一声。

“怎么样的？”

“希露梅莉娅……”蕾娜斯看了看布拉姆斯，“她应该是救了你的。但问题出在雷扎德身上……当初被芙蕾封印的确实是希露梅莉娅，但是雷扎德利用时空重新改变了这个事实。”

“那个人……到底有什么企图？”

“恐怕是想获得奥丁的力量，成为神吧。”蕾娜斯回答，“因为他是获得贤者之石，并且在诸神黄昏后唯一活下来的人类。”

“除了雷扎德以外，没有人类的未来世界……”鲁法斯觉得自己可以理解雷扎德返回过去想要改变时代的动机，“那种未来，能够改变的话不是更好？”

女神摇了摇头：“时间的流动是无法停止的，虽然未来的变化不容许有异论存在，但因为一个人类而扭曲的道理更是绝无仅有——不过，你们不是为了讨伐雷扎德而作为阿莉的下属吗？”




“不是下属……”阿莉摇摇头，“只是为了营救希露梅莉娅而一同努力。”

“那样的话……”蕾娜斯笑了，“我也加入你们吧。”

“感觉到了……”黑暗里浮现出一个声音，声音的主人正在注视封印着希露梅莉娅的水晶，他的眼神由平静逐渐变得狂热，“这是……我心爱女神的波动……”

在这扭曲的世界树中段，大家意外的遇到了雷扎德。

“我们来向你要还希露梅莉娅了。”鲁法斯挺起胸膛大声说道，自我感觉还不错，但对方似乎根本没有听到一样，“别沉默了，说几句怎么样？”

雷扎德猛然回过头，众人却被吓了一跳：这个雷扎德脸色发黑，两只眼睛闪着红光。尔后，从这个“雷扎德”身后缓缓走出的人也让大家吃惊不小：“希露梅莉娅……？”

但这只是个像希露梅莉娅的人形而已，与“雷扎德”



一样的行尸走肉。

“这恐怕是人造人（ホムンクルス）……”蕾娜斯做出了判断。

“但是，灵魂应该是希露梅莉娅的吧……”阿丽莎轻轻地说。

布拉姆斯握紧了拳头：“……那样子的话，就只有硬夺了！”

一场战斗过后，人造人化成黑灰消失在空气中。

“希露梅莉娅？”布拉姆斯四下寻找着。

“消失了吗？……”鲁法斯小声问。

“希露梅莉娅……如果在的话，就请回答我……”阿丽莎心中默念着，开始了物质集中。空中出现了一朵晶莹的闪光，最终飞进了阿丽莎的体内，在她背后爆发出一对美丽的光翼，随后，女武神的身影由阿丽莎的身体内浮现出来，最终变成了实体，实实在在地落在地上。




“终于，见到你了……”看着缓缓睁开眼睛的希露梅莉娅，阿丽莎微笑着。

“很久不见……”希露梅莉娅也露出了笑容，这是她以自己的身体说出的第一句话。

曾经是同一个身体的两人将彼此的手掌合在一起，眼睛久久对视，终于，女神呼出一口气：“真像在照镜子一样……你也会使用物质集中了……”

“嗯。”

“长大了……阿丽莎。”希露梅莉娅笑了笑，然后转过身，盯着世界树的顶端，“快点走吧，雷扎德已经准备将奥丁的灵魂和自己结为一体。”

“不但是要获得神的力量，而是想要成为神……”阿莉自言自语。

一行人已经要接近最顶端了，这时突然一片黑影从下面的空间里涌出，瞬间便吞噬了所有的光，将众人笼罩在黑暗之中。紧接着，一道强烈无比的光芒从正前方爆发出来。

“欢迎来到我的世界，最初的访问者们……”光芒中出现的，自然是手持神枪冈格尼尔的雷扎德，“要成为我的仆人还是死在这里，做个选择吧。”

“神不会向人类屈服！”阿莉厉声道。

“住嘴！”雷扎德一挥手，阿莉竟然被震了开去，这个本来文质彬彬的魔法师现在显得分外狰狞，“我已经继承了你们那个愚神奥丁的灵魂，成为这个世界的创造主！是绝对唯一的存在，也就是——神……没有让你们这帮下等人多话的余地！”

“愚弄完众神以后，又开始自称为神了么……”蕾娜斯展

开羽翼，缓缓的从天而降，“神是只要存在就要支配万物的角色，并不像你说得那么简单！”

“支配万物？这根本不是我的愿望……”雷扎德冷笑一声，推了推眼镜，满怀邪气地打量着蕾娜斯，“我的愿望只有一个，那就是支配我心爱的女神……欢迎你，蕾娜斯·瓦尔克丽。”

“下流的家伙，全部是为了自己的邪欲吗？”布拉姆斯觉得自己有点恶心。

“歪曲了种种自然界法则的暴举，犯下了种种毁灭世界的蛮行……”蕾娜斯拔出了剑，“作为你原来世界的创造者，我要在这里消灭你！”




雷扎德挑挑眉毛，瞟了一眼阿琉哲手里的宝珠：“说出这么强硬的话，是因为有龙神珠这张王牌吧？但是，在冈格尼尔面前，就算是神器也会有优劣之分……”

“不要理解错了！”阿莉大声喝道，“我们并不是简单的依赖四宝之力！”

蕾娜斯看着雷扎德的表情异常无情：“你……惹下的麻烦已经够多了！”

“受不了……那种冰冷的眼神……”雷扎德显得有些失落，语气断断续续，“也许你不愿意承认……但是不仅万物，就连时间我也能够支配——包括将你引导到这个地方……”

蕾娜斯没有再搭理他，只是将剑锋直指向前。

“蕾娜斯·瓦尔克丽……你为什么还是不能明白？”战到中途，雷扎德突然停下了手，一脸自以为是的忧伤，“我为了得到与你相应，能够支配你的力量，已经从过去的世界里找到了答案……”

“不能原谅……”一边的阿丽莎咬着牙打断他的话，亲人、朋友，逝去的国家，一幕幕浮现在眼前，“就为了这种任性的理由来到了我们的世界，然后破坏我们的生活……”

“破坏你们生活的不是奥丁吗？”雷扎德反问道，他理直气壮地指着鲁法斯，指着布拉姆斯，指着三女神和阿丽莎，“你！你！还有你！……大家都是！你们不都因为奥丁才




会这么痛苦吗！而我，是将你们从这痛苦中解放出来的人！”

“谁拜托你这么做了？”鲁法斯反唇相讥。



这句话让雷扎德恼羞成怒，他的眼神里带上了一丝刻毒：“……很好，既然你们对‘我的存在会影响未来’这件事不感兴趣的话……那么我也不用多说，只是为了自己的单纯愿望而义无反顾！”

伴随着雷扎德的法术发动，轰然一声，一个闪耀着强光的巨大魔法阵出现在三女神的脚下，将她们困在中间，而其余人都被这强烈的风暴吹得飞出去，直到鲁法斯感到这一幕似曾相识：“这……又是‘王呼之秘法’?！”

“住手！”布拉姆斯大声吼道，“你竟然在没有转生也没有召唤的前提下发动这个法术！那这三人将怎么样?！”

“你和我，谁才是这个世界的创造者，是时候给出答案了……”雷扎德满足的看着魔法阵中的蕾娜斯，完全无视布拉姆斯的话，而布拉姆斯则拼尽全力，想和在迪邦城一样救出三女神，直到咔嚓一声，魔法阵在光芒爆裂中散去，蕾娜斯的灵魂已经重新被封印到水晶之中。

“我现在在这里，祈望最后的愿望达成，那就是和你，融为一体……”雷扎德喃喃自语，并不在意布拉姆斯救出了另外两个女神的灵魂，随手一击把不死王打得掉下高台，自己和封印水晶一起消失在背后的大门中。

“怎么样？没事吧？”这时才能爬起来的众人赶到布拉姆斯身边。




“有点疼……”布拉姆斯捂住肩膀，低低的回答。

鲁法斯拍拍他：“振作点，这可一点都不像不死者。”布拉姆斯哼了一声，勉力站起，看看就在不远处的世界树之巅：“快点走吧，否则蕾娜斯有危险……”

“这样过去的话，我们恐怕还是会重蹈覆辙。而且……”鲁法斯看着地上的两块水晶，“这东西可能也没什么用。”

“没办法，这和一般浮游的灵魂不同。这是无法从王呼之秘法的咒缚中逃脱的女武神的精神。然后，会慢慢消失。”布拉姆斯解释道。

“这就是说，战斗力就只剩下我们了……”

“不，如果取回蕾娜斯灵魂的话，我们就能创造出新的战斗力。”一直静静抚摸着两块水晶的阿丽莎突然开口，“我从雷扎德要和蕾娜斯融合这件事上想到的……如果在那之前，以我作为容器，将三姐妹的灵魂结合，就可以将女武神的力量进行统一！那种力量，一定可以对抗雷扎德……”

“不这么做不行吗？”阿琉哲担忧地问。

“大家都已经看到了，对方有着凌驾奥丁的实力啊。所以，把我……”阿丽莎深呼吸了一口，“把我作为容器吧！”

“还以为你要说什么呢……”鲁法斯喃喃地转过身去。

“这和希露梅莉娅寄宿在你体内是完全两种概念！”布拉姆斯大声说道，“包含容器在内，将四个灵魂融合，那会完完全全生成一个别的灵魂！就像以前我为了隐藏自己，和迪朗融合一样……”

“但是，如果这样能够得到我所希望的未来的话……”阿丽莎站起来，天蓝色的大眼睛里此时只有决绝和坚强，“就算我的人格丢失，不能变回原来的样子也没关系！”

“……但那对肉体也有很大的负担，没办法维持太久。”布拉姆斯提醒。




“可是你现在身受重伤不也在坚持！”阿丽莎马上反驳。

布拉姆斯沉默了一会，一字一句地说：“……肉体消灭的话，灵魂可是也会消灭的。”

“没有关系！”

“别说的那么轻巧！”鲁法斯终于忍不住了，他一把抓住阿丽莎，语音里竟然带有哭腔。“我和你，经历了多少磨难才来到这里！……好好回忆一下……”

“我有在回忆……而且是一直在回忆。”少女低着头，不去看鲁法斯的眼睛，“小时候我就一直在想，如果和希露梅莉娅分开，那我大概将会只是一个躯壳。就在那个时候，我第一次觉得，希露梅莉娅对我来说是必要的……”




鲁法斯不再说什么。虽然他的表情依然忧伤，但是他放开了阿丽莎的手。

“你的决心我明白了。”布拉姆斯缓缓地说。

“鲁法斯……”

“别说了……我明白。”鲁法斯背过身去，打断了阿丽莎的话，“即使是世界尽头……”

“走吧。”阿丽莎抱起了地上的两枚水晶，和同伴们朝着世界树的顶端走去。

Chapter-6

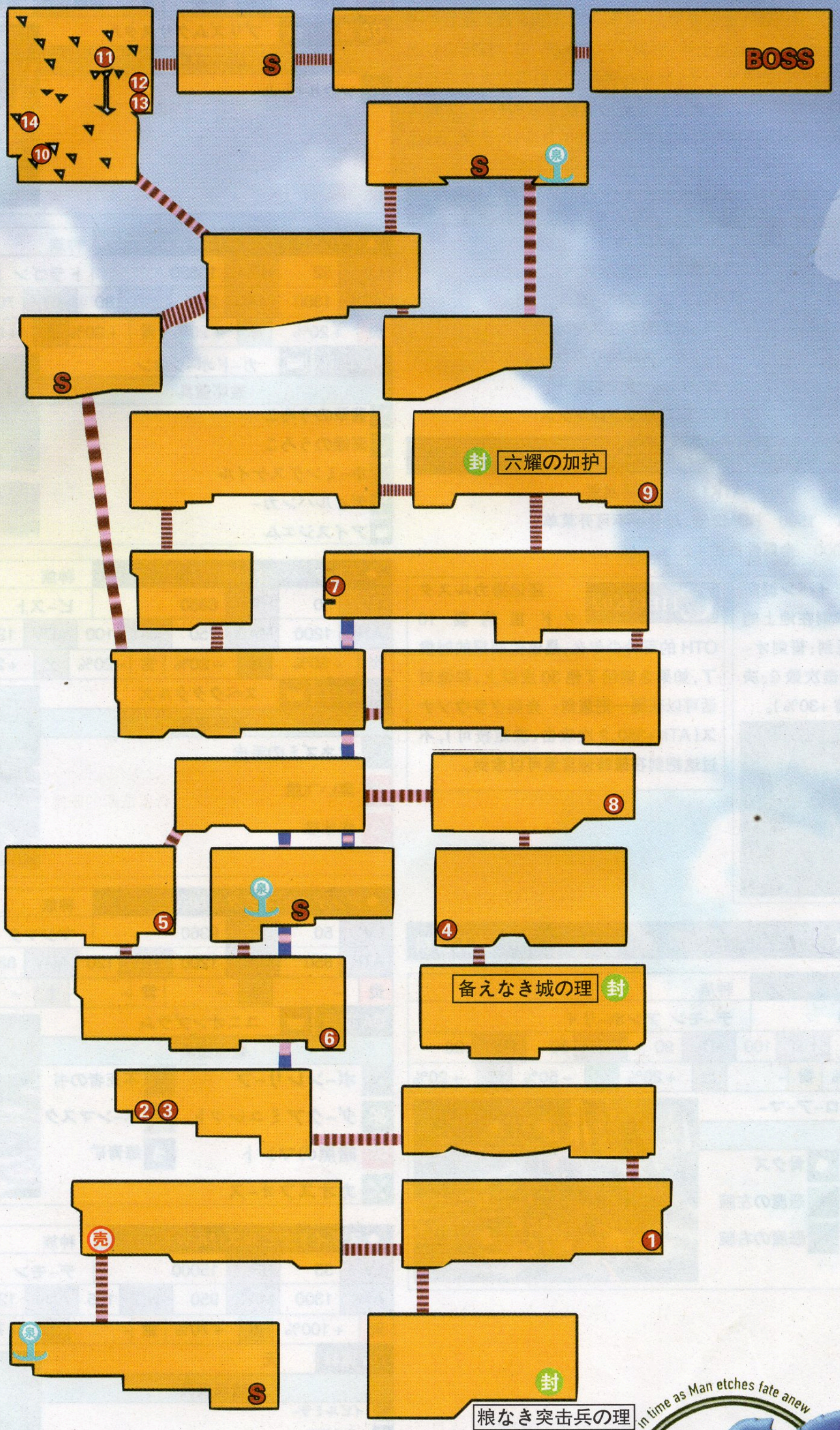
# レザードヴァレスの塔

DATE

宝箱×14　封印石×2

加入同伴

队友:ブラムス、アーリィ、レナス、シルメリア




The Destinies mend rifts in time as Man etches fate anew

VALKYRIE PROFILE

SILMERIA

剧情过后ドラゴオーブ，水镜入手，不死王ブラムス，女神アーリィ加入队伍。前进不久1代女主角女神レナス加入。不死王会一直在队伍里，三女神在最终战前会强制离开队伍，其中不死王绝对是超强的角色，即使在后边的隐藏迷宫，他依然是玩家的绝对主力。迷宫并不复杂，中途可以收集几个封印石，这是流程的最后一个迷宫了，准备好各种回复药和道具，迷宫只要一直向上走即可，中途要进行 BOSS 战。迷宫中的战斗空间很狭长，直接打死 LEADER 的机会变小，骷髅兵ロウトデーモン直接用物理攻击即可干掉，他不断召唤同伴可以提高经验值，魔法属性的敌人的弱点大多是圣属性，可以携带圣属性攻击提高的封印石，プリズムユエル的复制十分的讨厌，优先击破。迷宫中期进入森林后，敌人的锁敌范围都很小，战斗区域并不复杂，为了最后的决战，在这里提升一下级别吧。

## ■宝箱

1、エーテルシールド
2、ブラッディフロウ
3、スプリームクラウン
4、贤者の秘药
5、裂枪ルーンバルディーチェ
6、圣衣ブリタニアガーブ
7、ダブルサーチ
8、女神の灵药
9、光剑クラウソナス
10、マジックバングル
11、无欠のタリスマン
12、ノーブルエリクサー
13、エルハナンの指先
14、镜铠リフツレックス

## ■封印石

1　粮なき突击兵の理　COST　1500　ATK1.5 倍、无法回复
2　备えなき城の理　COST　1500　RDM2 倍、战斗中不可开菜单
3　六耀の加护　COST　2000　全属性抵抗 +20%

**CHECK01**

到ディパン城断头台处和倒在地上的士兵对话，可以得到一把重剑：誓剑オートクレイル（ATK+250、攻击次数 2、决定技可、雷属性、决定技伤害 +30%）。




**CHECK02**

还记得カルスタッド里的要 10 OTH 的可怜少年么，是该他回报的时候了，如果之前给了他 30 次以上，和他对话可以获得一把重剑：光剑クラウソナス（ATK+350、2 次攻击、决定技可），不过这把剑在最终迷宫里可以拿到。

## Enemy List　敌人资料

### ◆ロットデーモン(NEW)

| | | | | | | | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| LV | 50 | HP | 7200 | 种族 | デーモン アンホーリィ | | | | | | |
| ATK | 1150 | MAG | 680 | HIT | 100 | ADV | 90 | RDM | 80 | RST | 20 |
| 炎 | －50% | 冰 | ＋20% | 雷 | － | 土 | ＋20% | 圣 | －50% | 暗 | ＋20% |

DA 道具：绿色体 ヴァローアーマー

破坏道具：
- ブラックブレスコア
- 命の辉石
- 黑いドクロ
- ディーブドゥーム
- 骨クズ
- 恶魔の左腕
- 恶魔の右腕



### ◆プリズムジュエル(NEW)

| | | | | | | | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| LV | 50 | HP | 7500 | 种族 | マジック | | | | | | |
| ATK | 600 | MAG | 800 | HIT | 100 | ADV | 80 | RDM | 40 | RST | 50 |
| 炎 | 吸收 | 冰 | 吸收 | 雷 | 吸收 | 土 | 吸收 | 圣 | ＋50% | 暗 | ＋50% |

DA 道具：プリズムクリスタル

破坏道具：
- ソウルパール



### ▲ギガントドラゴン(NEW)

| | | | | | | | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| LV | 52 | HP | 10320 | 种族 | ドラゴン スケイル | | | | | | |
| ATK | 1300 | MAG | 200 | HIT | 80 | ADV | 70 | RDM | 250 | RST | 20 |
| 炎 | ＋20% | 冰 | ＋20% | 雷 | ＋20% | 土 | ＋20% | 圣 | ＋20% | 暗 | ＋20% |

DA 道具：ガードポーション

破坏道具：
- 翡翠のうろこ
- 深绿のうろこ
- ホーミングスケイル
- デイルバンカー
- アイスジエム



### ◆エルダーバット(NEW)

| | | | | | | | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| LV | 50 | HP | 6850 | 种族 | ビースト | | | | | | |
| ATK | 1200 | MAG | 750 | HIT | 100 | ADV | 120 | RDM | 70 | RST | 40 |
| 炎 | －50% | 冰 | －20% | 雷 | －20% | 土 | ＋20% | 圣 | －20% | 暗 | － |

DA 道具：スペクタクルズ

破坏道具：
- 火ネズミの毛皮
- 黑い飞膜
- 赤冰珠



### ◆アンデッドマスター(NEW)

| | | | | | | | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| LV | 50 | HP | 9360 | 种族 | マジック | | | | | | |
| ATK | 850 | MAG | 1200 | HIT | 120 | ADV | 88 | RDM | 75 | RST | 200 |
| 炎 | － | 冰 | － | 雷 | － | 土 | － | 圣 | －50% | 暗 | 吸收 |

DA 道具：ユニオンプラム

破坏道具：
- ボーンレリーフ
- ダークアミュレット
- 暗黑のマント
- カオスフォース
- 不死者の书
- ボーンマスク
- 练青矿



### ◆スライトデビルズ(NEW)

| | | | | | | | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| LV | 55 | HP | 15000 | 种族 | デーモン | | | | | | |
| ATK | 1300 | MAG | 950 | HIT | 135 | ADV | 120 | RDM | 135 | RST | 20 |
| 炎 | ＋100% | 冰 | ＋70% | 雷 | － | 土 | ＋70% | 圣 | － | 暗 | ＋70% |

DA 道具：无

破坏道具：
- イビルミラー
- 命の辉石
- 坏れた枪
- マイトシンボル
- ルーンヘルム
- 赤铜の圣印



### ◆ギガントトロル(NEW)

| | | | | | | | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| | | | | 种族 | | | | | | | |
| LV | 56 | HP | 48000 | ジャイアント | | | | | | | |
| ATK | 1650 | MAG | 700 | HIT | 100 | ADV | 70 | RDM | 70 | RST | 10 |
| 炎 | -80% | 冰 | - | 雷 | - | 土 | -50% | 圣 | - | 暗 | - |

DA 道具 贤者の秘药

**破坏道具**

- ブラッドジュエリー
- トロルクレイ
- トネリコの化石
- 巨大な犬齿
- ルーンヘルム



### ◆ロードバット(NEW)

| | | | | | | | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| | | | | 种族 | | | | | | | |
| LV | 56 | HP | 8500 | ビースト アンホーリィ | | | | | | | |
| ATK | 1200 | MAG | 1000 | HIT | 100 | ADV | 120 | RDM | 75 | RST | 40 |
| 炎 | -50% | 冰 | -20% | 雷 | -20% | 土 | -50% | 圣 | -20% | 暗 | - |

DA 道具 无

**破坏道具**

- 暗黑の翼
- 兽の毛皮



### ◆メイルシュトローム(NEW)

| | | | | | | | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| | | | | 种族 | | | | | | | |
| LV | 53 | HP | 8000 | マジック | | | | | | | |
| ATK | 1000 | MAG | 1250 | HIT | 115 | ADV | 95 | RDM | 40 | RST | 550 |
| 炎 | - | 冰 | - | 雷 | - | 土 | - | 圣 | 吸收 | 暗 | - |

DA 道具: 妖精の灵药

**破坏道具**

- 魔眼の宝珠
- 极硬骨
- エメラルドハートコア
- カッティングクロー
- 恐剑ヘルギ



### ◆アンクリアネス(NEW)

| | | | | | | | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| | | | | 种族 | | | | | | | |
| LV | 57 | HP | 60000 | ジャイアント プラント アンホーリィ | | | | | | | |
| ATK | 1700 | MAG | 1200 | HIT | 80 | ADV | 120 | RDM | 80 | RST | 100 |
| 炎 | - | 冰 | - | 雷 | 吸收 | 土 | 吸收 | 圣 | 吸收 | 暗 | +20% |

DA 道具: リキュールポーション

**破坏道具**

- 破碎骨
- 魔眼の宝珠
- 极硬骨
- エメラルドハードコア



### ◆Emeth(NEW)

| | | | | | | | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| | | | | 种族 | | | | | | | |
| LV | 52 | HP | 7500 | - | | | | | | | |
| ATK | 1200 | MAG | 750 | HIT | 180 | ADV | 90 | RDM | 160 | RST | 1 |
| 炎 | - | 冰 | - | 雷 | -50% | 土 | +100% | 圣 | - | 暗 | +50% |

DA 道具: 方位石

**破坏道具**

- オリハルコン
- ミスリル矿
- 不灭银
- アダマンタイト
- methの刻印
- 青冰珠



### ◆パラグリフォン(NEW)

| | | | | | | | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| | | | | 种族 | | | | | | | |
| LV | 54 | HP | 24600 | ジャイアント ビースト | | | | | | | |
| ATK | 1400 | MAG | 1200 | HIT | 120 | ADV | 120 | RDM | 95 | RST | 22 |
| 炎 | - | 冰 | - | 雷 | +20% | 土 | -20% | 圣 | - | 暗 | - |

DA 道具: イズンの林檎

**破坏道具**

- 蓝色の饰り羽
- 不灭银
- グリフォンの爪
- 巨兽の翼
- 深绿の羽根
- 穿孔のくちばし



### ◆バフォメット(NEW)

| | | | | | | | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| | | | | 种族 | | | | | | | |
| LV | 52 | HP | 6800 | デーモン ビースト | | | | | | | |
| ATK | 1300 | MAG | 800 | HIT | 125 | ADV | 85 | RDM | 70 | RST | 18 |
| 炎 | - | 冰 | - | 雷 | - | 土 | - | 圣 | -50% | 暗 | +50% |

DA 道具: エリクサー

**破坏道具**

| | |
|---|---|
| 羊の前齿 | 钢の蹄铁 |
| シルフィードアロートップ | 魔弹タスラム |
| 歪んだ角 | 旋风の纹章 |
| トールレイジ | 暗の神器 |



### ◆悪魔44式(NEW)

| | | | | | | | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| | | | | 种族 | | | | | | | |
| LV | 54 | HP | 9700 | デーモン スケイル マジック | | | | | | | |
| ATK | 1200 | MAG | 1300 | HIT | 100 | ADV | 75 | RDM | 70 | RST | 220 |
| 炎 | - | 冰 | - | 雷 | - | 土 | - | 圣 | -50% | 暗 | +100% |

DA 道具: 魔女の秘药

**破坏道具**

| | |
|---|---|
| ディアブロホーン | 悪魔の左腕 |
| デモンズブレイズ | 愚者の宝珠 |
| 悪魔のひつめ | 暗黑の翼 |
| 悪魔の右腕 | 蛇杖ケーリュケイオン |



### ◆ヴァンパイアロード(NEW)

| | | | | | | | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| | | | | 种族 | | | | | | | |
| LV | 60 | HP | 54000 | アンホーリィ マジック | | | | | | | |
| ATK | 1300 | MAG | 1400 | HIT | 150 | ADV | 100 | RDM | 100 | RST | 100 |
| 炎 | -50% | 冰 | +80% | 雷 | +50% | 土 | +80% | 圣 | -50% | 暗 | +80% |

DA 道具: プライムエリクサー

**破坏道具**

| | |
|---|---|
| ルーングリーブ | ヴァンパイアソード |
| 暗黑の翼 | 吸血牙 |
| ヴァンパイアクロー | レイフォース |
| ヴァンパイアハート | |



The Destinies mend rifts in time as Man etches fate anew

VALKYRIE PROFILE SILMERIA

| ◆エルダ-ヴァンパイア(NEW) | | | | 种族 | | | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| LV | 53 | HP | 11040 | アンホ-リィ マジック | | | | | | | |
| ATK | 1250 | MAG | 1000 | HIT | 110 | ADV | 85 | RDM | 100 | RST | 100 |
| 炎 | -50% | 冰 | +50% | 雷 | - | 土 | +50% | 圣 | -50% | 暗 | +20% |

DA 道具：アイスクリスタル

**破坏道具**

- ヴァンパイアハ-ト
- 吸血牙
- 暗黒の翼
- バラの刻印
- ヴァンパイアクロ-,

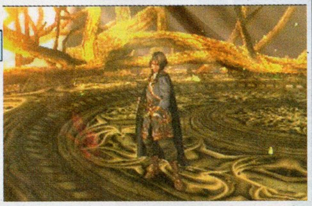


| ◆レザ-ド·ヴァレス(BOSS) | | | | 种族 | | | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| LV | 62 | HP | 86400 | マジック | | | | | | | |
| ATK | 1900 | MAG | 1750 | HIT | 100 | ADV | 100 | RDM | 110 | RST | 250 |
| 炎 | +80% | 冰 | +80% | 雷 | +80% | 土 | +80% | 圣 | +20% | 暗 | +80% |

DA 道具：练金书の书

**破坏道具**

无



| ◆キャッスルカノン(NEW) | | | | 种族 | | | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| LV | 57 | HP | 35000 | ジャイアント ビ-スト | | | | | | | |
| ATK | 1450 | MAG | 600 | HIT | 120 | ADV | 120 | RDM | 140 | RST | 20 |
| 炎 | -50% | 冰 | -20% | 雷 | -20% | 土 | -50% | 圣 | -20% | 暗 | - |

DA 道具　无

**破坏道具**

- 命の輝石
- アダマンタイト
- 虚无壳
- ドリルラム
- 贤者の秘药
- アサルトミサイル
- ミスリル矿
- 钢の蹄铁
- 不灭银



| ◆全てを超越した存在(BOSS) | | | | 种族 | | | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| LV | 63 | HP | 108000 | マジック | | | | | | | |
| ATK | 2100 | MAG | 1900 | HIT | 100 | ADV | 100 | RDM | 110 | RST | 280 |
| 炎 | +80% | 冰 | +80% | 雷 | +80% | 土 | +80% | 圣 | +20% | 暗 | +80% |

DA 道具：无

**破坏道具**

无



| ◆ホムクルス·シルメリア(BOSS) | | | | 种族 | | | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| LV | 59 | HP | 36000 | ゴッド アンホ-リィ | | | | | | | |
| ATK | 2800 | MAG | 1800 | HIT | 120 | ADV | 40 | RDM | 40 | RST | 150 |
| 炎 | -30% | 冰 | +50% | 雷 | +50% | 土 | +20% | 圣 | +50% | 暗 | +50% |

DA 道具：无

**破坏道具**

无



| ◆破灭を求める者(BOSS) | | | | 种族 | | | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| LV | 65 | HP | 120000 | マジック | | | | | | | |
| ATK | 2200 | MAG | 2000 | HIT | 132 | ADV | 122 | RDM | 130 | RST | 200 |
| 炎 | +80% | 冰 | +80% | 雷 | +80% | 土 | +80% | 圣 | +80% | 暗 | 80% |

DA 道具　无

**破坏道具**

无



| ◆ホムクルス·レザ-ド(BOSS) | | | | 种族 | | | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| LV | 62 | HP | 72000 | マジック | | | | | | | |
| ATK | 1900 | MAG | 1700 | HIT | 100 | ADV | 100 | RDM | 110 | RST | 250 |
| 炎 | -20% | 冰 | +50% | 雷 | +50% | 土 | +80% | 圣 | - | 暗 | +50% |

DA 道具：无

**破坏道具**

无



## Boss 战 1



同时对两个复制品ホムクルス·シルメリア和ホムクルス·レザ-ド，他们的能力虽然不低，但战斗压力并没有想像的那么高，只要等级足够打起来应该不会有很大的困难，先集中攻击离的比较近的西尔梅莉亚的复制品，技能推荐装备减少魔法伤害的マジックコントロ-ル，另外装上一定几率魔法反射的装饰品：魔镜の欠片，随后对付ホムンクルス·レザ-ド的战斗会很简单。

## Boss 战 2



第二战对レザ-ド·ヴァレス，真正的雷扎德和复制品的能力差不多，战斗准备和之前差不多，装备减少魔法伤害的マジックコントロ-ル，另外装上一定几率魔法反射的装饰品：魔镜の欠片，防具则全部以提高魔法防御力为主要目的，另外级别推荐 60 级以上。

剧情之后，三女神离开队伍。再次来到塔顶进行最后决战。

## Boss 战 3

第三战对全它可以在台座上放上"自虐の戒"和重量增加的封印石，可以降低他腾空的高度，有利于连击。雷扎德的能力提高了，而且比较猥琐，总喜欢逃跑，只能控制队伍冲刺接近它，另外它的身体比较轻，很容易被打浮空，通常攻击尽量不要装浮空技。还有一个比较安全但速度慢的打法，就是躲在地图中间的水晶后面，让雷扎德隔着水晶攻击，这样水晶会帮你挡下部分伤害。进攻的时候不攻击雷扎德，只攻击水晶，将水晶破坏后战斗结束。由于攻击水晶不计算连击，因此不能发决定技，所以战斗速度会很慢。



## Boss 战 4

第四战对破灭を求める者。三女神和女主角合体，而且级别锁定在 55 级，这个级别可能比玩家队伍其他主力角色的级别低，但千万不要把她拿出队伍，她是本战的最重要的角色，ヴァルキリ－的决定技对 BOSS 的伤害非常大，因此击败 BOSS 的最佳方法就是连续发动决定技。BOSS 的攻击和防御都很强，能力不高的角色很容易被杀掉，因此 HP 两倍的タフネス技能很重要，再装上增加决定技量的ヒ－トアップ技能。由于合体后的ヴァルキリ－没有回复魔法，要么安排一个魔法师负责回复，要么靠药品回复。个人推荐前者，因为配合 HP 回复量 2 倍的封印石和装饰品"トリックスタ－の刻印"（回复魔法作用于全体，有条件的用ジェントルカ－ド，还可以增加全抗 30%），可以全面而快速地给全员回复，比用道具来的更快。攻击的时候以ヴァルキリ－的决定技为主要手段，可以给她装备提高决定技伤害的装饰品。






"亲爱的女神，蕾娜斯·瓦尔克丽……"在世界树的最高处，雷扎德正一脸迷恋地看着水晶，不管怎么看都已经陷入了自己的世界，"与你合而为一成为世界的创造主的理想，今天就要实现了……"

说话间众人踏入了这个房间，雷扎德回过头来看着他们："欢迎你们，有缘者，为了祝福我们而来到这里……"

可惜阿丽莎根本没有来祝贺的打算，看着沉睡的蕾娜斯，她拔出了剑。

阿丽莎他们的目的并非雷扎德，而是封印蕾娜斯的水晶，在一番苦战后，水晶终于破裂开来。

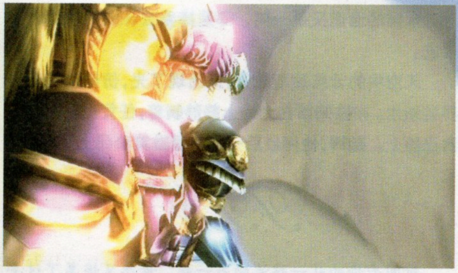


"……蕾娜斯！！"这大大出乎雷扎德意料的事件令他惊慌失措起来，他在那一瞬间甚至有些木然，任凭碎片划伤他的脸，只顾呆呆看着从水晶里解放的女神，等他想起要抓住蕾娜斯的灵魂时，阿丽莎在布拉姆斯的帮助下已经运用精神集中将三女神的灵魂整合在一起，三团无比美丽的光芒环绕在她身边……

"反复了无数次的转生和召唤……其延长线上也会有灵魂的消灭这种局面。"圣洁光芒中出现了阿莉的身影。

"呼……这就是因果律。"这是蕾娜斯的声音。

"谢谢，阿丽莎……"希露梅莉娅在这光芒中微笑，"此时



此刻，我终于明白自己转生到你肉体的原因——那就是为了见证这一时刻，你充满勇气的姿态！"

黑暗中出现了一道令人无法仰视的光芒，那是属于命运女神的圣辉，漫天圣光覆盖在阿丽莎身上，化作洁白无暇的羽翼，三女神联合起来的力量，连周围的无尽虚空也不得不退避三舍。终于，少女在这光华中缓缓抬起头——她的天蓝色眼睛已经变成了金黄，手里长剑也换了形态，全身散发着威严。新的女神诞生了。她冷冷盯着雷扎德："觉悟吧！"

"阿……阿丽莎？"鲁法斯试探着呼唤她，但女神只是目不斜视地从他身边走过。

"居然让你这公主……你这无能的人类将我的蕾娜斯夺走……"雷扎德声音颤抖，愤怒和沮丧在此刻将他的情绪推到了爆发的顶点，眼镜片后面的目光喷涌着毁灭的光芒，"在我精密的计算后，依然想要扰乱我想创造的历史……不可原谅！！"

### 活跃气氛的版本

合体！合体！合体！阿丽莎立功了，阿丽莎立功了！不要给雷扎德任何的机会！他可以提早回家了！伟大的瓦尔克丽！她继承了女武神的光荣的传统。阿莉、蕾娜斯、希露梅莉娅在这一刻灵魂附体！阿丽莎一个人代表了北欧神话悠久的历史和传统！在这一刻她不是一个人在战斗，她不是一个人！！

"蕾娜斯的心，蕾娜斯的灵魂……全部，都是我的！"虽然最终还是败在女神手下，但雷扎德还没有放弃，那疯狂的欲望支持着他又站了起来，用冈格尼尔向女神刺去，"消失吧，愚蠢的人类！"

"！"其他几个人吃了一惊。

女神没有躲闪，枪尖直接扎进她的身体，却只是迸发出一团光芒而已。

"灵魂……"女神低下头，看着已经奄奄一息的雷扎德，"并不属于任何人。"

"神……"雷扎德疲惫地跪倒在地，"并不想我想象的那么全能……"

"没错……"女神金色的瞳孔仿佛能看穿一切，"神，并不能支配心。愚弄众多灵魂的罪孽，使用神枪无尽破坏的罪孽——就用你灵魂的消失来偿还吧……"

"最后还是我输了……"雷扎德苦笑一声，随着他这句话，魔法师全身都化作光点，他的灵魂和身体都分解开来，彻底消失在空中。



女神默默注视着这一切，接着，她的身体也开始化作光芒，眼看就要伴随着逐渐崩溃的世界树一起消失。

"阿丽莎……"鲁法斯有点不知所措。

女神回过头来，看了看鲁法斯——她的眼睛已经变回原来属于阿丽莎那清澈的蓝色。阿丽莎举起左手，轻轻吻了一下那枚红宝石戒指，在冲过来的鲁法斯面前微笑着化为虚无，弓箭手揽到怀里的只有幻化出的光芒和羽毛……

"阿丽莎……阿丽莎！！！"鲁法斯绝望的呼喊回荡在世界树的上空，随即，这个扭曲的世界树崩溃了……

The Destinies mend rifts in time as Man etches fate anew

VALKYRIE PROFILE SILMERIA

## 活跃气氛的版本

赢了！雷扎德可以回家了！女武神没有再输给该死的变态魔法师！伟大的瓦尔克丽！新女神今天生日快乐！女武神万岁！伟大的女武神，所有玩家的期望，这次攻击是一个绝对理论上的绝杀，绝对的死角，破坏了这个不该存在的世界树！……这个胜利属于女武神，属于鲁法斯，属于布拉姆斯，属于阿琉哲，属于所有热爱北欧女神的人！雷扎德会后悔的！雷扎德你该回家了，但你不用回遥远的未来世界，你不用回家，因为你的灵魂都已经为了赎罪而灰飞烟灭了！再见！让丫滚蛋吧！

天空依旧阴霾，在阴暗的废墟之上，闪耀的龙神珠格外醒目，而在它旁边则是静静矗立的神枪冈格尼尔。

一只手捡起龙神珠旁边的红宝石戒指："阿丽莎所希望的未来……现在的世界依然还有些扭曲，必须尽快将她导回正确的方向。"




布拉姆斯和阿琉哲默然无语，看着鲁法斯又拔起了冈格尼尔："这就是我们这些活下来的人的使命……我决定回阿斯加鲁德！必须把冈格尼尔还回去……"

"呵，你要代替奥丁成为主神吗……看来我们不死者也不用再和神进行战争了……"布拉姆斯饶有兴致地看着他。

"那个芙蕾大姐见到这情况，不知道会有什么样的表情……"阿琉哲想像着芙蕾的样子，也觉得很有趣。

"那就都拜托你了。"布拉姆斯拍了拍鲁法斯的肩，然后看看四周，"至于现在这个世界，只适合我这样的不死者。"

"什么意思？"




"感觉到了'死'的存在……"布拉姆斯闭上眼睛，似乎在享受这感觉，"很久以前曾经尝过的滋味，现在又苏醒了。不好意思……我找到了一个很好的墓地。"

"你决定留在这个世界吗？"

"身为不死者的我，并没有可以回去的地方。"

"啧，我也是一样啊，陪你吧。"阿琉哲大大咧咧的提议。

"不行。身为人类的你，还有让米得加鲁德再生的使命。"布拉姆斯指指地上的龙神珠。

"……你的意思是……"阿琉哲看看宝珠，反应过来，"让我成为宝珠的守护者？"

"除了你以外，还有谁可以？"布拉姆斯取出水镜碎片，打开了通往现实世界的门，"大家只是从该来的地方来，到该去的地方去……"



"走吧……"鲁法斯耸耸肩，不再说什么，走进水镜打开的通道，光华一闪，无影无踪。

水镜的通道又是一闪，那是捧着宝珠的阿琉哲走了进去。

天空中的云层逐渐散开，又出现了光，仿佛预示着世界的新生。布拉姆斯在大地上静静躺着，任凭光芒照射在自己脸上。随即，他用最后一丝力量微笑着闭上了眼睛。

*FIN*

时间平静的从一端流向另一端，世界又恢复了过去的样子。曾经的战争和灾难已经远离太久，逐渐被人们淡忘，现在的人记忆里只有和平的时光。这一天，一个平静的小村庄里，孩子们依然如往常般在村间小道上嬉戏打闹，突然有一个小女孩跌倒在路上。她还没有来得及哭，便有一双手温柔地将她扶起。

女孩用天蓝色大眼睛害羞地看看这个陌生人，朝他点头致意后又跑掉了。陌生人沉默不语，目送小女孩远去，阳光照在他脸上，这是一个有着绿色头发的英俊年轻人，他带着笑意看那女孩跑远，轻轻抬起手，吻了一下手上的红宝石戒指。

女孩似有所觉，但她转过身来想再看看陌生人时，小道上已经空无一人，只有阳光透过树叶，静悄悄地照射在地上，照射在随风摇弋的花丛中……

The Destinies mend rifts in time as man etches fate anew.

当人类想要通过一些漏洞改变命运的时候，命运及时弥补了这些裂痕。

while another future awaits on Lenneth's wings.

而另一个未来，正在等待蕾娜斯的双翼。



## 附录 1　写给对这个世界现还是不大明白的玩家

天界主神奥丁窥伺龙神的宝珠已经很久了，但是如果失去龙神珠的支持，人间就会崩溃，于是奥丁打算用"强者的灵魂"来代替龙神珠支持世界，而不死生物中最强的不死者王布拉姆斯就是他的目标。在经历多次交锋后，重伤的布拉姆斯在希露梅莉娅秘密帮助下逃脱，隐藏在希露梅莉娅所携带的英灵之一——迪朗的身上，等待机会破坏奥丁的计划。

另一方面，地面上的国家迪邦想要从众神掌控中逃脱，为此一直在研究可以以转生之术开辟新世界的法术"王呼之秘法"，奥丁发现后便让希露梅莉娅转生到迪邦公主阿丽莎身上，想要由内部破坏迪邦。由于发展不完全的"王呼之秘法"影响，希露梅莉娅提前觉醒，并摆脱了奥丁的控制，想要和阿丽莎一起拯救迪邦，奥丁则派出命运女神里的阿莉追杀阿丽莎，意图把希露梅莉娅带回天界。故事的第三条主线来自"北欧女神 1"，也就是本作 500 年后的世界。在那个时代，蕾娜斯成为"诸神之黄昏"后创造新世界的神，一直想得到她的魔法师雷扎德便利用时间魔法转移到这个时代，要继续自己夺走女神的"伟大事业"——首先就是要吸收奥丁的力量，让自己成为神。但这个举动引起了未来世界的崩溃，于是蕾娜斯也尾随而来想要阻止他。最后雷扎德灰飞烟灭，三女神和阿丽莎也重新转世，为了把世界回复原状，继承了神之力量的鲁法斯成为新的主神，未来也在这里出现了分歧点，一个是沿着这世界发展下去的未知的未来，另一个则是停止崩坏的属于蕾娜斯的未来世界。

## 附录 2　《北欧女神 1》主要故事梗概

命运三女神之一的蕾娜斯接受最高神奥丁的指令，化身为女武神瓦尔克丽，在诸神的黄昏来临之际前往人间，搜寻适合的战士灵魂。在经历人间的生离死别之后，女武神慢慢体会到了人世间的各种感情，以及人世间的各种沧桑。

随着诸神的黄昏不断临近，神族之间的战争日渐激烈，蕾娜斯慢慢接触到了自己前生的记忆：曾经生在偏僻山村里的美丽银发少女普拉支娜，因为自己是女孩而受到母亲的歧视和虐待。童年的痛苦使得普拉支娜一直沉默寡言，唯一能让她快乐的就是从小就结识的玩伴鲁西奥，这个少年一次又一次鼓励普拉支娜，使得她有生活下去的勇气。当鲁西奥最终把母亲打算卖掉自己的消息告诉普拉支娜，并带其逃离村庄之后，悲剧终于发生了——在充满了剧毒气息的铃兰草原，少女永远长眠在了这里。

当蕾娜斯开始指引英雄的灵魂前往天界之后，她再一次碰到了鲁西奥，鲁西奥也认出了当年那个羞涩可爱的少女。为了使蕾娜斯恢复记忆，鲁西奥不惜盗取天界宝物(即龙神之宝珠)，被洛基利用。得知蕾娜斯即将恢复自己全部记忆的奥丁大为震惊，消灭了蕾娜斯的肉体，随即诸神的黄昏便降临在神界。在各种努力之下，蕾娜斯恢复了自己的肉体，并获得了和奥丁一样级别的神格。

抱着对鲁西奥和人间的无限爱恋，蕾娜斯重建了被毁灭的世界，最终得以和鲁西奥有情人终成眷属。

由于 1 代把故事编得太满，这次的剧情始终有些无法理解或自圆其说的地方，例如为什么本应继续守护人间的龙神之宝珠会在 1 代里出现在天界，为什么在本代里消失的奥丁会在 500 年后出现，为什么 1 代的阿琉哲又会出现在 500 年前的世界，等等。总的来说，大家把这两个故事当成平行世界就好啦……根本没什么交集嘛……

Chapter−6

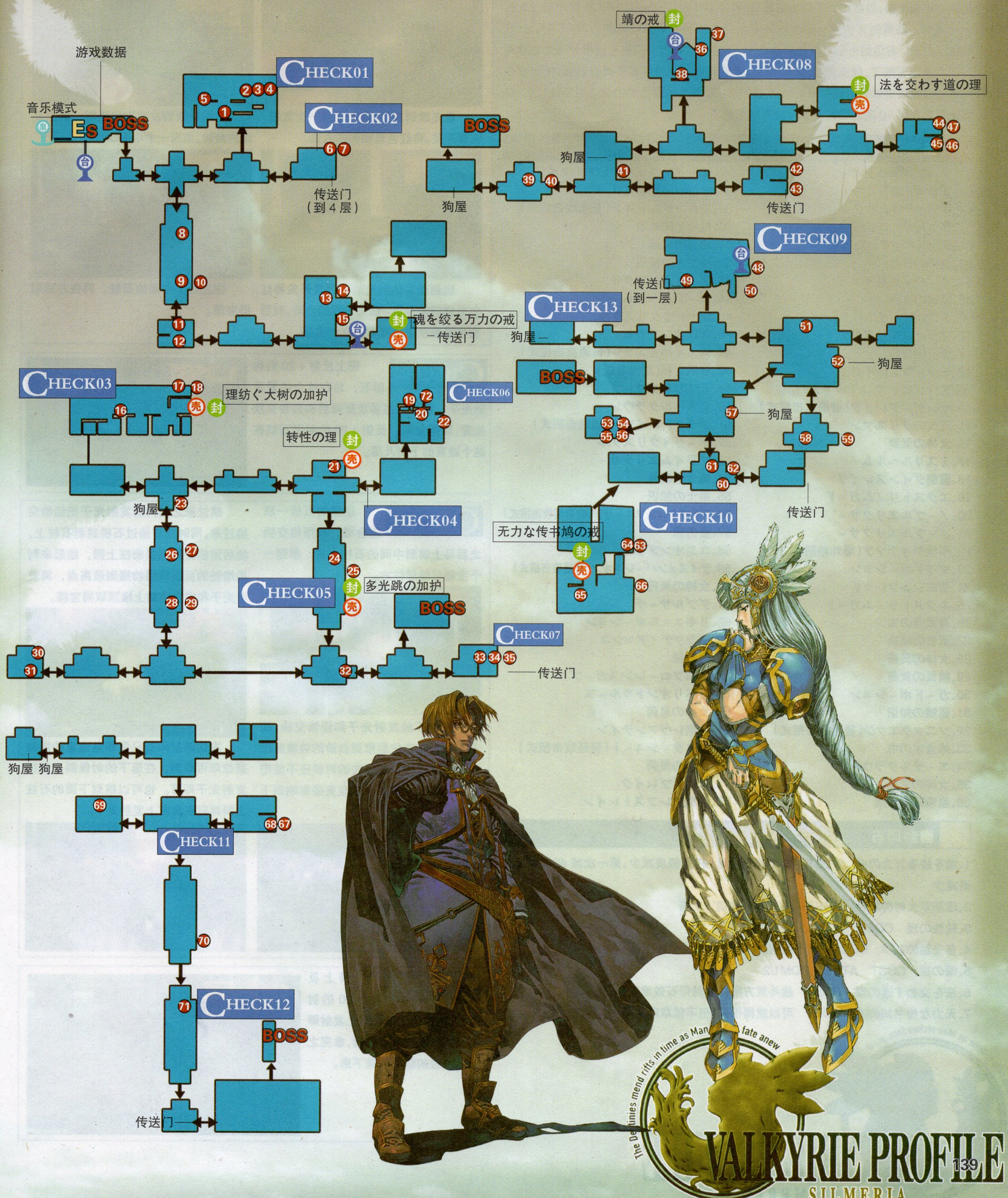
# セラフィックゲート

DATE

宝箱×71　封印石×7

加入同伴

ディラン、レオ－ネ、レナス、ア－リィ、シルメリア、レザ－ド、フレイ、ヴァルキリ－



踏过最终 BOSS 前的存档点后回到大地图就会出现这个隐藏迷宫，迷宫分为五个区域，每个区域有一个 BOSS 把守，打败他之后可以获得装备和加入新的人物。加入的人物可以带去打最终 BOSS。迷宫中有不少房间是专门为解谜而设计的，里面的宝箱位置极变态，但里面的东西都是终极的，不可不拿，下面的 CHECK 里面将为大家一一讲解。隐藏迷宫的第一层往左是音乐模式，可以听游戏里的各种 BGM，一次 1000　OTH。右边的水晶可以查看游戏的各种数据。打败守门的弓箭手 MM 之后就可以正式开始冒险了，迷宫里有 10 个狗屋，调查后可以看见许多恶搞的剧情，把前 9 个狗屋都打败后可以去有光芒照射的第 10 个狗屋（其他的没打完的话这里不让打）。隐藏迷宫反复打 10 遍之后可以得一把最强的剑。

## ■宝箱

01、ノ－ブルエリクサ－
02、プライムエリクサ－
03、ブラッディダスタ－
04、ダブルサ－チ
05、デッドエンド
06、女神の灵药
07、オ－バ－ドライブ
08、精灵の灵药
09、ダブルサ－チ
10、プライムエリクサ－
11、精灵の灵药
12、チャ－ジブレイク
13、アンブロシア
14、サンダ－ブレイク（普通攻击招式）
15、无欠のタリスマン
16、女神の灵药
17、ミスリルヘルム
18、魔剑ダインスレイヴ
19、エクストリ－ムガ－ド
20、ノ－ブルエリクサ－
21、ノ－ブルエリクサ－
22、刚枪ダイナソア（爆炸陷阱）
23、マイトポ－ション
24、圣衣シルフレッド
25、エクストリ－ムガ－ド
26、魔术师の知识
27、贤者の秘药
28、女神の灵药
29、精灵の灵药
30、ガ－ドポ－ション
31、盗贼の知识
32、ソニックエッジ（普通攻击招式）
33、炼金术の书
34、エ－テルクラウン
35、女神の灵药
36、星读みの石版
37、煌铠インフィネイドアドマイア
38、オ－バ－ドライブ
39、セカンドル－イン（普通攻击招式）
40、重战士の知识
41、精灵の灵药
42、弓斗士の知识
43、ブライムエリクサ－
44、エ－テルヘルム
45、シャドウクリスタル
46、ユニオンブラム
47、スカイハイエッジ（普通攻击招式）
48、音乐宝箱（跑出老鼠）
49、ミスリルグリ－ブ
50、ミスリルクラウン
51、ブラッドレイン（普通攻击招式）
52、ホ－リィクリスタル
53、ブライムエリクサ－
54、炼金术の书
55、剑士の知识
56、アドヴァンスフュ－リアス（普通攻击招式）
57、金の卵
58、ユニオンブラム
59、ディスメンバ－レギオン（普通攻击招式）
60、女神の灵药
61、ダブルサ－チ
62、リキュ－ルポ－ション
63、ブラッディアッシュ
64、金の卵
65、缝衣フロ－レンスガ－ブ
66、リベリオントウルース
67、女神の灵药
68、魔剑レヴァンテイン
69、バスタ－シュ－ト（普通攻击招式）
70、女神の灵药
71、コ－ドブレイク
72、圣铠アレフストレイン

## ■封印石

1、魂を绞る万力の戒　COST　战斗时随时间 HP 大幅度减少，第一次减 400，以后逐渐减少
2、理纺ぐ大树の加护　COST　ATK 等全数值 1.2 倍
3、转性の理　COST　转换敌人性别
4、多光跳の加护　COST　光子反射次数增加 20
5、靖の戒　COST　ATK3/4、RDM1/2
6、法を交わす道の理　COST　战斗双方所持的封印石效果交换
7、无力な传书鸠の戒　COST　可以跳得很高，但不能取得宝箱

## CHECK01




首先跳到左边台阶，取得一个宝箱，调查开关，将红色电梯调向右边。



把怪物搬到左边空中垫脚，跳上左边的台阶，消灭一个小 BOSS。



跳到最右边的台阶，调查开关将红色电梯调向左边。跳到中间的台阶，利用空中怪物跳上顶层取得 3 个宝箱。



往左跳上中间的石柱，再往左跳取得宝箱。

## CHECK02

带上反射＋20 的封印石，站在这个位置发射光子，就能经过多次反弹后和怪物交换位置，取得宝箱。反射＋20 的封印石就在这个迷宫的下面几层。

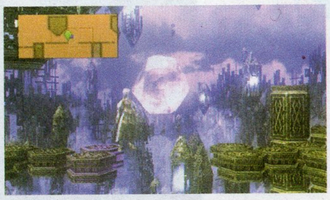


## CHECK03

这里的石板一跳就会塌，和怪物交换之后马上跳到中间的石柱上去，拿到一个宝箱后继续往右。



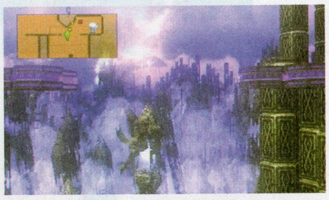
这里不能发射光子和怪物交换，而是要把怪物冻住后推到台阶的边缘然后踩着它跳过去，跳过去的时侯还不能把右边的石桥踩塌了，这点直接影响到下一步。



跳过来之后向后发射光子把怪物交换过来，同时往右经过石桥跳到石柱上。然后用梯云纵把怪物往上搬，跳起来利用墙壁的反射将怪物搬到最高点，再发射光子和它交换跳上楼顶取得宝箱。



右边的封印石只需和角落里的怪物换位即可拿到，在落下的时侯斜上连续发射光子即可。也可以跳到下面的石柱上斜跳起来向右上发射光子。



## CHECK04

带上反射＋20 的封印石，站在这个位置斜上发射即可和怪物换位取得宝箱，拿完之后从左边的缝隙里跳下来。



The Destinies mend rifts in time as Man etches fate anew

VALKYRIE PROFILE SILMERIA

## CHECK05

将怪物搬到这个位置，人站在怪物右边向右发射光子。



利用光子从墙壁弹回的时间往右跑，从空中落下，怪物刚好就交换到一个可以垫脚的位置，然后踩着它过去拿反射+20的封印石吧。至于左上角的宝箱，就把这个空中怪物不断地往上搬，搬到那里垫个脚就行了。



## CHECK06

简单的宝箱就不说了，只说左上角那个最难的。关键就是要快，因为上面的怪物在不断地往左走，一定时间后就会掉下去，这样就无法和他交换了。

首先跳上转动的石台，站在右边缘向右边的怪物发射光子交换，然后立刻反身跳到怪物头顶。



和右上那个空中怪物不停地梯云纵，跳上左边的台阶。



从空中移动的台阶上跳到右边，和怪物交换，然后踩在他头上跳到右上角的台阶。

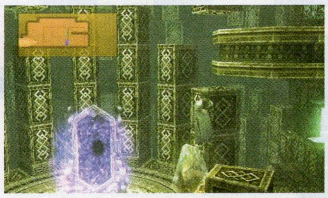


赶在怪物走下去之前和他交换，取得宝箱。



## CHECK07

踩在怪物头顶，直着往上跳，到达最高处后往右，才能跳上这里，斜着跳是不行的，必须直着跳。



## CHECK08

在这里向前发射光子，交换到上面。



跳到圆形台阶上斜上发射光子，交换到圆弧里面。



站在宝箱上向左发射光子，发完之后马上向前跳一步，将光子交换到石柱上，为下一步作准备。



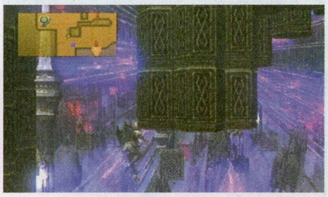
交换的瞬间跳起来，向右落到宝箱上，向右发射光子，然后马上向左跳起来，将怪物交换到半空中。



走到这个位置，向左上发射光子，交换到上面。



现在到难点了，靠着右墙壁掉落下来，同时往右下发射光子，和怪物交换，交换后马上向右跳到台阶上，然后用老方法把怪物也搬上来。



将地面怪物和空中怪物一起搬到右边的台阶上，用地面怪物垫脚，在这个狭窄的空间里使用梯云纵，最后一下踩到怪物头上，跳起来向下发射光子，利用墙壁反射将怪物交换到最高处。



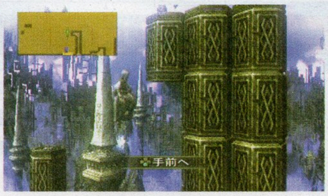
将地面怪物和空中怪物一起搬到右边的台阶上，用地面怪物垫脚，在这个狭窄的空间里使用梯云纵，最后一下踩到怪物头上，跳起来向下发射光子，利用墙壁反射将怪物交换到最高处。



和怪物交换后跳起，取得宝箱。

## CHECK09

这里需要带上飞空或高跳的封印石，越过中间的高台到达右边，把封印石放入台座里面就能取得宝箱了。这里有一个宝箱会跑出一只老鼠，保持宝箱的开启状态，一直追着它来到传送门处可以和它战斗。这个地图的左上角有一个宝箱，取得方法至今未明。



## CHECK10

首先蹲在这里斜下将怪物冻住，发射第二个光子后马上向前跳起。



交换后立刻向左发射光子，刚好击中落下的怪物，紧接着向右跳起，来到右边的台阶，可以取得一个宝箱。



从这个缝里落下，空中的时侯转身向左上发射光子和空中怪物交换，落下之后正好落在怪物身上。然后向右上发射光子和怪物交换位置就能取得宝箱。



重复刚才的第二步，站在怪物背上后不和右边的怪物交换，而是向左边的空间连续发射两个光子，一定要连续，两个光子间隔很小才能成功。看光子快要飞到屏幕尽头的时侯全力向左一跳，就能和左边的怪物交换，取得高跳的封印石。其实还有一个更简单的方法，事先带上飞空的封印石，从第一步和怪物空中换位那里飘过去就行了。



## CHECK11

这里的两个怪物必须跳起来在空中砍它，战斗结束后人就掉下去了，从传送点回到顶层，再次来到这里的时侯便可以跳过去。



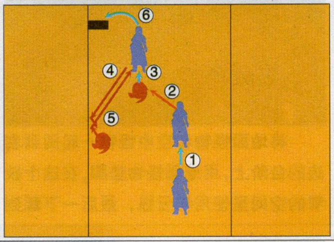
## CHECK13

到第四层打开黑色镜子里的传送点，然后就可以从一层最右边的房间里直接传送到四层。从四层出来后往右走三个房间，在第三个房间的右下角有一个空中怪物，需要带上飞空的封印石才能打到它，从它身上能打到一把神弓シルヴァンボウ（ATK+0、3 次攻击、RDM+100、RST+100、伤害值固定为 LV×20）

## CHECK12

这里必须装备不遇敌的封印石，落下的时侯踩在怪物背上，跳起来把上方的两个怪物都冻住，然后和最上面的那个交换，交换后从空中跳起向下发射光子，经过墙别反射后和中间那个怪物交换，交换后马上向上发射光子，再次和最上面的怪物交换，交换后向左跳跃取得宝箱。






## Enemy List 敌人资料

### BOSS 战 1

进入隐藏迷宫后首先得和弓箭手ディルナ・ハミルトン战斗，胜利后她才会放行。其实她就是一个普通的小 BOSS，HP 只有区区 14 万，招式也很简单，战胜她比较轻松，只需小心她的魔法便可。

| | | | | | | | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| ◆ガブリエ・セレスタ(BOSS) | | | | 种族 | | | | | | | |
| LV | 69 | HP | 240000 | ゴッド、デ－モン、マジック | | | | | | | |
| ATK | 3000 | MAG | 2800 | HIT | 150 | ADV | 140 | RDM | 250 | RST | 180 |
| 炎 | +50% | 雷 | +50% | 圣 | +50% | 冰 | +80% | 土 | +50% | 暗 | +80% |
| DA 道具 | 无 | | | | | | | | | | |
| 破坏道具 | | | | | | | | | | | |
| 纯白の腰布 | | | | | | | | | | | |



### BOSS 战 2




ガブリエ・セレスタ是第一个区域的 BOSS，普通物理攻击还是魔法都是范围技（隐藏迷宫的 BOSS 都这样），还好伤害不是很高，一次能打 3000－5000，想必这时侯玩家的等级也有 60 多了吧，加上 HP 翻倍的技能应该能达到 18000 左右的 HP，硬抗这家伙的攻击是完全没有问题的。回复技上我推荐给アリ－シャ装备トリックスタ－の刻印或ジェントルカ－ド（后者全属性抗性＋30%，可以在ディパン城打口袋怪物获得），然后带上 HP 回复量 2 倍的封印石，这样用魔法给全员补血又快又方便。BOSS 多使用火属性魔法和攻击，可以事先装备减少火伤害的装饰品，不过级别够高的话就没必要了，直接跟他拼了。将 BOSS 击倒后获得魔杖アポカリプス（MAG＋1000、RDM＋20、RST＋40、大魔法可），同时ディラン、レオ－ネ加入队伍（等级为离开时的等级），进入下一区域的通道打开。

| | | | | | | | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| ◆ヴォ－タン(BOSS) | | | | 种族 | | | | | | | |
| LV | 72 | HP | 480000 | ゴッド、マジック | | | | | | | |
| ATK | 3200 | MAG | 3600 | HIT | 130 | ADV | 120 | RDM | 280 | RST | 350 |
| 炎 | +50% | 雷 | 吸收 | 圣 | +80% | 冰 | － | 土 | +20% | 暗 | +50% |
| DA 道具 | 无 | | | | | | | | | | |
| 掉落道具 | 圣衣シルフレッド | 破坏道具 | | | | | | | | | |
| 无 | | | | | | | | | | | |



### BOSS 战 3




第二个区域的 BOSS 是鼎鼎大名的战神奥丁，和他对战给我的感觉就是他在剧情里连真实实力的 1/10 都没发挥出来，这里的奥丁才有战神的风范。HP 增加到了 48 万，攻击范围极大，还能瞬移到玩家面前进行攻击，也就是说想要找个角落拖时间回复 HP 都不可能了。他一次攻击能伤害我方 6000 左右，也就是说每回合我们都要回复一次 HP 了。每回合一开始，首先回复 HP，然后蓄一些 AP，4 人冲上去一阵暴打，发动决定技。如果不小心被他的决定技打死一人，首先复活，然后往远处冲刺，小心地躲开他的攻击范围，等时间限制消失后赶紧补血。用这个方法和他耗个半小时左右就能解决战斗了。他是雷吸收的，不要使用雷魔法和雷属性攻击，冰抗性教低。打完他的时侯我只能说他不会补血真是太好了。胜利后得到一件圣衣シルフレッド（AVD＋100、RDM＋160、RST＋80、暗＋50%、圣＋20%），同时レナス、ア－リィ、シルメリア回到队伍，进入下一区域的通道打开。

| | | | | | | | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| ◆フラれスト－カ－(BOSS) | | | | 种族 | | | | | | | |
| LV | 80 | HP | 540000 | マジック | | | | | | | |
| ATK | 2600 | MAG | 4200 | HIT | 110 | ADV | 130 | RDM | 260 | RST | 400 |
| 炎 | +80% | 雷 | +50% | 圣 | － | 冰 | +50% | 土 | +20% | 暗 | +80% |
| DA 道具 | 无 | | | | | | | | | | |
| 掉落道具 | 神枪グングニル | 破坏道具 | | | | | | | | | |
| レナス人形・メタリック | | | | | | | | | | | |
| レナス人形・クリスタル | | | | | | | | | | | |
| レナス人形・アンバ－ | | | | | | | | | | | |
| レナス人形・フルカラ－ | | | | | | | | | | | |



### BOSS 战 4



第三个区域要对付的是变态魔法师レザ－ド，这里他的名字变成了フラレスト－カ－，直译过来是“被甩了的跟踪狂”，这个名字真是最适合他不过了。他的攻击招式和最终 BOSS 战里第一次打他的时侯完全一样，（先打完这里再打最终 BOSS 战的朋友可以预习一下）真的是完全一样，连威力都没变。再加上这个区域有 ATK3/4，RDM1/2 的封印石，所以对现在的我们来说就完全不能构成威胁了，特别是他的决定技，威力极小，给我方加的 AP 还多，我最喜欢他用这招了。花点时间把他的 54 万 HP 耗完就完成任务了，中途打他会掉落出一些レナス的人偶，看来这家伙不但是跟踪狂还是人偶控 OTAKU。胜利后レザ－ド加入队伍，同时获得神枪グングニル（ATK＋1000、MAG＋1200、HIT＋100、攻击回数 3、决定技可、攻击属性雷）和大いなる教书（MAG＋800、RDM＋10、RST＋30、大魔法可）

| | | | | | | | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| ◆フロ-(BOSS) | | | | | | 种族 | | | | | |
| LV | 85 | HP | 102000 | | | ゴッド | | | | | |
| ATK | 5000 | MAG | 5000 | HIT | 220 | ADV | 200 | RDM | 420 | RST | 350 |
| 炎 | +20% | 雷 | +20% | 圣 | +80% | 冰 | +20% | 土 | +20% | 暗 | – |
| DA 道具 | 无 | | | | | | | | | | |
| 掉落道具 | スタ-ガ-ド | 破坏道具 | | | | | | | | | |
| 无 | | | | | | | | | | | |



## Boss 战 5

第四个区域的 BOSS 是芙蕾姐姐，她轻盈地飘在空中，让我们很难形成连击，一定要仔细挑选组合普通攻击招式，进攻的时侯也要注意一点，不要一阵胡按，不然连不上就不能发决定技啊。芙蕾是这个迷宫里遇到的第一个普通攻击伤害上万的 BOSS，我方没有 2 万以上的 HP 的话将会很难打。更变态的是她的决定技，连续 20 次攻击，HP 没有 2 万 5 很可能被秒杀。如果她刚对自己使用了状态和能力上升，决定技的伤害将达到 3 万，想不死都难啊。如果我方实力不够，全体进攻很可能被打得手忙脚乱，回血都来不及。这时可以考虑分组上阵，只将不死王一个人顶在前面，绕到芙蕾后面攻击，其他人缩在角落不动，每回合补血，但要保持不死王仍然在补血范围以内。因为不死王的武器可以吸血，再装备一个损耗 HP 一定几率回复的技能，就基本可以保持满 HP，加上不死王的血厚，不容易被秒杀。就这样慢慢和芙蕾耗，她有 102 万的 HP，胜利后掉落一个护腕スタ－ガ－ド（HIT－10、AVD－10、RDM＋200），フレイ加入队伍，各位玩家，祝你们好运。




| | | | | | | | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| ◆イセリア·クイ-ン(BOSS) | | | | | | 种族 | | | | | |
| LV | 90 | HP | 1200000 | | | ゴッド、デ-モン、マジック | | | | | |
| ATK | 6000 | MAG | 10000 | HIT | 230 | ADV | 230 | RDM | 500 | RST | 800 |
| 炎 | +20% | 雷 | +20% | 圣 | +50% | 冰 | +20% | 土 | +20% | 暗 | +50% |
| DA 道具 | 无 | | | | | | | | | | |
| 掉落道具 | 圣杖ミリオンテラ- | 破坏道具 | | | | | | | | | |
| トライエンフレイムα | | | | | | | | | | | |
| 刚枪ダイナソア | | | | | | | | | | | |



## Boss 战 6

最后一个区域了，这里的 BOSS 是イセリアクイ－ン，女王哦。攻击力超高，从正面攻击 80%会被防住，和她硬拼胜算不大。下面开始介绍无赖的战法，首先把才收到的芙蕾练到 65 级左右，HP 也差不多过万了。把 HP 二倍、1 次攻击 2 次伤害等技能都学了（快速修练练技能的方法可参见技巧篇）。配合芙蕾 AP42、14 连击的那招“ヘブンリィパニッシュメント”，可一次性就把决定技槽加满，从今以后她就是战斗的主力。然后开始准备讨伐 BOSS，首先带上效果交换的封印球，然后带上 ATK3/4、RDM1/2 的封印球、无法防御的封印球，总之把效果最坏的封印球都带上，因为有效果交换的封印球，战斗的时侯 BOSS 就惨咯。战斗开始后分成两组，女主角アリ－シャ一组，给她装备各种防御性的装饰品，魔法反弹啊、一定几率受伤害值 1/2 变为 HP 回复等，站在地图中间不动，只负责加血和复活。另外三人为一组，以芙蕾为主攻，其他人就只打一下，然后等着放决定技。HP 不足的时侯就绕着地图跑，用アリ－シャ回血，由于不能带 HP 回复量二倍的封印石，就不要戴回复效果变为全体的装饰品了。由于 BOSS 的 AI 判定为优先攻击 HP 最少的人，而芙蕾级别最低，HP 最少，所以不用担心她会去攻击アリ－シャ。就这样和 BOSS 慢慢耗，不到一个小时就能解决战斗，如果打掉她手中的枪可以得到刚枪ダイナソア，或者トライエンブレムα。胜利后获得圣杖ミリオンテラ－（MAG＋1800、RDM＋30、RST＋80、大魔法可、炎－100%、水－100%、雷－100%、土－100%、暗－100%、圣－100%、可使用大魔法ファントムデストラクションガ），之后ヴァルキリ－加入。




| | | | | | | | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| ◆本气ディルナ(BOSS) | | | | | | 种族 | | | | | |
| LV | 99 | HP | 1440000 | | | マジック | | | | | |
| ATK | 5800 | MAG | 12000 | HIT | 255 | ADV | 255 | RDM | 400 | RST | 1000 |
| 炎 | 吸收 | 雷 | +100% | 圣 | +50% | 冰 | – | 土 | +50% | 暗 | +50% |
| DA 道具 | 无 | | | | | | | | | | |
| 掉落道具 | トウルサ-ド | 破坏道具 | | | | | | | | | |
| 无 | | | | | | | | | | | |



| | | | | | | | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| ◆デミシャドウ(BOSS) | | | | | | 种族 | | | | | |
| LV | 50 | HP | 550000 | | | マジック | | | | | |
| ATK | 2900 | MAG | 6000 | HIT | 128 | ADV | 128 | RDM | 200 | RST | 500 |
| 炎 | +50% | 雷 | +50% | 圣 | – | 冰 | +25% | 土 | +40% | 暗 | +100% |
| DA 道具 | 无 | | | | | | | | | | |
| 破坏道具 | | | | | | | | | | | |
| 无 | | | | | | | | | | | |



## Boss 战 7

回到顶层，和守门的弓箭手 MM 对话可以再次和她开战，开战前可要先想清楚，她可是 99 级的，相比之下刚才的女王完全是小意思啊。如果你执意要和她打，那就让我们华丽地分析一下吧，吸取上次 BOSS 战的经验，效果交换的封印石还是这么用，并可以把 HP 回复量 2 倍的封印石放到台座上，战斗的时侯就可以为我所用了。アリ－シャ照例装备トリックスタ－の刻印或ジェントルカ－ド，并装上魔法反射、一定几率受伤害值 1/2 转变为 HP、增加防御几率等装饰品，建议三位主攻人员也一人带一个受伤害值 1/2 转变为 HP，不至于被打得很惨。开战之后发现比上次多了三个影子，这三个家伙可以用炼金术の书秒杀，当然是有一定成功率的。如果按照上次的打法无法承受住她变态的攻击力的话，这里还有一种安全但比较慢的方法：把芙蕾单独分为一组，其他三人一组，只用芙蕾一个人进攻，其他人躲在远处，不给她回血，每次被 BOSS 打死之后就用回复药救起来，然后对 BOSS 发起进攻，这样可以确保其他三人的安全。剩下的事就是时间问题了。将本气ディルナ击败后选择“会いたい”，隐藏迷宫 BOSS 全部重置，敌人实力也全部加强，可以再次挑战。这样就算是完成一次隐藏迷宫了，反复完成 10 次之后可以在迷宫的最下层获得一把变态的剑——咎人の剑“神を斩获せし者”（ATK＋10000、MAG＋10000、决定技可、攻击力不稳定、对神族伤害二倍）



## 隐藏迷宫中部分可获得强力装备的敌人资料

**◆ヘイムドウアル！（第2区域出现）**

种族：ゴッド

LV：68

HP：216000

DA道具：魔剑アクターネファリウス

掉落道具：魔剑アクターネファリウス

**◆ハイソックスを履いたウル（第2区域出现）**

种族：ゴッド

LV：66

HP：192000

DA道具：魔弓レイザーフォーテル

掉落道具：魔弓レイザーフォーテル

**◆ホムンクルス・コピー（第3区域出现）**

种族：マジック

LV：70

HP：156000

DA道具：无

掉落道具：ミスリルクラウン

**◆ホムンクルス・アーリィ（第3区域出现）**

种族：ゴッド

LV：72

HP：180000

DA道具：ミスリルグリーブ

掉落道具：ミスリルグリーブ

**◆メカニ三等兵（第4区域出现）**

种族：－

LV：72

HP：18000

DA道具：

ガードポーション

破坏道具：

アダマンタイト

カオスフォース

ダスマカス矿

ジャンクシールド

オリハルコン

ネジ巻き

**◆ティアマット（第4区域出现）**

种族：ドラゴン ジャイアント スケイル

LV：79

HP：480000

破坏道具：

红莲の吐息

五色のブレスコア

真龙胆

五色のうろこ

坏剑ティルフング

**◆ブラックペイン（第4区域出现）**

种族：ドラゴン ジャイアント アンホーリィ

LV：77

HP：624000

掉落道具：ミスリルヘルム

破坏道具：アルカンシエル

**◆ハムスター（第4区域出现）**

种族：ビースト

LV：86

HP：103200/86000

掉落道具：ハム☆スター

**◆バハムート（第5区域出现）**

种族：ドラゴン ジャイアント スケイル

LV：84

HP：912000

DA道具：煌铠インフィイネイトアドマイア

掉落道具：煌铠インフィイネイトアドマイア

破坏道具：

龙の翼骨

龙神の逆鳞

视杀の魔眼

魔龙の大角

サイズクロー

# 金手指

◆XP版金手指密码

**M**

F0100208 001213F3

**1号必须码**

D03897F4 0000FFFA
203897F4 00000000
D03DEB6C 0000FFFA
203DEB6C 00000000
D042D0AC 0000FFFA
2042D0AC 00000000
D04A5DEC 0000FFFA
204A5DEC 00000000
D04A5F54 0000FFFA
204A5F54 00000000
D04A60BC 0000FFFA
204A60BC 00000000
D0100208 0010008C
20100208 0C04008C
D03B1774 0000FFFA
203B1774 00000000
D03B49CC 0000FFFA
203B49CC 00000000
D03B4B64 0000FFFA
203B4B64 00000000
D03B4C24 0000FFFA
203B4C24 00000000
D03CB1C4 0000FFFA
203CB1C4 00000000
D03D57BC 0000FFFA
203D57BC 00000000
D03D7F44 0000FFFA
203D7F44 00000000
D03DA1B4 0000FFFA
203DA1B4 00000000
D0436084 0000FFFA
20436084 00000000
D04360EC 0000FFFA
204360EC 00000000
D039D468 0000FFF9
2039D468 00000000
D03DA680 0000FFF9
203DA680 00000000
D03B1758 0000FFF9
203B1758 00000000

**2号必须码**

F010025C 001213F3
E003FFFA 004A60BC
204A60BC 00000000
204A5F54 00000000
204A5DEC 00000000
E003FFFA 0042D0AC
2042D0AC 00000000
203DEB6C 00000000
203897F4 00000000
E00FFFFA 004360EC
204360EC 00000000
20436084 00000000
203DA1B4 00000000
203D7F44 00000000
203D57BC 00000000
203CB1C4 00000000
203B4C24 00000000
203B4B64 00000000
203B49CC 00000000
203B1758 00000000
203B1774 00000000
203DA680 00000000
2039D468 00000000
203D8598 00000000
203D85A0 00000000

**卖任意东西后金钱最大**

D04A0FB0 00000003
204A0FB0 00000000

**战斗后金钱加倍**

E0020003 003D8D80
203D8D80 00000000
203D8D88 00108xxx
xxx = 倍率
000= 1倍
040 = 2倍
080 = 4倍
0C0 = 8倍
100 = 16倍
140 = 32倍
180 = 64倍
1C0 = 128倍
200 = 256倍

**战后经验加倍**

E0020003 003D95A0
203D95A0 00000000
103D95A8 00002xxx
xxx = 倍率
000= 1倍
040 = 2倍
080 = 4倍
0C0 = 8倍
100 = 16倍
140 = 32倍
180 = 64倍
1C0 = 128倍
200 = 256倍
280 =1024倍

**封印石返还后魔晶石MAX(99999)**

D04A47C4 000000FF
204A47C4 24030000

**物品增加后变成99个**

2030D118 24020063

**全部消费性道具、武具、饰品99个**

2030D078 240F03E7
2030D07C 0080702D
2030D080 240D0063
2030D084 A1CD0002
2030D088 25EFFFFF
2030D08C 15E0FFFD
2030D090 25CE0004

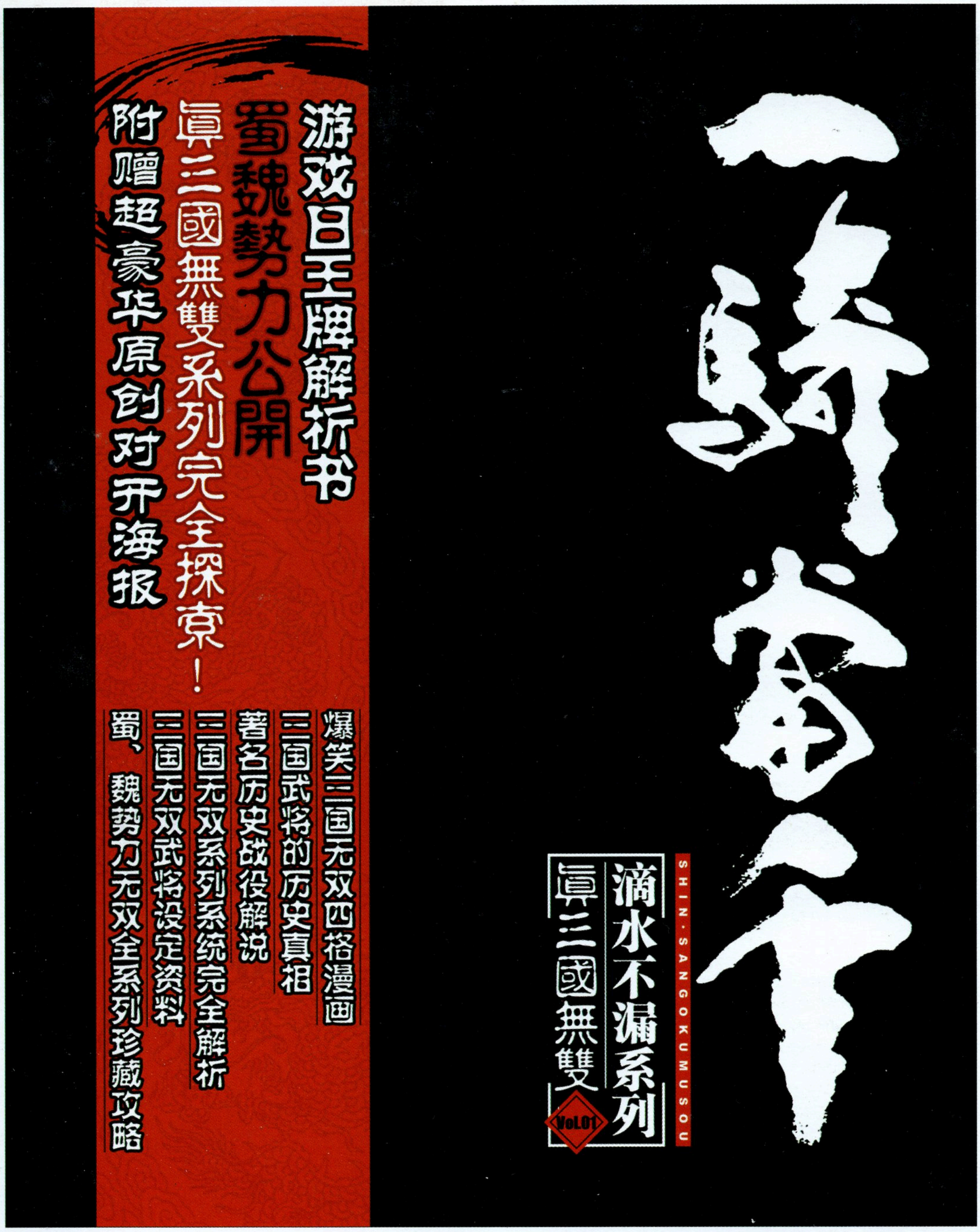
**第一位人物的能力值加50000**

4031A404 00060001
0000C350 00000000

【无双系列攻略典藏集】

游戏日王牌游戏解析丛书 游戏日编辑部全力制作

滴水不漏系列第一弹




著名历史战役解说

三国无双系列系统完全解析

爆笑三国无双四格漫画

三国无双武将设定资料

蜀、魏势力无双全系列珍藏攻略

三国武将的历史真相

## 火热上市！
## 无双系列完全探索

本次典藏本包括《真三国无双 2》开始 PS2 上所有无双正传作品（含《战国无双》系列；"帝国"未收录），因总计超过千页，考虑包装、定价、题材等因素，并吸取《第三次机战 α》攻略本经验，我们将以相对低廉的价格将该典藏本分批推出。

此次推出的是《一骑当千 VOL.01》，包括"蜀 & 魏"势力全武将解析，《真三国无双 2》、《真三国无双 2 猛将传》、《真三国无双 3》全部战场和战役解说。剩下部分我们将按大家反馈做进一步调整完善。

我们期待您的评价。

2006.09
ISSN 1009-0843
09>
9 771009 084001

